Avec quoi j'ai réalisé mon texte aventure?

J'ai utilisée une application qui s'appelle «Twine» qui est un outil open source pour raconter des histoires, des choses éducatives, des mini jeux etc. Je n'avais donc pas besoin d'écrire du code pour réaliser ce texte aventure qui est fait au format HTML.

J'ai donc étendue mon histoire avec des variables, une logique conditionnelle, des images, du CSS.

Lancement du texte aventure

Pour lancer ce texte aventure, vous n'avez qu'à cliquer sur le lien qui vous emmènera sur une page web.

Quand vous y êtes, le jeu pourra commencer.

Explication

Le «jeu» est simple vous aurez qu'à cliquer sur un mot qui est principalement en couleur bleu, pour passer à la page suivante, faites quand même gaffe à ce que vous ne loupez pas un mot sur lequel vous pourriez cliquer pour pas louper une page, mais normalement tout est compréhensible.

Et vous aurez aussi souvent à choisir la bonne réponse dans certains moment du texte aventure !

Je vous souhaite une bonne lecture!