



¿Cómo probar los elementos de la interfaz?: Lista de comprobación

Menú principal

- ☐ Se dirige a una ubicación específica al elegir cada uno de sus elementos.
- ☐ Al pasar el cursor sobre uno de los elementos de menú, este se resalta.
- ☐ El cursor cambia al pasar por encima del elemento.
- ☐ El elemento del menú cambia al trabajar en la sección elegida.

Menú contextual

- ☐ Se dirige a una ubicación específica o realiza una acción cuando se selecciona uno de los elementos de menú (p. ej. la acción "Copiar").
- ☐ El cursor cambia al pasar por encima del elemento, si así se indica en los requisitos y diseños.
- ☐ Al pasar el cursor sobre uno de los elementos de menú, este se resalta.

Barra de desplazamiento

- ☐ No hay barra de desplazamiento si todo el contenido cabe en una página.
- ☐ Puedes mover la barra de desplazamiento con el mouse, así como con los botones "Page Up" (o Re Pág), "Page Down" (Av Pág), "Home" (Inicio) y "End" (Fin).
- ☐ Todas las barras de desplazamiento de la aplicación web deben tener el mismo tamaño y color.

Encabezados y pies de página

- ☐ Asegúrate de que todos los enlaces redirijan a las páginas correctas.
- ☐ Verifica que el logotipo sea claro y tenga el tamaño adecuado.
- ☐ Asegúrate de que el fondo, el color del texto y demás elementos se ajusten al diseño general.

Herramientas de búsqueda

- ☐ La barra de búsqueda debe devolver resultados relevantes.
- ☐ Cuando se tengan sugerencias automáticas, estas deben ser relevantes y aparecer rápidamente.
- ☐ La barra de búsqueda es fácil de ubicar.
- ☐ Los resultados de una búsqueda se muestran de manera clara y correcta.

Botón de radio

- ☐ El botón de radio se enciende cuando el estado cambia a "Seleccionado" (aparece un punto dentro del botón).
- ☐ El botón de radio se apaga al elegir otro. Si el estado cambia a "No seleccionado", no hay ningún punto dentro del botón apagado.
- ☐ Si el botón de radio tiene forma de interruptor, la variante seleccionada se resalta (con un color, por ejemplo).
- ☐ No debe haber menos de dos botones de radio: el usuario o usuaria siempre debe tener una opción.
- ☐ No es posible encender más de un botón de radio.
- ☐ Si el usuario o usuaria cambia a la siguiente página y regresa, el botón de radio debe permanecer en el estado elegido: encendido o apagado.

- ☐ Si el usuario o usuaria actualiza la página, el estado de los botones de radio se borra.
- ☐ El botón de radio y su descripción deben estar al mismo nivel.
- ☐ El grupo de botones de radio está alineado con un borde.
- ☐ Todos los botones de radio de un mismo grupo tienen el mismo tamaño y color.

Casillas de verificación

- ☐ La casilla de verificación se enciende si su estado cambia a "Seleccionada" (hay un tic o flag dentro).
- ☐ La casilla de verificación se apaga si el estado cambia a "No seleccionada" (no hay tic o flag dentro).
- ☐ Si la casilla de verificación tiene forma de interruptor, el estado "Seleccionada" se muestra como un interruptor encendido.
- ☐ Cuando se activa la casilla de verificación, esta inicia la acción que necesaria (p. ej. si el usuario o usuaria compra boletos de avión y activa la casilla de verificación "Agregar pasajeros", se muestran campos adicionales).
- ☐ Si hay varias casillas de verificación, el usuario o usuaria puede activarlas todas a la vez o no activar ninguna.
- ☐ Si el usuario o usuaria se cambió a la siguiente página y regresa, la casilla de verificación debe permanecer en el estado seleccionado: activada o desactivada.
- ☐ Si el usuario o usuaria actualiza la página, el estado de las casillas de verificación se borra.
- ☐ La casilla de verificación y su descripción deben estar al mismo nivel.
- ☐ El grupo de casillas de verificación está alineado con un borde.
- ☐ Todas las casillas de verificación de un grupo tienen el mismo tamaño y color.

Cuadros combinados (Combo boxes)

- ☐ Es posible desplazarse en un cuadro combinado con múltiples valores.
- ☐ El usuario o usuaria puede desplazarse en ella con los botones "Up" y "Down", un panel táctil o la rueda de desplazamiento del mouse.
- ☐ Si el usuario o usuaria elige un valor de la lista, este se resalta.
- ☐ La lista es desplegable.
- ☐ El usuario o usuaria puede seleccionar uno o varios valores.
- ☐ Si el usuario o usuaria comienza a ingresar texto, los valores se filtran automáticamente para acelerar su elección.
- ☐ El usuario o usuaria puede elegir un valor con un teclado, un panel táctil o un mouse.
- ☐ Si la lista no contiene elementos que coincidan con el valor, aparece una sugerencia.
- ☐ Los valores están organizados en un orden particular.
- ☐ Todos los cuadros combinados de la aplicación web tienen el mismo tamaño y color.

Lista desplegable

- ☐ Es posible desplazarse en una lista desplegable con múltiples valores.
- ☐ El usuario o usuaria puede desplazarse en ella con los botones "Up" y "Down", un panel táctil o la rueda de desplazamiento del mouse.
- ☐ Si el usuario o usuaria elige un valor de la lista, este se resalta.
- ☐ El usuario no puede editar un valor elegido de la lista.
- ☐ El usuario o usuaria puede seleccionar uno o varios valores.
- ☐ La lista es desplegable.
- ☐ Si la lista contiene un valor cuyo texto es muy extenso, este se divide en varias líneas.
- ☐ Los valores están organizados en un orden particular.

- ☐ Todas las listas desplegables de la aplicación web tienen el mismo tamaño y color.

Campos de entrada de datos

- ☐ El campo es obligatorio si los requisitos así lo estipulan.
- ☐ Si el usuario o usuaria ingresa un espacio al inicio o al final de un texto, este se borrará automáticamente o el texto no se guardará.
- ☐ Un mínimo y un máximo de caracteres: el campo de entrada admite datos solo dentro de unos límites de longitud particulares.
- ☐ El formato de los datos debe cumplir con los requisitos (p. ej. solo números).
- ☐ Si el formato de los datos es numérico, debes especificar qué números están permitidos de acuerdo con los requisitos (p. ej. decimales, ya sea con un punto o una coma).
- ☐ El usuario o usuaria puede editar los datos ingresados.
- ☐ Si el campo admite caracteres especiales, debe mostrarlos de forma correcta cuando se ingresan.
- ☐ Los campos de entrada están alineados de acuerdo a los requisitos (p. ej. a lo largo del borde izquierdo).
- ☐ Los datos ingresados no deben tocar los bordes del campo.

Áreas de texto

- ☐ ¿Es obligatorio llenar el campo con base en los requisitos?
- ☐ Se conoce un número mínimo y máximo de caracteres. Por ejemplo, el campo "Comentarios" está limitado a 24 caracteres.
- ☐ El formato de los datos coincide con los requisitos.
- ☐ El usuario o usuaria puede editar los datos ingresados.
- ☐ Si el campo admite caracteres especiales, debe mostrarlos de forma correcta cuando se ingresan.

- ☐ El área de entrada está alineada de acuerdo a los requisitos (p. ej. a lo largo del borde izquierdo).
- ☐ Los datos ingresados no deben tocar los bordes del campo.
- ☐ El área de entrada se ajusta a los datos ingresados. Por ejemplo, se vuelve más grande al ingresar nuevas líneas.

Lista desplegable

- ☐ Es posible desplazarse en una lista desplegable con múltiples valores.
- ☐ El usuario o usuaria puede desplazarse en ella con los botones "Up" y "Down", un panel táctil o la rueda de desplazamiento del mouse.
- ☐ Si el usuario o usuaria elige un valor de la lista, este se resalta.
- ☐ El usuario no puede editar un valor elegido de la lista.
- ☐ El usuario o usuaria puede seleccionar uno o varios valores.
- ☐ La lista es desplegable.
- ☐ Si la lista contiene un valor cuyo texto es muy extenso, este se divide en varias líneas.
- ☐ Los valores están organizados en un orden particular.
- ☐ Todas las listas desplegables de la aplicación web tienen el mismo tamaño y color.

Cuadro combinado

- ☐ Es posible desplazarse en un cuadro combinado con múltiples valores.
- ☐ El usuario o usuaria puede desplazarse en ella con los botones "Up" y "Down", un panel táctil o la rueda de desplazamiento del mouse.
- ☐ Si el usuario o usuaria elige un valor de la lista, este se resalta.
- ☐ La lista es desplegable.
- ☐ El usuario o usuaria puede seleccionar uno o varios valores.

- ☐ Si el usuario o usuaria comienza a ingresar texto, los valores se filtran automáticamente para acelerar su elección.
- ☐ El usuario o usuaria puede elegir un valor con un teclado, un panel táctil o un mouse.
- ☐ Si la lista no contiene elementos que coincidan con el valor, aparece una sugerencia.
- ☐ Los valores están organizados en un orden particular.
- ☐ Todos los cuadros combinados de la aplicación web tienen el mismo tamaño y color.

Íconos

- ☐ Al hacer clic en el ícono, se inicia la acción necesaria.
- ☐ Cuando el usuario o usuaria pasa el mouse por encima de un ícono o imagen, aparece una pista con una breve descripción.
- ☐ Los íconos e imágenes se localizan en el lugar indicado en el diseño.
- ☐ Los íconos e imágenes lucen igual que en el diseño.

Botón

- ☐ Hacer clic en el botón da inicio a una sola acción.
- ☐ Un clic repetido no inicia una acción repetida.
- ☐ Los botones sobre los que no se puede hacer clic están inactivos y no ocultos.
- ☐ Hacer clic en el área entre los botones no inicia ninguna acción.
- ☐ El nombre del botón es lógico; por ejemplo, el botón "Descargar documento" inicia la descarga de un documento.
- ☐ El nombre del botón debe mostrarse correctamente, es decir, no debe salirse de los bordes y debe estar alineado según lo indicado en el diseño.

☐ Al hacer clic en un botón o pasar el cursor sobre él, este debe cambiar su apariencia. Por ejemplo, el color amarillo cambiará a negro si los requisitos así lo indican.

Enlaces

- ☐ Un clic sobre el enlace debe iniciar la acción descrita en los requisitos.
- ☐ La forma del cursor debe cambiar al pasarlo sobre un enlace (p. ej. cambiar de flecha a mano).
- ☐ El enlace cambia su aspecto al hacer clic sobre él (p. ej. cambia de azul a morado).
- ☐ Los enlaces sobre los que se hizo clic difieren de aquellos sobre los que no, solo si los requisitos así lo indican.
- ☐ Los enlaces tienen el mismo diseño. No debe haber casos en los que un enlace en el que no se hizo clic esté resaltado en azul y otro en rojo.

Etiquetas

- ☐ La etiqueta no debe tener errores ortográficos.
- ☐ Si la etiqueta explica el selector de datos, esta debe estar alineada con un borde.

Sugerencia emergente

- ☐ De acuerdo con los requisitos, hay una sugerencia emergente correcta para cada elemento.
- ☐ La sugerencia no debe cubrir a su elemento.
- ☐ Si la sugerencia tiene una barra de desplazamiento, debe ser posible desplazarse en ella.

Marcador de posición

- ☐ El texto en un marcador de posición desaparece al hacer clic en el campo y comenzar a ingresar datos.
- ☐ El marcador de posición aparece si se borra el campo o deja de enfocarse.
- ☐ El marcador de posición en un campo debe tener una apariencia diferente a la de los datos que ingresa el usuario o usuaria; por ejemplo, la fuente del marcador de posición es gris claro y la del texto es negra.
- ☐ El marcador de posición no sobrepasa los bordes de su campo de entrada.
- ☐ Todos los marcadores de posición en una aplicación web lucen igual; por ejemplo, deben tener el mismo tipo de fuente, color y tamaño.