

PRÁCTICA: NAVEGADORES

1. Investiga y elabora un documento donde desarrolles las siguientes cuestiones:

- Timeline donde reflejes la fecha de aparición de al menos 10 navegadores.
- Para cada navegador, busca información sobre los principales criterios que los distinguen: plataforma, funcionalidades, posibilidad de personalización, soporte para tecnologías, licencia.
- Instala 2 navegadores que no se encuentren entre los más usados. Indica sus características y funcionalidades más importantes, así como las diferencias que observes. Apóyate para la explicación en capturas de pantalla.

[3 ptos.]

2. Crea un proyecto con Visual Studio Code que conste de 3 ficheros:

- index.html: Contendrá el código necesario para mostrar un encabezado con un título, un párrafo y una imagen almacenada localmente. Desde este archivo se tiene que referenciar a los dos ficheros siguientes (estilos.css y script.js).
- estilos.css: Hoja de estilos en el que se aplique dos estilos al encabezado y dos estilos al párrafo.
- script.js: Código JavaScript para que al cargar la página, se pida al usuario dos números, calcule la suma y muestre el resultado por pantalla.

Debe existir una carpeta propia para cada tipo de fichero y una carpeta para almacenar imágenes.

[1 pto.]

3. Haciendo uso de Google Chrome y su herramienta Chrome Dev Tools, ejecuta el proyecto. Realiza un pequeño manual donde expliques la forma de realizar todas las funciones que se han visto en clase. Añade alguna más que consideres interesante.

[3 ptos.]

4. Prueba e investiga sobre herramienta Firebug de Firefox. Prueba a realizar las funciones que has explicado en el punto anterior haciendo uso de Firebug. Documenta las similitudes y diferencias que has encontrado respecto a Chrome Dev Tools y cuál ha sido tu experiencia de uso.

[3 ptos.]

Notas:

Cada una de las tareas de la práctica debe entregarse en un documento independiente.

Se valorará positivamente la claridad y calidad de las explicaciones realizadas.