

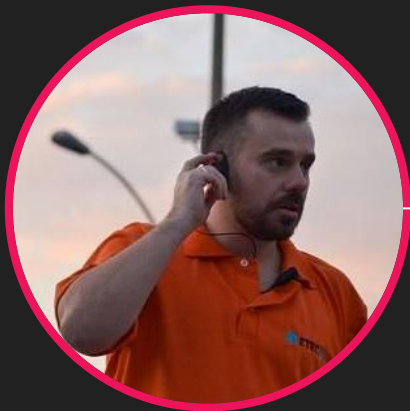
JAVA ADVANCED

#00

APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA

João Carlos Lima

PROFESSOR



Técnico em Administração

Bel. em Ciência da Computação

Esp. Java e Web

Mestre em Ciência da Computação

Professor ETEC, FIAP e SENAC


Áreas de Interesse: Gamificação e Embarcados


ALUNOS




 Pq ADS?


&&

 Uma situação engraçada ou inusitada que já aconteceu com você.

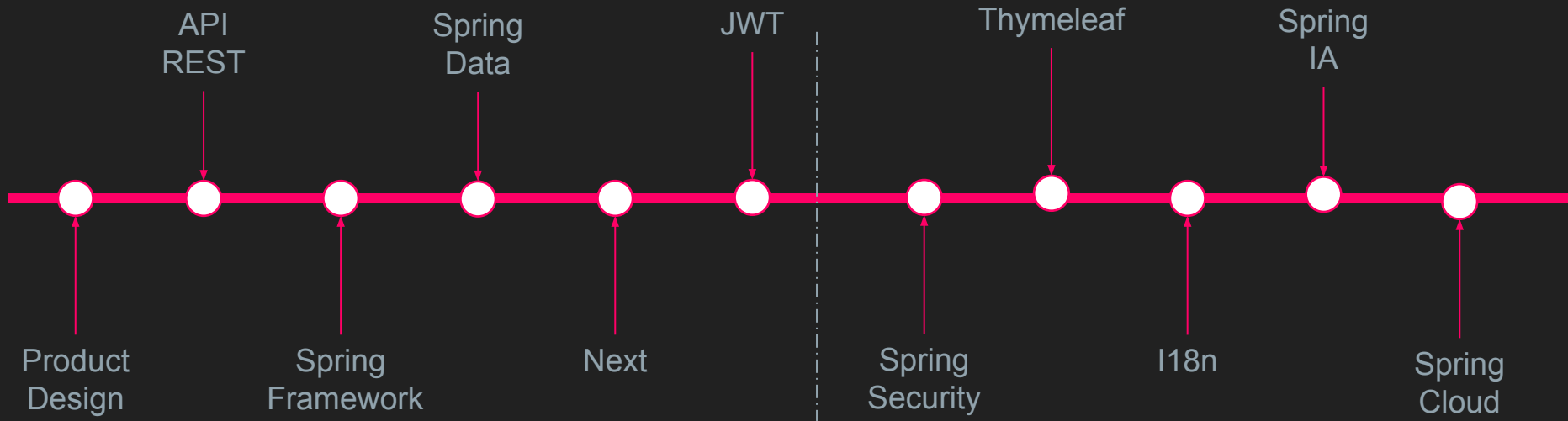
 Um hobby ou talento que poucas pessoas sabem que você tem.

 Um lugar especial que você já visitou e adoraria voltar.

 Uma experiência desafiadora que te ensinou algo importante.

 Uma mania ou hábito peculiar que você tem.

EMENTA DA DISCIPLINA



CRONOGRAMA E MATERIAIS



AMBIENTE



Java SDK 17



VSCode



HORÁRIOS



IMPORTANTE



AVALIAÇÕES

Questionários



Exercícios



Participação



Projeto



GEMINI

geminidev.com.br



gemi**ni**.dev

2

★ 150

\$ 420



Dashboard

Missões

Ranking

Loja

Olá, **João**

Chegou a hora de entrar na aventura do conhecimento



Meu desempenho



150

essa é a sua
avaliação no
sistema



420

use para comprar
itens na loja ou
ajudar um amigo



2

50 pts para o
próximo level



3°

você está entre
os melhores da
sua turma

Missões

Spring Data

150



30/11

Passe de nível
para desbloquear
missões



Desafios



0/1

complete sua
primeira missão



5/10

realize mais de
tarfas



0/1

compre um item
na loja



3/4

fique uma
semana sem falta



O PROJETO

O projeto que vamos construir precisa ter as seguintes funcionalidades/recursos:

- CRUD com persistência
- Dados complexos
- Relacionamentos de entidades
- Autenticação

EQUIPES E TEMAS

Encontre a sua dupla e
defina um tema para o seu
projeto.
Informe suas decisões via
gemini

