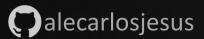


45697056

### **TDS**

## **Responsive Web Development**

Prof. Alexandre Carlos: profalexandre.jesus@fiap.com.br



# UTILIZANDO VS-CODE

- GIT
- GITHUB
- PYTHON



Visual Studio Code

### **ATENÇÃO**

45697056

Para iniciarmos este estudo sobre as integrações do VS-CODE é necessário que se possua um conhecimento prévio e básico sobre as tecnologias abaixo.







Qualquer dúvida que você tiver sobre os processos descrito nesta apostila você pode procurar mais informações no site do desenvolvedor:

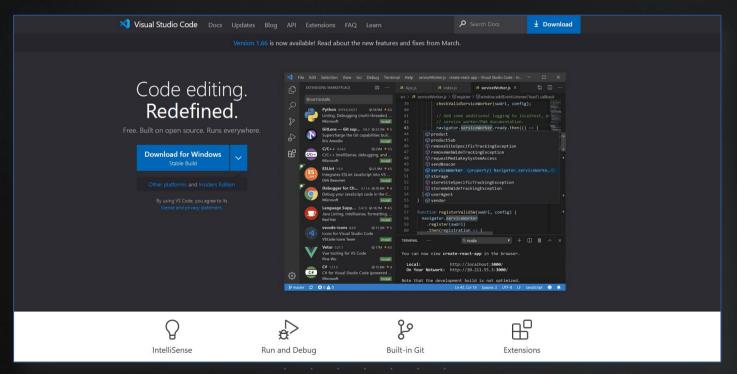
. . . + . . .

https://code.visualstudio.com/

Então vamos lá e bons estudos!

Acesse o link abaixo e faça o download para sua plataforma.

https://code.visualstudio.com/



#### Cross Platform #

O VS Code é um editor de código gratuito, executado nos sistemas operacionais macOS, Linux e Windows.

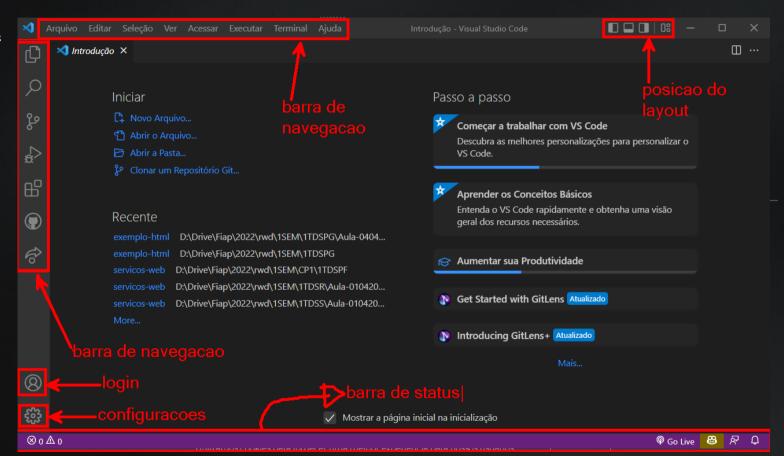
O VS Code é leve e deve ser executado na maioria das versões de hardware e plataforma disponíveis.

#### **Update cadence#**

O VS Code lança uma nova versão a cada mês com novos recursos e importantes correções de bugs. A maioria das plataformas suporta atualização automática e você será solicitado a instalar a nova versão quando ela estiver disponível. Você também pode verificar manualmente as atualizações executando <u>Ajuda > Verificar atualizações</u> no Linux e Windows ou executando <u>Código > Verificar atualizações</u> no macOS.

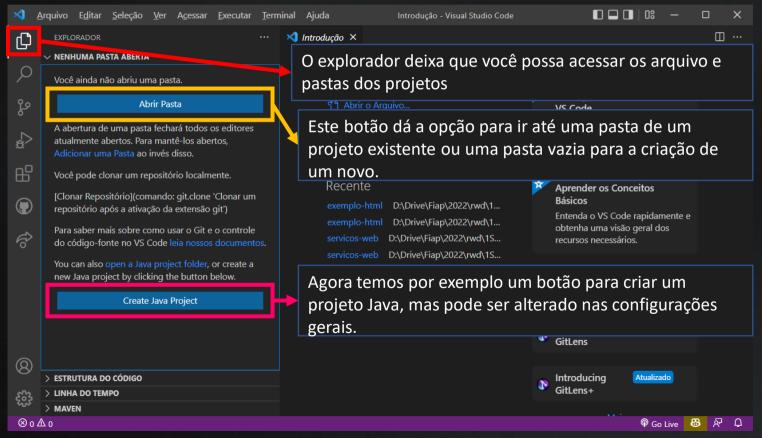
### **VS-CODE**

#### Tela Inicial #



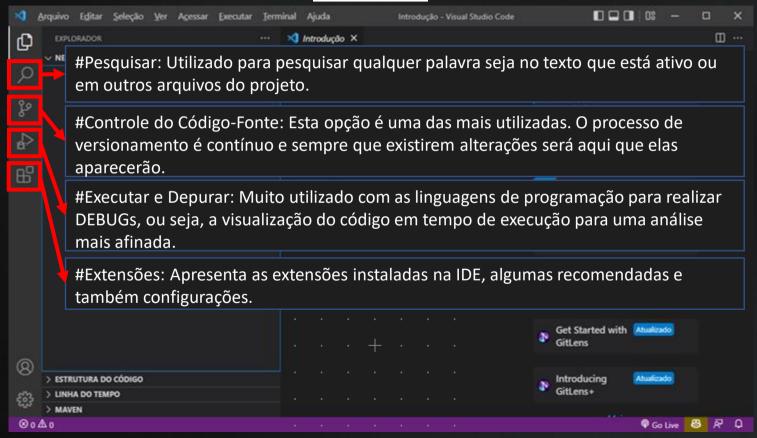
### **VS-CODE**

### Tela Inicial #explorador



### **VS-CODE**

#### <u>Itens gerais</u>



Agora podemos partir para a instalação e utilização do VSCODE com o GIT integrado.

### Cross Platform #

O VS Code é um editor de código gratuito, executado nos sistemas operacionais macOS, Linux e Windows.

O VS Code é leve e deve ser executado na maioria das versões de hardware e plataforma disponíveis.

#### Update cadence#

O VS Code lança uma nova versão a cada mês com novos recursos e importantes correções de bugs. A maioria das plataformas suporta atualização automática e você será solicitado a instalar a nova versão quando ela estiver disponível. Você também pode verificar manualmente as atualizações executando *Ajuda > Verificar atualizações* no Linux e Windows ou executando *Código > Verificar atualizações* no macOS.

#### Extensões #

As extensões do VS Code permitem que terceiros adicionem suporte para:

Linguagens - C++ , C# , Go , Java , Python

Ferramentas - ESLint , JSHint , PowerShell

Depuradores - PHP XDebug e SCSS

Keymaps - Vim , Sublime Text , IntelliJ , Emacs , Atom , Brackets , Visual Studio , Eclipse

As extensões se integram à interface do usuário, comandos e sistemas de execução de tarefas do VS Code para que você ache fácil trabalhar com diferentes tecnologias por meio da interface compartilhada do VS Code. Confira a extensão do VS Code Marketplace para ver o que está disponível.

#### Extensões #

As extensões do VS Code permitem que terceiros adicionem suporte para:

Linguagens - C++ , C# , Go , Java , Python

Ferramentas - ESLint , JSHint , PowerShell

Depuradores - PHP XDebug e SCSS

Keymaps - Vim , Sublime Text , IntelliJ , Emacs , Atom , Brackets , Visual Studio , Eclipse

As extensões se integram à interface do usuário, comandos e sistemas de execução de tarefas do VS Code para que você ache fácil trabalhar com diferentes tecnologias por meio da interface compartilhada do VS Code. Confira a extensão do VS Code Marketplace para ver o que está disponível.

#### Extensões #

As extensões do VS Code permitem que terceiros adicionem suporte para:

Linguagens - C++ , C# , Go , Java , Python

Ferramentas - ESLint , JSHint , PowerShell

Depuradores - PHP XDebug e SCSS

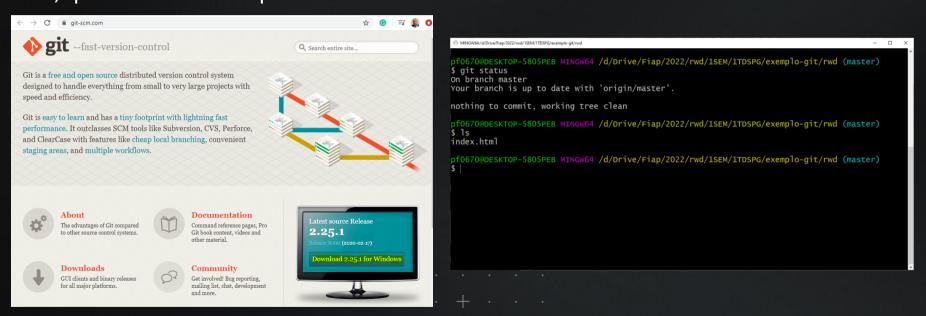
Keymaps - Vim , Sublime Text , IntelliJ , Emacs , Atom , Brackets , Visual Studio , Eclipse

As extensões se integram à interface do usuário, comandos e sistemas de execução de tarefas do VS Code para que você ache fácil trabalhar com diferentes tecnologias por meio da interface compartilhada do VS Code. Confira a extensão do VS Code Marketplace para ver o que está disponível. Utilize o botão lateral para acessar.





Antes de qualquer coisa é necessário que se possua instalado na máquina o software gitbash, que é um terminal que emula o sistema.



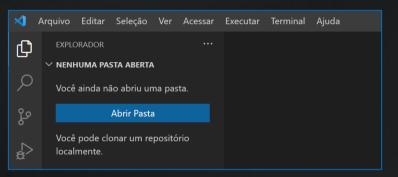
Acesse o link abaixo e tenha maiores informações de como realizar a instalação do bash.

https://carldesouza.com/installing-git-on-windows-using-git-scm/

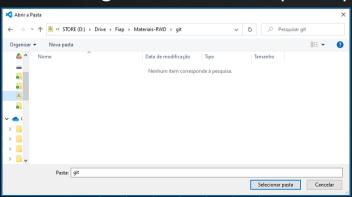




Acessando o VS-CODE sem nenhuma pasta aberta vamos ter acesso a esse botão.



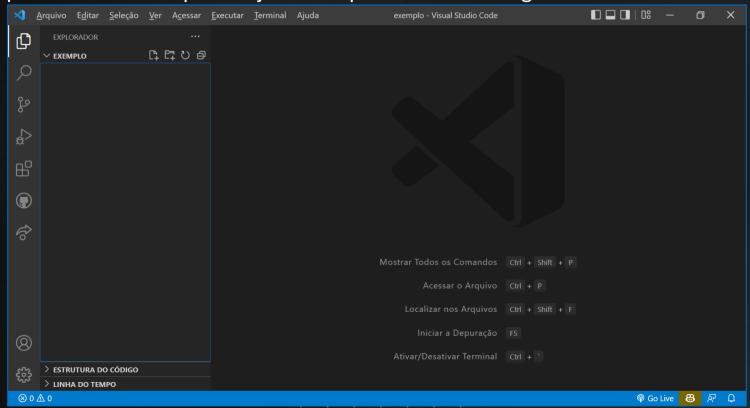
Clicando em Abrir Pasta você vai ver o gerenciador de arquivos para Abrir a Pasta.







Depois que se seleciona a pasta a janela se parece com a imagem abaixo.

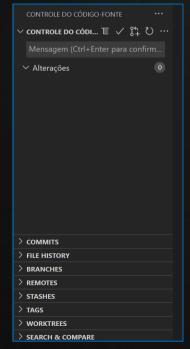


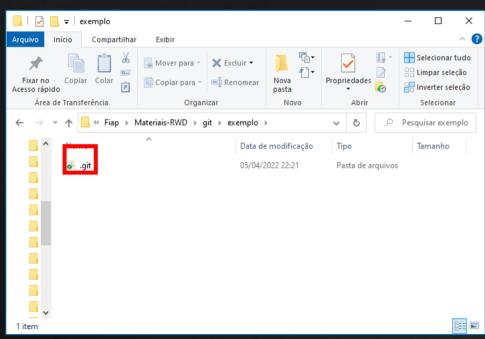


Clique no botão Controle de Código Fonte:

Então teremos acesso ao botão de: Initialize Repository

Que quando clicado inicializa a pasta como repositório git local.

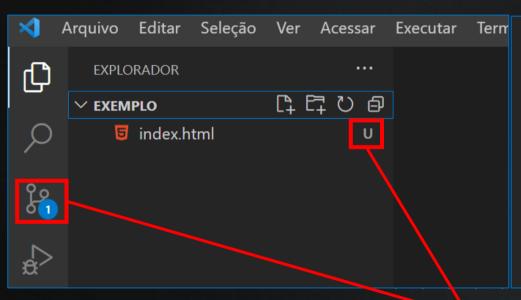




### **GIT**



Assim que arquivos forem adicionados ao repositório, estes serão rastreados.



Com o controle de código instaurado, qualquer alteração no(s) arquivo(s) será mostrada, ao lado do arquivo indicada por uma letra, no ícone lateral indicando que existe uma alteração não salva da mesma forma na aba no arquivo aparece um ponto branco e no source-control vai aparecer somente depois que as alterações forem salvas.

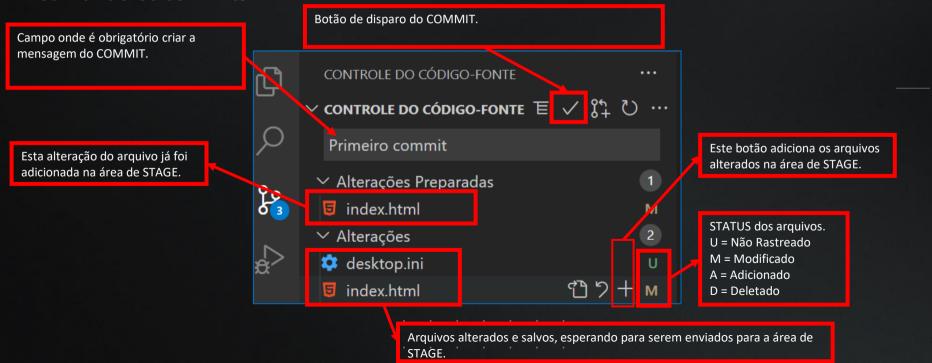
Agora sempre que realizarmos alguma alteração em nossos arquivos, as modificações serão apresentadas aqui!

### GIT



#### **Commits:**

Após salvarmos nossas alterações podemos guardar estas em versões do nosso projeto realizando os commits.





Foi visto até o momento o processo de realização dos processo do GIT com VS-CODE local, vamos ver agora o processo para clonar um repositório remoto.

1 – Criar o repositório remoto ou já possuir um e este já deve estar inicializado.



**GIT** 



2 – Copie o endereço remoto do repositório, lembrando que estamos trabalhando com o protocolo HTTPS.



```
https://github.com/alecarlosjesus/novo-re;

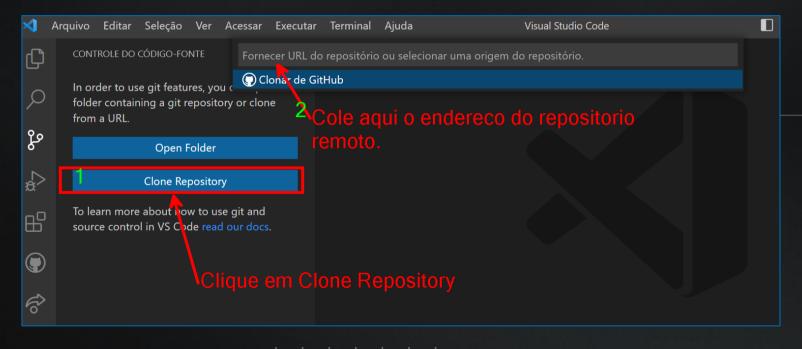
Use Git or checkout with SVN using the web URL.
```





3 – Clique no botão *Clone Repository* e depois cole a URL do repositório remoto no campo indicado na figura abaixo.



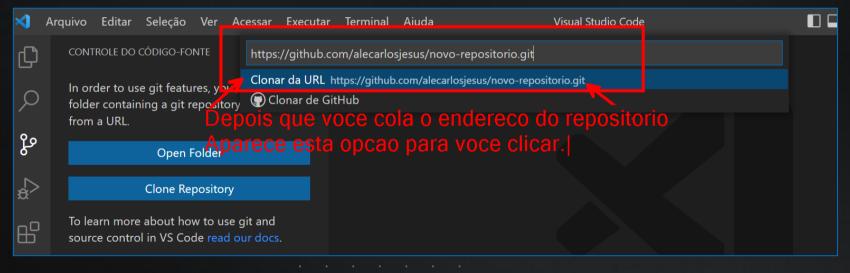






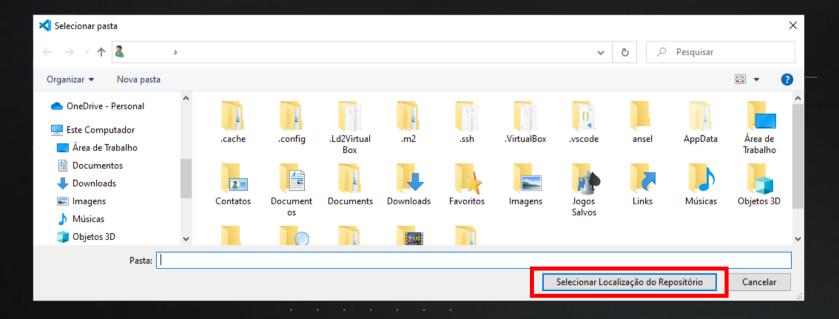
4 – Após colar a URL do repositório remoto no campo aparece uma nova opção de clonagem com o nosso endereço e é onde devemos clicar.





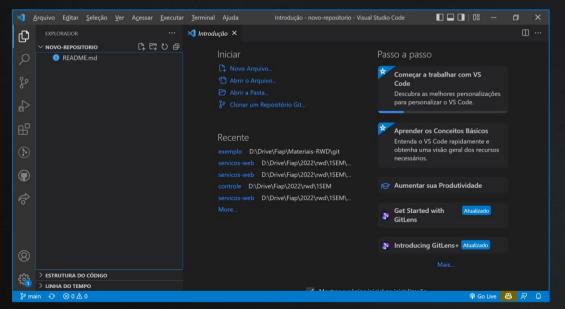
5 – Depois de clicar na seleção de clonagem é aberto o gerenciador de arquivos do Windows que solicita um local para colocar a pasta do repositório. Depois que escolher o local basta clicar no botão *Selecionar Localização do Repositório*.





6 – Finalizando o clone de repositórios remotos o VS-CODE pode te perguntar se você gostaria de abrir o repositório clonado, seria uma boa idéia e também ele pode perguntar se você confia nos autores dos arquivos nesta pasta, se você tem certeza, basta marcar o checkbox e clicar no botão Sim, confio.



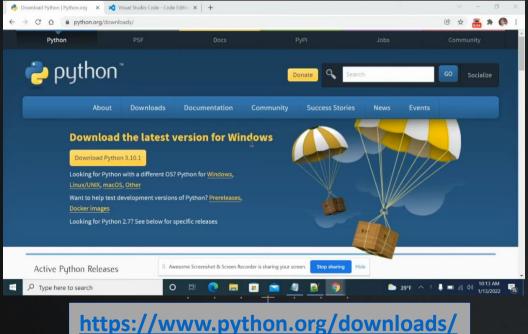


🛈 Deseja abrir o repositório clonado?			₩ ×
Origem: Git (Extensão)		rir Abrir em Nova	Janela
•	Você confia nos autores dos arquivos nesta pasta?		
	Code fornece recursos que podem executar arquivos automaticamente nesta pasta.		
	Se você não confiar nos autores desses arquivos, recomendamos que continue no modo restrito, pois os arquivos podem ser mal-intencionados. Confira nossos documentos para saber mais.		
	D:\Documents\novo-repositorio		
	Confiar nos autores de todos os arquivos na pasta pai 'Documents'		
	Sim, confio nos autores Confiar na pasta e habilitar todos os recursos	Não, não confio nos au Procurar pasta no modo i	



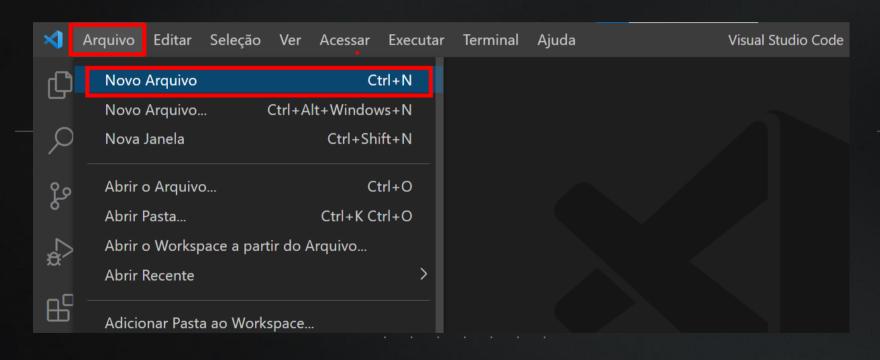
Para o estudo a seguir é necessário ter instalado na máquina o Python.

O Python pode ser baixado a partir de:



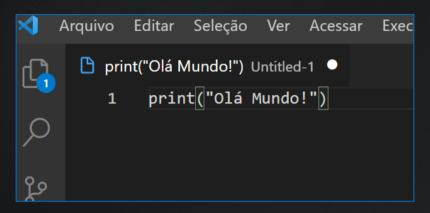


Após a instalação do Python em sua máquina abra o VS-CODE vamos vamos até o menu <u>Arquivo</u> e depois <u>Novo Arquivo</u>.

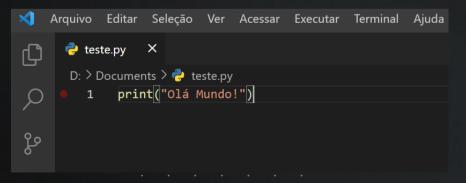




No arquivo que foi criado vamos digitar uma linha de código Python.



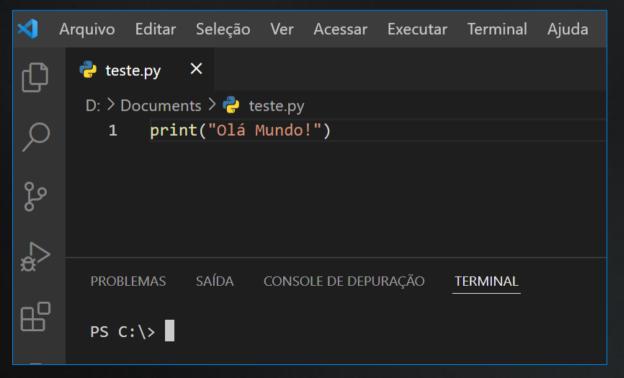
Salve o arquivo com o nome de **teste.py**.





Agora vamos executar este arquivo para ver se o compilador do Python está Ok e roda no VS-CODE.

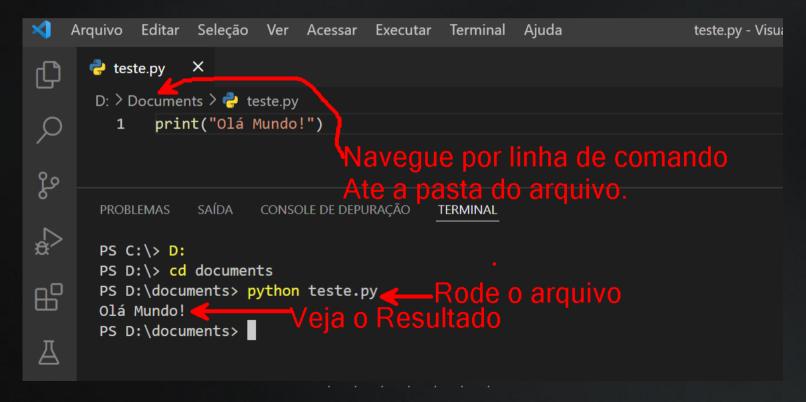
Vá até o menu <u>Terminal</u> e vá até a opção <u>Novo Terminal</u>.





No terminal, navegue até onde o arquivo se encontra.

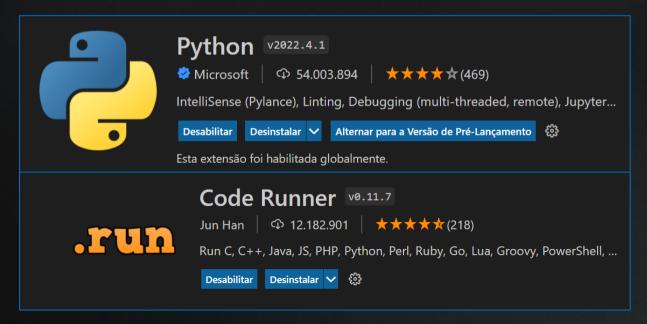
Rode o arquivo e veja o resultado.





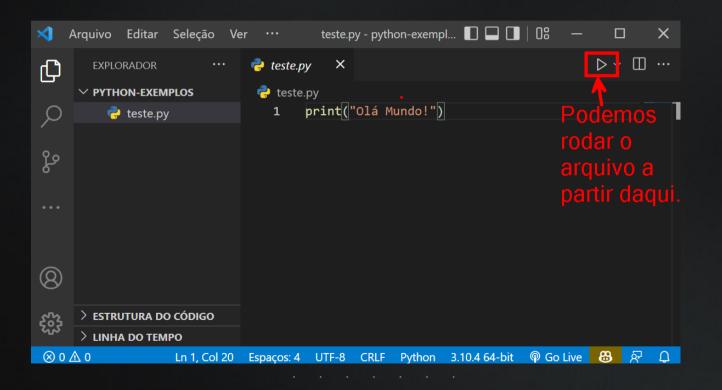
Agora que já temos certeza de que o compilador está funcional e está tudo Ok podemos partir para as nossas extensões. Clique no ícone lateral do MarketPlace.

Na campo de busca digite python, a primeira extensão que aparece é a *Python* a mais popular dentre todas. E vamos instalar também a *Code Runner* que além de rodar Python também dá suporte à outras linguagens.





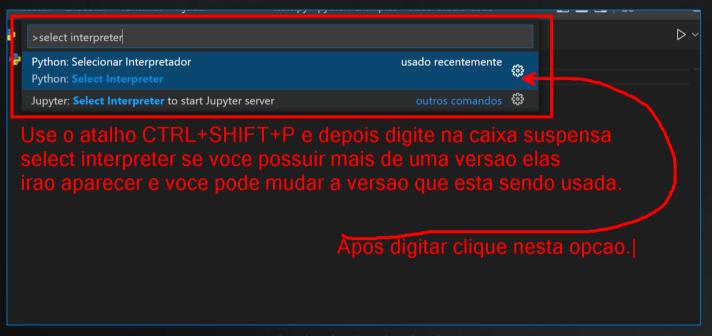
Com as extensões instaladas. Podemos abrir a pasta do nosso arquivo python ou projeto.





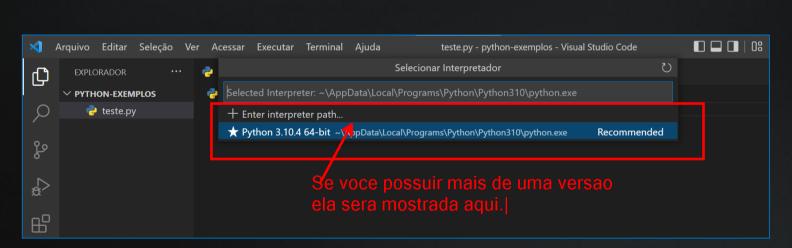
Selecionando a versão do Interpretador.

O atalho CTRL+SHIFT+P é universal dentro do VS-CODE ele dá acesso a barra de navegação de configurações e para o Python podemos por exemplo alterar a versão do Interpretador que está rodando:





Selecionando a versão do Interpretador.





#### **Pylint**

Pylint é um verificador de bugs e qualidade de código fonte para a linguagem de programação Python. Ele segue o estilo recomendado pelo PEP 8, o guia de estilo do Python.[2]

É similar ao Pychecker mas inclui (porém não é limitado a) as seguintes funcionalidades:

Verifica o comprimento de uma linha de código

Verifica se nomes de variáveis estão bem formatados de acordo com seu padrão de codificação

Verifica se interfaces declaradas estão verdadeiramente implementadas, e assim por diante.[3]

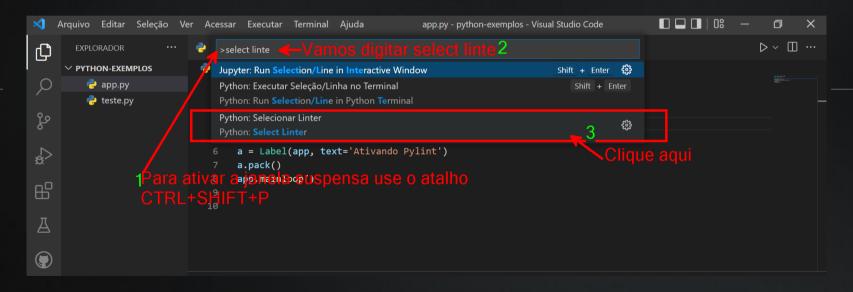
O Pylint é altamente configurável e pode ser personalizado quando necessário. Também é equipado com o módulo Pyreverse que permite que diagramas UML sejam gerados do código Python.



Ativando o Pylint.

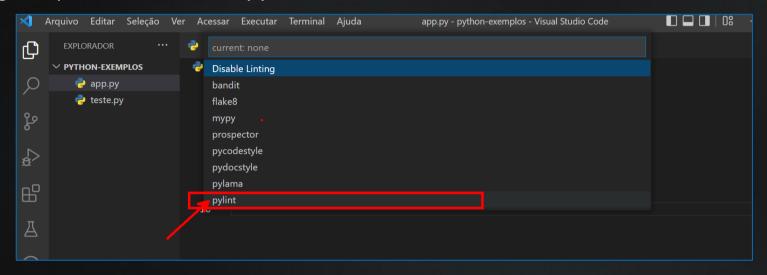
45697056

Mais uma vez vamos utilizar o atalho CTRL+SHIFT+P para podermos ativar este verificador e dar um ganho de qualidade em nossos códigos.





Em seguida podemos clicar em pylint.

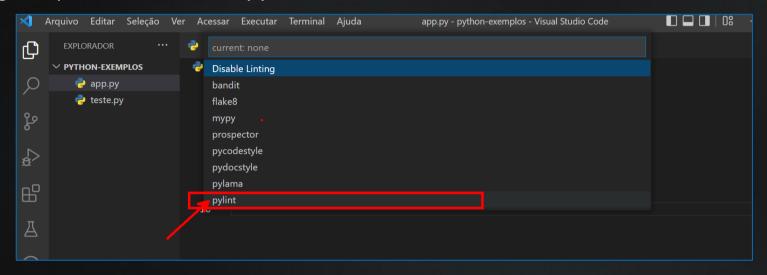


Caso você não tenha Pylint o VS-CODE te avis e pede para instalar, clique em install.





Em seguida podemos clicar em pylint.



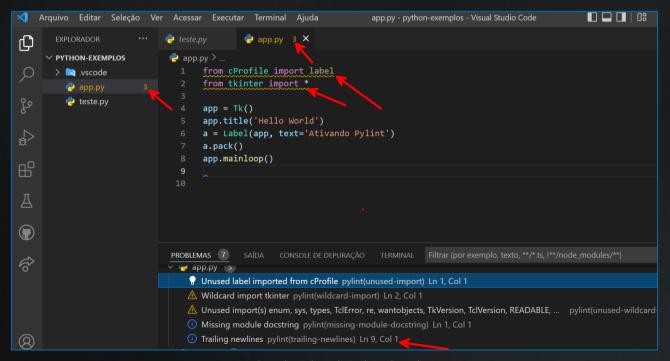
Caso você não tenha Pylint o VS-CODE te avis e pede para instalar, clique em install.





Após a instalação repita o processo de ativação do Pylint e agora veja o código sendo verificado pelo analisador.

As marcações indica onde o Pylint realiza as análises e encontrou algum problema.



### Copyright © 2015 - 2023 Prof. Alexandre Carlos de Jesus

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).