

Carolina Ahumada

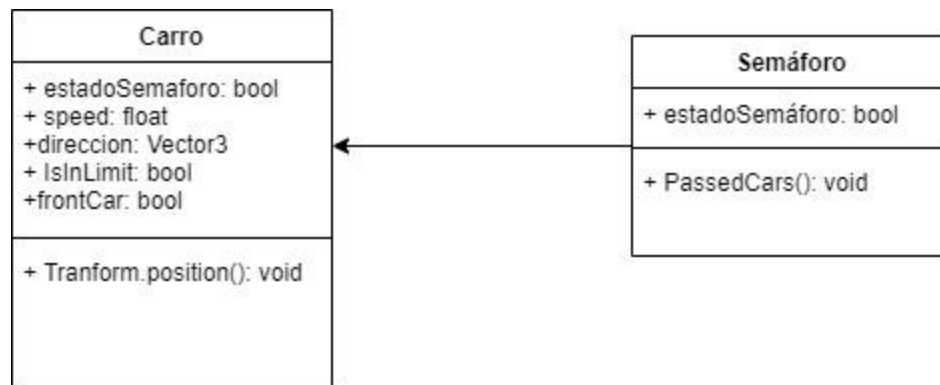
A01638336

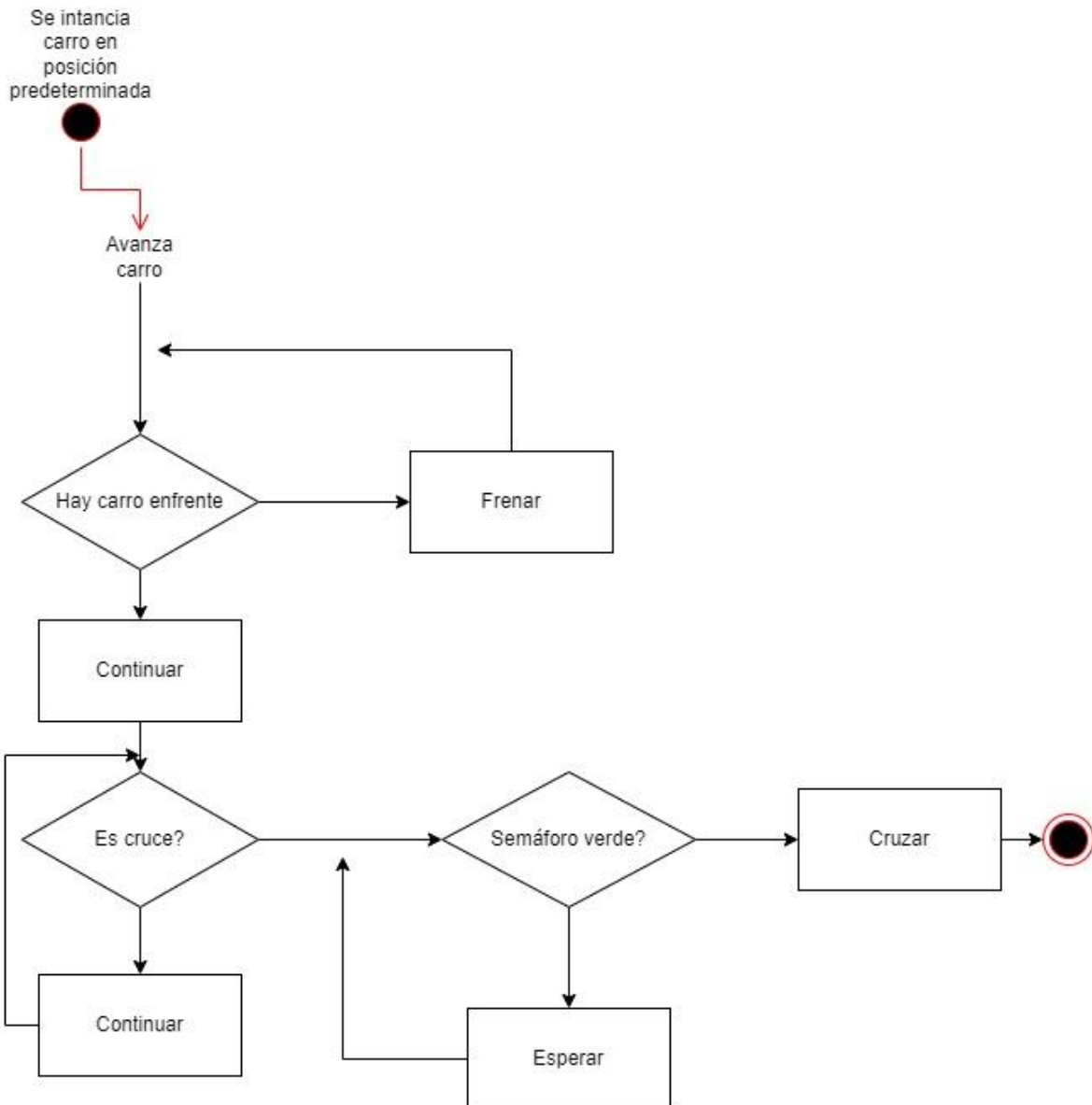
TC2008B. Modelación de Sistemas Multiagentes con Gráficas Computacionales

Actividad Integradora

Analiza si existe una estrategia que podría disminuir el tiempo dedicado. ¿Cómo sería? Descríbela.

La estrategia que me viene a la mente es que el semáforo sea inteligente, es decir que el semáforo se adapte a los carros en lugar a que los carros se adapten al semáforo. En esta ocasión yo programé un semáforo con tiempo predeterminado. Lo que haría que disminuya el tiempo es que el semáforo sea sensible a si hay carros o no en una calle y en base eso tomar decisiones.





Estrategia Cooperativa

Comencé haciendo el servidor en Python donde se hay un Json con las dos posiciones que pueden tomar los carros inicialmente. En unity hice un request al host local y comencé la lógica de la simulación. El script de los carros tiene que avancen de acuerdo a ciertas condiciones. Primeramente, si hay un carro cerca se detiene, luego si está en el cruce y el semáforo está en verde pueden cruzar, si no, se esperan a que el semáforo cambie a verde. El tiempo se empieza a correr desde que inicia la simulación y se detiene una vez que todos los carros hayan cruzado de manera segura.