

# Beskrivelse af ide stil og flowchart

Indhold:

Beskrivelse af ide:

-Genre

-Scene

-karakterer

Flowchart

Berettermodellen

Navn: Caroline Bach Nyegaard  
Animation

## Beskrivelse af ide:

En dreng kommer kørende ind i billedet på et skateboard. Baggrunds-billedet skal forstille en mur med en masse graffiti på, en skralde spand og i hele taget en baggårdsstemnig. Der skal under hele spillet være en street musik.

Det første klip, efter drengen har sat sit skateboard, er at han begynder at lave graffiti på væggen. Der skal være lyde er en spraydåse der bliver rystet og derefter lyden af der bliver sprayet. Der skal samtidig være en tanke bobler hvori der står “Jeg må ikke blive fanget af politiet!”.

Pludselig skal lyden af en sirene fra en politibil kunne høres og man skal se blå og røde blink samt køleren af en politibil. 2 tankebobler skal komme op fra drengens hovede med valgmuligheder han skal gøre i situationen. Skal han kaste spraydåsen i hovedet på politimanden (slutning A) eller skal han gemme sig bag ved en skraldespand (slutning B)?

Han kan som slutning A, vælge at kaste spraydåsen i hovedet på politimanden og løbe væk. Dette bliver det rigtige svar og man kan som afslutnings scene se han juble og være glad, fordi han ikke er blevet taget af politiet og en tankebobler hvori der står “Jubi jeg blev ikke fanget!”

Han kan som slutning B, vælge at gemme sig bag ved skraldespanden som er placeret i billedet og derfor blive fanget af politiet. De finder ham og man ser i den afslutnings scenen, politibilen bagfra og drengens hue stikke op fra bagsædet. Dette er ikke den rigtige afslutning og der kommer derfor en tankebobel op af politibilen hvor der står “ØV jeg blev fanget!”.

## Genre:

Dette spil skal være humoristisk og derfor er genrerne komedie og street.

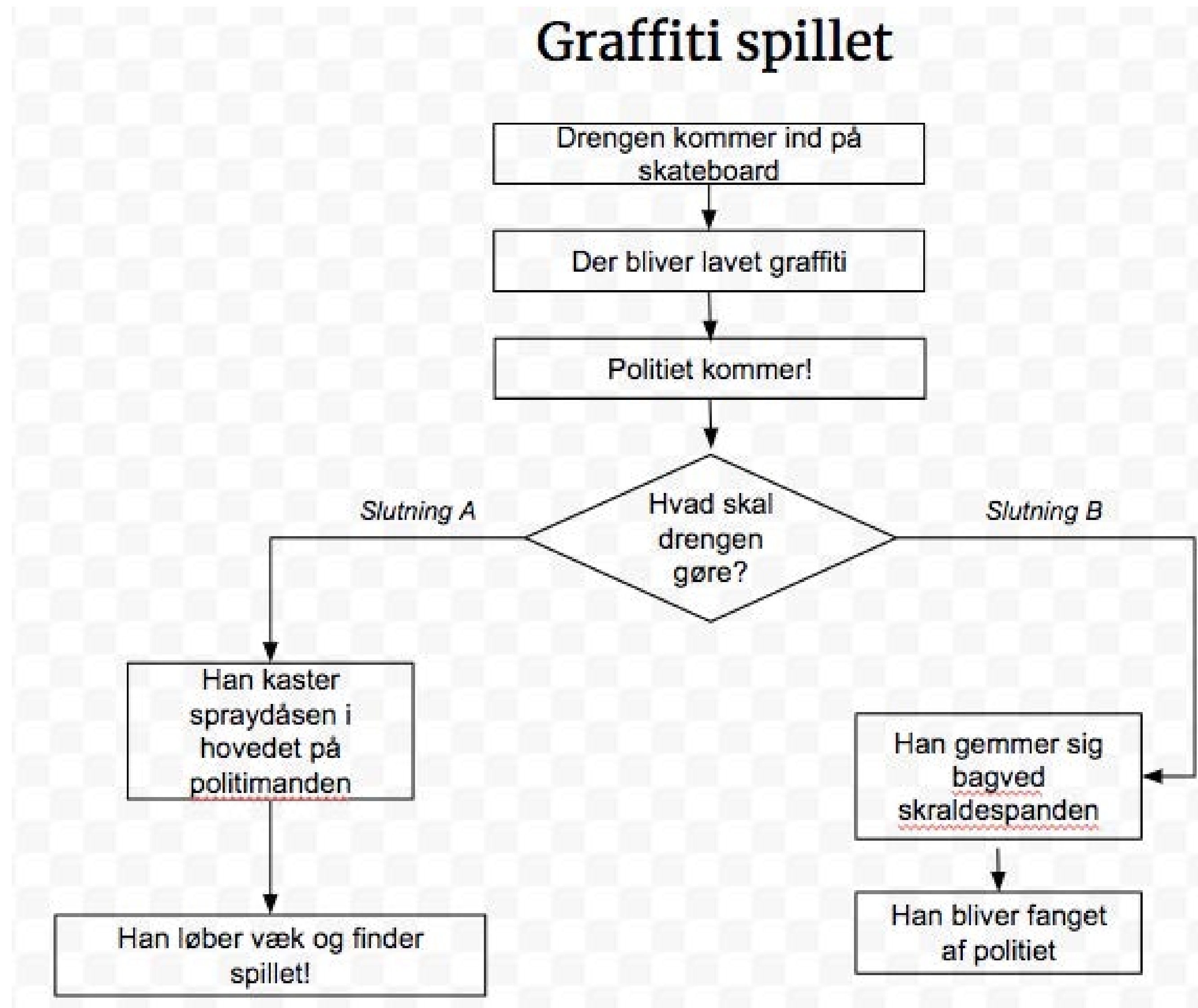
## Scene:

Spillet foregår i en scene som er graffiti baggården. Det skal være en grå murstensvæg med en masse graffiti, skralde spanden og street musik som får den der spiller ind i stemningen. Der kommer undervejs et skift da der kommer en politibil ind i billedet og det røde og blå lys skaber en ny stemning.

## Karakterer:

Der er to karakterer i spillet. Drengen og politimanden.

Flow chart:



# Berettermodellen:

Anslag: Titelbillede med graffitivæg og baggården. Tankeboblen hvor der står at han ikke må blive fanget af politiet.

Point of no return: Politiet kommer.

Konfliktoptrapning: Drengen ved ikke hvad han skal gøre, men bliver nødt til at vælge mellem 2 valgmuligheden for ikke at blive fanget.

Klimaks:

- 1: Kaster spraydåsen i hovedet på politimanden.
- 2: Gemmer sig bagved skraldespanden.

Udtoning:

- 1: Han kan nå at løbe væk fra politiet og han bliver derfor ikke fanget.
- 2: Politiet finder ham bag skraldespanden og fanger ham.

