Connexion au réseau

Se connecter au réseau

◆ Les connections et les opérations « réseau » nécessitent des autorisations à inclure dans le fichier de configuration :

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
```

Vérification de la connexion au réseau

- ◆ Avant d'essayer d'établir une connexion au réseau, il faut vérifier si une connexion est disponible, utilisation de :
 - getActiveNetworkInfo()
 - isConnected()

```
public void myClickHandler(View view) {
    ...
    ConnectivityManager connMgr = (ConnectivityManager)
        getSystemService(Context.CONNECTIVITY_SERVICE);
    NetworkInfo networkInfo = connMgr.getActiveNetworkInfo();
    if (networkInfo != null && networkInfo.isConnected()) {
        // fetch data
    } else {
        // display error
    }
    ...
}
```

Réalisation de la connexion au réseau dans un thread séparé

 Les connexions au réseau sont souvent liées à des délais relativement plus lents que le reste des opérations d'une application.

 Il est recommandé d'effectuer ces opérations dans des threads séparés par rapport à celui de l'interface utilisateur.

 La classe <u>AsyncTask</u> offre un moyen simple pour effectuer une tâche dans un thread autre que celui de l'interface utilisateur.

```
public class HttpExampleActivity extends Activity {
    private static final String DEBUG TAG = "HttpExample";
    private EditText urlText;
    private TextView textView;
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.main);
        urlText = (EditText) findViewById(R.id.myUrl);
        textView = (TextView) findViewById(R.id.myText);
    }
// When user clicks button, calls AsyncTask.
// Before attempting to fetch the URL, makes sure that there is a network connection.
    public void myClickHandler(View view) {
        // Gets the URL from the UI's text field.
        String stringUrl = urlText.getText().toString();
        ConnectivityManager connMgr = (ConnectivityManager)
            getSystemService(Context.CONNECTIVITY SERVICE);
        NetworkInfo networkInfo = connMgr.getActiveNetworkInfo();
        if (networkInfo != null && networkInfo.isConnected()) {
            new DownloadWebpageTask().execute(stringUrl);
        } else {
            textView.setText("No network connection available.");
```

```
// Uses AsyncTask to create a task away from the main UI thread. This task takes a
// URL string and uses it to create an HttpUrlConnection. Once the connection
// has been established, the AsyncTask downloads the contents of the webpage as
// an InputStream. Finally, the InputStream is converted into a string, which is
// displayed in the UI by the AsyncTask's onPostExecute method.
private class DownloadWebpageTask extends AsyncTask<String, Void, String> {
    @Override
   protected String doInBackground(String... urls) {
        // params comes from the execute() call: params[0] is the url.
        try {
            return downloadUrl(urls[0]);
        } catch (IOException e) {
            return "Unable to retrieve web page. URL may be invalid.";
    // onPostExecute displays the results of the AsyncTask.
    @Override
    protected void onPostExecute(String result) {
        textView.setText(result);
```

Connexion et chargement des données

- Choix du client HTTP:
 - La plupart des applications Android connectées utilisent http pour envoyer et recevoir des données
 - Android inclut deux clients HTTP:
 - <u>HttpURLConnection</u> → disponible via la classe HttpURLConnection
 - Cette classe est utilisée pour envoyer et recevoir des données sur le web.
 - Les données peuvent être de n'importe quel type et longueur.
 - Apache <u>HttpClient</u>
 - Les concepteurs d'Android recommandent d'utiliser HttpURLConnection pour les applications basées sur les versions Gingerbread (Android 2.3)et plus.

Connexion et chargement des données

- ◆ Utilisation de <u>HttpURLConnection</u> pour réaliser un GET et télécharger des données.
- Appel de connect(),
- Appel de getInputStream() pour avoir un <u>InputStream</u>
 - ◆ Retourne le code lié au statut de la connexion, utile pour avoir des informations complémentaires par rapport à la connexion.
 - Le code 200 indique le succès de la connexion.

```
// Given a URL, establishes an HttpUrlConnection and retrieves the web page content
//as an InputStream, which it returns as a string.
private String downloadUrl(String myurl) throws IOException {
    InputStream is = null;
 // Only display the first 500 characters of the retrieved web page content.
    int len = 500;
 try {
      URL url = new URL(myurl);
      HttpURLConnection conn = (HttpURLConnection) url.openConnection();
      conn.setReadTimeout(10000 /* milliseconds */);
      conn.setConnectTimeout(15000 /* milliseconds */);
      conn.setRequestMethod("GET");
      conn.setDoInput(true);
      // Starts the query
      conn.connect();
      int response = conn.getResponseCode();
      Log.d(DEBUG TAG, "The response is: " + response);
      is = conn.getInputStream();
      // Convert the InputStream into a string
      String contentAsString = readIt(is, len);
      return contentAsString;
//Makes sure that the InputStream is closed after the app is finished using it.
    } finally {
        if (is != null) {
```

```
// Uses AsyncTask to create a task away from the main UI thread. This task takes a URL string and uses it
//to create an HttpUrlConnection. Once the connection has been established, the AsyncTask downloads
//the contents of the webpage a an InputStream. Finally, the InputStream is converted into a string,
//which is displayed in the UI by the AsyncTask's onPostExecute method.
   private class DownloadWebpageTask extends AsyncTask<String, Void, String> {
     @Override
     protected String doInBackground(String... urls) {
       // params comes from the execute() call: params[0] is the url.
       try {
          return downloadUrl(urls[0]);
       } catch (IOException e) {
          return "Unable to retrieve web page. URL may be invalid.";
     // onPostExecute displays the results of the AsyncTask.
     @Override
     protected void onPostExecute(String result) {
       textView.setText(result);
```

Convertir un InputStream à String

◆ Un <u>InputStream</u> est un fichier de bytes où il est commode de le convertir en un autre type de données.

```
InputStream is = null;
...
Bitmap bitmap = BitmapFactory.decodeStream(is);
ImageView imageView = (ImageView) findViewById(R.id.image_view);
imageView.setImageBitmap(bitmap);
```

```
// Reads an InputStream and converts it to a String.
public String readIt(InputStream stream, int len) throws IOException,
UnsupportedEncodingException {
   Reader reader = null;
   reader = new InputStreamReader(stream, "UTF-8");
   char[] buffer = new char[len];
   reader.read(buffer);
   return new String(buffer);
}
```

Parser des données XML

- XML est un format de description de données très utilisé sur Internet.
 - Exemple :
 - Les sites internet qui changent fréquemment leurs contenus, comme les sites des news et les blogues.
 - Ces sites fournissement un flux XML pour les applications externes.
- → Télécharger et parser des données XML est une tâche très courante pour les applications connectées.

- Choix du parseur
 - ◆ Les concepteurs d'Android recommande <u>XmlPullParse</u>, pour parser des documents XML sur.
 - Deux implémentations sont disponibles :
 - XmlParser via <u>XmlPullParserFactory.newPullParser()</u>.
 - ExpatPullParser, via <u>Xml.newPullParser()</u>.

Analyse du flux XML

- Instancier le parseur et démarrer le processus d'analyse du flux.
- ◆ Appel aux méthodes <u>nextTag()</u> et readFeed(), qui extrait et analyse les données qui intéressent l'application.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<feed xmlns="http://www.w3.org/2005/Atom" xmlns:creativeCommons="http://backend.userland.com/
creativeCommonsRssModule" ...">
<title type="text">newest questions tagged android - Stack Overflow</title>
  <entry>
  </entry>
  <entry>
    <id>http://stackoverflow.com/q/9439999</id>
    <re:rank scheme="http://stackoverflow.com">0</re:rank>
    <title type="text">Where is my data file?</title>
    <category scheme="http://stackoverflow.com/feeds/tag?tagnames=android&sort=newest/tags" term="android"/>
    <category scheme="http://stackoverflow.com/feeds/tag?tagnames=android&sort=newest/tags" term="file"/>
    <author>
      <name>cliff2310</name>
      <uri>http://stackoverflow.com/users/1128925</uri>
    </author>
    <link rel="alternate" href="http://stackoverflow.com/questions/943999/where-is-my-data-file" />
    <published>2012-02-25T00:30:54Z</published>
    <updated>2012-02-25T00:30:54Z</updated>
    <summary type="html">
      I have an Application that requires a data file...
    </summary>
  </entry>
  <entry>
  </entry>
</feed>
```

Analyse du flux XML

```
public class StackOverflowXmlParser {
  // We don't use namespaces
  private static final String ns = null;
  public List parse(InputStream in) throws XmlPullParserException, IOException {
    try {
       XmlPullParser parser = Xml.newPullParser();
       parser.setFeature(XmlPullParser.FEATURE_PROCESS_NAMESPACES, false);
       parser.setInput(in, null);
       parser.nextTag();
       return readFeed(parser);
    } finally {
      in.close();
```

Lecture du flux

- La méthode readFeed() analyse le flux.
- ◆ Cette méthode identifie les éléments à retourner comme un point de départ pour une analyse récursive du flux.
- Les autres éléments sont ignorés.
- ◆ Quand tout le fichier est analysé la méthode readFeed() retourne une liste qui contient des éléments cibles avec leurs éléments fils.

Lecture du flux

```
private List readFeed(XmlPullParser parser) throws XmlPullParserException,
IOException {
  List entries = new ArrayList();
  parser.require(XmlPullParser.START_TAG, ns, "feed");
  while (parser.next() != XmlPullParser.END TAG) {
    if (parser.getEventType() != XmlPullParser.START_TAG) {
       continue;
    String name = parser.getName();
    // Starts by looking for the entry tag
    if (name.equals("entry")) {
       entries.add(readEntry(parser));
    } else {
       skip(parser);
  return entries;
```

Lecture du flux

- Création des méthodes suivantes :
 - Une méthode de lecture pour chaque éléments à utiliser dans l'application.
 - Par exemple, readEntry(), readTitle(), etc..
 - Le parseur lit les éléments du fichier source. Quand il rencontre un élément entry, title, link ou summary, appelle la méthode de lecture correspondante. Sinon, il garde l'élément.
 - ◆ Les méthodes pour extraire les données de chaque type différent d'élément et pour que le parseur avance vers l'élément suivant.
 - o Par exemple:
 - o Pour les éléments title et summary, le parseur appelle readText().
 - Une méthode skip()

```
public static class Entry {
  public final String title;
  public final String link;
  public final String summary;
  private Entry(String title, String summary, String link) {
     this.title = title;
    this.summary = summary;
    this.link = link;
// Parses the contents of an entry. If it encounters a title, summary, or link tag, hands them off
// to their respective "read" methods for processing. Otherwise, skips the tag.
private Entry readEntry(XmlPullParser parser) throws XmlPullParserException, IOException {
  parser.require(XmlPullParser.START TAG, ns, "entry");
  String title = null;
  String summary = null;
  String link = null;
  while (parser.next() != XmlPullParser.END_TAG) {
     if (parser.getEventType() != XmlPullParser.START TAG) {
       continue;
     String name = parser.getName();
     if (name.equals("title")) {
       title = readTitle(parser);
     } else if (name.equals("summary")) {
       summary = readSummary(parser);
     } else if (name.equals("link")) {
       link = readLink(parser);
     } else {
       skip(parser);
  return new Entry(title, summary, link);
```

```
// Processes title tags in the feed.
private String readTitle(XmlPullParser parser) throws IOException, XmlPullParserException {
  parser.require(XmlPullParser.START TAG, ns, "title");
  String title = readText(parser);
  parser.require(XmlPullParser.END TAG, ns, "title");
  return title;
// Processes link tags in the feed.
private String readLink(XmlPullParser parser) throws IOException, XmlPullParserException {
  String link = "";
  parser.require(XmlPullParser.START TAG, ns, "link");
  String tag = parser.getName();
  String relType = parser.getAttributeValue(null, "rel");
  if (tag.equals("link")) {
    if (relType.equals("alternate")){
       link = parser.getAttributeValue(null, "href");
       parser.nextTag();
  parser.require(XmlPullParser.END_TAG, ns, "link");
  return link;
```

```
// Processes summary tags in the feed.
private String readSummary(XmlPullParser parser) throws IOException,
XmlPullParserException {
  parser.require(XmlPullParser.START_TAG, ns, "summary");
  String summary = readText(parser);
  parser.require(XmlPullParser.END_TAG, ns, "summary");
  return summary;
// For the tags title and summary, extracts their text values.
private String readText(XmlPullParser parser) throws IOException,
XmlPullParserException {
  String result = "";
  if (parser.next() == XmlPullParser.TEXT) {
    result = parser.getText();
    parser.nextTag();
  return result;
```

Ignorer des éléments

```
private void skip(XmlPullParser parser) throws XmlPullParserException, IOException {
  if (parser.getEventType() != XmlPullParser.START_TAG) {
    throw new IllegalStateException();
  int depth = 1;
  while (depth != 0) {
    switch (parser.next()) {
    case XmlPullParser.END TAG:
      depth--;
      break;
    case XmlPullParser.START TAG:
      depth++;
      break;
```