

Chap 01. Getting Started

1. 자바 기술의 특징
2. JVM 기능, GC
3. Sample Program 작성
4. Write, Compile, Run

Java 의 역사

- 1991년 Sun사의 James Gosling에 의해 가전제품에 이용하기 위해 개발이 시작(Green Project).
- 초기에 개발된 언어를 Oak라 하였으며 전자기기의 내장된 프로그램을 위해 사용. Oak는 별로 관심을 끌지 못하였다.
- 1994년 Gosling은 Oak를 JAVA(커피의 속어)로 다시 명명하고 당시 인터넷에서 급격히 성장한 WWW에 자바를 적용 결정
- Hot Java 검색기 개발. 넷스케이프, 익스플로러 자바 지원

Java 의 역사

- 1991년
 - Green 프로젝트가 생기면서 Java의 모태가 탄생하기 시작
 - James Gosling, Mike Sheridan, Patrick Naughton이 TV와 시청자가 서로 상호작용을 하는 것을 만들기 위해 Oak 라는 언어 탄생
- 1994년
 - World Wide Web 등장
 - Oak에서 Java로 명칭변경
 - Java, Hot Java project 시작
- 1995년
 - Hot Java, Java, Java context, source code가 Web에 공개
 - 플랫폼 : Sun SPARC Solaris, Windows NT, Windows95, Linux
 - Java beta1 발표(Sun Microsystems)
 - Netscape 지원결정
 - Java beta2 발표
 - JavaScript 발표(Sun & Netscape)

Java 의 역사

- 1996년
 - Java1.0 발표
 - Netscape2.0 Java 지원
- 2000년 J2SE 1.3 출시
- 2002년 J2SE 1.4 출시
- 2004년 J2SE 5.0 출시
 - Generic, foreach 루프, static import, Type Safe Enum
 - AutoBoxing/unBoxing, Concurrent API
- 2006년 J2SE 6 출시
 - JavaSE 6까지는 Sun Microsystems에서 Java에 대한 주요 스펙을 만듦
 - JAX-WS(Web Service Client), 모니터링 및 관리기능 강화, 스크립트언어지원
- 2011년 J2SE 7 출시
 - JavaSE 7부터는 Oracle이 Java에 대한 주요 스펙을 만듦
 - String을 이용한 switch 구문, NIO 2.0, Fork-Join에 의한 병렬처리
 - try-with-resources구문,
- 2014년 J2SE 8 출시
 - Lamda, 함수형 프로그래밍, Functional Interface, Stream, default method

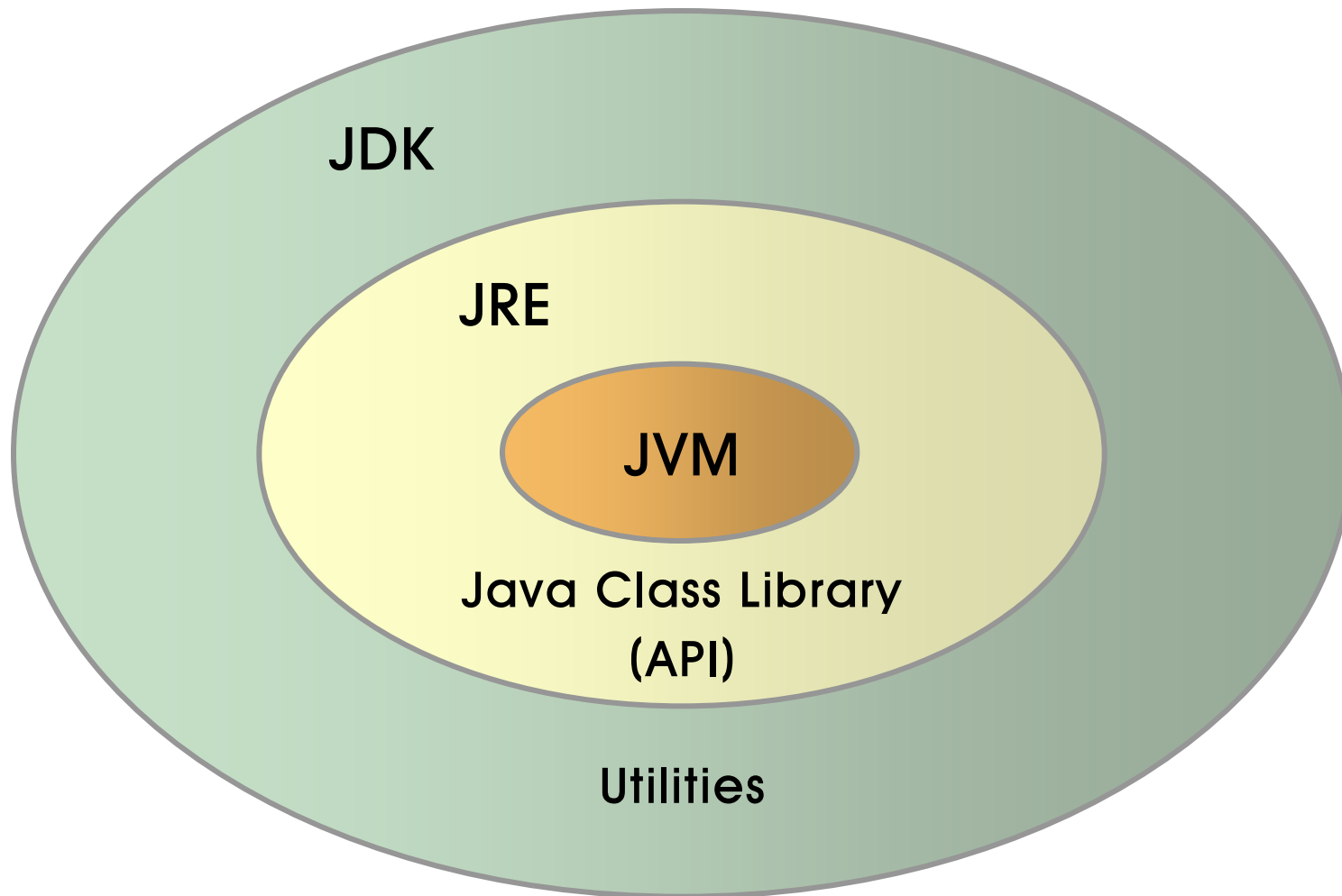
Programming Language

Development Environment

Application Environment

Deployment Environment

사용자/개발자 입장에 따라 설치하는 범위가 달라진다.

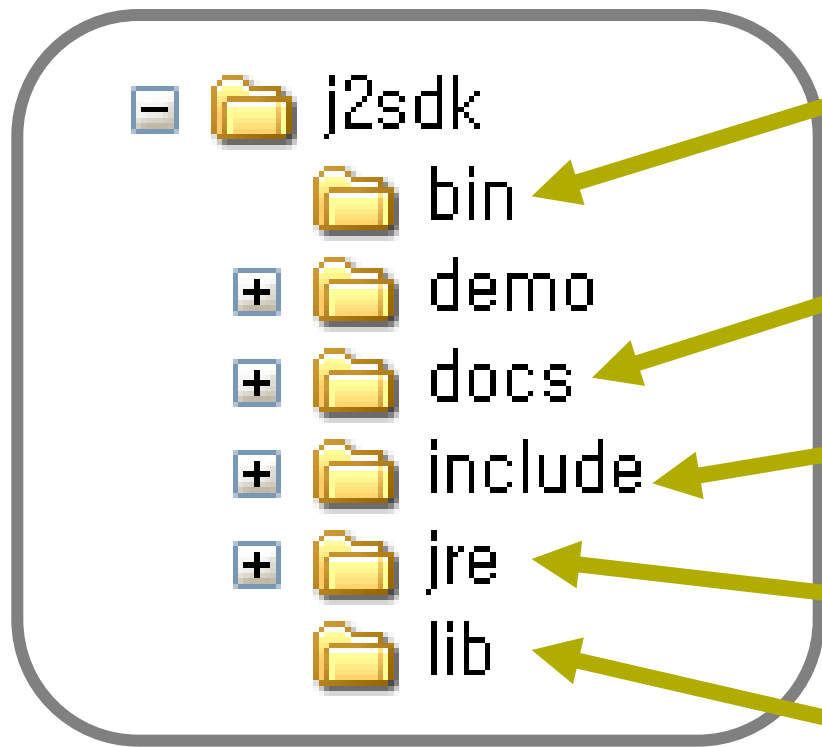


J2SE : Java 2 Standard Edition

J2EE : Java 2 Enterprise Edition

J2ME : Java 2 Micro Edition

JDK 폴더 구성



컴파일, 실행, 디버그, 문서 제작에 관련된
개발 도구가 들어 있는 폴더

Java API Document 폴더

C 헤더 파일이 들어 있는 폴더

자바 실행 관련 API 가 들어 있는 폴더

보조 라이브러리가 들어 있는 폴더

□ 사용하기 쉬운 언어 제공

- 다른 언어의 단점 보완 (포인터/메모리)
- 객체 지향 언어
- 능률적이고 명확한 코드를 작성하게 해 준다.

□ Interpreted Environment

- 개발 속도 향상
- 코드 이식성 (bytecode)

□ Thread 제공

□ 클래스의 동적 메모리 Load

□ 변경 된 class들을 원격지로부터 다운로드하여, Runtime시 반영 (Applet)

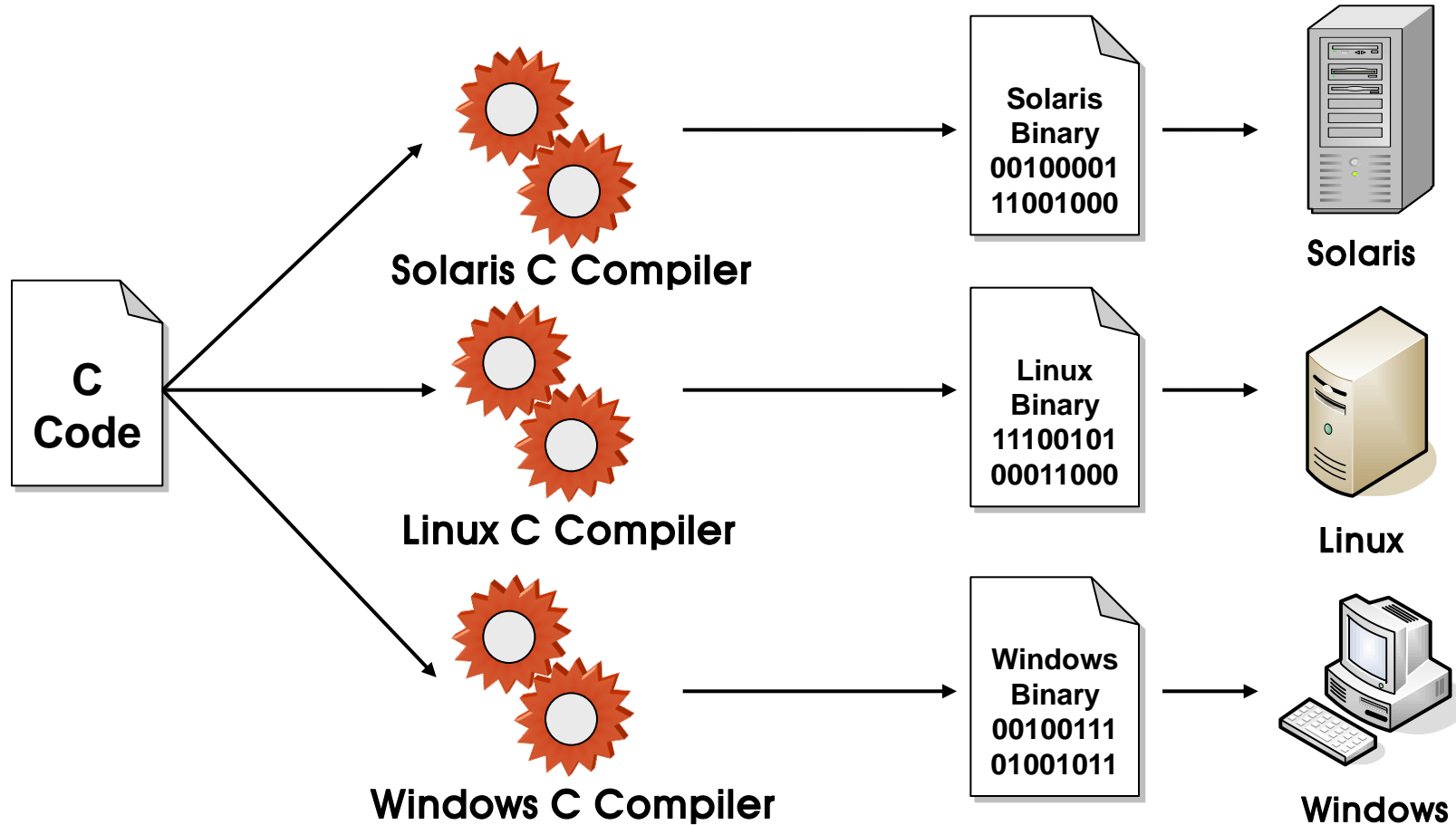
□ 보다 나은 코드 안정성

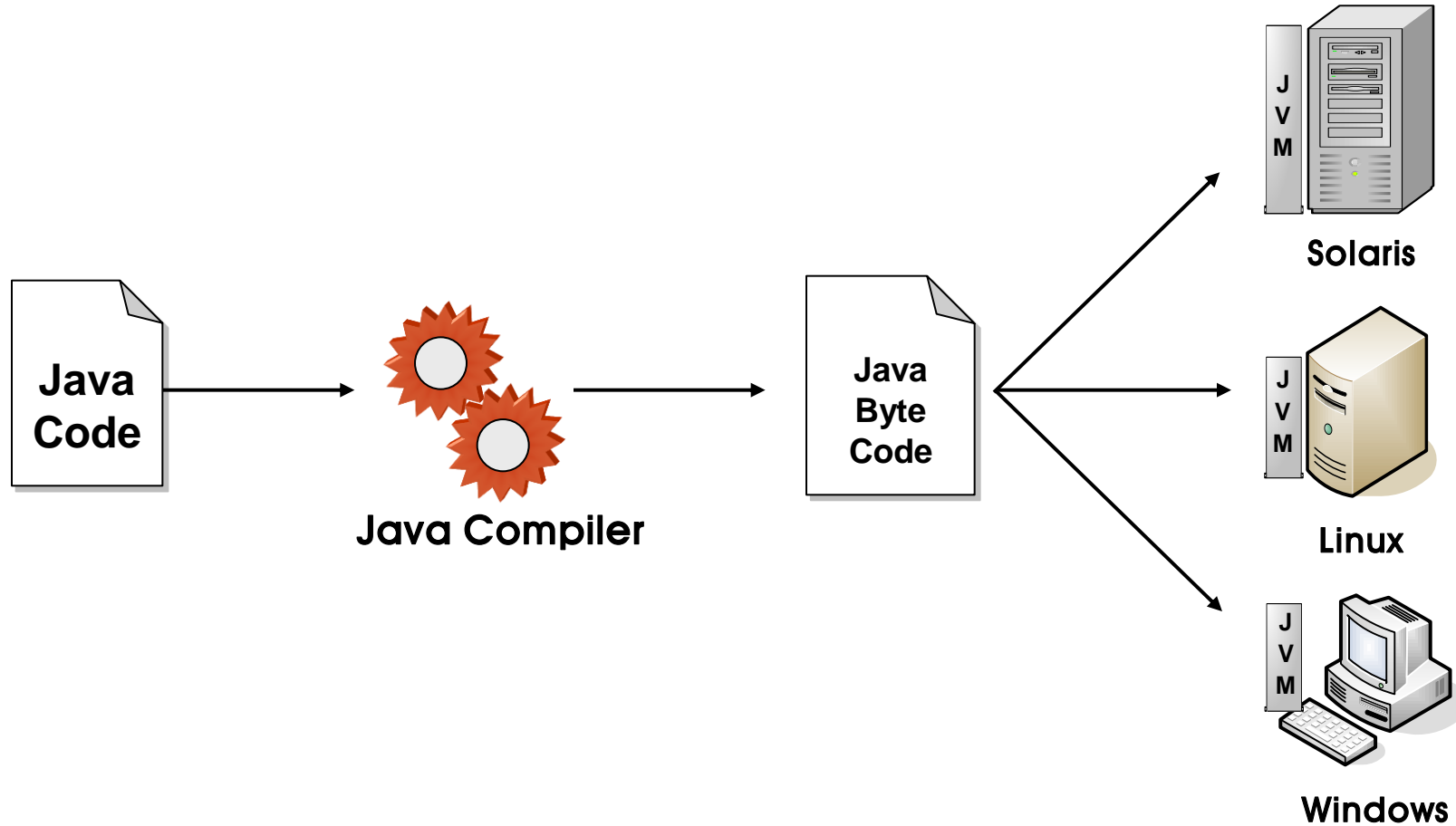
Java Virtual Machine

Garbage Collection

Code Security

- ❑ H/W Platform 규약을 제공한다.
- ❑ Platform 독립적인 bytecode를 해석하고, 실행한다.
- ❑ S/W 또는 H/W로 구현 된다.
- ❑ 실행환경은 일반 PC이거나, Web Brower일 수 있다
- ❑ 설치 된 Platform에 종속적이다.





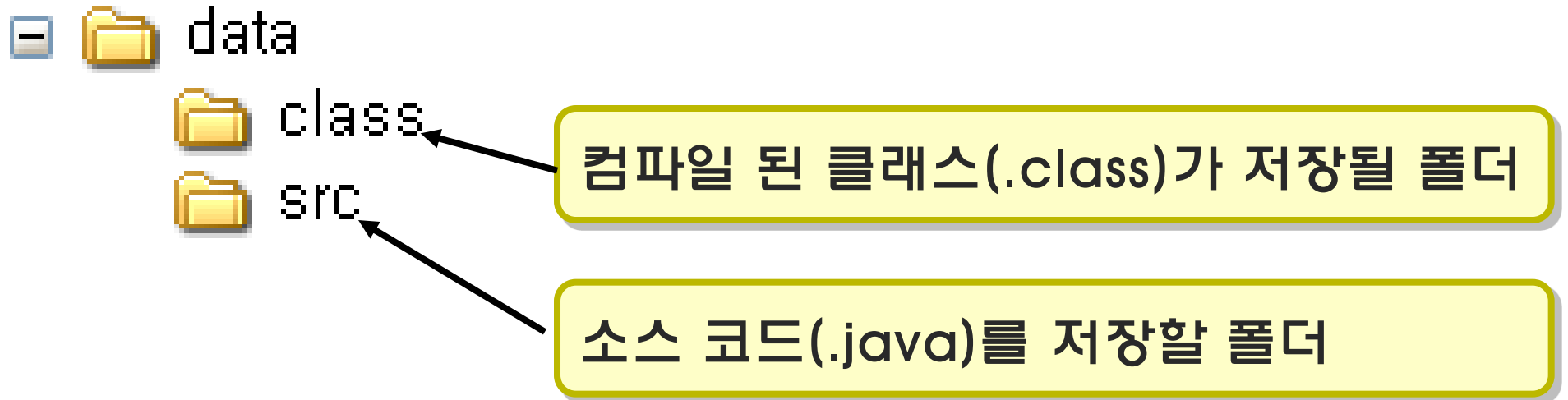
- 더 이상 사용되지 않는 메모리는 재사용 가능하게 해제시켜야 한다.
- 다른 언어에서는 메모리 해제는 프로그래머가 직접 코드로서 구현해야 한다.
- 자바에서는 메모리를 지속적으로 감시하면서 더 이상 사용되지 않는 메모리를 해제 시켜준다.

□ Garbage Collector

- 더 이상 사용 되지 않는 메모리를 검사한다.
- 자동적으로 일어난다. (개발자는 신경 쓸 필요 없음)
- 일어나는 시점은 구현 된 JVM마다 다를 수 있다. (Vendor Dependent)
- 개발자가 `System.gc();` 로 호출할 수 있다.

실습 폴더 구성

□ 다음의 폴더를 c:\ 에 작성합니다.



TestGreeting.java

```
public class TestGreeting {  
    public static void main( String[] args ) {  
        Greeting hello = new Greeting();  
        hello.greet();  
    }  
}  
  
class Greeting {  
    public void greet() {  
        System.out.println( "hi" );  
    }  
}
```

Greeting.java

```
public class Greeting {  
    public void greet() {  
        System.out.println( "hi" );  
    }  
}
```

TestGreeting.java

```
public class TestGreeting {  
    public static void main( String[] args ) {  
        Greeting hello = new Greeting();  
        hello.greet();  
    }  
}
```

Console 에서의 컴파일과 실행

□ Compile

```
javac -d c:\Wdata\Wclass
```

Greeting.java

```
javac -d c:\Wdata\Wclass -classpath c:\Wdata\Wclass  
TestGreeting.java
```

①

명령어

②

컴파일된 클래스파일이
저장될 위치 지정

③

컴파일을 위해 필요한
클래스 파일들을 찾아올
위치 지정

④

확장자를 포함한
소스파일명

□ Run

```
java -classpath c:\Wdata\Wclass TestGreeting
```

①

명령어

②

어느 위치에서부터
클래스를 찾을 것인가

③

확장자를 제외한
클래스명

자바 소스 작성에서부터 실행 단계까지의 과정

