

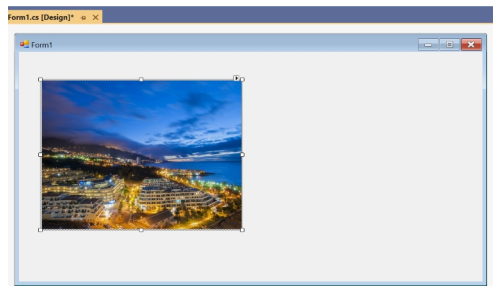
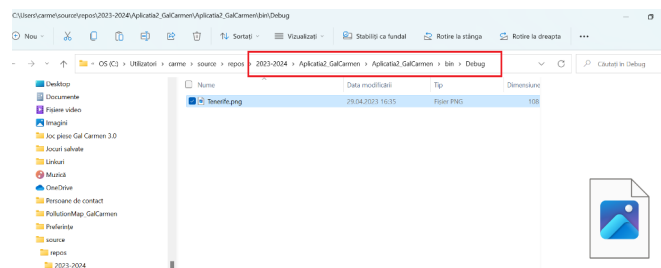
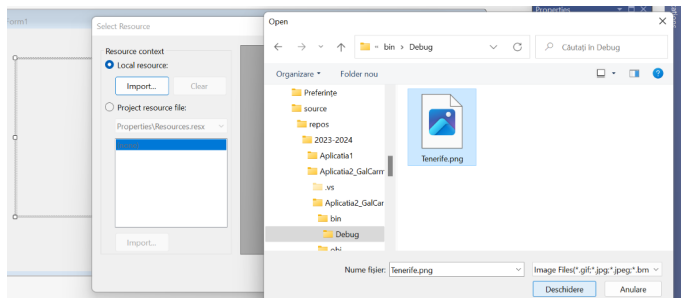
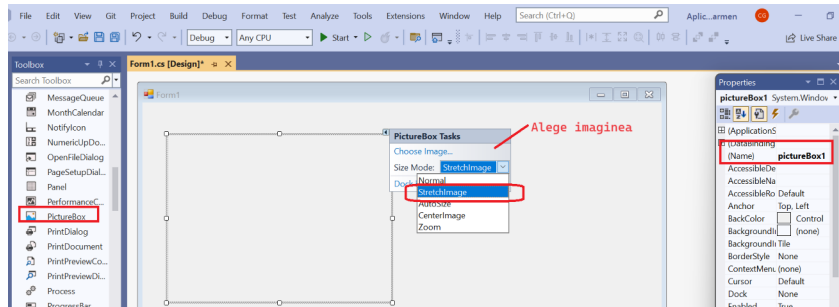
PictureBox. GroupBox. RadioButton

1. Design

Pe suprafața formularului dispunem următoarele Controale:

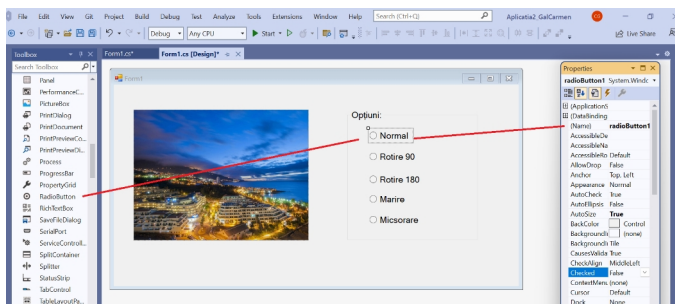
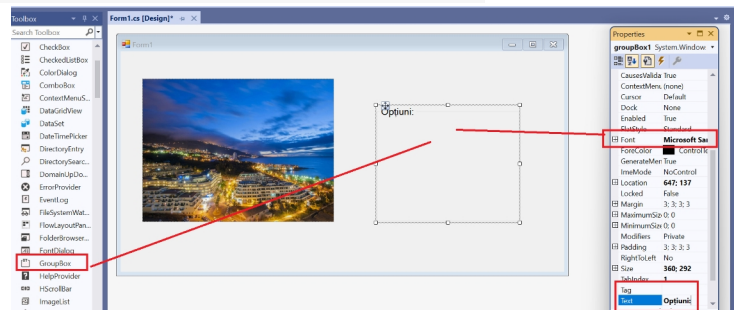
PictureBox – pentru inserarea imaginii pe suprafața formularului

Atenție!!! Toate imaginile vor fi salvate în bin\debug (calea spre executabil)
StretchImage – opțiunea pentru micșorarea imaginii la dimensiunile PictureBox-ului



GroupBox – utilizat pentru gruparea mai multor controale - pentru care modificăm proprietatea Text (Opțiuni) și font.

RadioButton (Butoane Radio) pentru selectarea unei opțiuni din mai multe posibile și pe care le vom utiliza pentru rotirea imaginii, respectiv mărire/micșorare



```
public partial class Form1 : Form
{
    int w, h, wi, hi;
    1 reference
    public Form1()
    {
        InitializeComponent();
    }
    1 reference
    private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        radioButton1.Checked = false; //debifare
        radioButton2.Checked = false;
        radioButton3.Checked = false;
        radioButton4.Checked = false;
        pictureBox1.Image = Image.FromFile("Tenerife.png"); //incarcare imagine
        w = wi = pictureBox1.Width;
        h = hi = pictureBox1.Height;
    }
}
```

wi-lățimea inițială / w- lățimea

hi-înălțimea inițială/ h- înălțimea

Încărcarea unei imagini din fișier (calea nu trebuie specificată dacă imaginea e salvată în bin\debug) se face cu `pictureBox1.Image = Image.FromFile("Tenerife.png");` //incarcare imagine

```

1 reference
private void radioButton1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    //butonul normal
    if (radioButton1.Checked == true)//butonul radio a fost selectat
    {
        pictureBox1.Image= Image.FromFile("Tenerife.png");//incarcare imagine
        pictureBox1.Size = new Size(wi, hi);//dimensiunea initiala
        w = wi; h=hi;
    }
}

1 reference
private void radioButton2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    //butonul de rotire cu 90 de grade
    if (radioButton2.Checked == true)//butonul radio a fost selectat
        pictureBox1.Image.RotateFlip(RotateFlipType.Rotate90FlipX);
        pictureBox1.Refresh();//rotire cu 90 de grade si reimprospatare
}

1 reference
private void radioButton3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    //butonul de rotire cu 180 de grade
    if (radioButton3.Checked == true)//butonul radio a fost selectat
        pictureBox1.Image.RotateFlip(RotateFlipType.Rotate180FlipX);
        pictureBox1.Refresh();//rotire cu 180 de grade si reimprospatare
}

1 reference
private void radioButton4_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    //butonul de crestere a dimensiunilor: latime si inaltime
    if (radioButton4.Checked == true)//butonul radio a fost selectat
    {
        w = w + 20;h=h + 20;//cresterea dimensiunilor: latime si inaltime
        pictureBox1.Size = new Size(w,h);
    }
}

1 reference
private void radioButton5_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    //butonul de micorare a dimensiunilor: latime si inaltime
    if (radioButton5.Checked == true)//butonul radio a fost selectat
    {
        w = w - 20; h = h - 20;
        pictureBox1.Size = new Size(w, h);
    }
}

```

Verificare dacă butonul a fost selectat:
if (radioButton1.Checked == true)//butonul radio a fost selectat
 {...}

Stabilire dimensiuni imagine:
 pictureBox1.Size = new Size(w, h);//dimensiunea

Rotirea imaginii:
 pictureBox1.Image.RotateFlip(RotateFlipType.Rotate90FlipX);

