

# CARMEN MARTÍN

Me encantaría expandirme más en el mundo del 3D, aunque también destaco en áreas como: edición de imágenes, edición y grabación de videos, animaciones en 3D , After Effect y Diseño Gráfico

DISEÑADORA  
GRÁFICA

EDITORIA  
DE VÍDEOS

ARTISTA 3D  
GENERALISTA

## EXPERENCIA

2023-2024

Jun-Dic

### Diseñadora Gráfica

Realicé un curso donde se me formó en éste ámbito, ya tenía muchos años de experiencia pero me sirvió para afianzar conocimientos. Aprendí una base sólida de diseño 3D y me estoy formando para aplicarlo a la publicidad.

2022-2023

Nov-Ene

### Community Manager

Administré y gestioné las redes sociales de la empresa. Me encargaba de crear y publicar contenido relevante, interactuar con la audiencia, responder a las preguntas y comentarios de los usuarios y mantener una presencia en línea activa y positiva.

2022

Mar-Jun

### Prácticas Ceuta TV

Mi trabajo consistió en crear rotulaciones y cortinillas adaptadas a la televisión, brindándole movimiento a las mismas para conseguir el dinamismo del que carecían

2019

Mar-Jun

### Prácticas en Curva Polar

Llevábamos a cabo una serie de distintas temáticas. Mi desempeño fue variado, grabación de video con cámara de video profesional, edición de video, manejo de archivos, motion graphics

## ESTUDIOS

2017-2019

### Escuela de imagen y sonido

- Técnico Superior en Realización de Proyectos Audiovisuales y Espectáculos

2020-2022

### Escuela de Arte Ceuta

- Técnico Superior en Gráfica Interactiva

2023-2024

### Curso Diseño Gráfico

- Certificado de Profesionalidad en Diseño Gráfico

2018-2024

### Diferentes cursos complementarios

- **Carnet de conducir (+2 años)**
- **Formador de Formadores**
- Manejo básico de Ofimática
- Edición de video
- Grabación de vídeos
- Técnico de sonido
- Retoque Fotográfico
- Paquete Adobe
- Altas capacidades Blender
- Manejo de cámaras DSLR



620-16-84-58

MUUKA.DESIGN@GMAIL.COM



MUUKA\_II