```
tp3
int pantalla =1;
PImage sad;
PImage happy;
PFont font;
PFont font2;
color colorinicio=#FFBC00;
color colorperdiste=#FF0033;
color colorganaste=#14FF00;
color colorpreg=#FACBFF;
int cred=5;
void setup() {
size (900, 900);
rectMode(CENTER);
textAlign(CENTER);
imageMode(CENTER);
noStroke();
happy= loadImage("happy.png");
sad= loadImage("sad.png");
font=loadFont("CourierNewPS-BoldMT-48.vlw");
font2=loadFont("CourierNewPS-BoldMT-20.vlw");
void draw() {
background(0);
//PANTALLA INICIO
if (pantalla==1) {
 fill(255);
 textFont(font);
 text("CARRERA DE PREGUNTAS", 450, 250);
 fill(colorinicio);
 rect(450, 550, 250, 90);
 fill(255);
 textFont(font);
 text ("EMPEZAR", 450, 560);
//PANTALLA PERDISTE
if (pantalla==2) {
 fill(255);
 textFont(font);
 text("PERDISTE", 450, 250);
```

```
fill(colorperdiste);
 rect(450, 550, 250, 90);
 fill(255);
 textFont(font);
 text ("INICIO", 450, 560);
 image(sad, 450, 400, 100, 100);
 fill(255);
 rect(700, 750, 200, 100);
 fill(0);
 textFont(font2);
 text("CREDITOS", 700, 750);
//PANTALLA GANASTE
if (pantalla==3) {
 fill(255);
 textFont(font);
 text("GANASTE", 450, 250);
 fill(colorganaste);
 rect(450, 550, 250, 90);
 fill(255);
 textFont(font);
 text ("INICIO", 450, 560);
 image(happy, 450, 400, 100, 100);
 fill(255);
 rect(700, 750, 200, 100);
 fill(0);
 textFont(font2);
 text("CREDITOS", 700, 750);
}
//PRIMERA PREGUNTA
if (pantalla==4) {
 fill(255);
 textFont(font2);
 text("¿En qué ciudad vivía el Mago de Oz?", 450, 250);
 fill(colorpreg);
 rect(300, 550, 250, 90);
 rect(600, 550, 250, 90);
 fill(0);
 textFont(font2);
 text ("CIUDAD ESMERALDA", 300, 560);
 text ("CIUDAD RUBI", 600, 560);
```

```
//SEGUNDA PREGUNTA
if (pantalla==5) {
 fill(255);
 textFont(font2);
 text("¿En qué lado del cuerpo está el hígado?", 450, 250);
 fill(colorpreg);
 rect(300, 550, 250, 90);
 rect(600, 550, 250, 90);
 fill(0);
 textFont(font2);
 text ("IZQUIERDO", 300, 560);
 text ("DERECHO", 600, 560);
}
//TERCERA PREGUNTA
if (pantalla==6) {
 fill(255);
 textFont(font2);
 text("¿Cuántos rounds hay en un combate de boxeo olímpico?", 450, 250);
 fill(colorpreg);
 rect(300, 550, 250, 90);
 rect(600, 550, 250, 90);
 fill(0);
 textFont(font2);
 text ("CUATRO", 300, 560);
 text ("TRES", 600, 560);
//CUARTA PREGUNTA
if (pantalla==7) {
 fill(255);
 textFont(font2);
 text("¿Cuál es la montaña más alta del mundo?", 450, 250);
 fill(colorpreg);
 rect(300, 550, 250, 90);
 rect(600, 550, 250, 90);
 fill(0);
 textFont(font2);
 text ("EVEREST", 300, 560);
 text ("ACONCAGUA", 600, 560);
```

```
if (pantalla==8) {
 fill(255);
 textFont(font2);
 text("¿Con qué nombre firmaba Vincent Van Gogh sus pinturas?", 450, 250);
 fill(colorpreg);
 rect(300, 550, 250, 90);
 rect(600, 550, 250, 90);
 fill(0);
 textFont(font2);
 text ("VAN GOGH", 300, 560);
 text ("VINCENT", 600, 560);
//SEXTA PREGUNTA
if (pantalla==9) {
 fill(255);
 textFont(font2);
 text("¿Cuál era la ciudad hogar de Marco Polo?", 450, 250);
 fill(colorpreg);
 rect(300, 550, 250, 90);
 rect(600, 550, 250, 90);
 fill(0);
 textFont(font2);
 text ("VENECIA", 300, 560);
 text ("ROMA", 600, 560);
if(pantalla==10){
 cred=3;
 fill(255);
 textFont(font2);
 text("Producer and project director", 450, 900+cred);
 text("CAROLINA COLELLA", 450, 925+cred);
 text("Lead Programmer", 450, 1000+cred);
 text("CAROLINA COLELLA", 450, 1025+cred);
 text("Lead Designer", 450, 1100+cred);
 text("CAROLINA COLELLA", 450, 1125+cred);
 fill(255);
 rect(700, 750, 200, 100);
 fill(0);
 textFont(font2);
 text("INICIO", 700, 750);
```

```
void mouseClicked() {
//PANTALLA INICIO
if (pantalla==1) {
//BOTON EMPEZAR
 if (mouseX>325 && mouseX<575 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=4;
//PANTALLA PERDISTE
else if (pantalla==2) {
//BOTON INICIO
if (mouseX>325 && mouseX<575 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=1;
 //BOTON CREDITOS
 else if (mouseX>600 && mouseX<800 && mouseY>700 && mouseY<800) {
  pantalla=10;
 }
//PANTALLA GANASTE
else if (pantalla==3) {
//BOTON INICIO
 if (mouseX>325 && mouseX<575 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=1;
 //BOTON CREDITOS
 else if (mouseX>600 && mouseX<800 && mouseY>700 && mouseY<800) {
  pantalla=10;
//PRIMERA PREGUNTA
else if (pantalla==4) {
if (mouseX>175 && mouseX<425 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=5;
 } else if (mouseX>475 && mouseX<725 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=2;
```

```
//SEGUNDA PREGUNTA
else if (pantalla==5){
if (mouseX>175 && mouseX<425 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=2;
 } else if (mouseX>475 && mouseX<725 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=6;
//TERCERA PREGUNTA
else if (pantalla==6){
if (mouseX>175 && mouseX<425 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=2;
 } else if (mouseX>475 && mouseX<725 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=7;
//CUARTA PREGUNTA
else if (pantalla==7){
if (mouseX>175 && mouseX<425 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=8;
 } else if (mouseX>475 && mouseX<725 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=2;
}
//QUINTA PREGUNTA
else if (pantalla==8){
if (mouseX>175 && mouseX<425 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=2;
 } else if (mouseX>475 && mouseX<725 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=9;
//SEXTA PREGUNTA
else if (pantalla==9){
if (mouseX>175 && mouseX<425 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=3;
 } else if (mouseX>475 && mouseX<725 && mouseY>520 && mouseY<610) {
  pantalla=2;
 }
```

```
//PANTALLA CREDITOS
else if (pantalla==10) {
    //BOTON INICIO
    if (mouseX>600 && mouseX<800 && mouseY>700 && mouseY<800) {
        pantalla=1;
      }
    }
}
```