



# Ficha de ayuda: Diseño de pruebas para prueba de aplicaciones web

## Tabla de decisión

Una **tabla de decisión** es una técnica de pruebas utilizada para diseñar casos de prueba. Las diferentes combinaciones de entrada, enumeradas en los requisitos, se pueden organizar en forma de tabla. De esta manera, cubrirás todos los escenarios de prueba y no olvidarás nada.

Para calcular el número total de combinaciones, hay que elevar el número de opciones a la potencia de las condiciones.

Esta tabla es más atractiva visualmente que una descripción de texto. Comprenderás de inmediato qué es lo que se debe comprobar y qué resultado hay que esperar.

Sigue este sencillo algoritmo para diseñar casos de prueba:

- Utiliza los parámetros de la tabla para crear los pasos del caso de prueba.
- Utiliza el resultado esperado de la tabla como el resultado esperado del caso de prueba.

## Prueba por pares

La **prueba por pares** es una técnica de diseño de pruebas para probar todas las combinaciones de pares de parámetros.

Si un par de parámetros ha producido un error en combinación con otros parámetros, es muy probable que el mismo par provoque el error en otra combinación. Es por eso que solo se necesitan probar los pares únicos.

En la lección sobre tablas de decisión, aprendiste que para calcular el número de todas las combinaciones posibles, debes multiplicar los valores de los parámetros entre sí.

La técnica de prueba por pares no se emplea cuando no hay muchos parámetros y sus valores. En este caso, es necesario generar una tabla, rellenarla correctamente y solo después ejecutar las pruebas. Será más rápido probar todas las combinaciones de inmediato.

Sin embargo, cuando hay muchos parámetros y sus valores, la prueba por pares reduce significativamente la cantidad de pruebas.

## **Pairwise Tools**

Usa herramientas especiales para construir la tabla más rápido. Por ejemplo, [Pairwise Tools](#). Solo necesitas ingresar los parámetros y sus valores, y el sistema calculará todas las combinaciones.