

Aplicația 5. Test de verificare simplu (Aplicație temă cu indicații de rezolvare)

prof. Carmen Gal

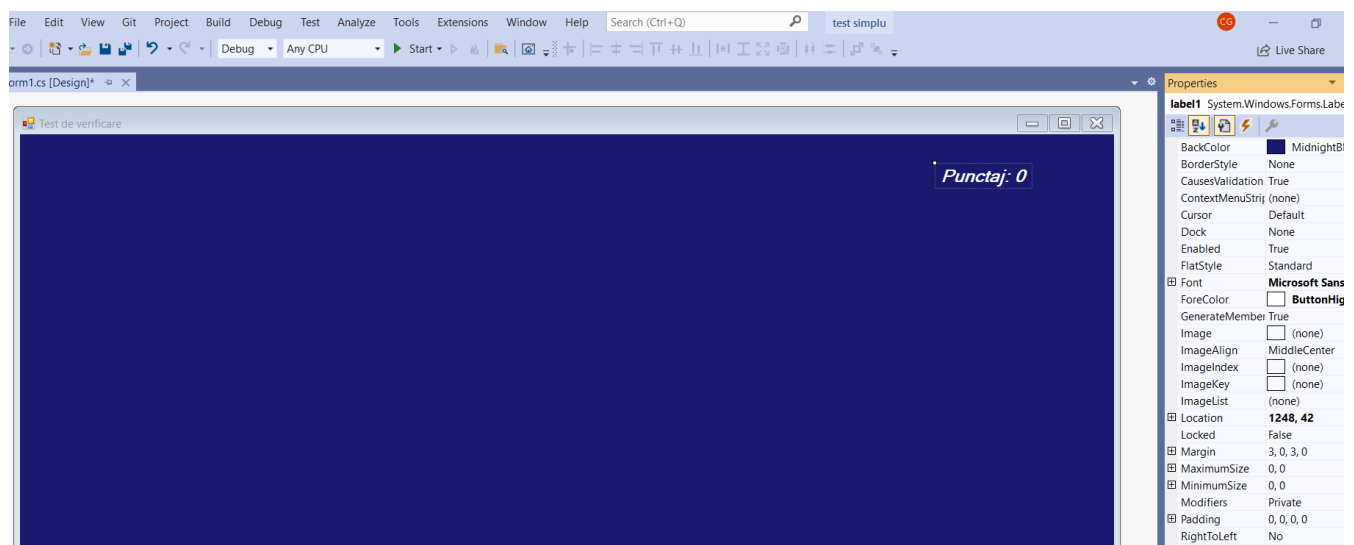
Enunț:

Să se creeze un test de verificare simplu pentru disciplina Geografie. Testul va conține 5 întrebări. Fiecare întrebare va fi punctată cu 20 de puncte. La sfârșitul parcurgerii testului se va afișa punctajul obținut folosind o etichetă afișată pe suprafața formularului.

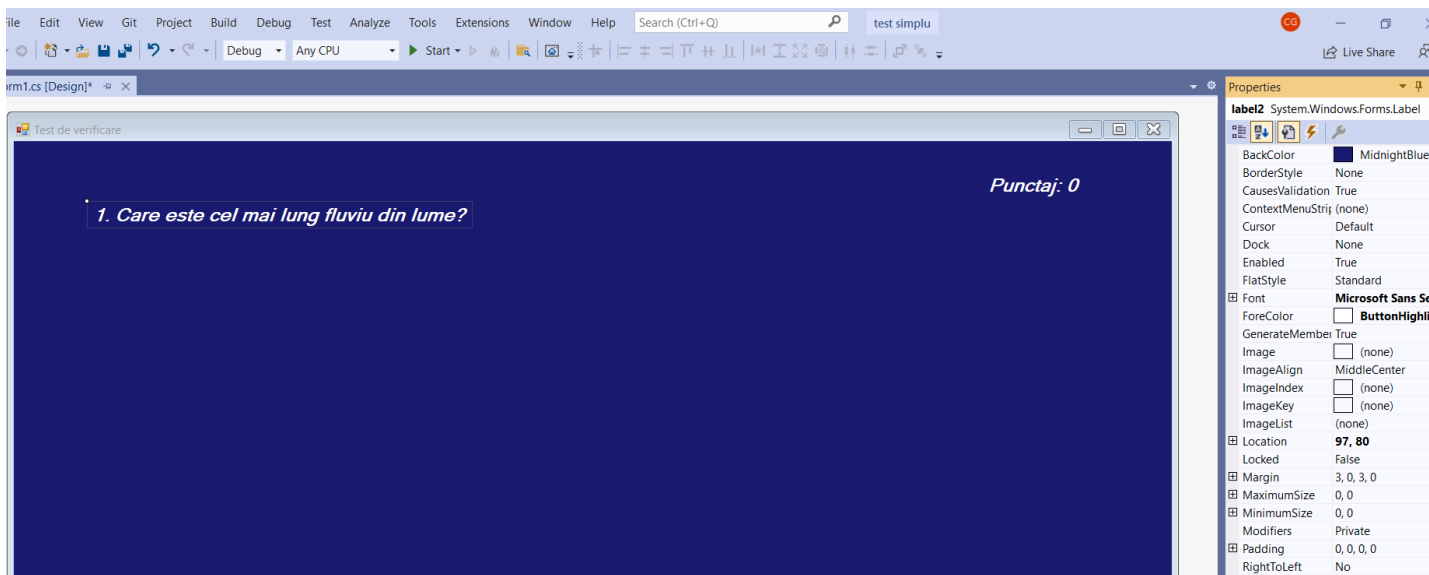
Partea de început (interfața și primele două întrebări, eticheta cu punctajul, butonul de verificare, resetare și de ieșire) este prezentată în continuare. **Voi veți avea sarcina de a termina testul pentru cele 5 întrebări fiecare cu 4 variante de răspuns .**

Proiectarea interfeței:

La început pe suprafața formularului vom dispune un Label1 pentru care modificăm proprietatea Text: Punctaj: 0 și ForeColor(culoarea fontului-alb), dimensiunea fontului 14, bold oblique .



Label2 va conține prima întrebare:

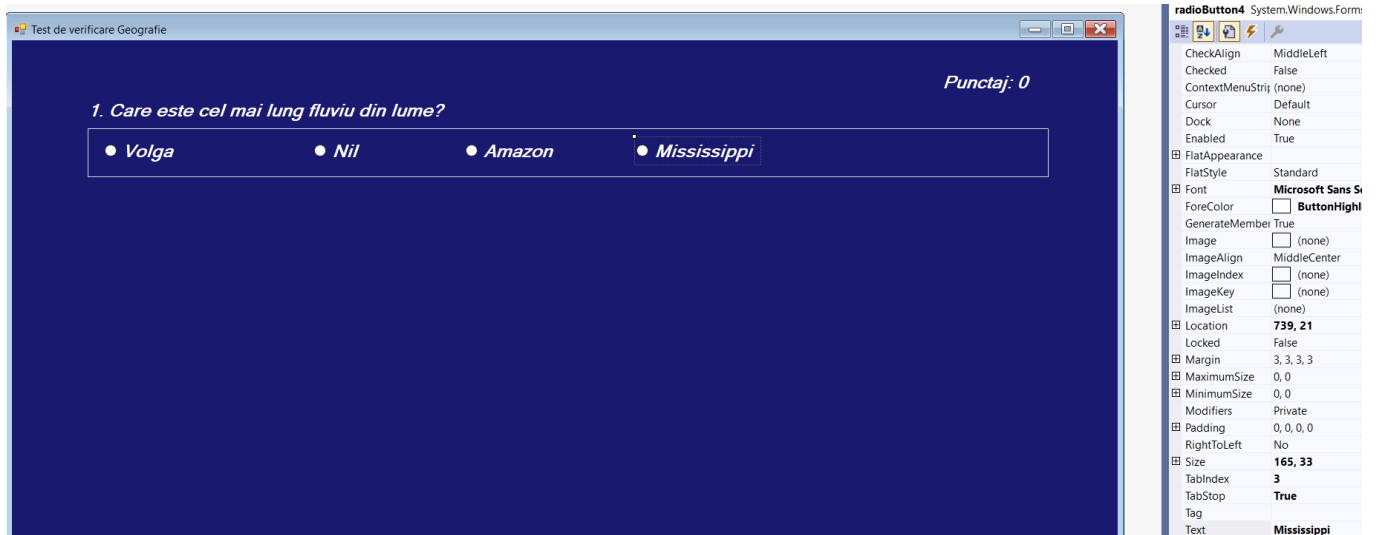


Vom dispune pe suprafața formularului un grup: groupBox1 (control de tip container) care va conține cele 4 variante de răspuns sub formă de butoane radio. groupBox1 este utilizat pentru a grupa cele 4 butoane radio, astfel încât la un moment dat putem selecta doar o variantă de răspuns.

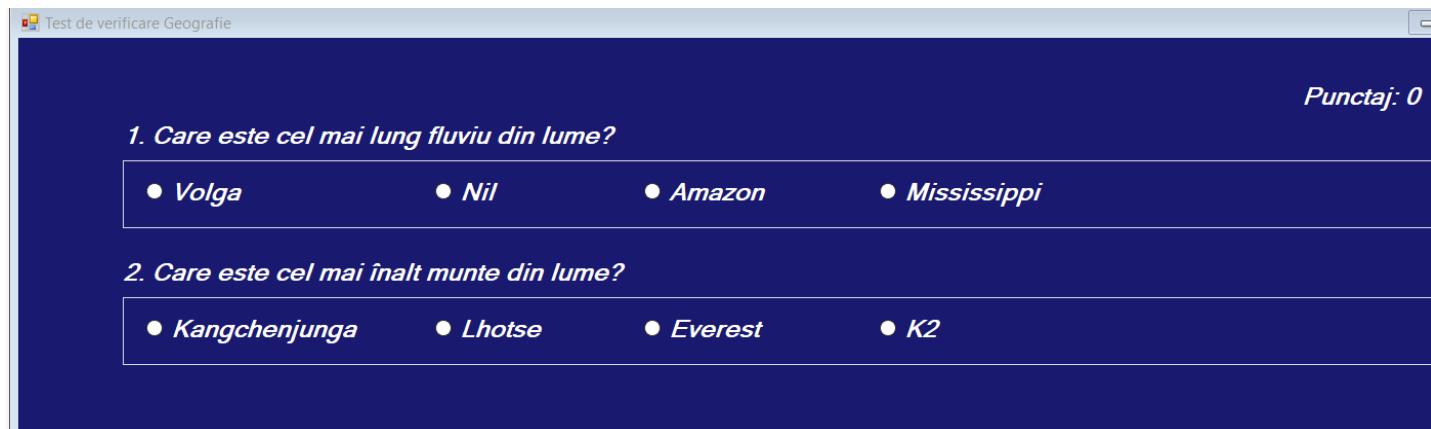
Se șterge la proprietatea Text pentru groupBox1 conținutul.



În groupBox1 se adaugă 4 butoane radio cu 4 variante de răspuns (se modifică proprietatea Text a fiecărui buton radio - figura de mai jos).

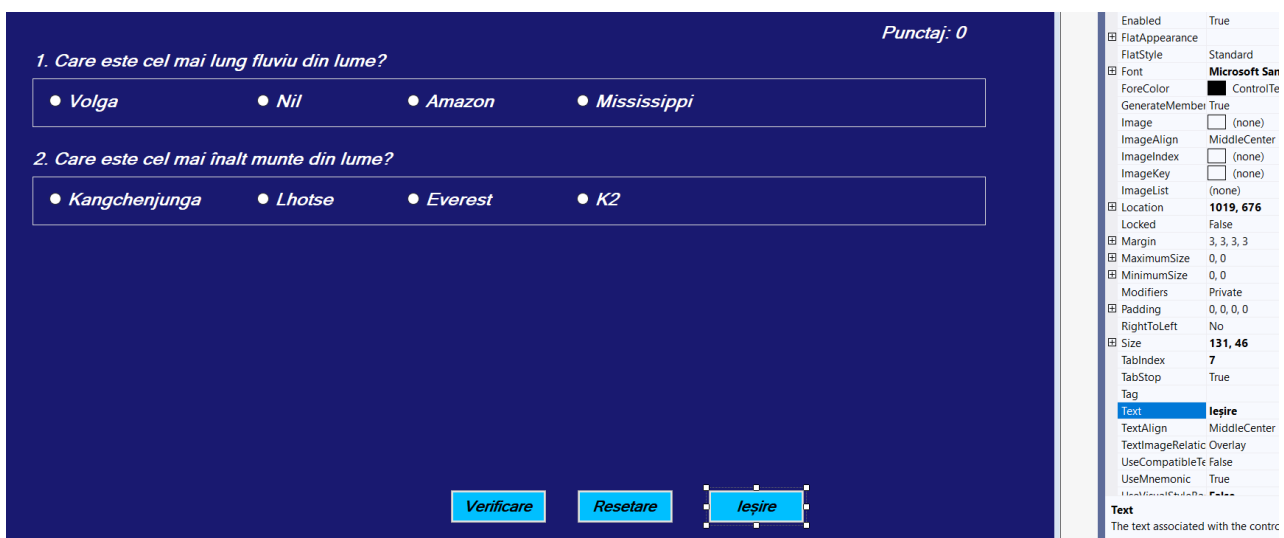


La fel procedăm și pentru a doua întrebare:



În continuare veți completa testul cu 5 întrebări de cultură generală.

În partea de jos a testului, pe formular, adăugați 3 butoane(buttons) modificând proprietatea Text a fiecărui buton, ca și în figură:



Cod:

Pentru a determina punctajul va trebui să declarați o variabilă globală punctaj inițializată cu 0:

```
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace test_simplu
{
    3 references
    public partial class Form1 : Form
    {
        int punctaj = 0;
        1 reference
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

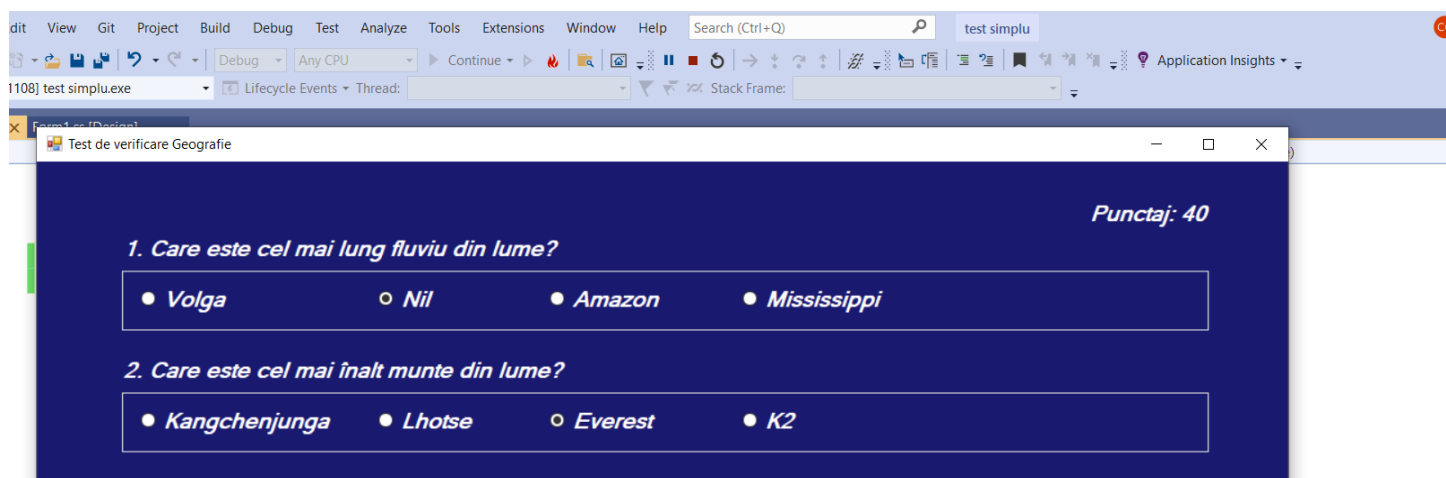
Butonul ieșire din aplicație:

```
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //butonul ieșire din aplicație
    Application.Exit();
}
```

Butonul Verificare:

```
1 reference
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //butonul verificare
    if (radioButton2.Checked == true) punctaj += 20; //prima intrebare cu varianta corecta
    if (radioButton6.Checked == true) punctaj += 20; //a doua intrebare cu varianta corecta
    //aici puneți voi celelalte raspunsuri corecte
    //afisare punctaj
    label1.Text = "Punctaj: " + Convert.ToString(punctaj);
}
```

Efectul la apasarea butonului Verificare:



Se afișează punctajul corespunzător.

Butonul Resetare (debifarea raspunsurilor):

1 reference

```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //butonul resetare
    punctaj = 0; //initializare punctaj
    label1.Text = "Punctaj:0";
    radioButton1.Checked = false; //toate RadioButton dezactivate
    radioButton2.Checked = false;
    radioButton3.Checked = false;
    radioButton4.Checked = false;
    radioButton5.Checked = false;
    radioButton6.Checked = false;
    radioButton7.Checked = false;
    radioButton8.Checked = false;
}
```

Ceea ce trebuie sa faceți în continuare este să extindeți aplicația pentru 5 întrebări și să completați cu codul corespunzător.

