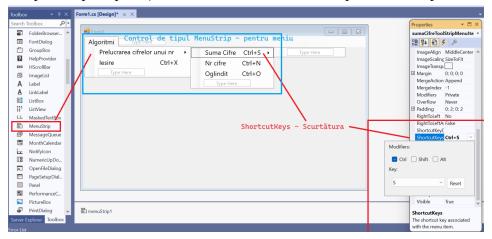
Meniuri (MenuStrip și contextMenuStrip1). Hyper-link-uri (linkLabel). leșirea din aplicație (Application Exit)

Conținut

- 1. Crearea meniului

Dispunem pe suprafața formularului un control de tipul MenuStrip



2. Dispunerea pe suprafața formularului a următoarelor controale

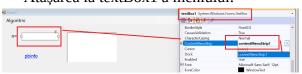
- un **label** pentru care modificăm proprietatea Text: n=



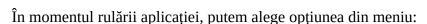
- un **textBox** pentru introducerea valorii de către utilizator
- -un control de tipul

contextMenuStrip1 – care va conține un meniu atașat casetei de text și care apare în momentul în care se execută

click dreapta pe aceasta permiţând selectarea uneia dintre opţiuni. Ataşarea la textBox1 a meniului:



- un **linklabel** la pbinfo







Se <u>adaugă manual opțiunile</u>

Sau click dreapta pe textBox1 și alegerea opțiunii din meniul ContextMenuStrip1 corespunzătoare:



3. Implementare cod

```
- declarare variabila globala n, de tip întreg:
int n;
– se execută dublu click pe opțiunile din meniu (MenuStrip) și se deschid evenimentele
asociate acestora:
  private void sumaCifreToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
            SumaCifre();//se apeleaza functia SumaCifre()
        }
        private void nrCifreToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
            NrCifre();
        private void oglinditToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
            Oglindit();
Practic, SumaCifre(), NrCifre(), Oglindit() vor fi apelate din ambele meniuri. Și din
meniul ContextMenuStrip1 asociat textBox-ului:
 private void sumaCifreToolStripMenuItem1_Click(object sender, EventArgs e)
            SumaCifre();
        }
        private void numarDeCifreToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
            NrCifre();
        }
        private void ogliditToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
            Oglindit();
Funcțiile SumaCifre(), NrCifre(), Oglindit():
  private void SumaCifre()
            int s = 0;
            richTextBox1.Clear();//se curata RichTextBox de rezultat
            if (textBox1.Text != "")//caseta de text a fost completata
                try//verificam daca datele au fost introduse corect
                    n = Convert.ToInt32(textBox1.Text);//conversie in valoare de tip
intreg
                    while (n != 0)
                        s += n % 10;
```

```
n = n / 10;
                    richTextBox1.Text = "Suma cifrelor: " + s.ToString();//retinerea
rezultatului
                }//convertit in sir de caractere in RichTextBox
                catch { MessageBox.Show("Valori incorecte!"); }
            else MessageBox.Show("Introduceti valori!");
        private void NrCifre()
            int k = 0;
            richTextBox1.Clear();//se curata RichTextBox de rezultat
            if (textBox1.Text != "")//caseta de text a fost completata
                try//verificam daca datele au fost introduse corect
                    n = Convert.ToInt32(textBox1.Text);//conversie in valoare de tip
intreg
                    if (n == 0) k = 1;
                    while (n != 0)
                        k++;
                        n = n / 10;
                    richTextBox1.Text = "Nr. de cifre: " + k.ToString();//retinerea
rezultatului
                }//convertit in sir de caractere in RichTextBox
                catch { MessageBox.Show("Valori incorecte!"); }
            else MessageBox.Show("Introduceti valori!");
        private void Oglindit()
            int ogl = 0;
            richTextBox1.Clear();//se curata RichTextBox de rezultat
            if (textBox1.Text != "")//caseta de text a fost completata
            {
                try//verificam daca datele au fost introduse corect
                {
                  n = Convert.ToInt32(textBox1.Text);//conversie in valoare de tip
<u>intreg</u>
                    while (n != 0)
                        ogl = ogl*10 + n % 10;
                        n = n / 10;
                    richTextBox1.Text = "Suma cifrelor: " + ogl.ToString();//retinerea
<u>rezultatului</u>
                }//convertit in sir de caractere in RichTextBox
                catch { MessageBox.Show("Valori incorecte!"); }
            else MessageBox.Show("Introduceti valori!");
Ieșirea din aplicație:
private void iesireToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            Application.Exit();
```

```
Prof. Carmen Gal
```

Temă:

Completați aplicația cu cel puțin alți 3 algoritmi elementari fundamentali