(a) Función de los registros del PIC

El Controlador Programable de Interrupciones (PIC) es un dispositivo encargado de gestionar las interrupciones en los sistemas basados en la arquitectura x86. Se comunica con la CPU y maneja las interrupciones externas a través de diversos registros.

Registro	Función	Dirección
IRR (Interrupt Request Register)	Almacena las interrupciones pendientes que han sido detectadas.	20H
ISR (In-Service Register)	Indica qué interrupciones están siendo atendidas en ese momento.	20H
IMR (Interrupt Mask Register)	Habilita o bloquea ciertas interrupciones. Un bit en 1 bloquea la interrupción correspondiente.	21H
INT0 - INT7	Son las líneas de interrupción conectadas a los dispositivos externos. Cada línea maneja un tipo de interrupción diferente (teclado, reloj, etc.).	20H - 27H
EOI (End of Interrupt)	Indica al PIC que la interrupción ha sido atendida y se puede procesar la siguiente. Se envía al registro de comando del PIC.	20H

¿Cómo se usa cada registro en el código?

- IMR (PIC+1 = 21H): Se configura con 0FEH para habilitar solo la línea INT0 correspondiente a la interrupción de la tecla F10.
- INTO (PIC+4 = 24H) : Se configura con N_F1O para manejar la interrupción.
- EOI (20H): Se usa en RUT_F10 para indicar que la interrupción ya fue atendida.

(b) Registros programables y la instrucción OUT

Los registros **programables** son aquellos que pueden ser configurados mediante instrucciones **OUT** para controlar el comportamiento del PIC. En este caso, los registros programables son:

- 1. IMR (Interrupt Mask Register 21H): Se usa para habilitar o deshabilitar interrupciones.
- 2. Comando de inicialización (20H): Se usa para enviar configuraciones especiales.
- 3. Registro EOI (20H): Se usa para finalizar la interrupción actual.

¿Cómo trabaja la instrucción OUT?

La instrucción OUT se usa para enviar datos a un puerto de E/S (Entrada/Salida). Su sintaxis es:

```
assembly ☐ Copiar ♡ Editar

OUT dirección, AL
```

Donde:

- dirección es la dirección del puerto donde se escribirá el valor.
- AL es el registro que contiene el valor a escribir.

Ejemplos en el código:

```
assembly

MOV AL, 0FEH

OUT PIC+1, AL; Configura el IMR del PIC

MOV AL, N_F10

OUT PIC+4, AL; Configura la línea de interrupción INT0

MOV AL, EOI

OUT EOI, AL; Indica que la interrupción terminó
```

En cada caso, la instrucción OUT transfiere el valor de AL al puerto especificado.

(c) Instrucciones CLI y STI

Estas instrucciones controlan el estado de las interrupciones en el procesador.

Instrucción	Función
CLI (Clear Interrupt Flag)	Deshabilita todas las interrupciones en la CPU (bit IF en 0).
STI (Set Interrupt Flag)	Habilita las interrupciones en la CPU (bit IF en 1).

¿Cómo se usan en el código?

```
assembly

CLI ; Deshabilita interrupciones mientras se configura el PIC

...

STI ; Habilita interrupciones después de la configuración
```

- CLI evita que se produzcan interrupciones mientras se configura el PIC.
- STI permite que las interrupciones se procesen nuevamente después de la configuración.

Resumen del flujo del programa

- 1. Se configura el PIC:
 - Se habilita la interrupción de la tecla F10 (N_F10).
 - Se enmascaran las demás interrupciones (IMR).
- 2. Se entra en un lazo infinito (LAZO).
- 3. Cuando se presiona F10, se ejecuta la rutina de interrupción RUT_F10 :
 - Se incrementa DX (contador de presiones de F10).
 - Se envía EOI al PIC para permitir nuevas interrupciones.
- 4. El programa sigue corriendo indefinidamente.

Este código es una implementación básica de manejo de interrupciones por hardware utilizando el PIC.