

Grafica C#

O aplicație cu 3 formulare și diverse modalități de implementare a graficii.

Pentru toate formularele proprietatea WindowsState ->Maximized

În primul formular form1 vom desena direct pe suprafața formularului un cerc, un pătrat și o linie.

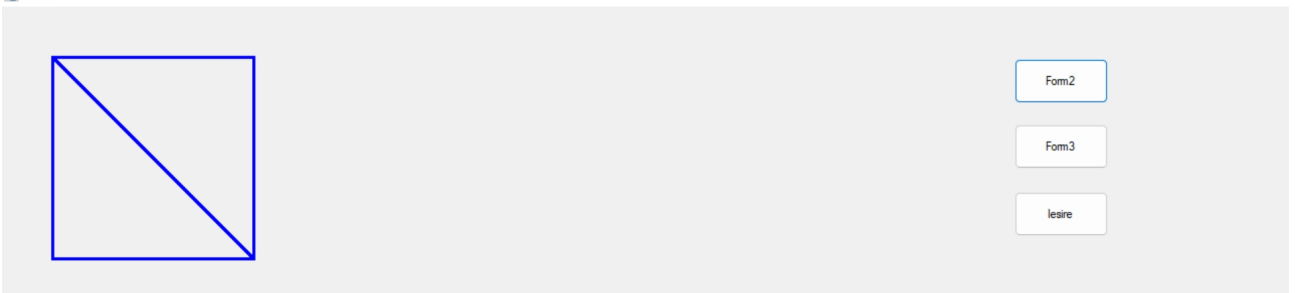
OBS: pentru contururi se foloseste Draw.., si creioane Pen (se foloseste instantierea new) iar pentru umplere Fill.. si pensule Brushes(nu se instantiaza).

Desenare linie, patrat:

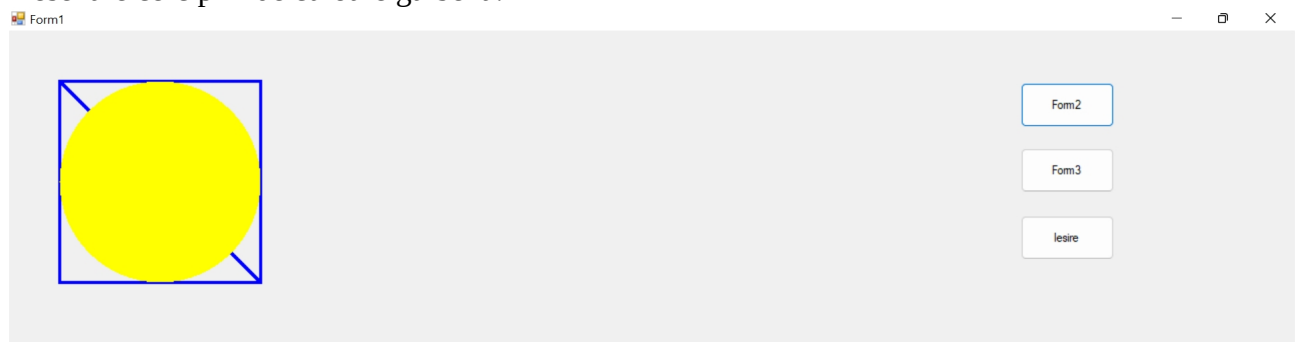
```

7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9 using System.Windows.Forms;
10 using System.Drawing.Drawing2D; //biblioteca cu mai multe optiuni legate de grafica
11
12 namespace graficaGal_Carmen
13 {
14     3 references
15     public partial class Form1 : Form
16     {
17         Graphics g;
18         1 reference
19         public Form1()
20         {
21             InitializeComponent();
22         }
23
24         1 reference
25         private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
26         {
27             g = this.CreateGraphics();
28             Rectangle r= new Rectangle(50,50,200,200); //dreptunghi necesar pt desenare patrat si elipsa
29             g.DrawLine(new Pen(Color.Blue,3),50, 50, 200, 200); //desenare linie de culoare albastra si grosime 3
30             g.DrawRectangle(new Pen(Color.Blue, 3), 50, 50, 200, 200); //desenare contur dreptunghi de culoare albastra
31         }
32     }
33 }

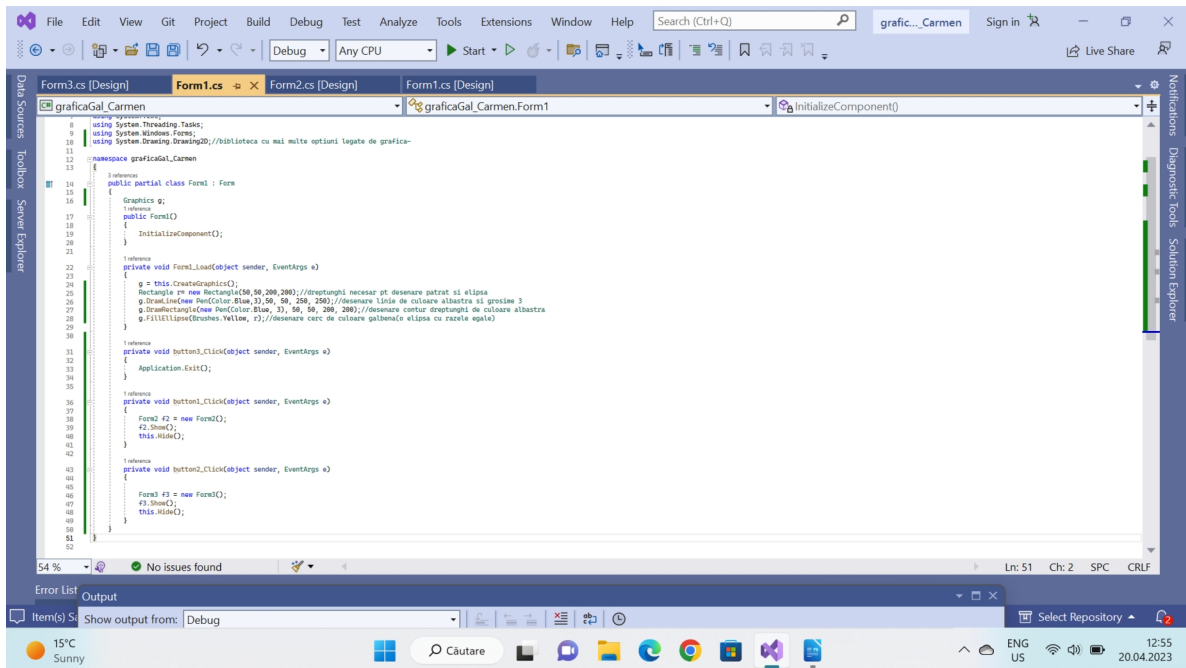
```



Desenare cerc plin de culoare galbena:



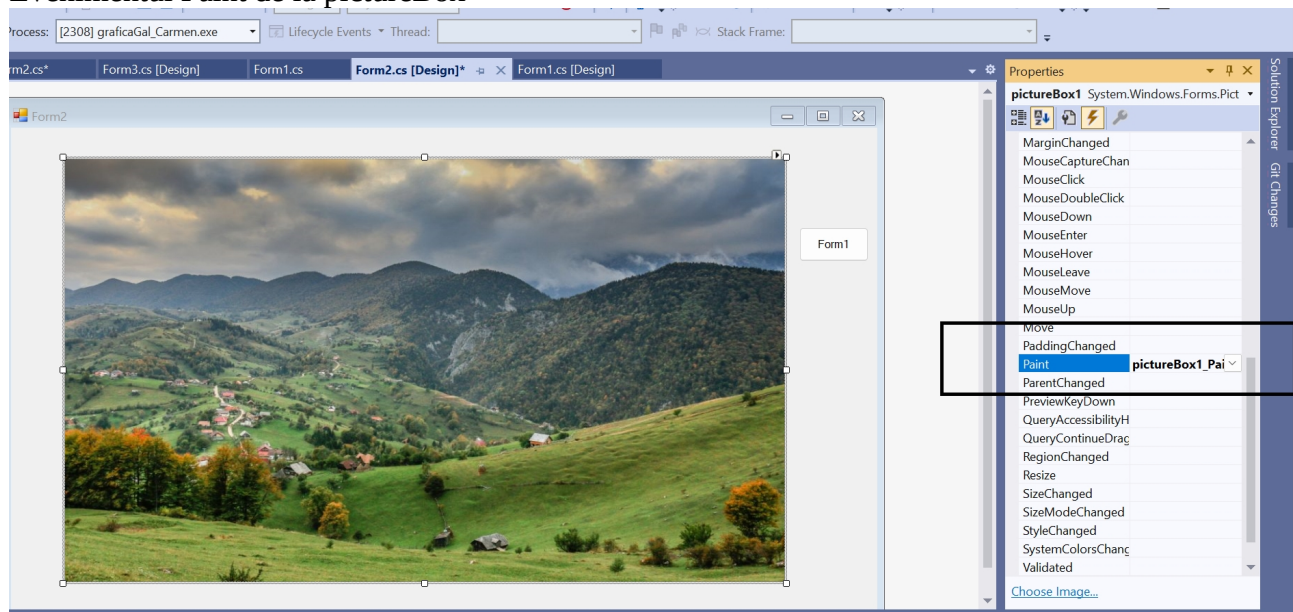
In



formularul 2

Vom dispune o imagine cu o harta intr-un PictureBox si vom desena un traseu intre 3 puncte folosind un poligon (contur albastru, culoare de umplere rosu):

Evenimentul Paint de la pictureBox



Vector de puncte pentru desenare triunghi(poligon)

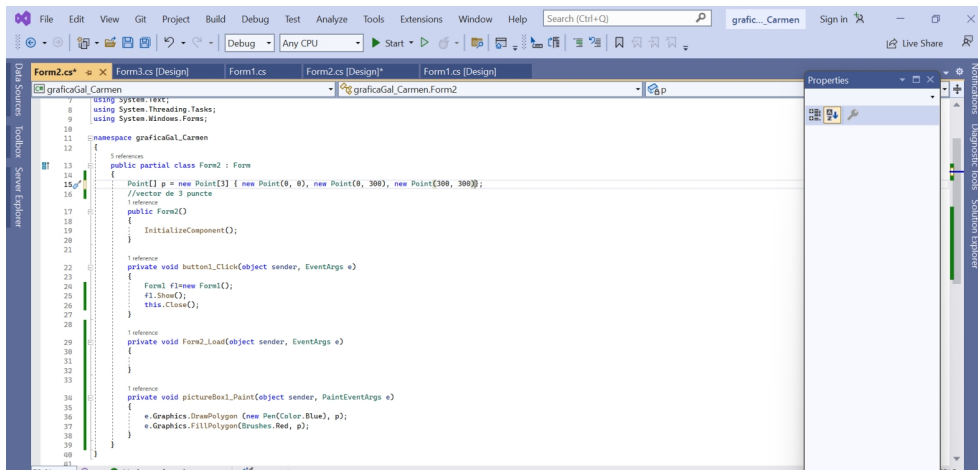
```

Point[] p = new Point[3] { new Point(0, 0), new Point(0, 300), new Point(300, 300) };
//vector de 3 puncte

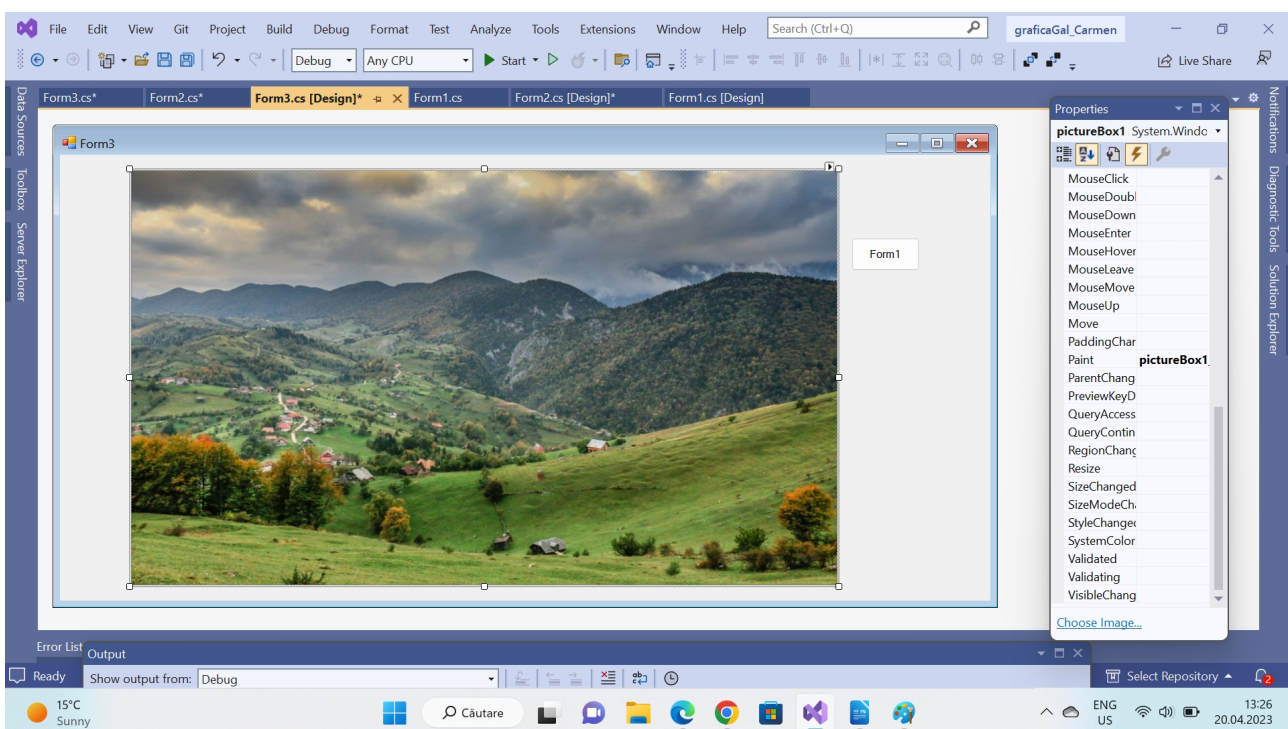
```



Prof. Carmen Gal



In formularul 3 vom scrie pe imagine un text:



La fel, adaugam
evenimentul Paint:

Pentru scrierea unui text se foloseste DrawString(...)

