



Quiz

**Chapter2. Object-Oriented
Programming**

Quiz.

1. 객체지향 프로그래밍 언어의 3대 주요 특징은?

Quiz.

2. 다음은 무엇에 대한 설명인지 보기에서 고르세요.

클래스들을 성격과 용도에 맞게 분류한 그룹입니다.
java.lang, java.awt, java.util 등이 이에 속합니다.

- 1) 패키지
- 2) API
- 3) 클래스 Loader
- 4) 클래스 Directory

Quiz.

3. 다음 자바 코드는 컴파일시 에러가 난다. 그 이유는?

```
public class Dog {  
    private int weight;  
    public dog() {  
        weight = 42;  
    }  
    public int getWeight() {  
        return weight;  
    }  
    public void setWeight( int newWeight ) {  
        weight = newWeight;  
    }  
}
```

```
public class TestDog {  
    public static void main( String[] args ) {  
        Dog d = new Dog();  
        d.setWeight( 42 );  
        System.out.println( "Weight is " + d.getWeight() );  
    }  
}
```

Quiz.

4. 다음 자바 코드는 실행 시 에러가 난다. 그 이유는?

```
public class HelloWorld {  
    public static void main( String args ) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

Quiz.

5. 다음은 무엇에 대한 설명인가?

패키지를 사용할 때, 컴파일러에게 해당 프로그램이
사용하는 클래스들이 어디에 존재하는지 알려주는
역할을 하는 키워드

Quiz.

6. 생성자(Constructor)에 대한 설명 중 틀린 것은?

- 1) 호출 시점에 new 키워드가 사용한다.
- 2) Class명과 같은 이름을 쓴다.
- 3) Return 값을 명시해 주어야 한다.
- 4) 객체 값을 초기화 시키는데 사용된다.