

FUNZIONALITA' DEI MALWARE

TASK:

1. Identificare il tipo di malware in base alle chiamate di funzione usate
2. Evidenziare le chiamate di funzione principali, aggiungendo una descrizione per ognuna di essa
3. Il metodo utilizzato dal malware per ottenere la persistenza sul sistema operativo
4. BONUS: effettuare un'analisi basso livello delle singole istruzioni

TASK 1: IDENTIFICARE IL TIPO DI MALWARE IN BASE ALLE CHIAMATE DI FUNZIONE USATE

Data la presenza dell'istruzione **push WH_Mouse** e della chiamata di funzione **call SetWindowsHook()**, si può ipotizzare che il malware oggetto d'interesse sia un KEYLOGGER.

.text: 00401010	push eax	
.text: 00401014	push ebx	
.text: 00401018	push ecx	
.text: 0040101C	push WH_Mouse	; hook to Mouse
.text: 0040101F	call SetWindowsHook()	
.text: 00401040	XOR ECX,ECX	
.text: 00401044	mov ecx, [EDI]	EDI = «path to startup_folder_system»
.text: 00401048	mov edx, [ESI]	ESI = path_to_Malware
.text: 0040104C	push ecx	; destination folder
.text: 0040104F	push edx	; file to be copied
.text: 00401054	call CopyFile();	

TASK 2: EVIDENZIARE LE CHIAMATE DI FUNZIONE PRINCIPALI, AGGIUNGENDO UNA DESCRIZIONE PER OGNUNA DI ESSA

Si notano due chiamate di funzione principali, **call SetWindowsHook()** e **call CopyFile()**.

- **Call SetWindowsHook()** è una funzione che installa un **metodo hook**, dedicato al monitoraggio degli eventi di una data periferica, come ad esempio la **tastiera** o il **mouse**. Nel nostro caso, basandoci sull'istruzione **push WH_Mouse**, si nota che il dispositivo in questione è il **mouse**.
- **Call CopyFile()** è una funzione che copia un file esistente in un nuovo file.

.text: 00401010	push eax	
.text: 00401014	push ebx	
.text: 00401018	push ecx	
.text: 0040101C	push WH_Mouse	; hook to Mouse
.text: 0040101F	call SetWindowsHook()	
.text: 00401040	XOR ECX,ECX	
.text: 00401044	mov ecx, [EDI]	EDI = «path to startup_folder_system»
.text: 00401048	mov edx, [ESI]	ESI = path_to_Malware
.text: 0040104C	push ecx	; destination folder
.text: 0040104F	push edx	; file to be copied
.text: 00401054	call CopyFile();	

TASK 3: IL METODO UTILIZZATO DAL MALWARE PER OTTENERE LA PERSISTENZA SUL SISTEMA OPERATIVO

Il metodo utilizzato dal malware oggetto d'interesse per ottenere la persistenza sul sistema operativo è la sua copia all'interno della cartella **Startup_folder_system**, particolare cartella del sistema operativo che viene controllata all'avvio del sistema, ed i programmi che sono al suo interno vengono eseguiti.

.text: 00401010	push eax	
.text: 00401014	push ebx	
.text: 00401018	push ecx	
.text: 0040101C	push WH_Mouse	; hook to Mouse
.text: 0040101F	call SetWindowsHook()	
.text: 00401040	XOR ECX,ECX	
.text: 00401044	mov ecx, [EDI]	EDI = «path to startup_folder_system»
.text: 00401048	mov edx, [ESI]	ESI = path_to_Malware
.text: 0040104C	push ecx	; destination folder
.text: 0040104F	push edx	; file to be copied
.text: 00401054	call CopyFile();	

TASK BONUS: EFFETTUARE UN'ANALISI BASSO LIVELLO DELLE SINGOLE ISTRUZIONI

1. **Push EAX** - Inserisce il valore contenuto nel registro EAX in cima allo stack di memoria.
2. **Push EBX** - Inserisce il valore contenuto nel registro EBX in cima allo stack di memoria.
3. **Push ECX** - Inserisce il valore contenuto nel registro ECX in cima allo stack di memoria.
4. **Push WH_Mouse** - Inserisce l'hook WH_Mouse per il monitoraggio del mouse in cima allo stack di memoria.
5. **Call SetWindowsHook()** - Chiama la funzione SetWindowsHook() per configurare il monitoraggio delle periferica mouse indicata in precedenza.
6. **XOR ECX, ECX** - Azzera il contenuto del registro ECX utilizzando l'operatore logico XOR.
7. **Mov ECX, [EDI]** - Copia il contenuto dell'indirizzo di memoria [EDI] nel registro ECX.
8. **Mov EDX, [ESI]** - Copia il contenuto dell'indirizzo di memoria [ESI] nel registro EDX.
9. **Push ECX** - Inserisci il valore contenuto nel registro ECX in cima allo stack di memoria.
10. **Push EDX** - Inserisce il valore contenuto nel registro EDX in cima allo stack di memoria.
11. **Call CopyFile()** - Chiama la funzione CopyFile() per copiare un file.