

---

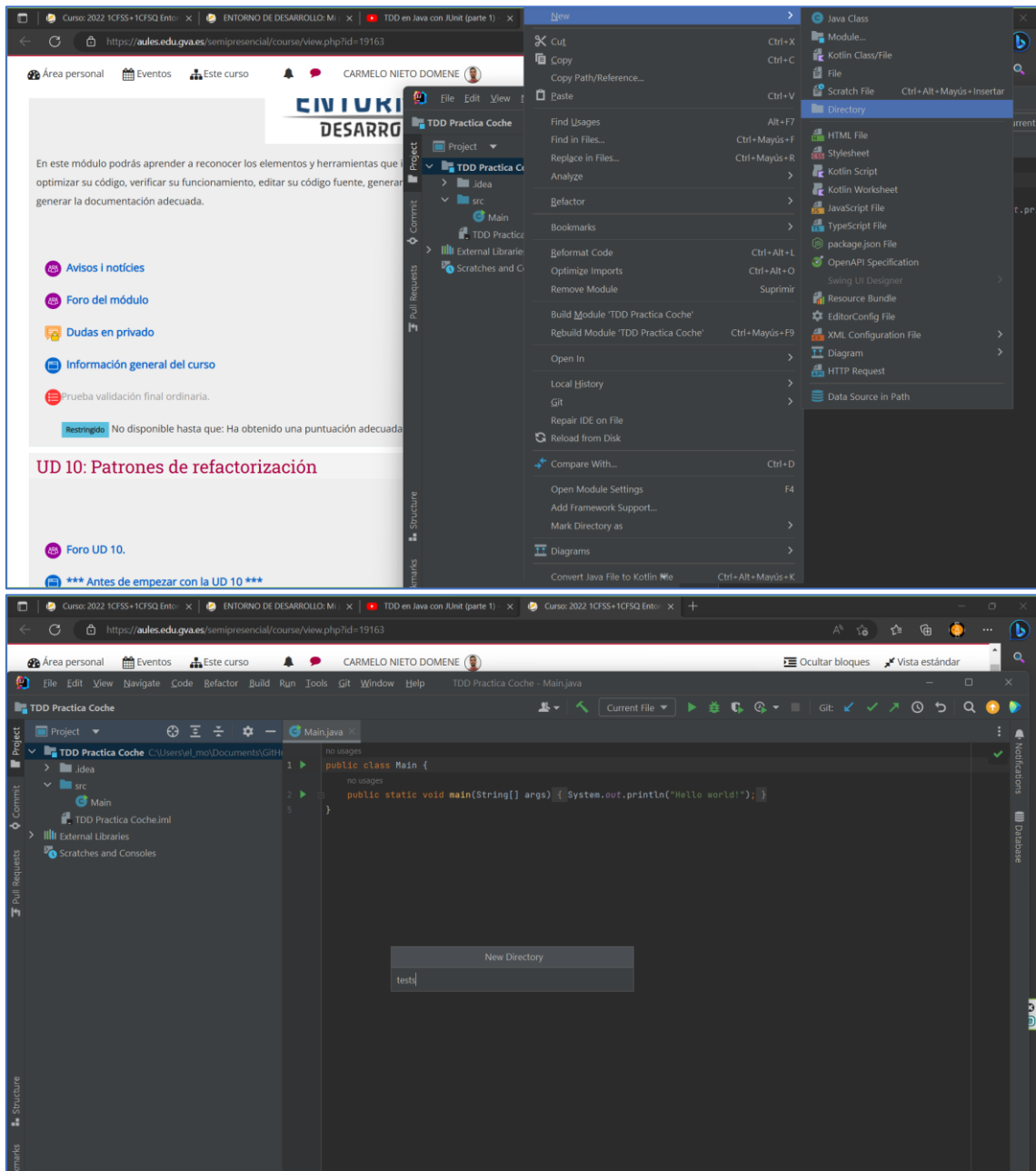
## *Entornos de Desarrollo*

---

Mi primer TDD – UD10

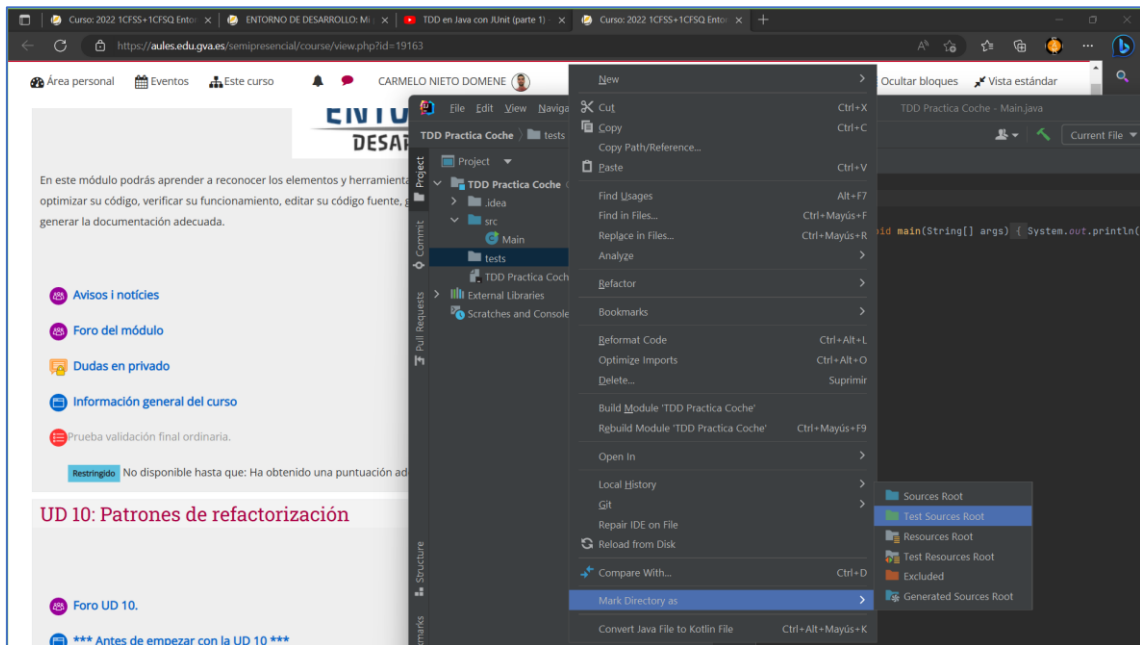
## 1Q DAM – Carmelo Nieto Domene

1. Haciendo click con el botón derecho en la carpeta del proyecto y abriendo la opción NEW -> DIRECTORY, creo un nuevo directorio al que llamaremos 'tests'



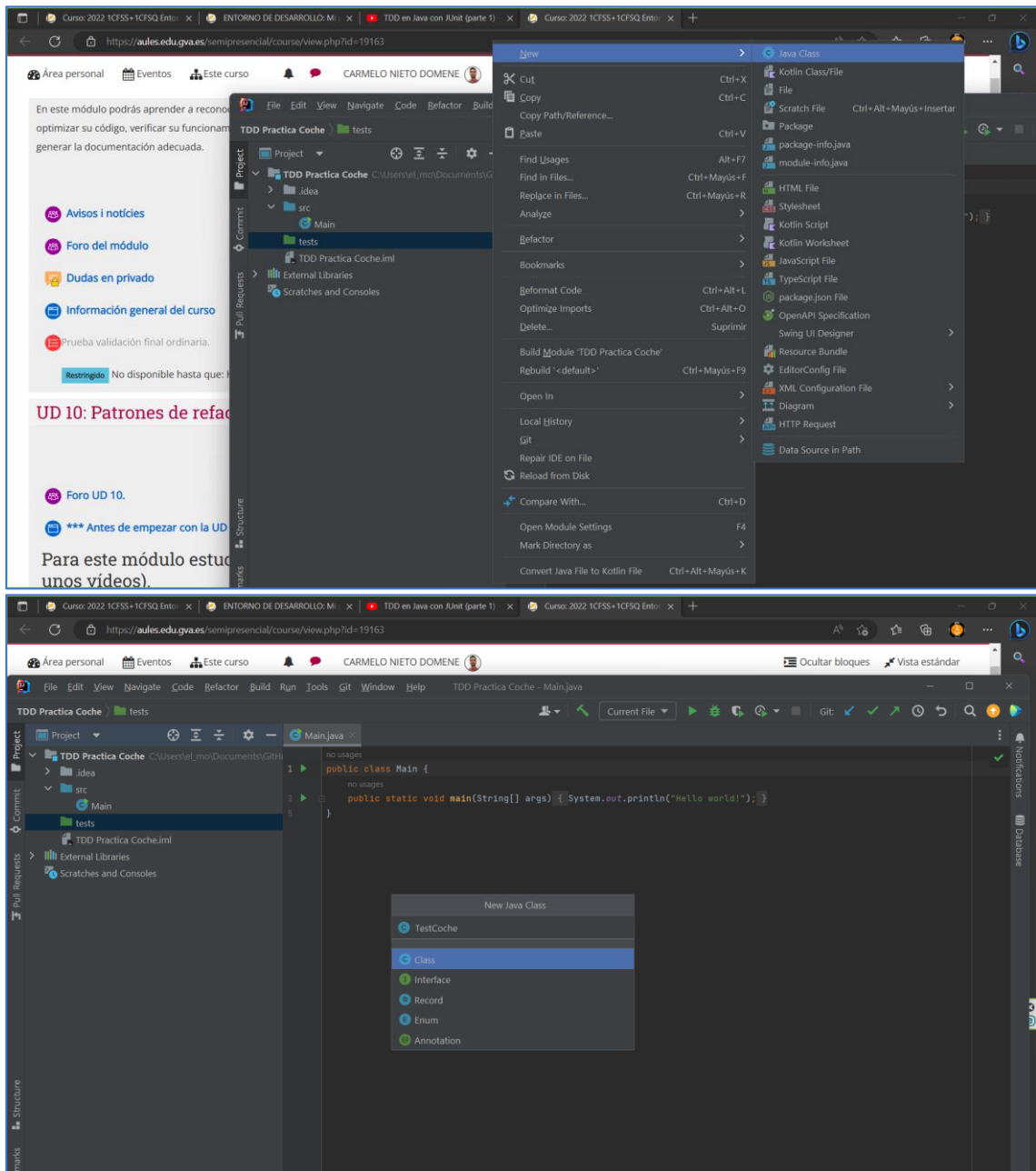
## 1Q DAM – Carmelo Nieto Domene

2. Botón derecho en el directorio 'tests' creado y con la opción MARK DIRECTORY AS -> TEST SOURCES ROOT, marco el directorio como raíz para los tests



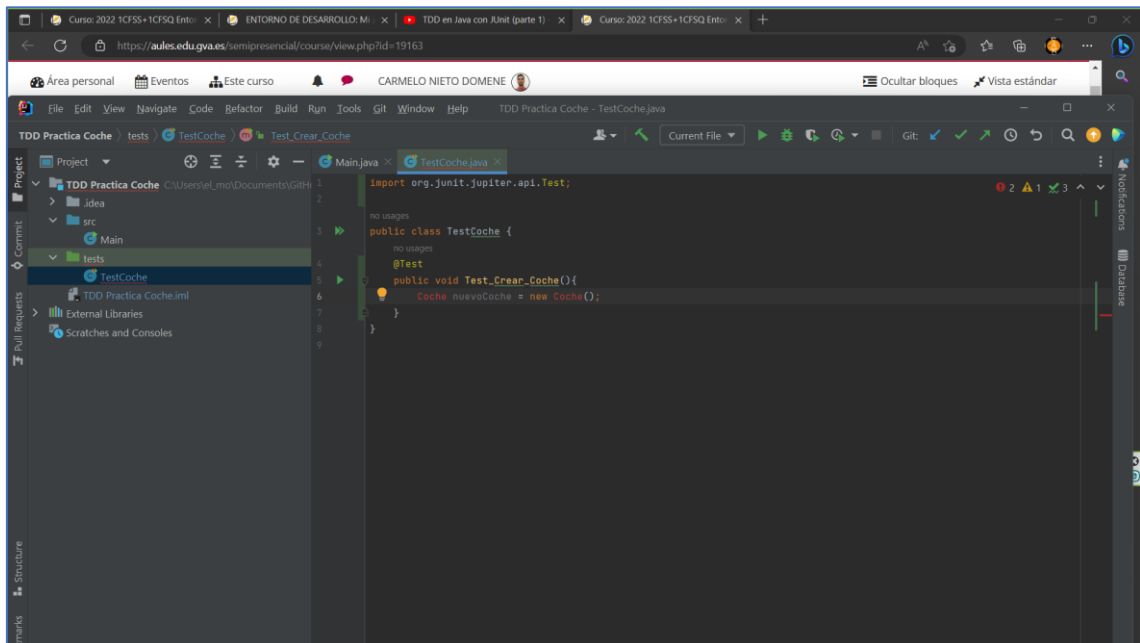
## 1Q DAM – Carmelo Nieto Domene

3. Botón derecho en el directorio tests creado y con la opción NEW -> Java Class, creo la clase TestCoche

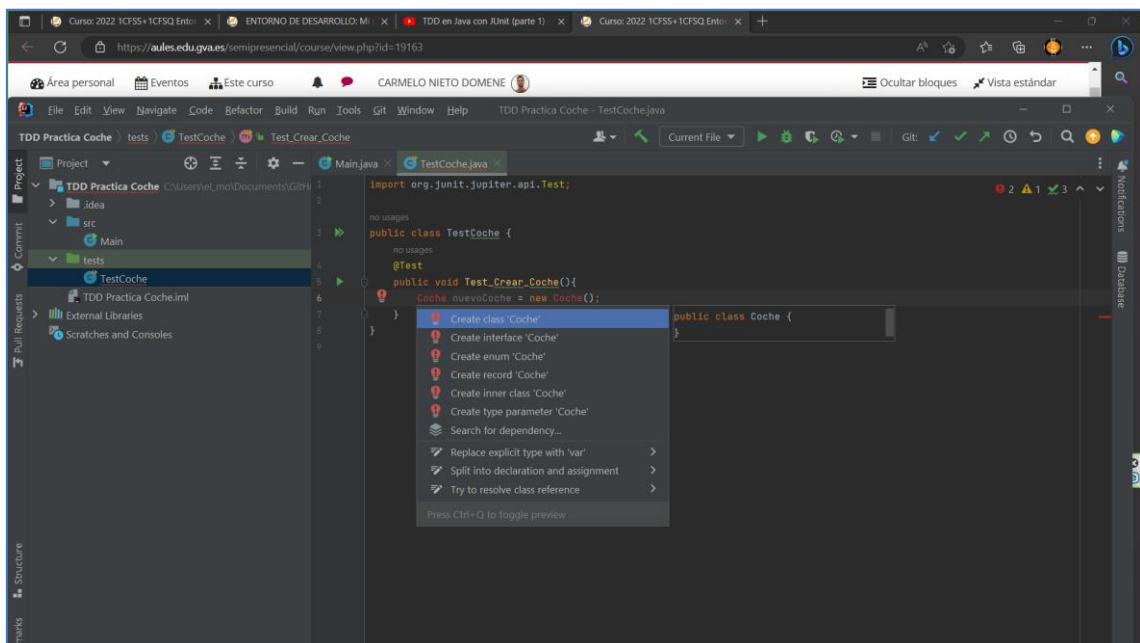


## 1Q DAM – Carmelo Nieto Domene

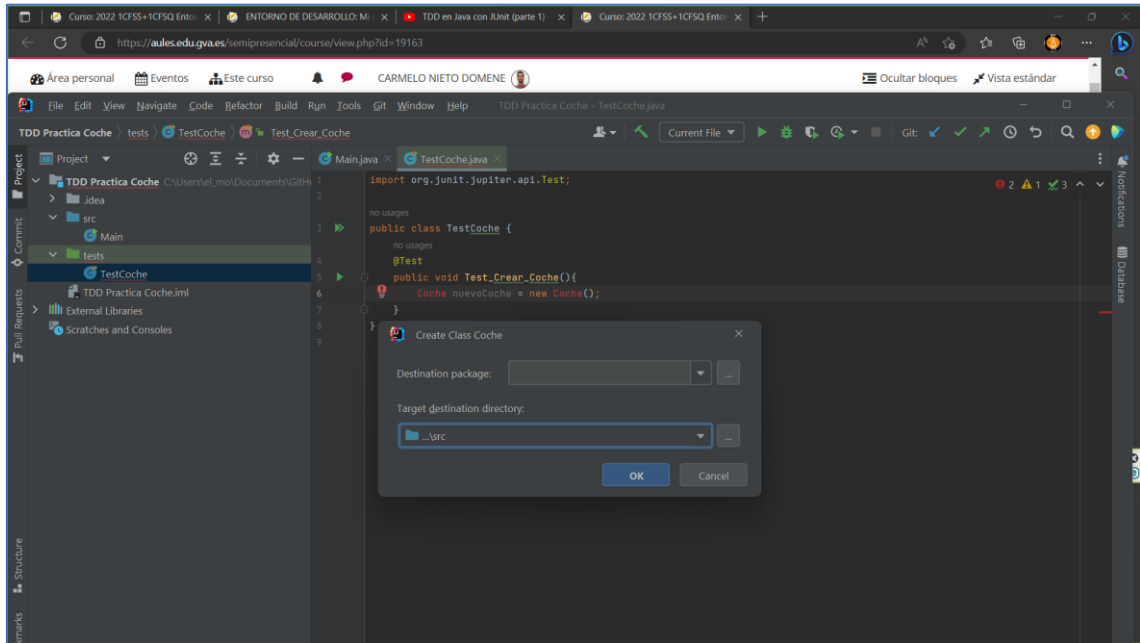
4. En la clase TestCoche, tras importar JUnit5 al proyecto, defino el test 'Test\_Crear\_Coche()' y en él, instancio un objeto de la clase Coche. Clase que creo en el siguiente paso



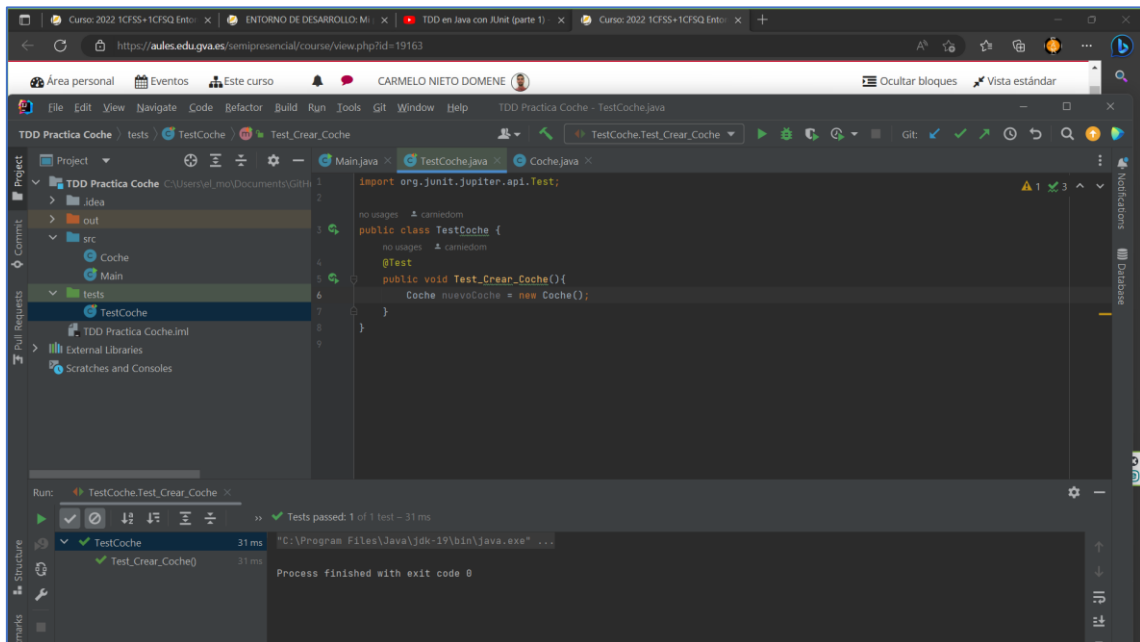
5. Poniendo el cursor encima del identificador de la clase Coche marcada con error y seleccionando MORE ACTIONS (o pulsando ALT + INTRO), saco el menú contextual y selecciono CREATE CLASS COCHE



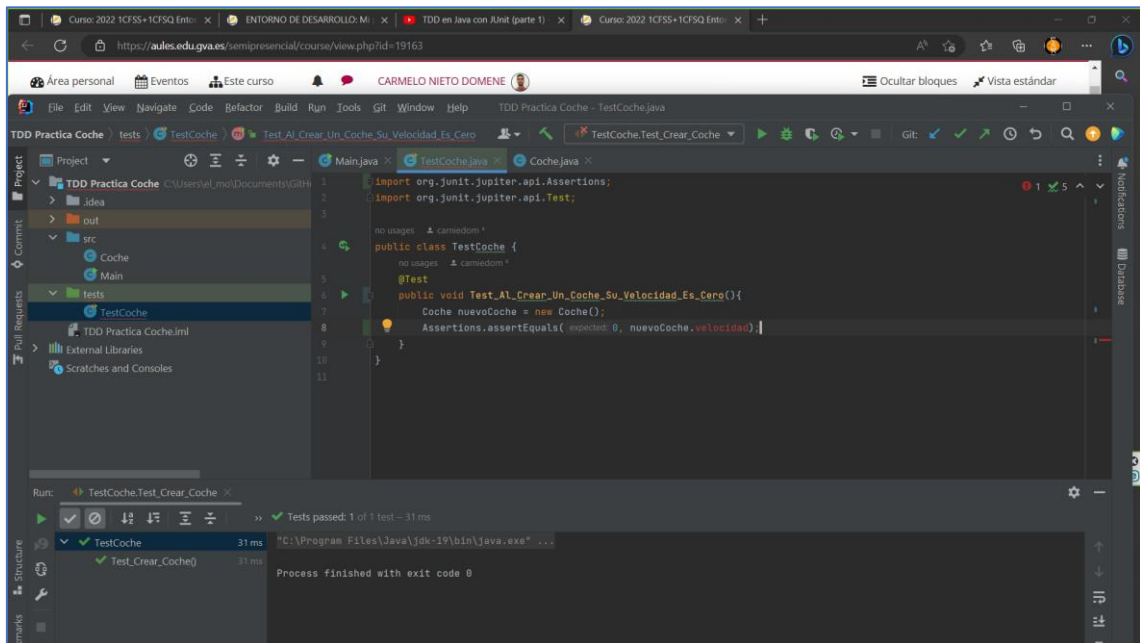
6. Le indico que debe crearla en la carpeta SRC y selecciono OK



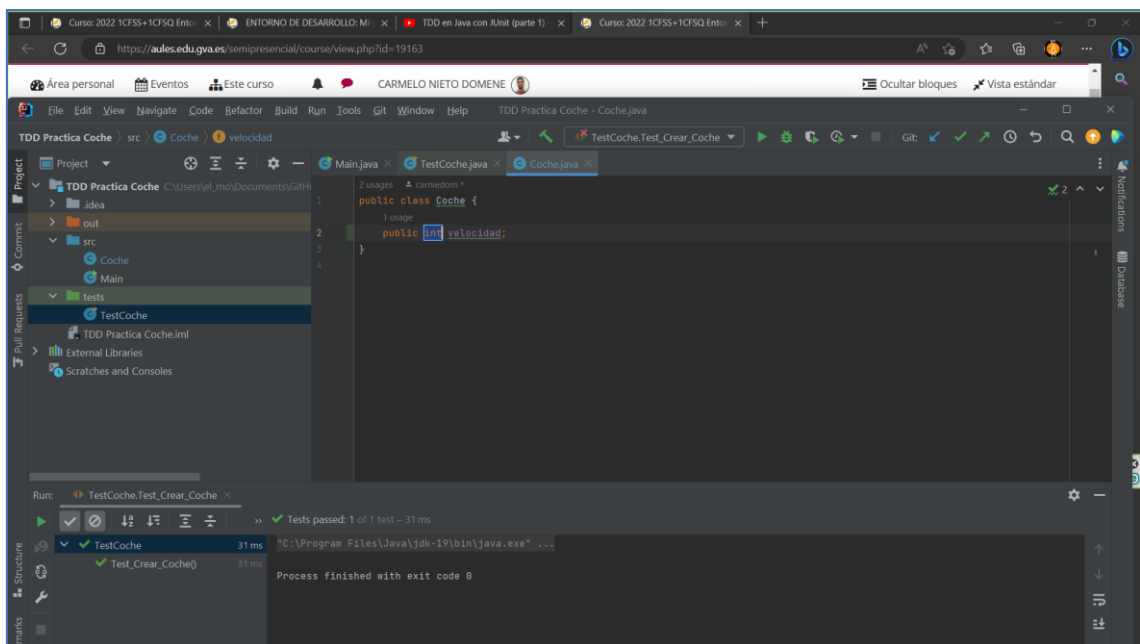
7. Con CTRL + MAYUS + F10, ejecuto TestCoche y la ejecución me devuelve el resultado esperado



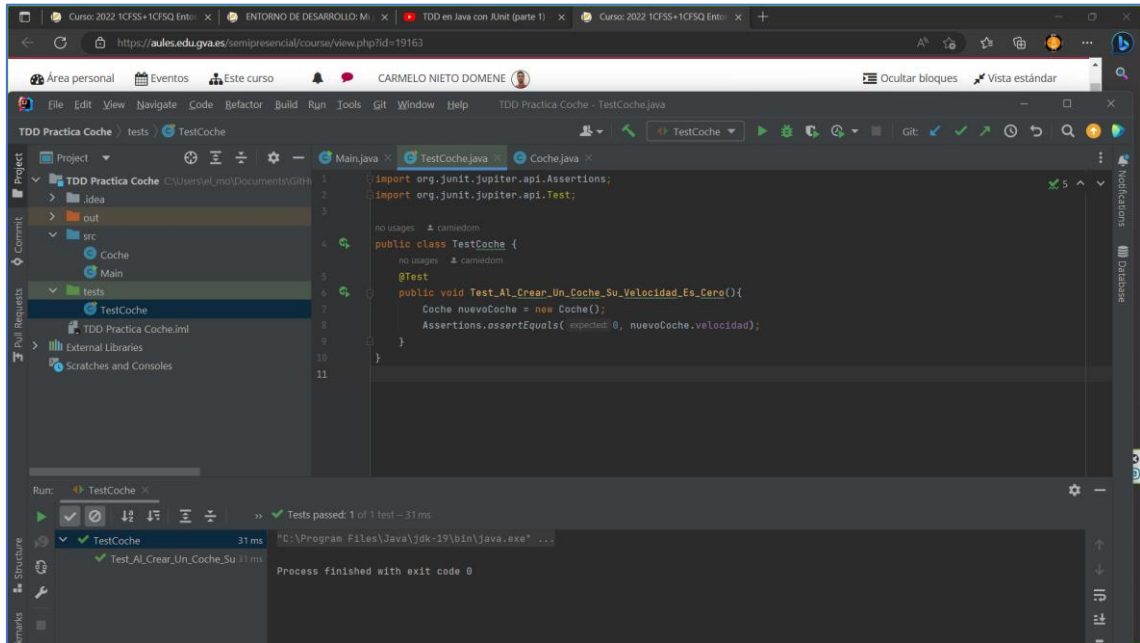
8. Procedo a mejorar Test\_Crear\_Coche con la versión  
Test\_Al\_Crear\_Un\_Coche\_Su\_Velocidad\_Es\_Cero



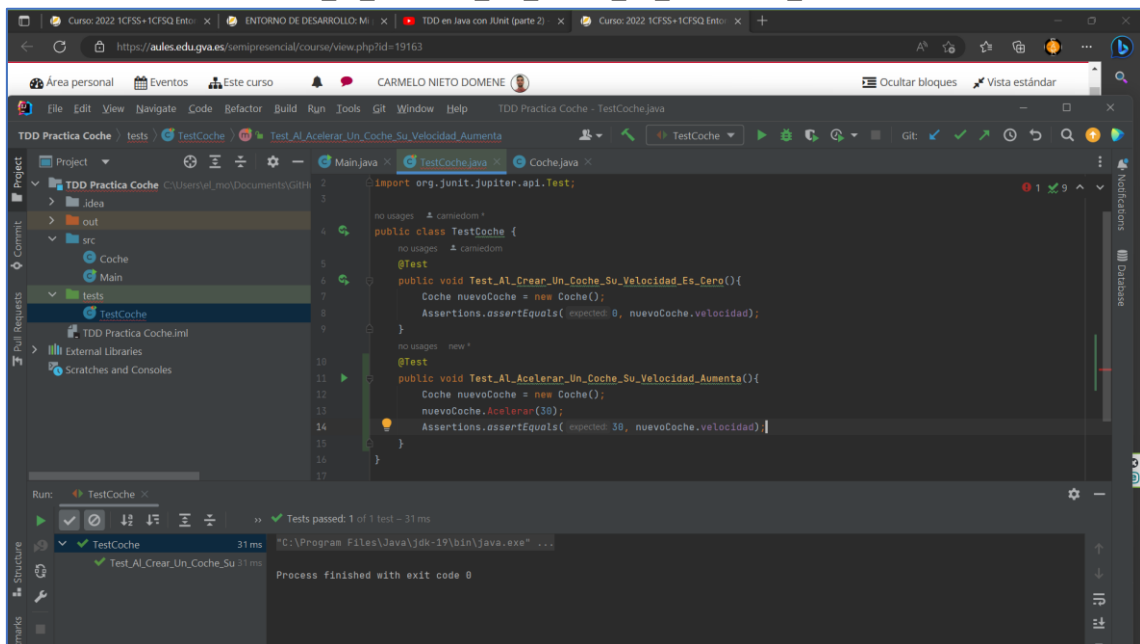
9. Con el cursor sobre velocidad marcada con error, pulso ALT + MAYUS + INTRO para crear el atributo velocidad en la clase Coche



## 10. Ejecuto ahora la nueva versión de TestCoche

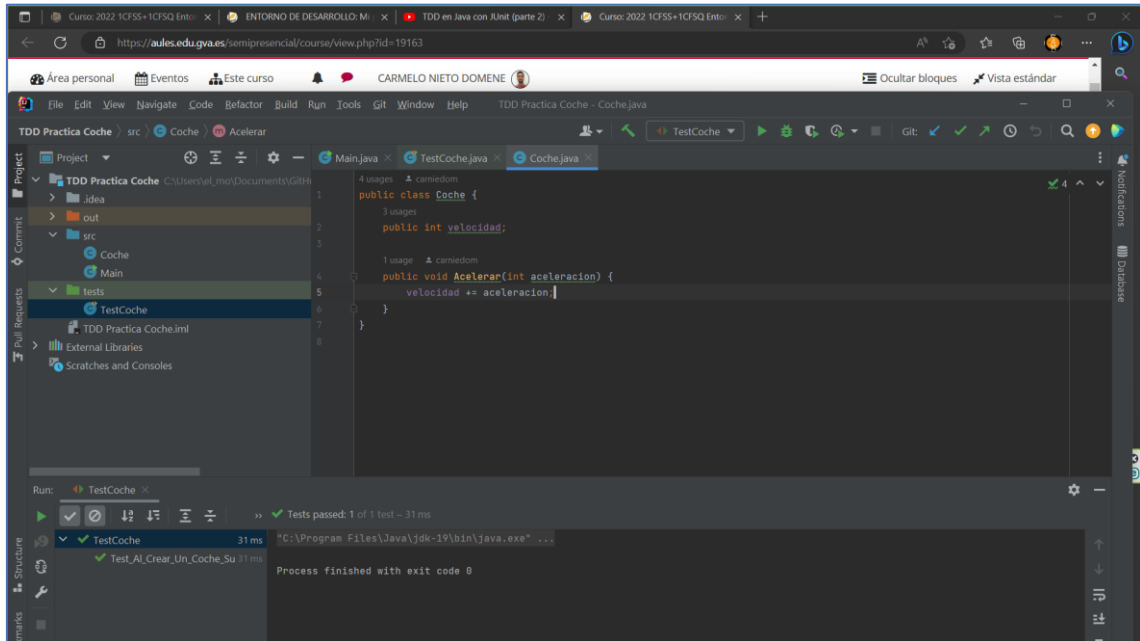


## 11. Creo el nuevo test Test\_AL\_Acelerar\_Un\_Coche\_Su\_Velocidad\_Aumenta

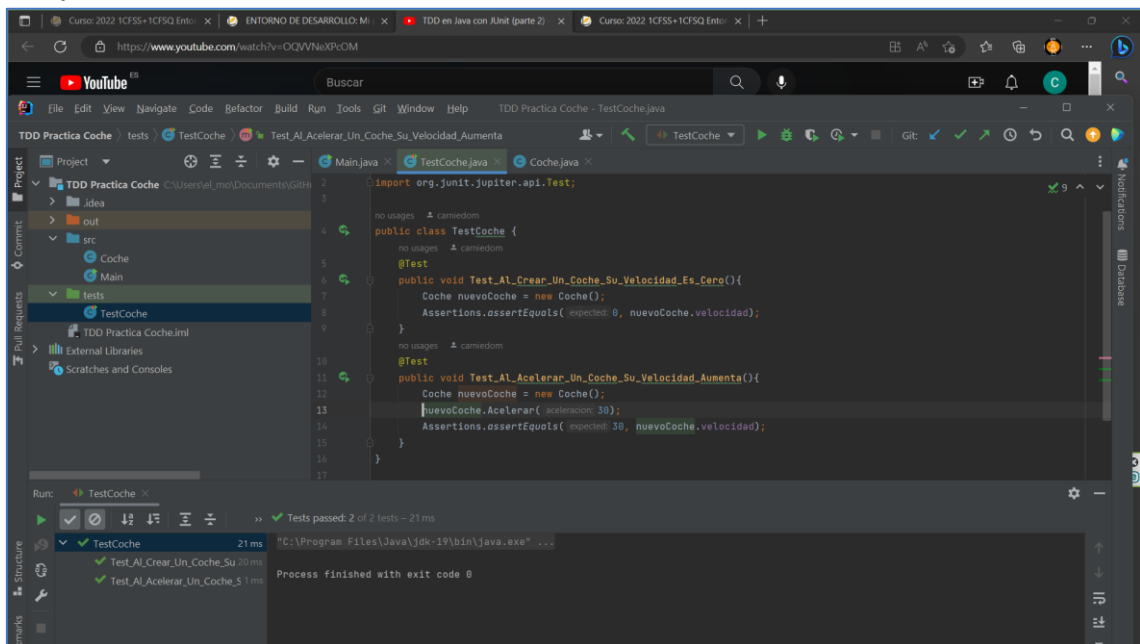




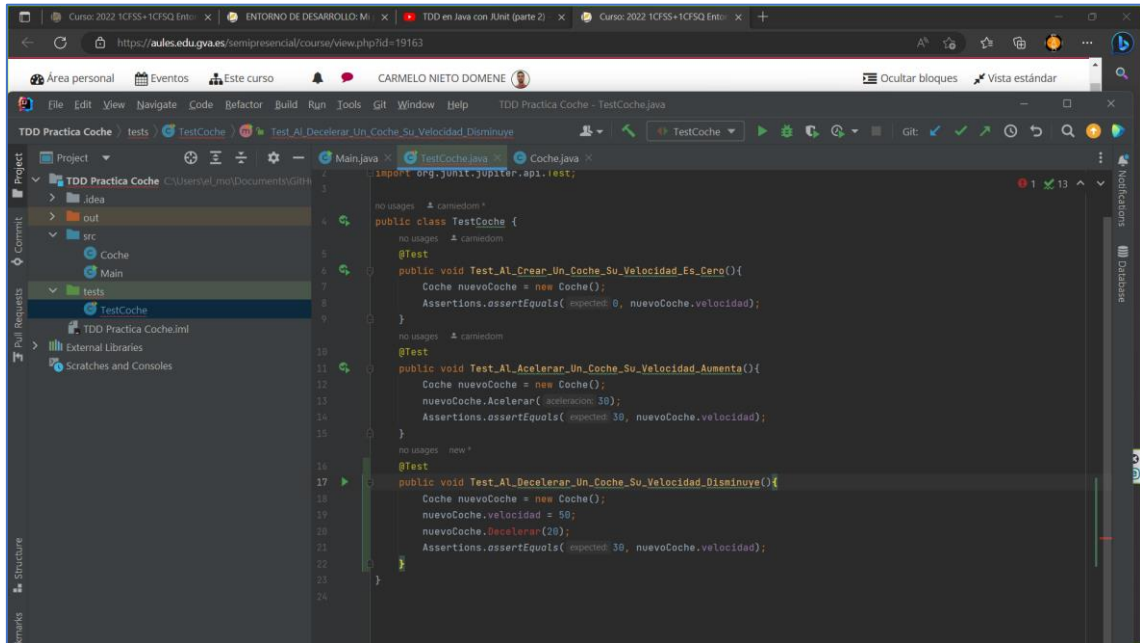
## 12. Con ALT + MAYUS + INTRO, creo el método Acelerar en la clase Coche



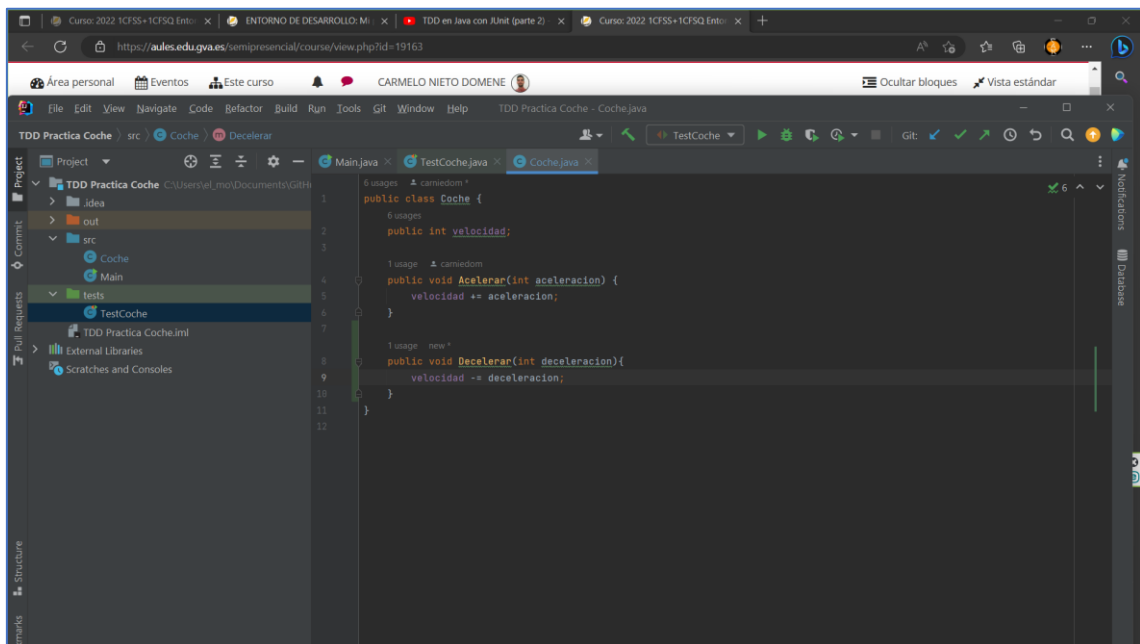
## 13. Ejecuto de nuevo TestCoche



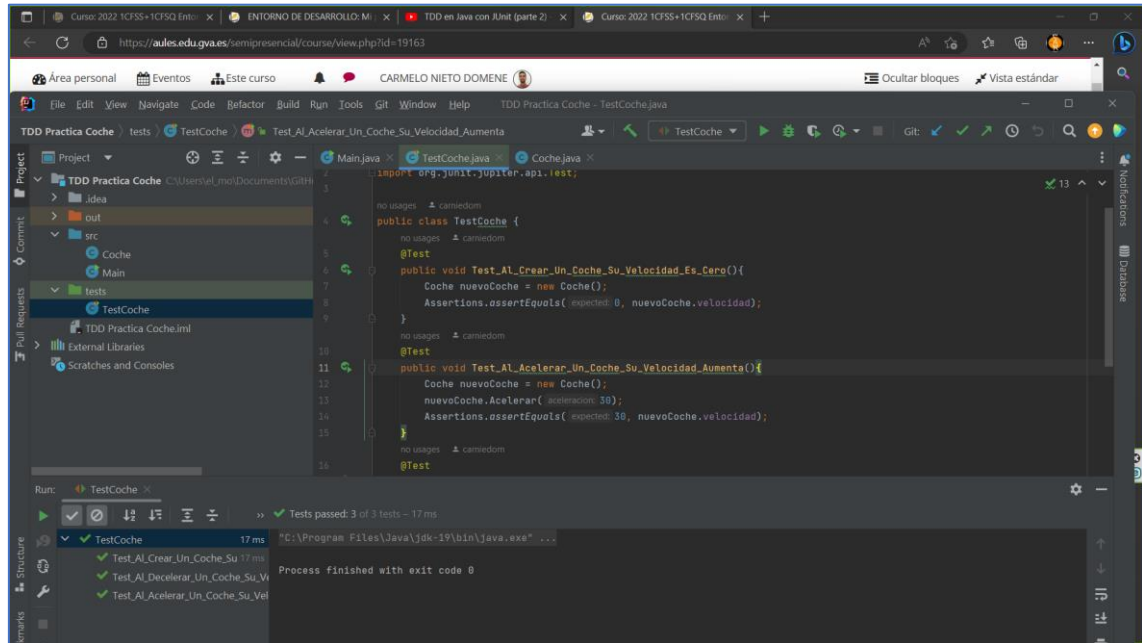
#### 14. Creo el nuevo test Test\_AI\_Decelerar\_Un\_Coche\_Su\_Velocidad\_Disminuye



#### 15. Con ALT + MAYUS + INTRO, creo el método Decelerar en la clase Coche

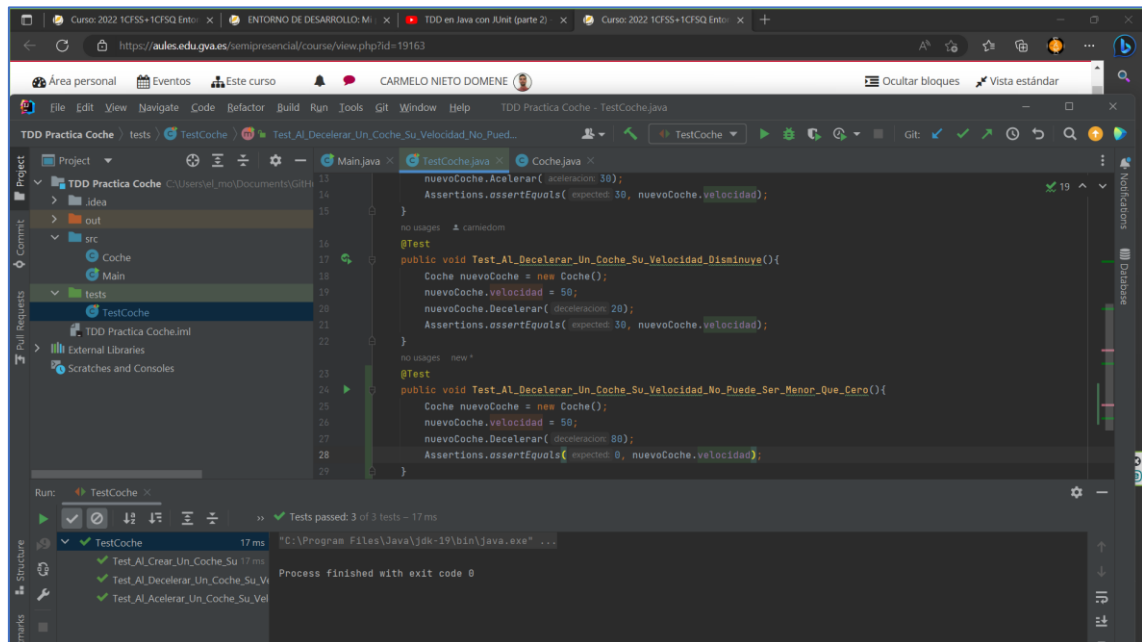


## 16. Ejecuto TestCoche

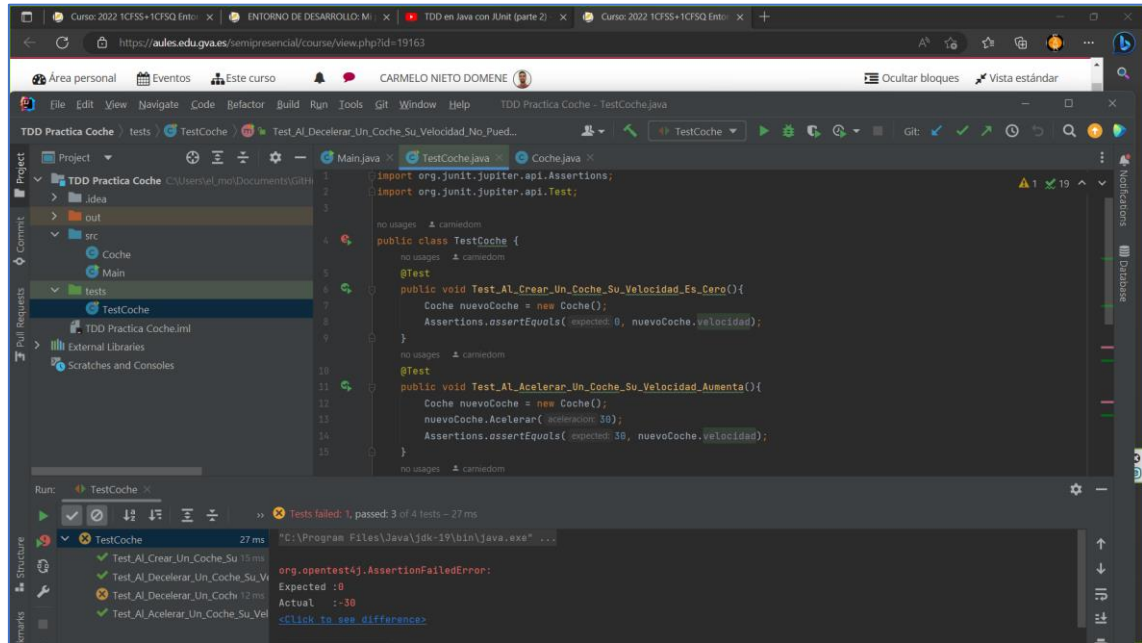


## 17. Creo el nuevo test

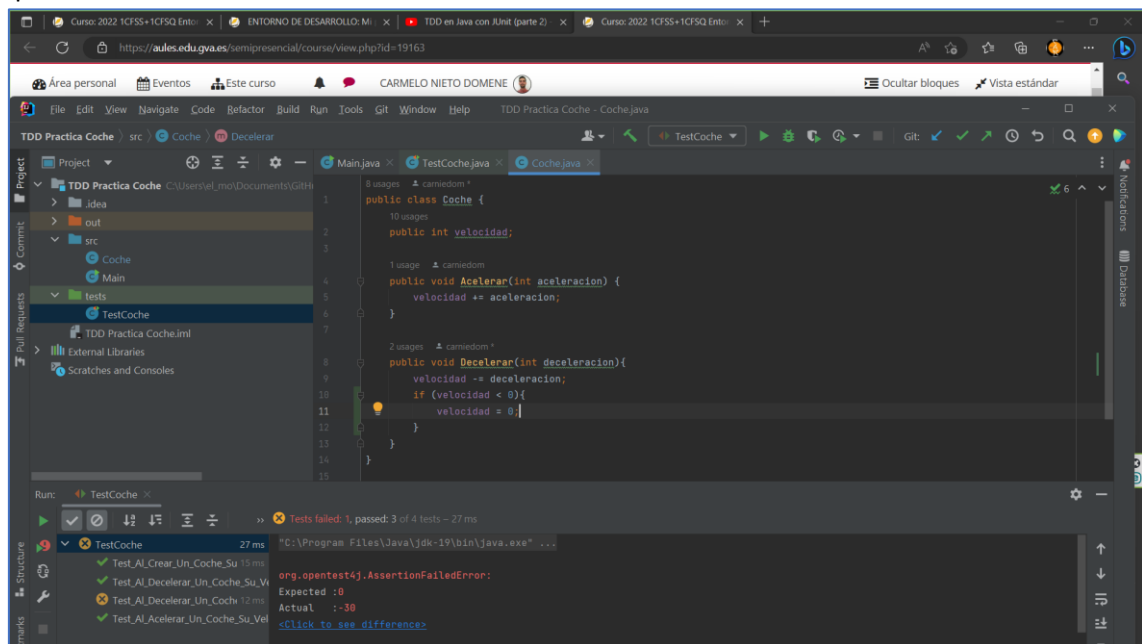
## Test\_Al\_Declarar\_Un\_Coche\_Su\_Velocidad\_No\_Puede\_Ser\_Menor\_Que\_Cero



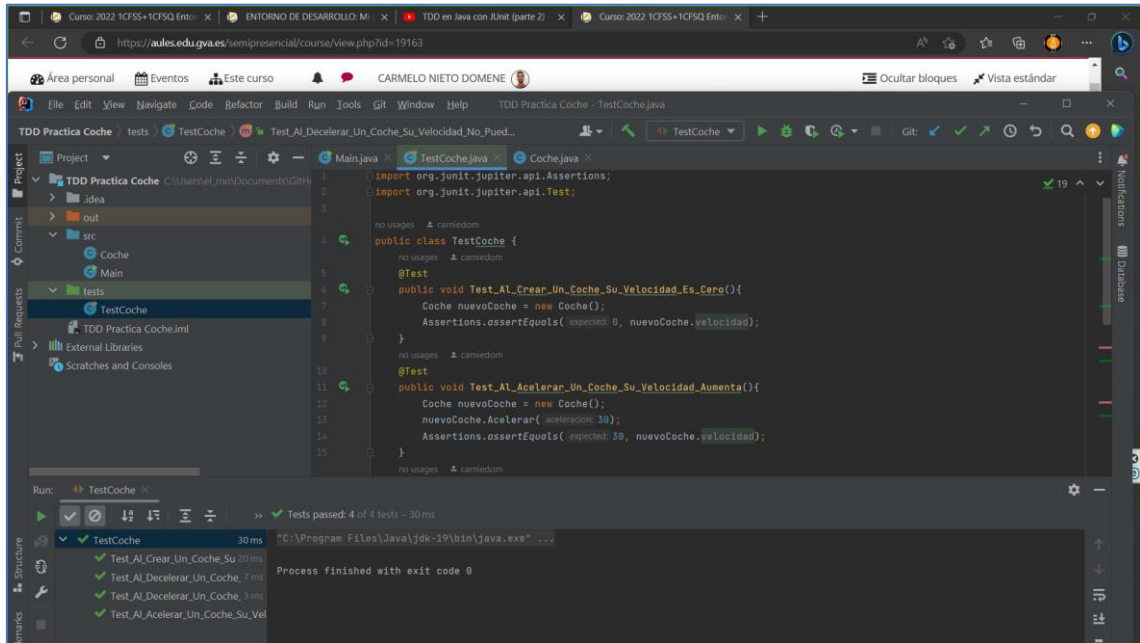
## 18. Ejecuto de nuevo TestCoche y veo que me da un error porque velocidad es -30



## 19. Añado el control en la clase Coche para que al decelerar, velocidad no pueda ser menor que 0



## 20. Ejecuto de nuevo TestCoche y veo que todos los test pasan correctamente



## 1Q DAM – Carmelo Nieto Domene

21. Con botón derecho sobre el nombre de cada método y con la opción REFACTOR -> RENAME, cambio el nombre de los métodos añadiéndoles mi nombre al final

