

INTERFAZ	NOMBRE	BOTON	DESCRIPCION	ENCARGADO
1	pantalla de carga	Boton1:logo(al presionar pantalla)	al tocar la pantalla se abre la interfaz 2	Juan Ignacio Duque Ibarra
2	login	Boton1:agregar nombre de usuario(al presionar usu	al presionar el boton "usuario" tenemos la opcion de introducir el nombre del usuario	Todos
		Boton2:agregar contraseña(al presionar contraseña	al presionar el boton "contraseña" tenemos la opcion de introducir nuestra contraseña	
		Boton3:entrar(al presionar entrar)	al presionar el boton "entar" se verificaran nuestros datos para entrar en nuestro usuario	
3	inicio	Boton1:creditos(al presionar creditos)	al presionar el boton "creitos" nos llevara la pantalla de creditos donde estan los nombres de los encargados del proyecto	Andrea Carolina Velez Mayer
		Boton2:introduccion(al presioar introduccion)	al presionar el boton "introduccion" nos lleva a la pantalla de introduccion donde esta la tematica de la herramienta didactica	
		Botón3:nivel1	al presionar el boton "nivel1" nos mostrará el tema del nivel 1	
		Botón4:nivel2	al presionar el boton "nivel2" nos mostrará el tema del nivel 2	
		Botón5:nivel3	al presionar el boton "nivel3" nos mostrará el tema del nivel 3	
		Botón6:jugar	al presionar el boton "jugar" empezara el juego desde el nivel1	
4	creditos	Boton1:atras(al presionar atras)	al presionar el boton "atras" nos lleva de regreso a la interfaz de induccion	Juan Ignacio Duque Ibarra
5	introduccion	Boton1:atras(al presionar atras)	al presionar el boton "atras" nos lleva de regreso a la interfaz de induccion	karen manuela soto velasquez
6	nivel 1	Boton1:opcion A	tenemos la opcion de presionar el boton "A" si consideramos que es la opcion correcta	Andrea Carolina Velez Mayer
		Boton2:opcion B	tenemos la opcion de presionar el boton "B" si consideramos que es la opcion correcta	
		Boton3:opcion C	tenemos la opcion de presionar el boton "C" si consideramos que es la opcion correcta	
		Boton4:opcion D	tenemos la opcion de presionar el boton "D" si consideramos que es la opcion correcta	
		Boton5:comprobar	al presionar el boton "comprobar" verificara nuestra respuesta seleccionada	
		Boton6:atras(al presionar atras)	al presionar el boton "atras" nos lleva de regreso a la interfaz de induccion	
7	nivel 2	Boton1:voltear	al presionar el botón "voltear" las opciones de respuestas se cubrirán y empezaran a cambiar de lugar alazar	Juan Ignacio Duque Ibarra
		Boton2:opcion A	tenemos la opcion de presionar el boton "A" si consideramos que es la opcion correcta	
		Boton3:opcion B	tenemos la opcion de presionar el boton "B" si consideramos que es la opcion correcta	
		Boton4:opcion C	tenemos la opcion de presionar el boton "C" si consideramos que es la opcion correcta	
		Boton5:comprobar	al presionar el boton "comprobar" verificara nuestra respuesta seleccionada	
		Boton6:atras(al presionar atras)	al presionar el boton "atras" nos lleva de regreso a la interfaz de induccion	
8	nivel 3	Boton1:opcion A	al presionar el boton "A" debemos arrastrar este hacia el espacio en la frase en el que creamos que es correcto	Karen Mnuela Soto Velasquez
		Boton2:opcion B	al presionar el boton "B" debemos arrastrar este hacia el espacio en la frase en el que creamos que es correcto	
		Boton3:opcion C	al presionar el boton "C" debemos arrastrar este hacia el espacio en la frase en el que creamos que es correcto	
		Boton4:comprobar	al presionar el boton "comprobar" verificara si la frase esta en el orden correcto	
		Boton5:atras(al presionar atras)	al presionar el boton "atras" nos lleva de regreso a la interfaz de induccion	
9	correcto o incorrecto	Boton:1siguiente	al presionar el boton "siguiente" avanzara al siguiente nivel o al trofeo	Andrea Carolina Velez Mayer
10	premio	Boton1:trofeo	al presionar el boton "trofeo" el dibujo del trofeo desaparecera y apacera nuestro nombre con el puntaje obtenido	Juan Ignacio Duque Ibarra