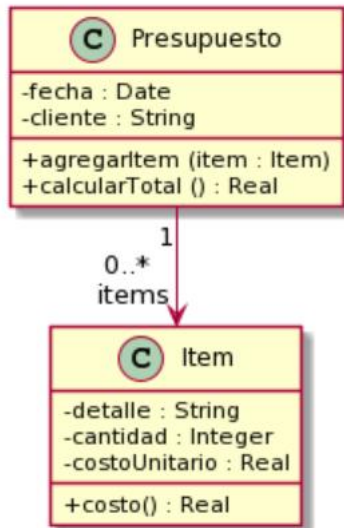


Ejercicio 3: Presupuestos

Un presupuesto se utiliza para detallar los precios de un conjunto de productos que se desean adquirir. Se realiza para una fecha específica y es solicitado por un cliente, proporcionando una visión de los costos asociados.

a. El siguiente diagrama muestra un diseño para este dominio:



Tareas:

1. Implemente:

Defina el proyecto Ejercicio 3 Presupuesto y dentro de él implemente las clases que se observan en el diagrama.

2. Discuta y reflexione:

Preste atención a los siguientes aspectos:

¿Cuáles son las variables de instancia de cada clase?

¿Qué variables inicializa? ¿De qué formas se puede realizar esta inicialización?

¿Qué ventajas y desventajas encuentra en cada una de ellas?

3. Probando su código:

Utilice los [tests provistos](#) para confirmar que su implementación ofrece la funcionalidad esperada. En este caso, se trata de dos clases:

ItemTest y PresupuestoTest, que debe agregar dentro del paquete tests.

Haga las modificaciones necesarias para que el proyecto no tenga errores.

Siéntase libre de explorar las clases de test para intentar entender qué es lo que hacen.