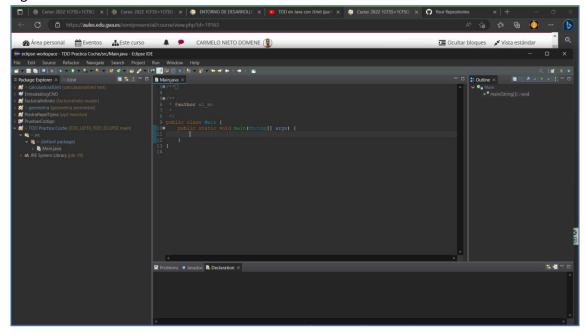
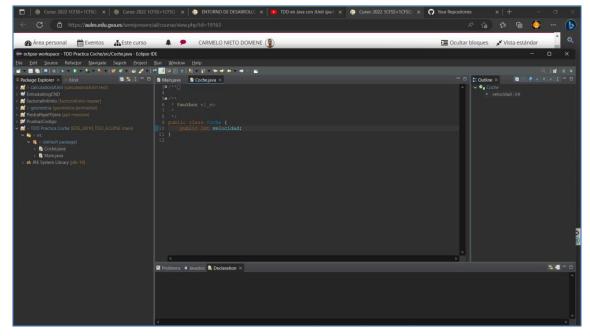
Entornos de Desarrollo

Mi primer TDD – UD10 con ECLIPSE

1. En primer lugar, reviso si Eclipse me genera la clase Main. Si no es así, la genero en primer lugar.

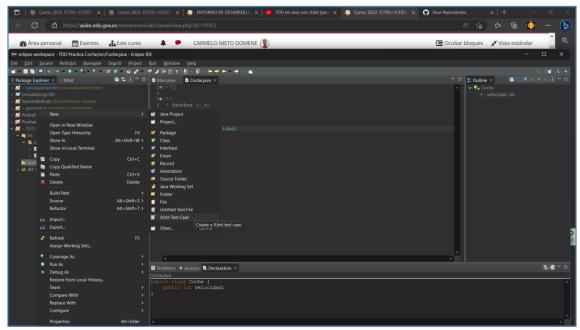


2. Para poder crear los JUnit Test Case, tengo que indicar la clase que va a ser probada. Como vamos a probar la clase Coche, genero esta primera versión de la clase Coche para poder seleccionarla al crear la clase Test

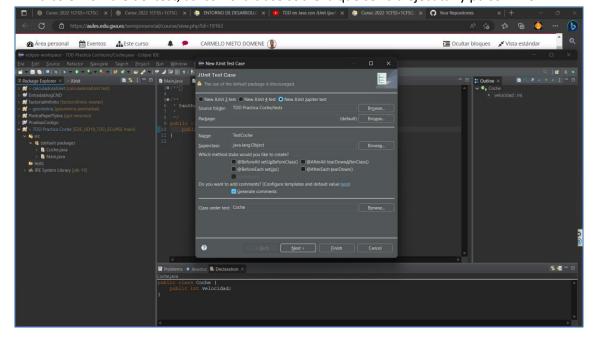


3. Ahora creo TestCoche. Esta es una de las primeras diferencias en cuanto a menús y opciones.

Creo la carpeta tests y con botón derecho sobre ella, selecciono la opción ADD JUNIT TEST CASE



4. Indico el nombre del test, así como la clase sobre la que se va a ejecutar y pulso FINISH



5. En Eclipse también me preguntará si quiero añadir JUnit5 al proyecto. Le digo que sí

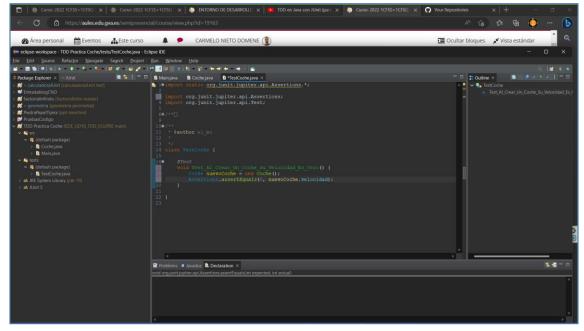
Con 200 description y Con 200 description y Con 200 description description y Con 200 d

₹ Problems • Javadoc ♣ Declaration ×

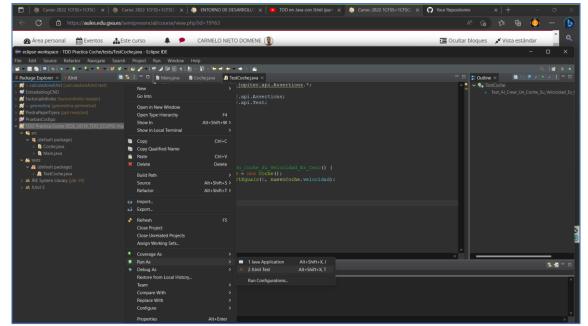
oid TestCochetest()
Prest
roid test() {
 fail("Not yet implemented");

% - G

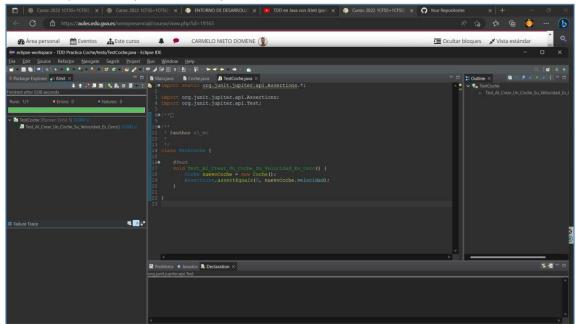
6. Una vez generada TestCoche, genero el test Test_Al_Crear_Un_Coche_Su_Velocidad_Es_Cero



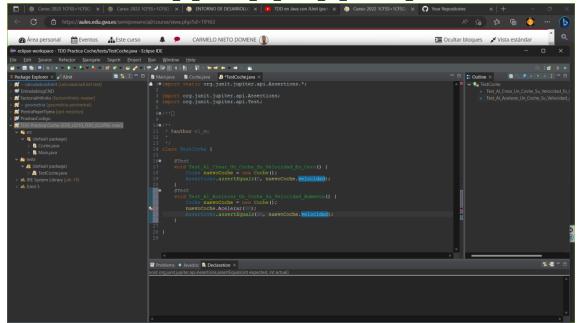
7. Con botón derecho sobre el proyecto, seleccionando la opción RUN AS -> JUnit Test, ejecuto el TestCoche generado



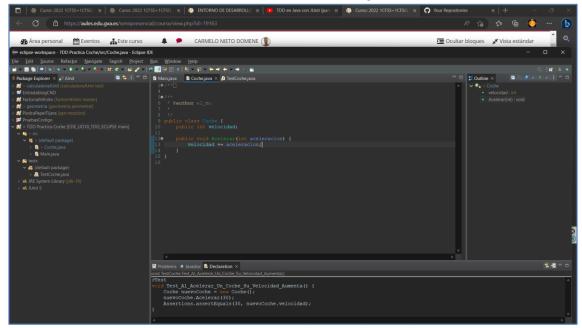
8. Vemos que el test que existe, se ejecuta sin errores



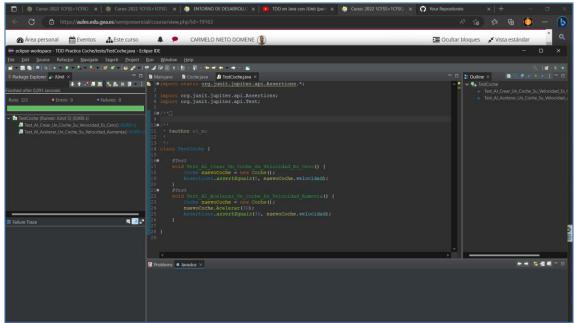
9. Genero ahora el test Test_Al_Acelerar_Un_Coche_Su_Velocidad_Aumenta.



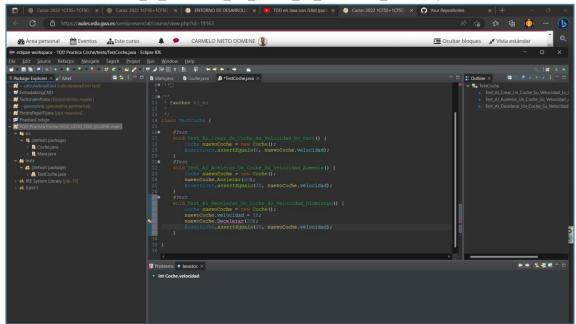
10. Como el método Acelerar no existe en la clase Coche, lo genero



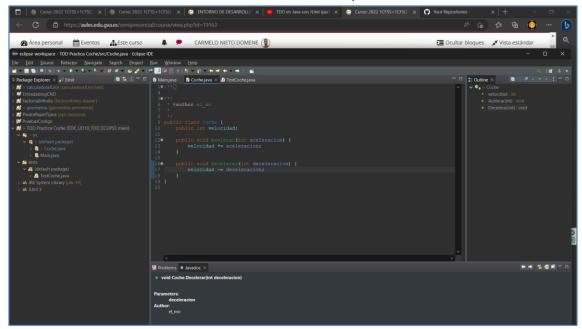
11. Ejecuto de nuevo el TestCoche



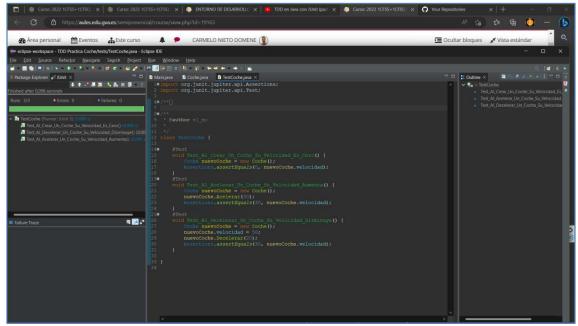
12. Genero el test Test_Al_Decelerar_Un_Coche_Su_Velocidad_Disminuye



13. Como el método Decelerar de la clase Coche no existe, lo creo.

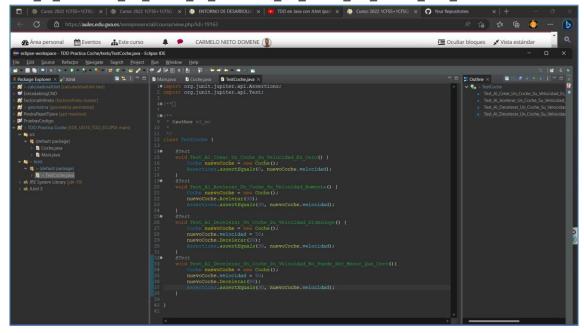


14. Ejecutamos TestCoche y vemos que el resultado es el esperado

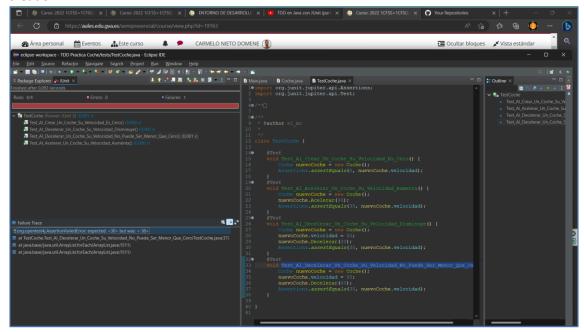


15. Ahora creo el test

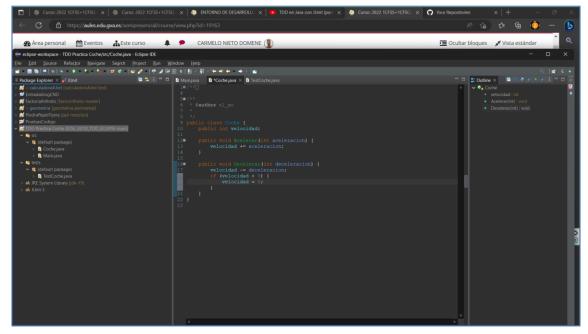
Test_Al_Decelerar_Un_Coche_Su_Velocidad_No_Puede_Ser_Menor_Que_Cero



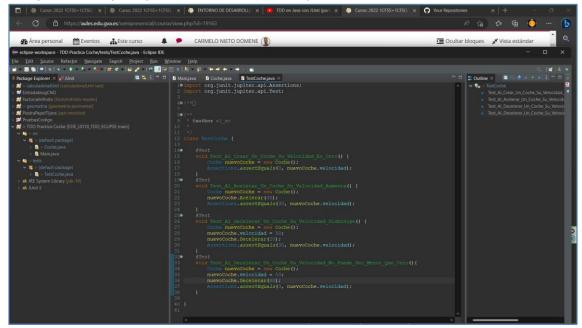
16. Ejecuto TestCoche de nuevo y vemos que nos devuelve el error esperado en el último test creado



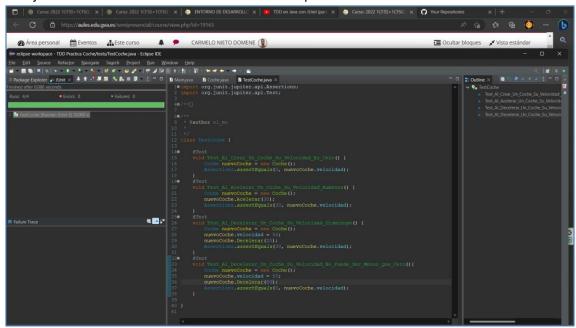
17. Creo el control necesario en el método Decelerar de la clase Coche



18. Ajusto el test para que el valor de velocidad esperado sea 0



19. Ejecuto de nuevo TestCoche. Ahora los 4 tests pasan ok



20. Con botón derecho sobre el nombre de cada método y seleccionando la opción REFACTOR -> RENAME, añado mi nombre al final del nombre del método

