



**Quiz**

**Chapter 7. Advanced  
Class Features**

# Quiz.

---

1. 다음 중 잘못된 코드를 선택하세요.

```
1)abstract class A{  
    abstract void aMethod( );  
}
```

```
2)abstract class A{  
    void aMethod( ){ }  
}
```

```
3)interface A{  
    void aMethod( );  
}
```

```
4)interface A{  
    void aMethod( ){ }  
}
```

## Quiz.

2. 다음 Eagle 클래스의 { }안에 반드시 구현해야 할 메소드를 맞게 선택한 것을 고르세요.

```
public interface Flyer{  
    public void takeOff( );  
    public void land( );  
}
```

```
abstract class Animal{  
    abstract void eat( );  
    public void walk( ){  
}
```

```
public Eagle extends Animal implements Flyer {  
    //여기에 반드시 구현해야 할 메소드를 모아놓은 것을 고르세요.  
}
```

- 1)takeOff, land()
- 2)takeOff(), land(), eat()
- 3)eat()
- 4)eat(), walk()

3. 다음 소스 코드의 출력 결과로 맞는 것을 고르세요.

```
class Count{
    int a = 0;
    static int b =0;

    void increase(){
        a++;
        b++;
    }
}

public class CountTest{
    public static void main( String[] args ){
        Count c1 = new Count();
        Count c2 = new Count();
        c1.increase( );
        c2.increase( );
        System.out.println( c1.a + "," + Count.b );
    }
}
```

1)1,1

2)2,2

3)1,2

4)2,1

---

4. 다음 중에서 static에 대한 설명으로 틀린 것을 모두 고르시오.(2개)

- 1) static은 멤버 변수, 멤버 메소드 등의 지정자로 사용된다.
- 2) static으로 선언된 변수는 객체 생성을 통하여서만 참조할 수 있다.
- 3) static 변수는 선언할 때 초기화 할 수 있다.
- 4) 로컬 변수에 static을 붙이면 global 변수와 같은 기능을 한다.

---

5. 다음 중에서 final에 대한 설명으로 맞는 것을 고르시오.

- 1) class선언 시 사용할 수 없다.
- 2) static 키워드와 같이 쓸 수 없다.
- 3) member 변수 선언 시 사용하면, 해당 멤버는 상수가 된다.
- 4) local 변수 선언 시 사용하면, 상수가 되기 때문에 초기화할 필요 없다.