

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Alejandro Esteban Pimentel Alarcon	
Asignatura:	Fundamentos de Programación	
Grupo:	3	
No de Práctica(s):	#4	
Integrante(s):	Franco Inglés Carolina	
No. de Equipo de cómputo empleado:		
No. de Lista o Brigada:	13	
Semestre:	1°	
Fecha de entrega:	9 de Septiembre de 2019	
Observaciones:		

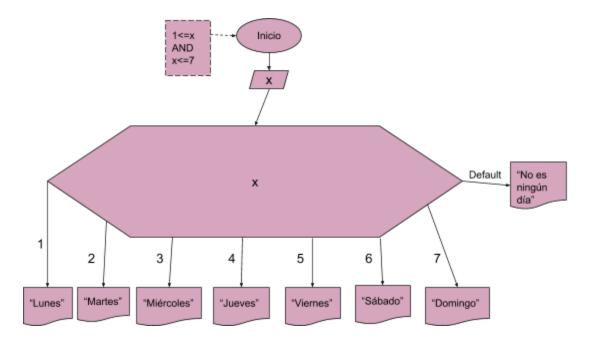
CALIFICACIÓN:	

Práctica #4

El objetivo de esta práctica es elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

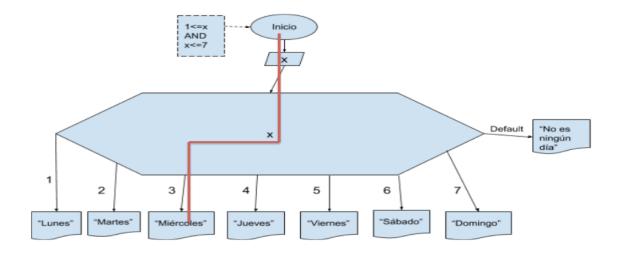
El diagrama de flujo o flujograma o diagrama de actividades es la representación gráfica de un algoritmo o proceso. Se utiliza en disciplinas como programación, economía, procesos industriales y psicología cognitiva.

ACTIVIDAD 1: Diagrama de flujo que reciba un número del 1 al 7, y que indique a qué día de la semana corresponde.

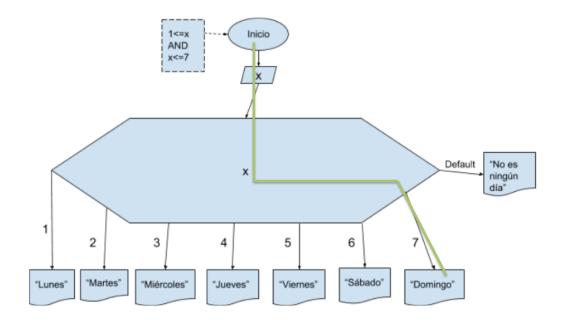


VERIFICACIÓN (ACTIVIDAD 5): Números a días: 3,7,-2,0,9,"Lunes"

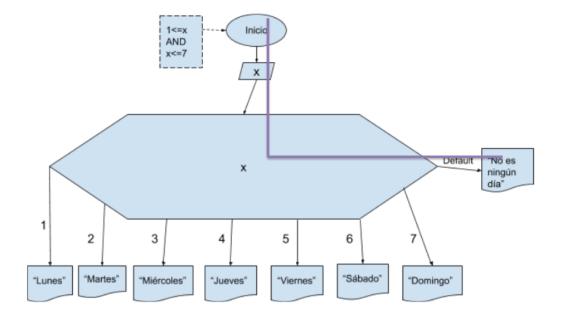
Número 3



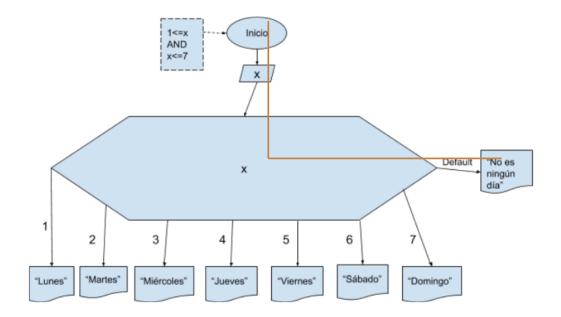
Número 7



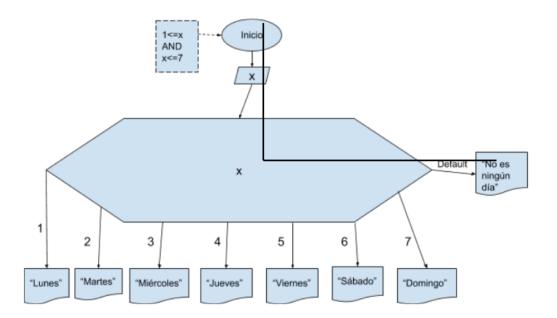
Número -2



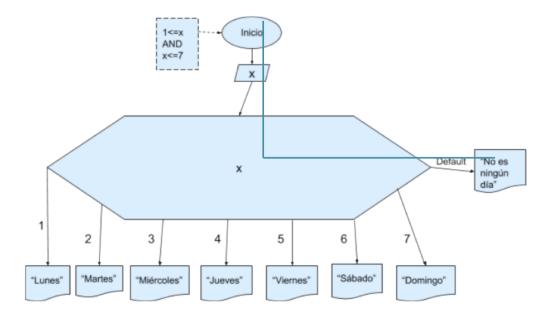
Número 0



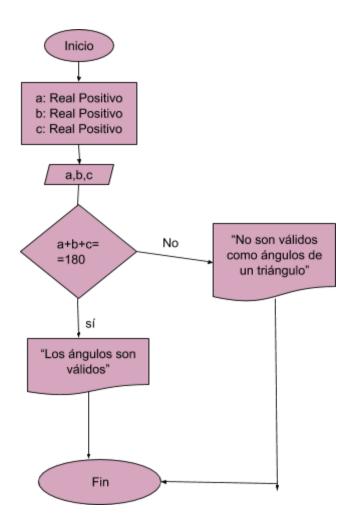
Número 9



Lunes

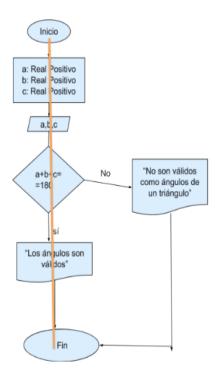


ACTIVIDAD 2: Diagrama de flujo que reciba tres números y verifique si son válidos como los ángulos de un triángulo.

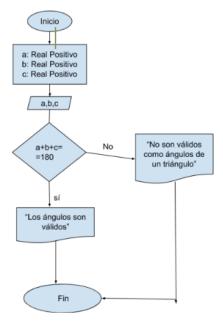


VERIFICACIÓN (ACTIVIDAD 5): Ángulos de triángulo

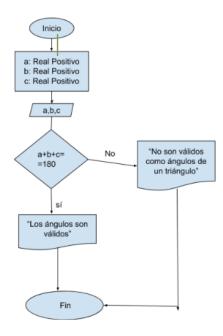
• 30,30,120



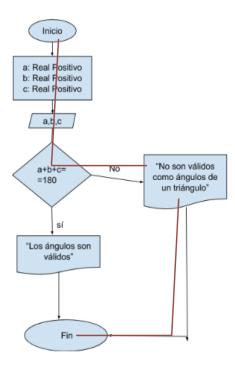
• -90,90,180 (No se puede realizar)



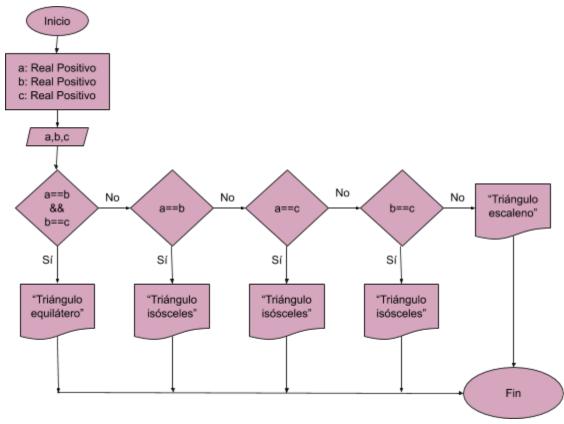
• 0,30,150 (No se puede realizar)



• 270,60,30

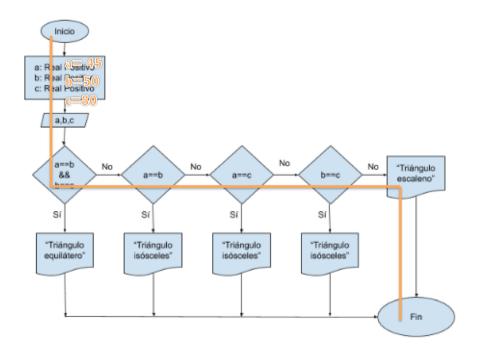


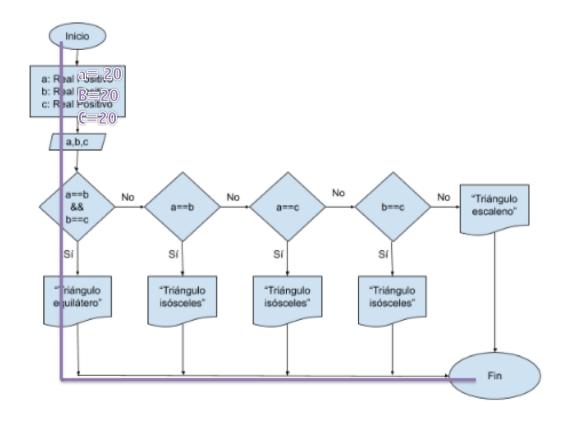
ACTIVIDAD 3: Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo, y que responda si se trata de un triángulo equilátero, isósceles, o escaleno.



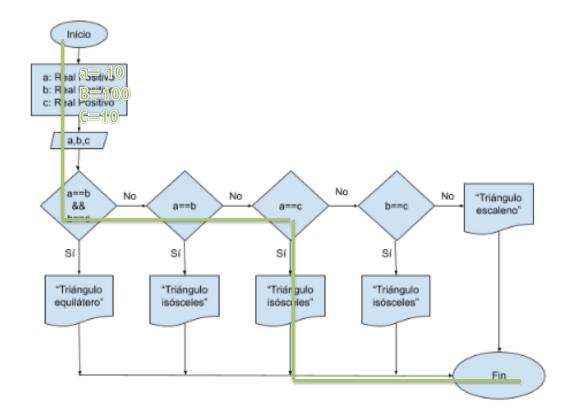
VERIFICACIÓN (ACTIVIDAD 5): Tipos de triángulos

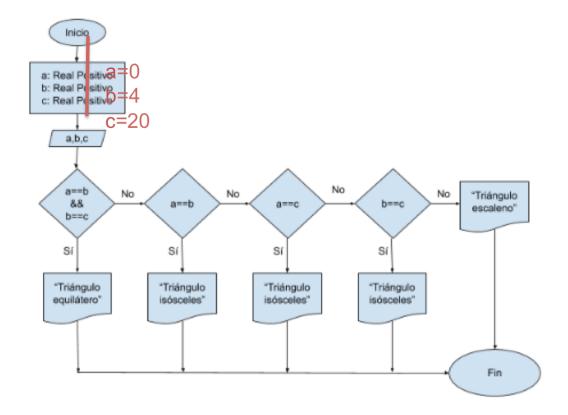
• 45,50,80



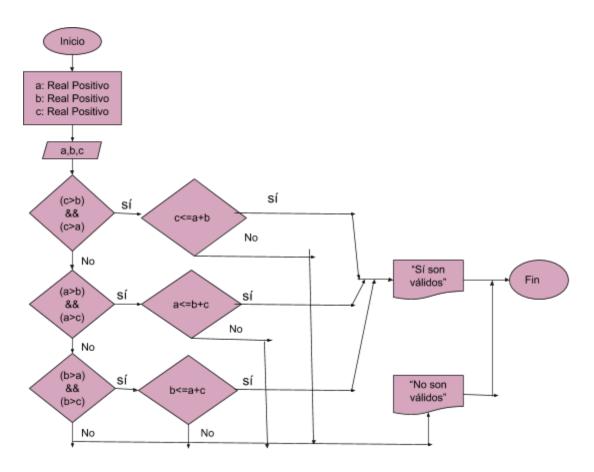


• 10,100,10



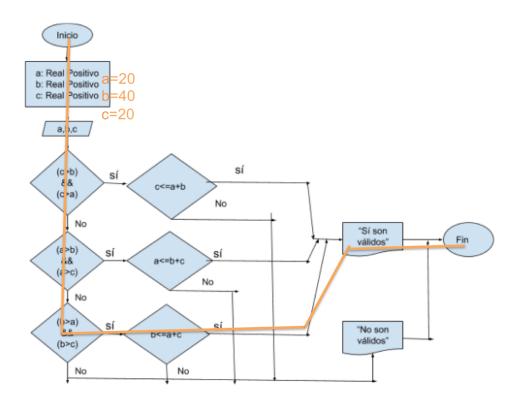


ACTIVIDAD 4: Diagrama de flujo que reciba tres números como los lados de un triángulo, y que responda si se puede formar un triángulo con lados de esa longitud, o no.

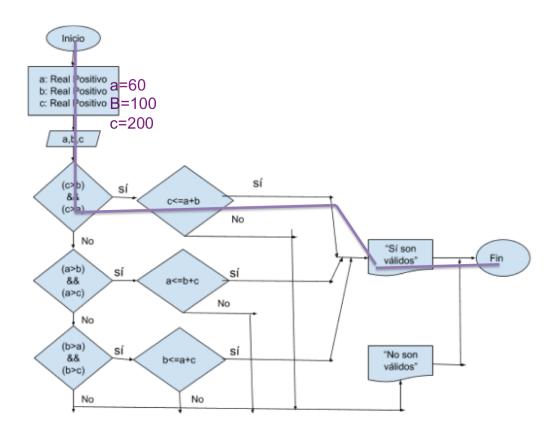


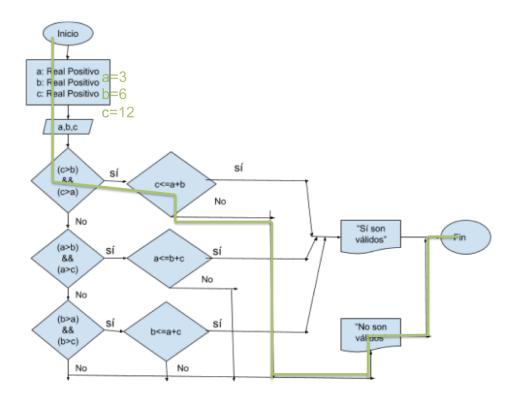
VERIFICACIÓN (ACTIVIDAD 5): Triángulo aceptable

• 20,40,20

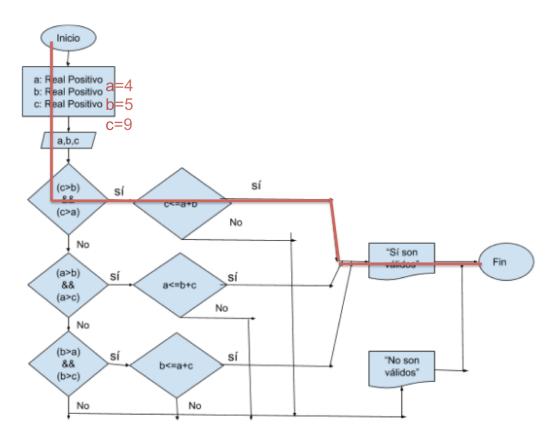


• 60,100,200





• 4,5,9



Aprender a construir correctamente un diagrama de flujo correctamente es importante ya que para el curso de Fundamentos de Programación es básico gracias a la habilidad que nos da para la resolución de problemas y análisis de los mismos.