

EJERCICIO 13 : A implementar inversores

Retomando el Ejercicio 5, trabajamos en el diseño y modelado UML de un sistema de inversiones, donde definimos las clases, atributos y asociaciones necesarias para representar inversores y sus diferentes tipos de inversiones.

Ahora es el momento de llevar el diseño a la práctica:

vamos a implementar en Java lo diseñado y asegurar su calidad mediante pruebas automatizadas.

Tareas:

1) Implemente:

- a. Realice el mapeo del modelo conceptual, a un diagrama de clases de UML.
- b. Implemente en Java lo necesario para que se pueda conocer el valor actual de cada inversión. Y también el monto total de las inversiones realizadas por un inversor.

2) Pruebas automatizadas:

- a. Diseñe los casos de prueba teniendo en cuenta los conceptos de *valores de borde* y *particiones equivalentes* vistos en la teoría.
- b. Implemente utilizando JUnit los tests automatizados diseñados en el punto anterior.

3) Discuta con el ayudante:

- a. Consulte con un ayudante los casos de prueba diseñados.