**Estándares de Programación**

Los estándares de codificación son aquellos que permiten entender de manera rápida, fácil y sencilla, el código empleado en el desarrollo de un software. Además garantizan un mantenimiento óptimo de dicho por parte del programador.

**Clases**

Los nombres de las clases deberán iniciar con un prefijo con minúsculas seguido del nombre de la clase con letra inicial mayúscula, el cual debe ser claro.

Nombre de la capa:

Clase (cs)

Objeto (ob)

Windows Forms (wf)

**Variables**

Las variables se dividen en globales y locales.

El nombre de la variable deberá iniciar con un prefijo el cual debe ser escrito con minúscula seguido del nombre de la variable, este deberá ser escrito con letra inicial mayúscula.

Si en dado caso una variable contiene dos nombres, cada nombre debe iniciar con letra mayúscula.

Los tipos de prefijos son los siguientes:

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de Dato | |
| Nombre | **Prefijo** |
| Array | a |
| Boolean | b |
| Char | c |
| Float | f |
| Integer | i |
| List | l |
| Numeric | n |
| String | s |

**Comentarios**

Existen dos tipos de comentarios: de implementación y de documentación.

Los primeros se usan para comentar el código o una implementación específica a través de los caracteres //. Sin embargo, los de documentación se usan para describir especificaciones del código usando los caracteres /\*…\*/

Recomendaciones:

* Claros
* Apropiados
* Evitar redundancia

**Documentar**

Todo deberá de ir documentado, en la parte superior de la siguiente forma:

Autor: “nombre de la persona que lo realizó”

Fecha: “fecha en la que se creó”

Comentario: “comentario que se dará, si se está trabajando nómina por ejemplo”

**Controles**

Al nombrar los controles deben iniciar con prefijo seguido por el nombre del control establecido por el consultor iniciando con letra mayúscula.

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Prefijo |
| Button o Command Button | btn |
| CheckBox | chbo |
| CheckedListBox | clbo |
| ComboBox | cbo |
| ContextMenuStrip | cms |
| DataGridView | dgv |
| DataTimePicker | dtp |
| ErrorProvider | ep |
| HScrollBar o VScrollBar | hcb o vcb |
| Image | img |
| Label | lbl |
| ListBox | lbo |
| MainMenu | mm |
| MenuStrip | ms |
| MessageQueue | msgq |
| MonthCalendar | mca |
| NumericUpDown | nud |
| OptionButton | obtn |
| Panel | pnl |
| PictureBox | pbo |
| ProgressBar | pbar |
| RadioButton | rbtn |
| ReportViewer | Rw |
| StatusStrip | Ss |
| TableLayeoutPanel | Tlp |
| TextBox o TextField | txt |
| ToolStrip | Ts |
| ToolStripButton | tsb |
| ToolStripLabel | tsl |
| ToolStripMenuItem | tsmi |
| ToolStripProgressBar | Tspb |
| ToolStripStatusLabel | Tssl |
| ToolStripSeparator | Tss |
| ToolStripSplitButton | Tssb |
| ToolStripTextBox | Tstb |
| ToolTip | Tt |

**Otros comandos**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Prefijo |
| IPAdress | Ipa |
| IPHostEntry | Iph |
| MySqlConnection | Msc |
| MySqlCommand | Cmd |
| MySqlDataReader | Rd |

*NOTA***:** *No dejar espacios en blanco al nombrar clases, variables, constantes, etc.*

**Tamaños**

Si se crean cadenas de caracteres, deben de tener tamaños definidos.

Módulo de Login:

Usuario: string – tamaño (10)

Contraseña: string – tamaño (10)

Ingreso de empleado, estudiante, cliente, entre otros:

Nombre: string – tamaño (30)

Edad: number – tamaño (2)

Teléfono: number – tamaño (10)

No. DPI: string – tamaño (10)

**Ciclos**

En cuanto a ciclos, deberán de tener estructuras:

*While*:

While (condición)

{

Acción // deberá de existir márgenes, tabulación

}

*For*:

For (condición)

{

Acción // deberá de existir márgenes, tabulación

}

*If*:

If (condición)

{

Acción // deberá de existir márgenes, tabulación

If (condición)

{

Acción2 //esto es en caso que existan IF’s anidados

}

}

**Declaraciones**

Se declarará en bloque, sin dejar sangría o tabulación.

Int prueba = 1;

String prueba2 = “Esto es Prueba”

String prueba3;

Float pi = 3.1416;