

PROGRAMACIÓN WEB - ENTREGA 1

PÁGINA WEB DE UN CENTRO DEPORTIVO

CARMEN BIEDMA RODRIGUEZ 26510125A

En primer lugar, he creado los archivos html correspondientes a cada página, especificando en la parte de *head* a través de la etiqueta meta la codificación de la página, un título que será lo que aparezca en la pestaña del buscador como nombre de la página y por último un link a la hoja de estilos.

INDEX.HTML

En esta página principal podemos observar un header que contiene a la izquierda una imagen con el logo del centro, el nombre del centro en la parte central y a la derecha un formulario para poder acceder a nuestra área personal. Dentro de los tipos usados, tenemos una imagen que usaremos como link para acceder a la página de inicio desde cualquier otra, un h1 que le da la mayor importancia de la página al nombre del centro y por último un formulario con dos campos, uno para el nombre de usuario y otro para la contraseña, además de un botón de tipo *submit* para entrar.

Además del header, podemos observar que tenemos 2 sections bien diferenciados. El de la parte izquierda simplemente se ha usado para introducir dentro una imagen. El derecho es donde he colocado el menú de navegación de mi web. Para ello he usado la etiqueta `<nav>` para indicar que será un área de navegación y dentro de ésta, una lista de links mediante los cuales podremos acceder a cualquier página de nuestra web. Cada elemento de la lista lo representaremos con la etiqueta `` y dentro de ella un enlace con su correspondiente referencia.

Por último, se ha añadido un footer para colocar los links a la página de contacto y de éste documento. Para ello he usado la etiqueta `<footer>` y dentro dos referencias. Estas dos referencias son diferentes, ya que una nos llevará a una web y otra a la visualización de un documento pdf, la única diferencia que hay es la extensión del archivo asociado al atributo *href*.

Todo lo descrito en este apartado lo tendremos dentro de la sección principal de la página, llamada `<body>`.

ACTIVIDADES.HTML

Ésta página contendrá las actividades que podremos realizar en nuestro centro, así como las noticias más recientes de interés. Debido a que ahora la mayoría de la pantalla la necesitaremos para introducir información, cambiaremos la disposición del menú.

En este caso, tendremos justo debajo del header un menú horizontal con los enlaces a todas las páginas. La estructura vista desde código html será la misma que la del menú descrito en `index.html`, simplemente cambiaremos la disposición utilizando css como explicaré mas adelante.

En la estructura volvemos a tener 2 sections, uno a la izquierda y otro a la derecha. En el de la izquierda introduciremos varios sections, uno por cada actividad, y además podremos verlos todos desplazandonos por la lista hacia abajo con un *scroll*, otro aspecto que se añade utilizando css. Dentro de cada sección de actividad tendremos una foto representativa de la misma, su nombre y un link para acceder a la información completa sobre ella.

De la misma manera, en la parte derecha tendremos un título con la etiqueta `<h2>` y las noticias organizadas mediante secciones. Dentro de las secciones volveremos a tener un título de noticia, esta vez representado con `<h3>` para reflejar que es menos importante que el título de la sección, y por supuesto que el nombre del centro deportivo, que si recordamos tenía la etiqueta `<h1>`.

ACTIVIDAD1.HTML ACTIVIDADn.HTML

Para dar una explicación mas detallada de en qué consiste cada actividad, tendremos una página propia para cada una. Tendrán la misma forma que la página de actividades general pero en la sección izquierda ahora tendremos el nombre de la actividad, una foto y una descripción, y en la derecha, la misma lista de actividades que podíamos ver a la izquierda en la página general.

HORARIO.HTML

Esta página, como su propio nombre indica, contiene un horario de las clases que se imparten en el gimnasio. Por lo tanto solo incluye un header (como todas), el menú horizontal, un footer y además una sección que contiene una tabla con el horario.

Para realizar la tabla usaremos la etiqueta `<table>`. Por cada fila añadiremos una etiqueta `<tr>` y dentro de ésta etiqueta, una etiqueta `<td>` por cada columna. En mi caso tendré 4 filas, una para especificar el día de la semana y las otras 3 para las horas en las que se imparten las clases. Columnas serán 8, una por cada día de la semana y una más para especificar la hora.

TÉCNICOS.HTML

Esta página tiene en el contenido una sección con una sección por cada técnico del gimnasio. Dentro de cada una de las ultimas tendremos una foto del técnico y su nombre debajo.

LOCALIZACION.HTML

Lo único que contiene esta página es un mapa de google que señala donde está situado el gimnasio. Esto podría considerarse un aspecto innovador ya que en el guion de html no especifica como hacer esto.

Para ello he abierto google maps en el buscador y he introducido la dirección que quería poner como referencia. Después en el menu de la parte superior izquierda (las tres lineas) hay una opción "compartir o insertar mapa". Pulsamos aquí, le damos a insertar y nos generará el código html que pegaremos en nuestro fichero html.

La estructura de dicho código es una etiqueta `<iframe>` que nos permite tener visualizaciones "en linea", en este caso del mapa a través de google maps. En los atributos tenemos la fuente de lo que queremos visualizar, dimensiones y estilos.

ALTAUSUARIOS.HTML

Cuando accedemos a ésta página, vemos un formulario para darse de alta en el gimnasio. Este formulario está dividido en 2 partes, una de datos personales y otra de datos de interés para dar de alta a un usuario. En esta parte vemos otro aspecto innovador en la practica, dichas partes estan separadas por la etiqueta `<fieldset>` que crea un cuadro al rededor de cada una de los campos que forman cada parte. Además, si queremos nombrarlas, podemos hacerlo con la etiqueta `<legend>`

poniendo el texto que queremos que aparezca.

Los campos del formulario son de tipos muy variados dentro de la etiqueta `<input>`, a la que tenemos asociada un `<label>` para que el usuario sepa qué tiene que introducir en dichos campos. En primer lugar, vemos que para campos que requieren texto, como pueden ser el nombre, apellidos, nombre de usuario, etc, el tipo es `<text>`. Otros tienen tipos más específicos como los que mencionaré a continuación. Además, la mayoría de campos llevan el atributo *required*, que obliga al usuario a rellenarlos antes de enviar el formulario.

En primer lugar el campo de tipo *contraseña* nos permite que cuando el usuario introduzca aquí su contraseña, se vea oculta en vez de mostrar los caracteres. En este campo además, tenemos una restricción de tamaño, para que la contraseña tenga que tener mínimo 8 caracteres.

Por otra parte, para el sexo del usuario tendremos dos entradas de tipo *radio* que representan un sexo cada una (M y F). Por defecto, podemos seleccionar uno con el atributo *checked* y para identificar que pertenecen a la misma pregunta, le pondremos el mismo valor al atributo *name* y un *value* a cada uno. De la misma manera definimos el campo *ducha*, para saber si el usuario se duchará en el gimnasio. Éste viene determinado por 3 opciones en vez de 2.

El siguiente campo diferente que se puede observar es el de la fecha, tipo *date*, que nos permite desplegar un calendario para elegir la fecha de nacimiento. El correo electrónico viene dado por el tipo *email* que simplemente nos obliga a introducir un texto con estructura de correo electrónico.

Para seleccionar elementos de una lista, tenemos 2 opciones, la primera una lista que nos muestre las opciones directamente en un cuadro con scroll y la otra un menú desplegable. Para seleccionar la provincia de procedencia he utilizado la lista con scroll que está asociada a la etiqueta `<select>` y tiene un atributo *size* que he puesto a valor 3. Éste último atributo es simplemente el número de opciones que veremos sin mover el scroll. Dentro de esta etiqueta pondremos tantas etiquetas *option* como valores queramos que haya para elegir. De la misma manera, he creado una lista del otro tipo (menú desplegable) para la variable "tipo de tarifa" que se diferencia en el anterior en que no especificamos el atributo *size*, por lo que, al ser 1 nos dará la opción de desplegar para ver los demás.

Por si el usuario no conoce bien las tarifas, o quiere recordarlas, al lado del campo hay un icono de información con un link a la página de precios. En este caso, en vez de abrirse el link en la misma pantalla, y por lo tanto perder el progreso del formulario, se ha introducido el atributo *target="_blank"* que nos abre el enlace en una nueva pestaña.

El centro posee una pulsera para acceder a él, por lo que se le pide al usuario que introduzca el color que desearía para ella. En este caso, el tipo del campo es *color* y nos muestra una paleta de colores para seleccionar uno.

Para saber la satisfacción del cliente con el gimnasio, he añadido una barra de selección de valor, del 0 al 10. En este caso aparece una barra con distintos puntos (no van numerados encima porque, según he entendido, chrome no acepta las etiquetas de los valores). El tipo de este campo es *range* y tendremos el atributo *list="valores"* para especificar que los valores son los de la lista con *id = valores*. Con los atributos *min* y *max* se detalla el rango de valores de la selección. La lista la crearemos justo a continuación y será con la etiqueta `<datalist>` y dentro de ella tantas etiquetas `<option>` como opciones.

Otro tipo de campo que he usado ha sido el `<textarea>` que muestra un cuadro de texto con

las filas especificadas por el atributo *rows* y las columnas que indica el atributo *cols*. Con el atributo *placeholder* definimos el texto que queremos que haya antes de que el usuario pinche en el cuadro para escribir.

Por último, y otro aspecto que no aparece en el guion de html, es el cuadro de aceptación de políticas. Para crearlo he usado el tipo *checkbox* que determina una casilla para marcar y, además, el valor del atributo *required* para obligar a que este marcado cuando el usuario envíe el formulario.

Al final del formulario, vemos dos botones. Uno de ellos es de tipo *reset*, que reestablece todo el formulario, vaciando todos los campos escritos. El otro es de tipo *submit* y nos servirá para enviar la información del usuario.

FORO.HTML

Para realizar el foro, en primer lugar he añadido una tabla en la página principal del foro para mostrar los hilos abiertos hasta el momento. En esta tabla proporciono información sobre cada hilo, como el título, autor y foto, el número de respuestas y la última. Si pulsamos sobre el título, podremos ir a una página que nos muestra el hilo desarrollado con todas las respuestas proporcionadas. Además si queremos contestar también podremos hacerlo pulsando en el icono derecho de la libreta.

Justo debajo de esta tabla, tenemos un formulario sencillo para añadir otro tema al foro. Deberemos introducir un título y una descripción. Como se supone que para acceder a esta página, nos hemos tenido que registrar antes, no pide datos del usuario.

STYLE.CSS

Una vez explicado el contenido html, explicaré como he realizado el archivo css para el estilo de la página.

Lo primero a tener en cuenta, es que tenemos que ponerle a cada "sección" de nuestra página un tamaño y colocarla donde deseemos que esté. Para ello he utilizado las etiquetas *width* y *height* para establecer (con porcentajes) el ancho y el alto de las mismas. Además, con el atributo *position: absolute*, podemos colocarlas en la parte de la pantalla que queramos utilizando los atributos *top*, *bottom*, *left* y *right*. Estos atributos nos determinan la distancia desde la parte de arriba, abajo, derecha e izquierda de la pantalla y también se indicarán en porcentajes.

Otro aspecto a tener muy en cuenta a la hora de realizar una web son los colores de las cosas. Para ello he usado dos tipos de asignación de colores: para las letras y para los fondos. Las letras las coloreamos usando el atributo *color* directamente ya que se sobreentiende que lo que tendremos dentro de un párrafo, sección, etc serán textos. Para poner un color al fondo de nuestras etiquetas, usaremos el atributo *background-color*. Para la letra además tenemos que establecer el tamaño (*font-size*) y el tipo de letra (*font-family*).

Para los enlaces, he puesto un color al atributo *hover* diferente al del link, para que cuando tengamos el puntero encima, cambie de color. De la misma forma, en el menú superior de cada página, he añadido un identificador a cada uno de los links de la página en la que nos encontramos para asignarle otro color diferente y que sepamos en qué página estamos en cada momento.

Un aspecto a destacar, es cómo añadir scrolls a las secciones. Simplemente, con poner en la sección el atributo *overflow: scroll*, obtendremos el resultado deseado. Otro atributo interesante es *float: left*, que nos colocará un conjunto de secciones una detrás de otra de izquierda a derecha. Esto

es interesante para realizar la página de técnicos o para el menú horizontal.

DISEÑO RESPONSIVE DE LA PÁGINA DE ACTIVIDADES

Para realizar un diseño responsive de la página, he añadido un apartado en mi css que delimita que el ancho máximo para aplicar lo que haya dentro es 480px. De esta manera, todo lo que introduzcamos en esa parte se aplicará a pantallas con dicho ancho o menor.

Además, para que esto funcione hay que añadir a la página un meta que asigne a la variable width el ancho de la pantalla en la que se está viendo la página. De ésta manera, sabremos cuándo es menor o igual que 480px.

Para que la página se viese bien, he tenido que reducir el tamaño de la letra y recolocar algunas cosas. Por ejemplo, el menú horizontal no mostraba todas las opciones por lo que decidí ponerle dos filas modificando el alto y el tamaño de la letra. Además, la sección de noticias al lado de la de actividades hacía que la letra tuviese que ser demasiado pequeña, por lo que decidí pasar la sección de noticias debajo.