

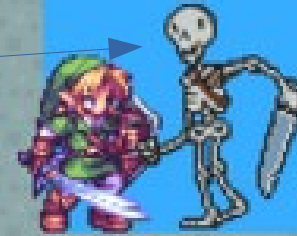
# Terraria -

ROGLIN Thomas – Carolina Vinkovic



# IA des ennemis

Attaquer



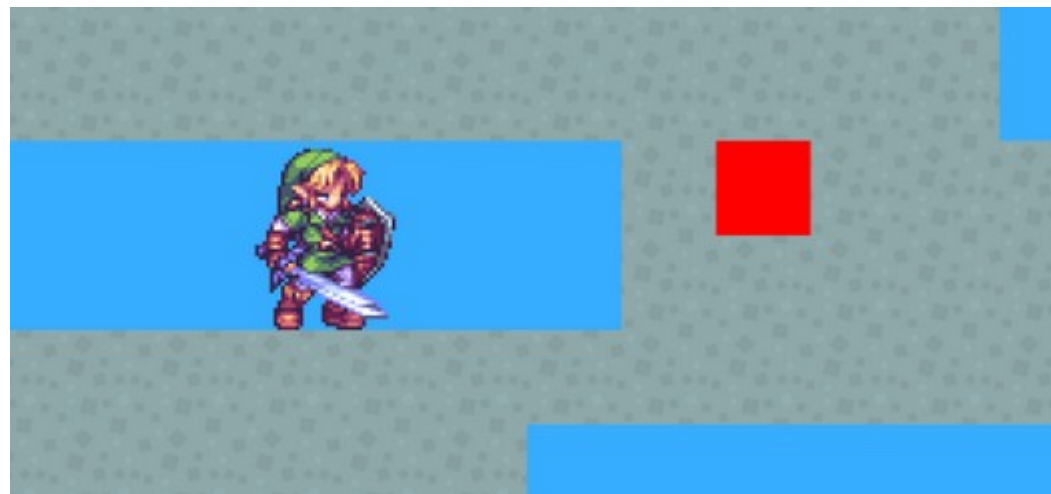
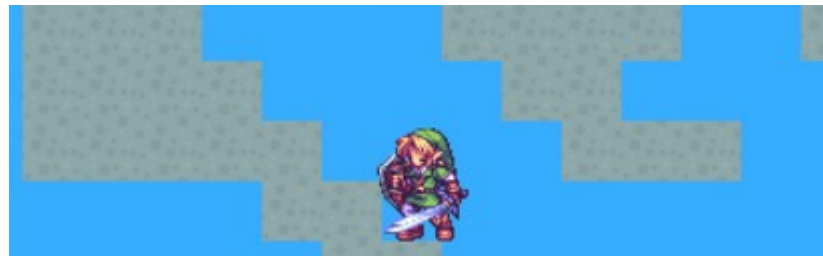
Avancer



Sauter



# Creuser & construire



# Grotte

Une grotte type collée aléatoirement sur la map



# Affichage du jeu

- À chaque frame :
  - Chaque tuiles de la map est dessinée dans un buffer, pour optimiser les performances, seulement les tuiles visible à la caméra
  - L'image du joueur a été collée sur le buffer
  - Les images des ennemis sont collés sur le buffer