

a) **Con referencia a la interrupción INT 7, en el registro BX** se almacena la dirección de memoria donde se encuentra el mensaje a imprimir, y **en el registro AL** se almacena el número de caracteres a imprimir.

b) **Con referencia a la interrupción INT 6, en el registro BX** se almacena la dirección de memoria donde se guardará el carácter ingresado desde el teclado.

c) **En el programa anterior, la segunda interrupción INT 7** imprime el carácter ingresado por el usuario en la pantalla, el cual está almacenado en la dirección indicada por el registro **BX**. **En el registro CL** se almacena el valor ingresado (el número de un dígito).