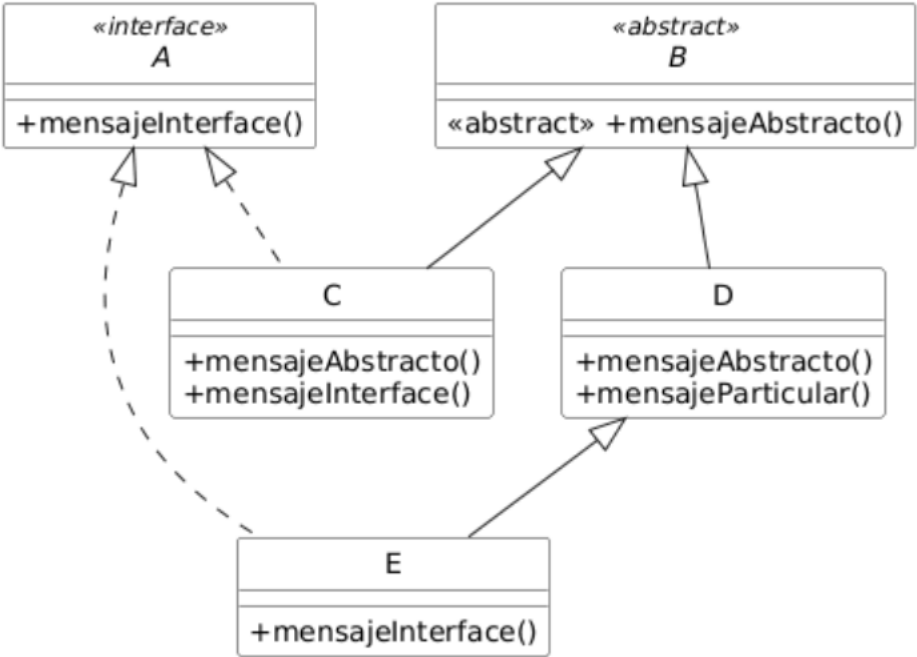


EJERCICIO 28 : TipadOOs



Tarea:

Dado el diagrama de clases UML proporcionado, complete todos los bloques de código reemplazando los signos de interrogación (???) con los tipos y métodos correctos. Escriba todas las combinaciones válidas posibles.

1) A objeto = new ???(); objeto.???();	4) C objeto = new C(); objeto.???();
2) B objeto = new ???(); objeto.???();	5) ??? objeto = new C(); objeto.mensajeAbstracto();
3) D objeto = new ???(); objeto.???();	6) ??? objeto = new C(); objeto.mensajeInterface();