

a) ¿Qué hace el programa? ¿Cómo está estructurado el código del mismo?

El programa calcula la potencia de un número (en este caso, 16 elevado a 4). La estructura del programa es la siguiente:

1. Cargar los valores:

- Se cargan los valores 16 y 4 desde las direcciones `valor1` y `valor2` hacia los registros `$a0` y `$a1`, respectivamente.

2. Invocar la subrutina `a_la_potencia`:

- Se llama a la subrutina `a_la_potencia` usando la instrucción `jal`, pasando los valores de los registros `$a0` y `$a1` como parámetros de entrada.

3. Subrutina `a_la_potencia`:

- Se inicializa el registro `$v0` en 1 (el resultado inicial de cualquier potencia es 1).
- En un bucle (`lazo`), mientras que el valor de `$a1` (el exponente) no sea menor o igual a cero, se multiplica el registro `$v0` (el resultado parcial) por el valor de `$a0` (la base), y se decrementa el exponente `$a1`.
- Cuando `$a1` llega a cero, se termina el bucle y la subrutina retorna al punto de llamada.

4. Almacenar el resultado:

- Después de que la subrutina calcule el resultado, el valor final en `$v0` se guarda en `result`.

5. Detener el programa:

- La instrucción `halt` detiene la ejecución.

b) ¿Qué acciones produce la instrucción `jal`? ¿Y la instrucción `jr`?

- `jal` (Jump and Link):
 - Realiza un salto a la subrutina indicada por la etiqueta (en este caso, `a_la_potencia`).
 - Guarda la dirección de la siguiente instrucción (la que sigue al `jal`) en el registro `$ra` (registro de retorno), para poder regresar al punto de llamada cuando termine la ejecución de la subrutina.
- `jr` (Jump Register):
 - Salta a la dirección almacenada en un registro. En este caso, `jr $ra` hace que el programa regrese al punto de llamada de la subrutina, usando la dirección almacenada previamente en `$ra`.

c) ¿Qué valor se almacena en el registro `$ra`? ¿Qué función cumplen los registros `$a0` y `$a1`? ¿Y el registro `$v0`?

- Valor en `$ra`:
 - El valor almacenado en `$ra` es la dirección de la instrucción siguiente a la instrucción `jal`. Es decir, la dirección de la instrucción `sd $v0, result($zero)` en el programa principal, que es la dirección a la que debe regresar el flujo de control una vez que termine la subrutina `a_la_potencia`.
- Registros `$a0` y `$a1`:
 - Los registros `$a0` y `$a1` se utilizan para pasar parámetros a la subrutina. En este caso:
 - `$a0` recibe el valor de la base (16).
 - `$a1` recibe el valor del exponente (4).
- Registro `$v0`:
 - El registro `$v0` se utiliza para almacenar el valor de retorno de la subrutina. En este caso, se usa para almacenar el resultado de la potencia calculada.

d) ¿Qué sucedería si la subrutina `a_la_potencia` necesitara invocar a otra subrutina para realizar la multiplicación, por ejemplo, en lugar de usar la instrucción `dmul`? ¿Cómo sabría cada una de las subrutinas a qué dirección de memoria deben retornar?

Si la subrutina `a_la_potencia` necesitara invocar a otra subrutina para realizar la multiplicación, se daría el siguiente escenario:

1. Nueva subrutina para la multiplicación:

- Si se crea una subrutina para realizar la multiplicación, la subrutina `a_la_potencia` usaría la instrucción `jal` para saltar a esa nueva subrutina de multiplicación, pasando los parámetros adecuados (los valores a multiplicar).

2. Almacenar la dirección de retorno:

- La dirección a la que cada subrutina debe regresar se almacena automáticamente en el registro `$ra` cuando se invoca otra subrutina usando `jal`.
- Cada subrutina sobrescribe el registro `$ra` cuando invoca a una subrutina anidada, pero lo guarda antes de hacerlo (si es necesario) para poder regresar correctamente a la subrutina original.

3. Stack para el retorno:

- Para manejar múltiples invocaciones de subrutinas anidadas, la dirección de retorno (`$ra`) puede ser almacenada en la pila (stack) antes de realizar cada llamada a `jal`. Así, cada subrutina puede "restaurar" el valor de `$ra` al valor correcto cuando retorne de su propia llamada, asegurando que todas las subrutinas puedan regresar correctamente a sus puntos de llamada.