# UT4 - PRACTICA PROGRAMACION COMUNICACIONES EN RED

Carolina Yelmo

## **EJERCICIO 1**

Casos de empate, o de no escribir correctamente lo que usas:

```
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
 piedra
 Hubo un empate.
 ¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
 piedra
 Alguno de vostros puso mal la opción así que nadie gana
¡Gano el jugador 1!
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
piedra
Hubo un empate.
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
aaaaa
Alguno de vostros puso mal la opción así que nadie gana
El jugador 2 eligió piedra
 El jugador 1 eligió piedra
 El jugador 2 eligió aaaaa
  El jugador 1 eligió piedra
```

Partida normal:

```
BIENVENIDO ERES EL JUGADOR 2
PIEDRA, PAPEL O TIJERA
El que llegue primero a 3 gana
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
tijera
¡Ganó el jugador 2!
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
tijera
Hubo un empate.
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
tijera
¡Ganó el jugador 1!
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
tijera
¡Ganó el jugador 2!
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
tiiera
¡Ganó el jugador 2!
SE ACABÓ: JUgador 1: 1 victorias Jugador 2: 3 victorias
```

```
<terminated> cliente1 [Java Application] F:\programas\eclipse\eclipse\plugins\org.eclipse.justj.openj
BIENVENIDO ERES EL JUGADOR 1
PIEDRA, PAPEL O TIJERA
El que llegue primero a 3 gana
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
papel
¡Ganó el jugador 2!
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
tijera
Hubo un empate.
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
piedra
¡Ganó el jugador 1!
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
papel
¡Ganó el jugador 2!
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
papel
¡Ganó el jugador 2!
SE ACABÓ: JUgador 1: 1 victorias Jugador 2: 3 victorias
```

```
<terminated > servi [Java Application] F:\programas\eclipse\eclipse\\
El jugador 2 eligió tijera
El jugador 2 eligió tijera
El jugador 1 eligió tijera
El jugador 2 eligió tijera
El jugador 1 eligió piedra
El jugador 2 eligió tijera
El jugador 2 eligió tijera
El jugador 1 eligió papel
```

# **EJERCICIO 2**

Cada vez que lo inicias se van creando jugadores con una ID diferente

```
Cliente [Java Application] F:\programas\eclipse\eclipse\plugins\org.eclipse.justj.ope
BIENVENIDO ERES EL JUGADOR 24191

PIEDRA, PAPEL O TIJERA
El que llegue primero a 3 gana
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
```

```
Cliente [Java Application] F:\programas\eclipse\eclipse\plugins\org.eclipse.justj.open
BIENVENIDO ERES EL JUGADOR 63576

PIEDRA, PAPEL O TIJERA
El que llegue primero a 3 gana
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
```

## Sin que se detengan

```
Problems Javadoc Declaration Console X

Cliente Java Application Java Appl
```

PARTIDA NORMAL, con correción si no metes bien la palabra

```
BIENVENIDO ERES EL JUGADOR 43672
PIEDRA, PAPEL O TIJERA
El que llegue primero a 3 gana
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
piedra
Ganó la máquina.
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
Escribe bien >:(
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
papel
iii Ganaste !!!
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
papel
iii Ganaste !!!
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
papel
Ganó la máquina.
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
papel
Ganó la máquina.
SE ACABÓ: Cliente: 2 victorias Servidor: 3 victorias
```

#### empates

```
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
tijera
Hubo un empate.
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
Hubo un empate.
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
papel
Hubo un empate.
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
tiiera
Hubo un empate.
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
papel
Hubo un empate.
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
Ganó la máquina.
¿Cuál es tu elección? (piedra, papel, tijera):
papel
Ganó la máquina.
SE ACABÓ: Cliente: 1 victorias Servidor: 3 victorias
```

#### Siguiendo las otras activas

## servidor corriendo para siempre

```
R Problems ● Javadoc D Declaration ■ Console ×
Servidor | Java Application | Flyrogrammas\eclipse\eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse\plugins\org.eclipse
```