

CHECKPOINT - 2

CURSO: ANÁLISE E DESENVOLDIMENTO DE SISTEMAS

DISCIPLINA: FRONT-END DESIGN ENGINEERING

PROFESSOR: ALEXANDRE C. DE JESUS

TURMA: 1TDS#

- CheckPoint remoto.
- Este projeto deve ser realizado em grupo.
- Deve ser entregue na data prevista no TEAMs.
- Implemente um protótipo criado no Figma em HTML/CSS seguindo as solicitações propostas e utilizando o Git/Github.

1 – Este é o protótipo que deve ser implementado.



- 2 O protótipo que foi criado no FIGMA deve ser implementado com HTML e CSS da seguinte forma:
 - a) Os alunos serão divididos nas seguintes equipes:

CABECALHO	HELP	ABOUT	CADASTRO	RODAPE
-----------	------	-------	----------	--------

- b) O líder de cada grupo deve criar uma Branch com o nome da equipe:
- c) Todos os membros do grupo devem participar dos trabalhos e devem registrar isso com commits ou através de colaboração em commits compartilhados através do sistema de pair-programming com o live-share.
- 3 As equipes devem realizar os processos necessários para atualizar suas Branchs, isso se tratando dos trabalhos de cada grupo.
- 4 Todas as equipes são responsáveis pela publicação e integração final deste projeto.
- 5 A equipes vão ser avaliadas pelos seus trabalhos em grupo também em turma, isso porque todas as partes do protótipo são necessárias para completar o projeto.

_							\sim			-	_	_
ν	റ	n	t	ı ı	n	c	n	റ	•	1	"	"
	•	•	·	u	u	•	u	v	•	_	·	v

Estrutura

Integração-Equipes = 30

Boas práticas	= 10	ENTREGA:
Semântica	= 10	Somente o líder do grupo deve realizar a entrega do projeto no TEAMs.
Versionamento	= 10	O projeto deve ser compactado.
Codificação	= 20	

Obs: Atraso na entrega irá custar 20 pontos.

= 20