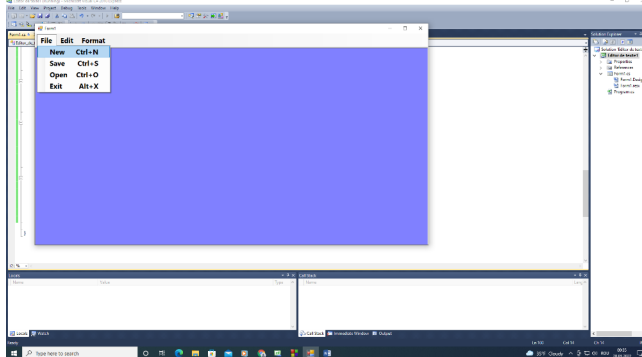


## Editor de texte în Visual C#

### 1. Elemente de interfață

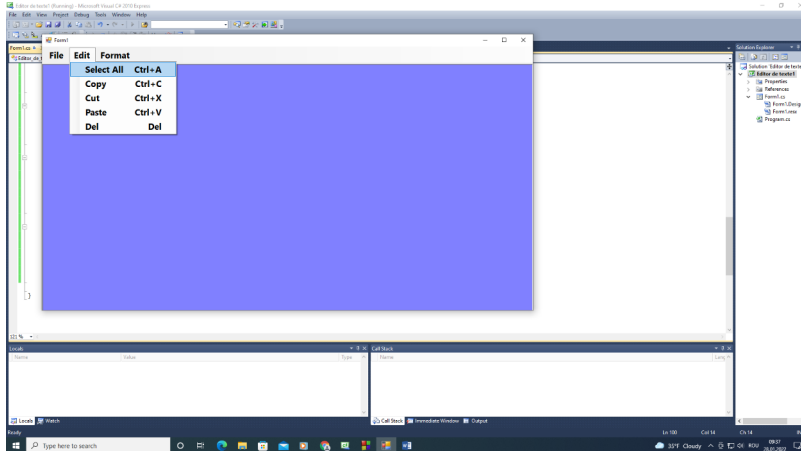
Pe suprafața formularului vom pune următoarele elemente:



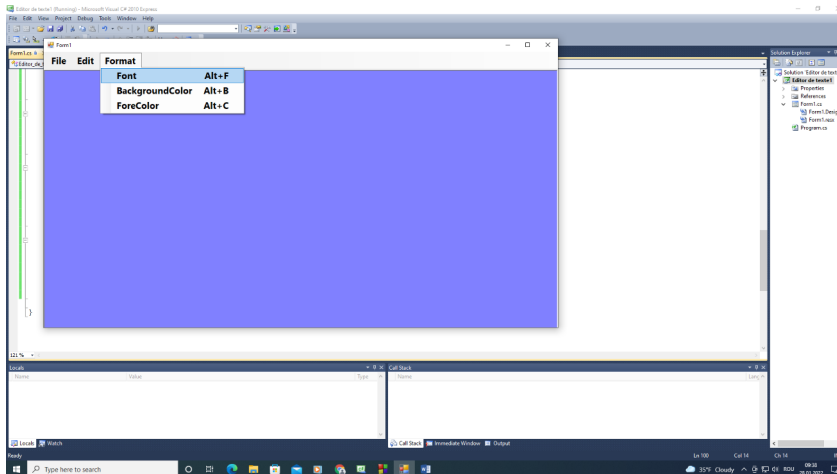
Un MenuStrip – pentru crearea meniului cu următoarele opțiuni:

File: New, Save, Open, Exit (mai sus)

Edit:



Format:



De asemenea, pe suprafața formularului se dispune un RichTextBox1 pentru editarea textului.

De asemenea vom selecta următoarele controale din Toolbox:

SaveFileDialog  
OpenFileDialog  
FontDialog  
ColorDialog

## 2. Descrierea aplicației

Cele mai usoare operații sunt în meniul Edit:

```
richTextBox1.SelectAll(); - selectarea tot textului din richTextBox1  
richTextBox1.Copy(); - operatia de copiere  
richTextBox1.Cut(); - operatia de taiere  
richTextBox1.Paste(); - operatia de lipire  
richTextBox1.Clear(); - operatia de stergere
```

### Salvarea:

```
saveFileDialog1.DefaultExt = ".txt"; //extensia implicita  
saveFileDialog1.Filter = "txt files (*.txt)|*.txt|All files (*.*)|*.*"; //filtrul pentru  
extensia fișierelor  
if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)  
{  
    StreamWriter sw = new StreamWriter(saveFileDialog1.FileName); //deschiderea fișierului pt  
scriere cu numele atribuit de utilizator  
    sw.Write(richTextBox1.Text); //scrierea conținutului din richTextBox în fișier  
    sw.Close(); //închiderea fișierului  
}
```

### Deschiderea unui fișier:

```
if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)  
{  
    StreamReader sr = new StreamReader(openFileDialog1.FileName); //desch fis pt citire  
    richTextBox1.Text = sr.ReadToEnd(); //citirea din fișier și scrierea în richTextBox  
    sr.Close(); //închidere  
}
```

### Un fișier nou:

```
saveToolStripMenuItem_Click(sender, e);  
richTextBox1.Clear();
```

### Stabilirea fontului:

```
if (fontDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)  
{  
    fontDialog1.ShowDialog();  
    richTextBox1.Font = fontDialog1.Font;  
}
```

### Stabilirea culorii pentru background și font:

```
if (colorDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)  
{  
    richTextBox1.BackColor = colorDialog1.Color;
```

```
    }  
    if (colorDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)  
    {  
        richTextBox1.ForeColor = colorDialog1.Color;  
    }  
}
```

### Tot codul:

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.ComponentModel;  
using System.Data;  
using System.Drawing;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Windows.Forms;  
using System.IO;  
  
namespace Editor_de_texte  
{  
    public partial class Form1 : Form  
    {  
        public Form1()  
        {  
            InitializeComponent();  
        }  
  
        private void selectAllToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)  
        {  
            richTextBox1.SelectAll();  
        }  
  
        private void copyToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)  
        {  
            richTextBox1.Copy();  
        }  
  
        private void cutToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)  
        {  
            richTextBox1.Cut();  
        }  
  
        private void pasteToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)  
        {  
            richTextBox1.Paste();  
        }  
  
        private void delToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)  
        {  
            richTextBox1.Clear();  
        }  
  
        private void fontToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)  
        {  
            if (fontDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)  
            {  
                fontDialog1.ShowDialog();  
                richTextBox1.Font = fontDialog1.Font;  
            }  
        }  
    }  
}
```

```
private void exitToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Application.Exit();
}

private void saveToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    saveFileDialog1.DefaultExt = "txt";//extensia implicita
    saveFileDialog1.Filter = "txt files (*.txt)|*.txt|All files (*.*)|*.*";//filtrul pentru
extensia fișierelor
    if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        StreamWriter sw = new StreamWriter(saveFileDialog1.FileName);//deschiderea fișierului pt
scriere cu numele atribuit de utilizator
        sw.Write(richTextBox1.Text);//scrierea conținutului din richTextBox în fișier
        sw.Close();//închiderea fișierului
    }
}

private void openToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        StreamReader sr = new StreamReader(openFileDialog1.FileName);//desch fis pt citire
        richTextBox1.Text = sr.ReadToEnd();//citirea din fișier și scrierea în richTextBox
        sr.Close();//închidere
    }
}

private void newToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    saveToolStripMenuItem_Click(sender, e);//salvează conținutul fișierului
    richTextBox1.Clear();
}

private void colorToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (colorDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        richTextBox1.BackColor = colorDialog1.Color;
    }
}

private void foreColorToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (colorDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        richTextBox1.ForeColor = colorDialog1.Color;
    }
}

private void fileToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
}

private void toolStripButton1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    newToolStripMenuItem_Click(sender, e);
}
```

```
private void toolStripButton2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    saveToolStripMenuItem_Click(sender, e);
}

private void toolStripButton3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    openToolStripMenuItem_Click(sender, e);
}
}
```