

04.01.01 Aktivitetsdiagram for eget spil

- Makrelmad = positiv ting, mink = negativ ting
- Fald animation
- Når man klikker på positive ting (makrelmad) får man et point, samt der kommer en.
- Når man klikker på en negativ ting (mink) mister man et liv.
- Med hvilken animation forsvinder ting?
- Animationerne der falder fra toppen, forsvinder blot i bunden hvis ikke man få klikket på dem i tide.
- Tingene falder fra et nyt sted på toppen af skærmen
- Tid bliver vist i form af timeglas på 30 sekunder, point bliver vist ved stjerne animation og liv bliver vist ved hjerte animation
- Man taber spillet ved ikke have at have samlet 12 makrelmadder når tiden løber ud, eller hvis man mister alle 3 liv ved at ramme en mink. Man vinder herimod spille ved at have indsamlet 12 point eller derover når tiden løber ud

