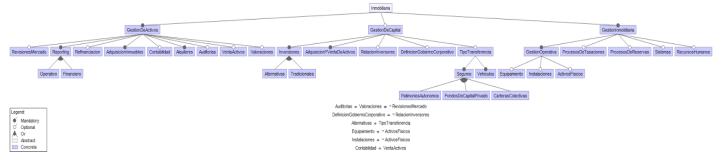
200723863 200510619

Diego Agudelo 2005

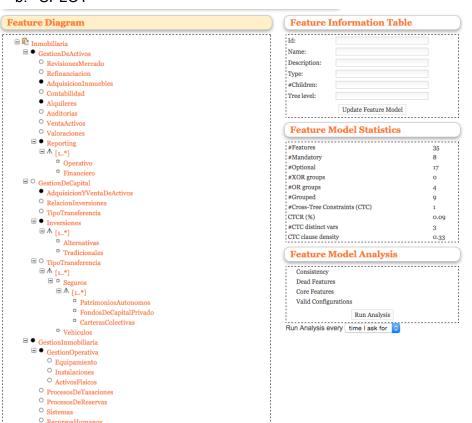
EJERCICIO DE VARIABILIDAD

1. DIAGRAMAS DE CARACTERÍSTICAS

a. FeatureIDE



b. SPLOT



2. ANÁLISIS DE VARIABILIDAD

a. Familiar

i. Count Features: 35ii. Count Constraints: 6

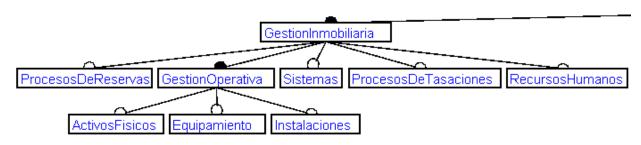
iii. Count Valid Configs: 257280

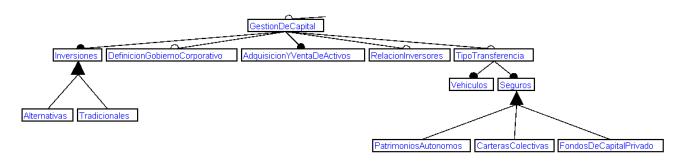
iv. Cores:

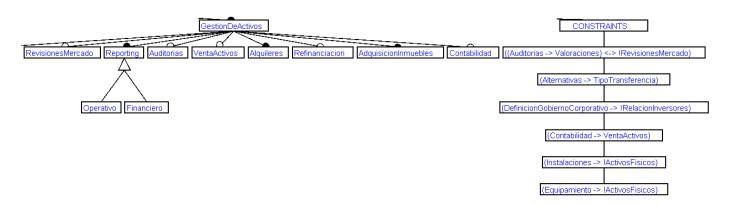
[GestionDeActivos, GestionInmobiliaria, Inmobiliaria, AdquisicionInmuebles, Reporting, Alquileres, GestionOperativa]

v. Deads: 0 vi. Depth: 4

Diagrama con Familiar

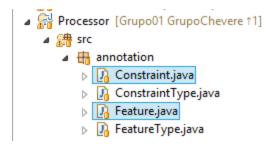






3. INGENIERÍA INVERSA

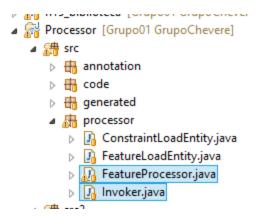
 Anotaciones definidas: Las anotaciones definidas se encuentran en el proyecto Procesor (paquete src)



- b. Puntos del programa anotados: Las clases que fueron anotadas manualmente fueron las siguientes (paquete src2):
 - uniandes.cupi2.biblioteca.mundo.AbstractBiblioteca
 - uniandes.cupi2.biblioteca.mundo.implementacion1.Biblioteca
 - uniandes.cupi2.biblioteca.mundo.lLibro
 - uniandes.cupi2.biblioteca.mundo.lUsuario

Las anteriores clases a nuestro juicio eran los puntos que mejor presentaban los features y puntos de varianza, siendo la raíz la AbstractBiblioteca, dos puntos de varianza asociados al manejo de los libros y de los usuarios en las interfaces correspondientes y finalmente los features en la clase Biblioteca.

c. Procesador de código: El procesador cuenta con una clase principal Invoker que se encarga de ejecutarlo y definir las rutas de lectura del código origen.



El procesador crea el modelo de FeatureIDE en el archivo featureide.xsd.

