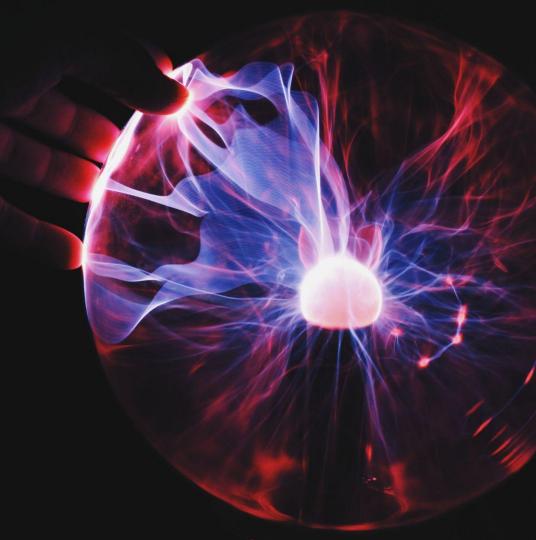


## Introducción a Blockchain



## + CRIPTOGRAFÍA \_

Introducción a conceptos claves de criptografía

2

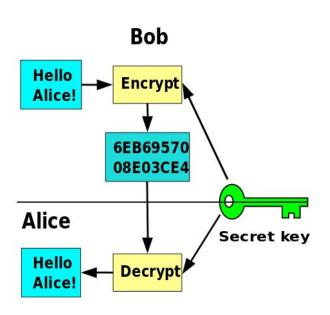
#### Criptografía - Definición

- Práctica y estudio de técnicas y protocolos para lograr la comunicación segura en la presencia de comportamiento adversario.
- La criptografía moderna se encuentra en la intersección entre:
  - Ciencias de la computación
  - Seguridad de la información
  - Matemática
  - Ingeniería electrónica
  - Procesamiento digital de señales
  - o ..
- La seguridad de todo el internet (contraseñas, conexiones seguras con pag webs, transferencias de banco, etc.) depende de la criptografía moderna.

#### Criptografía - Objetivos/propiedades de sistemas criptográficos

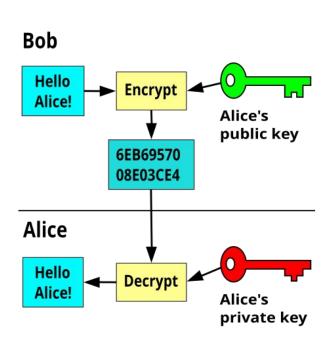
- Confidencialidad: Garantiza que la información sea accesible únicamente a personal autorizado.
- Integridad de los datos: Garantiza que la información es correcta y completa.
- **Vinculación**: Permite vincular un documento, mensaje, o transacción a una persona o identificador único (antiguamente llamado "No repudio").
- Autenticación: Permite verificar la identidad del comunicador.

#### Criptografía - Criptografía de clave simétrica



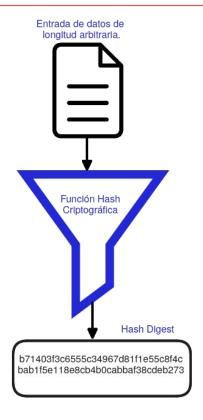
- $E = f(msj, clave) \rightarrow cifrado$
- $D = f(cifrado, clave) \rightarrow mensaje$
- Tanto el remitente como el receptor comparten la misma clave.
- La clave es secreta (solo el remitente y receptor la conocen)

#### Criptografía - Criptografía de clave asimétrica



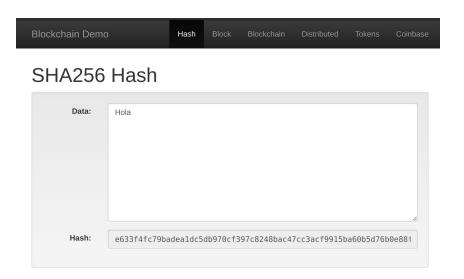
- $E = f(msj, clave_{PK}) \rightarrow cifrado$
- $D = f(cifrado, clave_{SK}) \rightarrow mensaje$
- El remitente y el receptor tienen claves distintas.
- Cada participante tiene una clave secreta (conocida sólo por el participante) y otra pública (conocida por el resto de participantes).

#### Criptografía - Hashes - Definición



- $H = f(datos) \rightarrow digest$
- 🕨 No hay clave 🚫 🔑
- Función unidireccional
- Los datos (preimage) de entrada pueden tener tamaño arbitrario
- Los digests (hashes) tienen tamaño específico que depende del algoritmo

#### Criptografía - Hashes - Demo

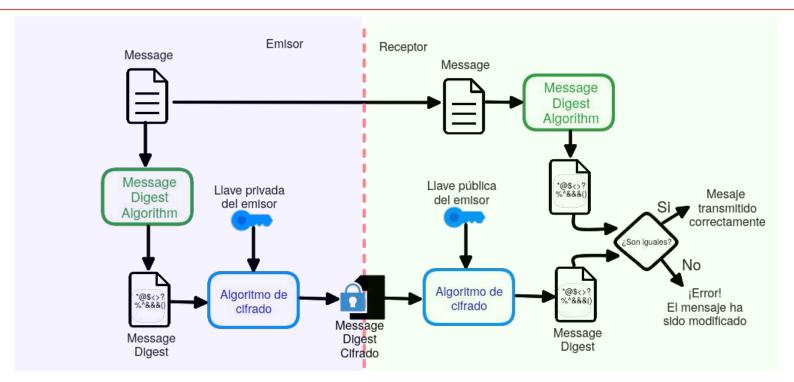


https://andersbrownworth.com/blockchain/hash

#### **Criptografía - Hashes - Propiedades**

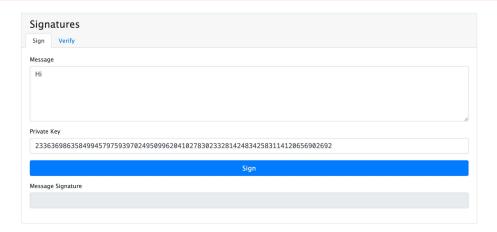
- **Efecto avalancha**: Un pequeño cambio en el valor de entrada x causa un gran cambio en el valor del hash h = hash(x).
- **Resistencia a preimagen:** Dado un valor hash h, es computacionalmente inviable encontrar cualquier valor de entrada x tal que h = hash(x).
- **Resistencia a segunda preimagen:** Dado un valor de entrada x, es computacionalmente inviable encontrar otro valor de entrada  $x' \neq x$  tal que hash(x) = hash(x'). (También llamada "resistencia a colisión débil).
- **Resistencia a colisión**: Es computacionalmente inviable encontrar dos valores de entrada x y x' distintos  $(x \neq x)$  tal que hash(x) = hash(x'). (Resistencia a la colisión implica resistencia a segunda preimagen).
- Efectivamente computable\*

#### Criptografía - Firma digital - Definición



$$F = f(msj, clave_{SK}) \rightarrow (msj, firma)$$
  $V = f(msj, firma, clave_{PK}) \rightarrow bool$ 

#### Criptografía - Firma digital - Demo



https://andersbrownworth.com/blockchain/public-private-keys/keys

https://andersbrownworth.com/blockchain/public-private-keys/signatures

#### **Criptografía - Firma digital - Propiedades**

 Integridad: El receptor puede asegurarse de que el mensaje no fue alterado por un adversario.

 Autenticación: El remitente (e.g., Alice) puede probar que fue quien envió el mensaje al receptor (e.g, Bob).

• **Sin repudio de origen**: El receptor (e.g., Bob) puede probar que un remitente en específico (e.g., Alice) envió el mensaje. En otras palabras, el participante que firmó alguna información no puede luego negar que la firmó.



### PRIMERES PRINCIPIOS

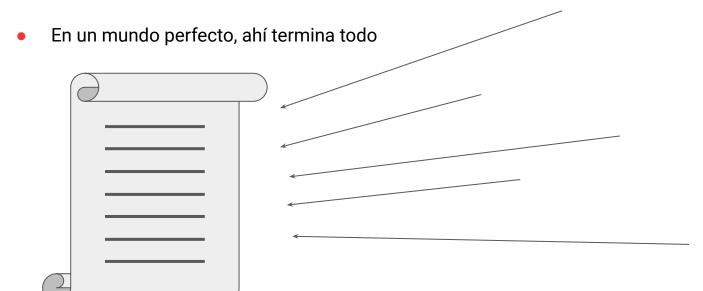
Previniendo vulnerabilidades hasta llegar al concepto de Blockchain

#### Intercambiar valor digital de forma segura entre partes que no confían los unos de los otros sin una autoridad centralizada



#### desde primeros principios - Fuente de verdad

- Necesitamos una fuente de verdad → Ledger → Lista de transacciones
- Todos los participantes pueden agregar transacciones





#### **Servicio de la companya del companya de la companya del companya de la companya del la companya de la companya**

Necesitamos que el ledger represente valor real (sino, nadie lo usa/respeta)

- Para participar, ponés dinero físico en una caja fuerte a cambio de tener el mismo monto anotado en el ledger.
- 2. Cuando te guerés retirar, se calcula lo que podés retirar basado en las transacciones.
- Para prevenir sobregiro, no podés gastar más de lo que dice el ledger que está a tu nombre.



#### **Servicios de la comparimien de la comparimient de la com**

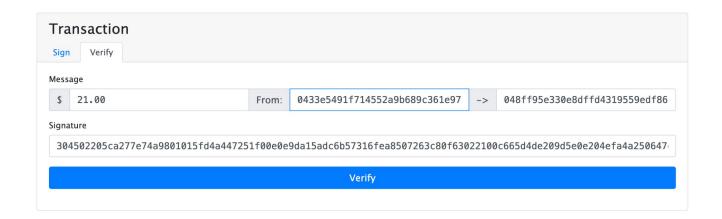
- Puede pasar que actor malicioso anote una transacción donde es el receptor sin permiso del remitente.
- Para prevenir esto, firmamos y verificamos las transacciones con firmas digitales

```
0 | $100 | Alice → Bob | 0b1c...
1 | $150 | Bob → Charlie | a74d...
```

$$F = f(\textit{indice}, \textit{plata}, \textit{rem}_{\textit{PK}}, \textit{rec}_{\textit{K}}, \textit{clave}_{\textit{SKR}}) \rightarrow \textit{firma}_{\textit{REM}}$$
 
$$V = f(\textit{indice}, \textit{plata}, \textit{rem}_{\textit{PK}}, \textit{rec}_{\textit{PK}}, \textit{firma}_{\textit{REM}}) \rightarrow \textit{bool}$$



#### **Example 1** desde primeros principios - Firmar transacción - Demo



https://andersbrownworth.com/blockchain/public-private-keys/transaction



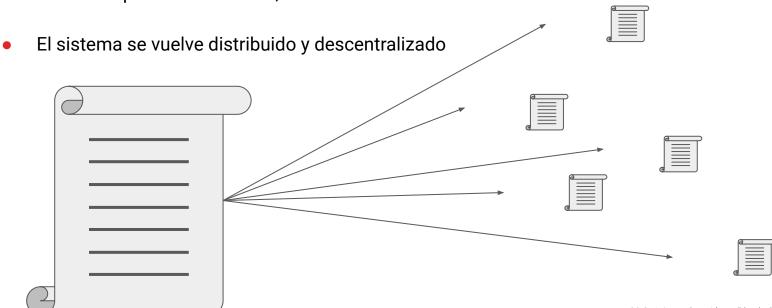
#### desde primeros principios - Prevención de remitente deshonesto

- Puede pasar que un actor malicioso anote una transacción (o varias) que envíen más valor del que está a su nombre.
- Para prevenir esto, el resto de participantes verifica que el remitente tenga suficiente valor a su nombre y firma la transacción.

```
F = f(indice, plata, rem_{pK}, rec_{pK}, firma_{REM}, clave_{VI}) \rightarrow
0 | $100 | Alice → Bob | 0b1c... | 3fe...
1 | $150 | Bob → Charlie | a74d... | 51a...
                                                     V = f(indice, plata, rem_{pk}, rec_{pk}, firma_{pem}, firma_{vi}) \rightarrow bool
```

#### **EXAMPLE 18** desde primeros principios - Quién está a cargo del ledger?

- Cada participante tiene una copia del Ledger → Todos estan a cargo
- Cada vez que se hace una Tx, se avisa a todos





#### desde primeros principios - Problemas de sistemas distribuidos

En nuestro sistema, hay todavía muchos problemas por resolver derivados de que los ledgers son un sistema distribuido:

- Networking
- Sincronicidad
- Tolerancia a fallos (fault tolerance)

Para los propósitos de entender cómo funciona una blockchain, vamos a centrarnos en la parte de teoría de juego. Osea:



QUÉ HACEMOS SI LOS LEDGERS SON DISTINTOS?



# + PROTOCOLO DE CONSENSO

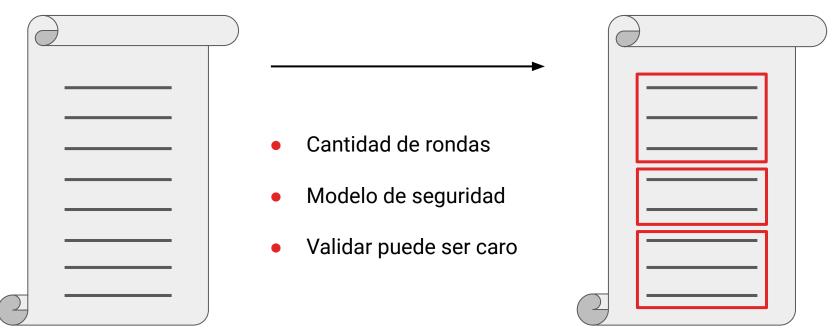
Introducción a protocolos de consenso

Serie de pasos/mecanismos realizados por los entes/nodos de un sistema descentralizado con el cual se llega a un acuerdo sobre un valor/información inclusive en presencia de cierta cantidad de nodos defectuosos o maliciosos

Vamos a hacer unos cambios en preparación al consenso

#### Protocolo de consenso - Bloques

#### Separamos las Tx en bloques y los validadores validan bloques enteros



#### Protocolo de consenso - Bloques - Demo

#### Block

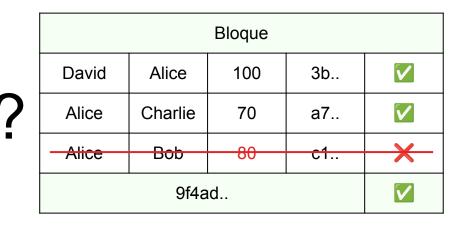


https://andersbrownworth.com/blockchain/block

#### Protocolo de consenso - Orden - Problema

#### Necesitamos tener un orden criptográfico global de las Tx

Bloque							
David	Alice	100	3b				
Alice	Bob	80	c1	V			
Alice	Charlie	70	a7	×			
	V						



Bloque						
Alice	Eve	30	5b	<b>X</b> / <b>V</b>		
	V					

#### Protocolo de consenso - Orden - Solución

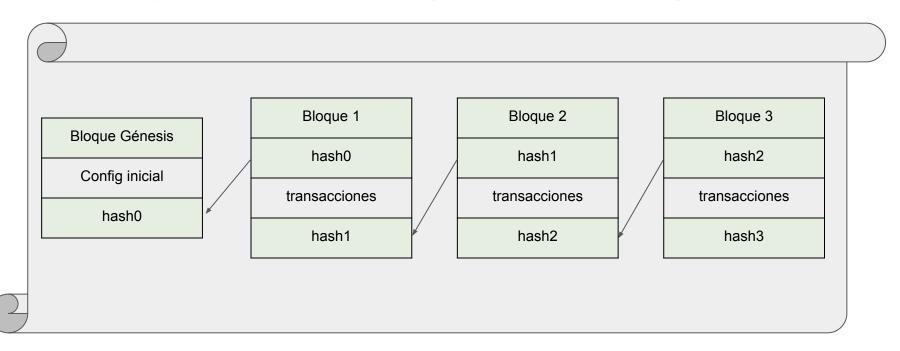
Orden criptográfico global → El hash del último bloque que vimos es parte del bloque actual

Bloque 1				Bloque 2					
David	Alice	100	3b	V	9f4ad				
Alice	Charlie	70	а7	V	Alice	Eve	30	5b	V
9f4ad 🔽			V	a1c3e			V		

- Bloque N+1 es imposible de obtener sin bloque N
- Bloque N+1 tiene que ser si o si el bloque después de N (orden inmutable)
- Es imposible insertar, eliminar, o modificar bloques (cadena inmutable)

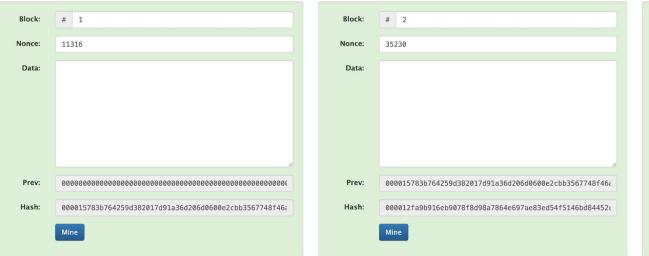
#### Protocolo de consenso - Cadena de bloques

Ahora, el ledger es una cadena lineal de bloques. Cada nodo tiene su copia de la cadena.



#### Protocolo de consenso - Cadena de bloques - Demo

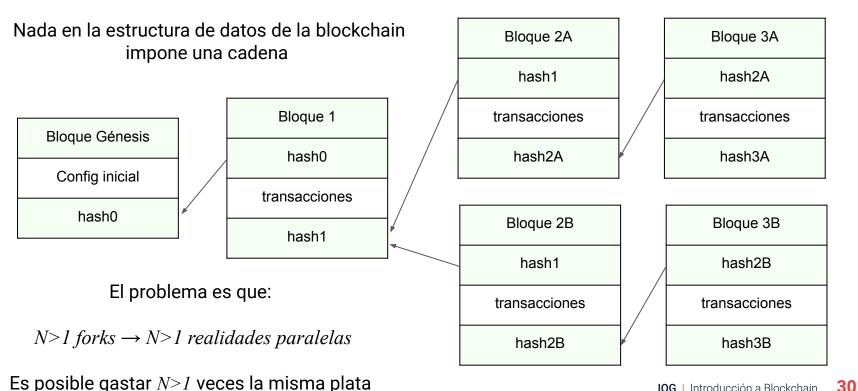
#### Blockchain





https://andersbrownworth.com/blockchain/blockchain

#### Protocolo de consenso - Fork (bifurcación) - Problema



#### Protocolo de consenso - Protocolos de Consenso

- Incluso en ausencia de jugadores maliciosos, no se pueden evitar completamente los forks (errores de red, etc.).
- Un Protocolo de Consenso (Consensus Protocol) asegura que los forks no se vuelvan demasiado profundos.
- El Prefijo Común (*Common Prefix*) debería mantenerse: Después de "descartar" los últimos *k* bloques, cada parte tiene la misma visión de la blockchain (el camino más largo en el árbol).
- El derecho a crear bloques está ligado a algún activo que "mayormente" pertenece a las partes honestas. Para Bitcoin: *Proof-of-Work* (poder de cómputo). Para Cardano: *Proof-of-Stake* (Ouroboros).

#### Protocolo de consenso - Consenso mediante Proof of Work - PoW

- Al validar el bloque, el validador debe modificar un parámetro (nonce) hasta que el hash comience con una cierta cantidad de bits cero.
- La cantidad de ceros elegida depende del trabajo necesario para calcular un hash con el hardware actual y la probabilidad de que te toque un hash con esa cantidad de ceros .
- El **trabajo promedio** requerido es **exponencial en la cantidad de bits cero requeridos** , pero se puede verificar ejecutando un solo hash.
- **El hash es la prueba** de que el nodo invirtió una cierta cantidad de poder computacional y, por ende, ganó el privilegio de **agregar ese bloque** a la blockchain.

https://andersbrownworth.com/blockchain/block

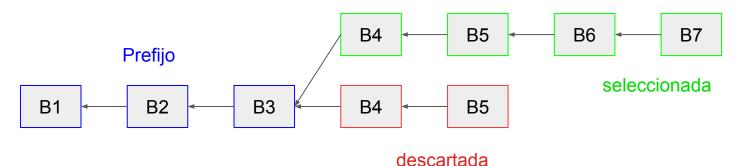
#### Protocolo de consenso - Consenso mediante Proof of Work - Protocolo Simplif.

- Se envían nuevas Tx a todos los nodos.
- Cada nodo junta las nuevas Tx en un bloque B<sub>1</sub>.
- 3. Cada nodo trabaja para obtener la prueba de trabajo (hash) para ese nodo.
- **4.** Cuando un nodo encuentra el hash  $h_1$ , difunde el nuevo bloque  $B_1$  al resto de nodos
- 5. El resto de nodos sólo aceptan el bloque  $\boldsymbol{B}_1$  si las transacciones son correctas
- 6. El resto de nodos expresa su aceptación del bloque  $\mathbf{B}_1$  trabajando en la creación del siguiente bloque  $\mathbf{B}_2$  utilizando el hash  $\mathbf{h}_1$  como hash anterior.

https://andersbrownworth.com/blockchain/blockchain

#### Protocolo de consenso - Consenso mediante Proof of Work - Cadena más larga

- Los nodos siempre consideran que la cadena más larga es la correcta (cadena con mayor poder computacional invertido) y seguirán trabajando para extenderla.
- Si dos nodos transmiten diferentes versiones del siguiente bloque simultáneamente,
   cada nodo trabaja en la primer rama que recibió y guarda la otra en caso de que se alargue.
- El empate se romperá cuando se encuentre la siguiente prueba de trabajo y una rama se alargue; los nodos que estaban trabajando en la otra rama cambiarán a la más larga.



#### Protocolo de consenso - Consenso mediante Proof of Work - Incentivos

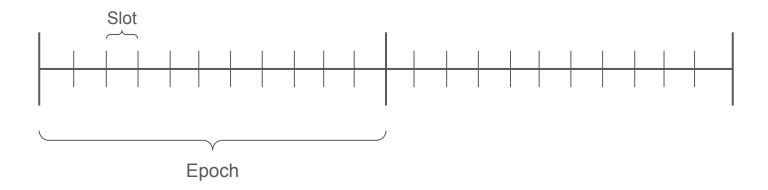
- El protocolo es seguro siempre y cuando la mayoría de poder computacional sea honesto.
- Para incentivar a los nodos, los nodos pueden agregar un transacción pagándose a sí mismos. De donde sale el dinero de este pago depende de la blockchain:
  - Fees (comisiones) cobradas a los que realizan transacciones son usualmente parte.
  - Crear más monedas.
  - Sacar dinero de un fondo común.
  - Combinación de anteriores y/u otras.
- Si un atacante codicioso es capaz de reunir más potencia de CPU que todos los nodos honestos, tendría que elegir entre usarla para defraudar a las personas robando sus pagos o usarla para ganar dinero validando transacciones.
- Debería encontrar más rentable seguir las reglas. Reglas que le favorecen con más dinero del sistema. Incentivando evitar socavar el sistema y la validez de su propia riqueza.

#### Protocolo de consenso - Consenso mediante Proof of Stake - Stake

- En los ámbitos que vimos, PoS (Proof of Stake) no es tan distinto a PoW. En ambos:
  - Se juntan las Tx en bloques que son validados por validores
  - Importa la cadena más larga
  - Se incentivan a los nodos para que trabajen
- La diferencia clave, y a partir de la cual derivan otras diferencias, es en cómo elegimos a los nodos líderes.
- Le decimos "líderes" a los nodos encargados de **agregar bloques** a la blockchain. En PoW, la selección de líder es **proporcional al poder computacional** pero **inherentemente aleatoria**.
- En PoS seleccionamos los líderes basados en su "stake/apuesta" (cantidad de monedas que tiene el nodo). Esto es significativamente menos costoso, pero requiere inyectar aleatoriedad.

#### Protocolo de consenso - Consenso mediante Proof of Stake - Epoch y Slot

El tiempo está dividido en slots y una cierta cantidad de slots son una epoch



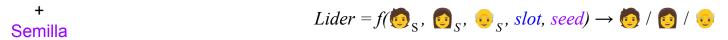
#### Protocolo de consenso - Consenso mediante Proof of Stake - Ronda slot

Determinar la cadena más larga:

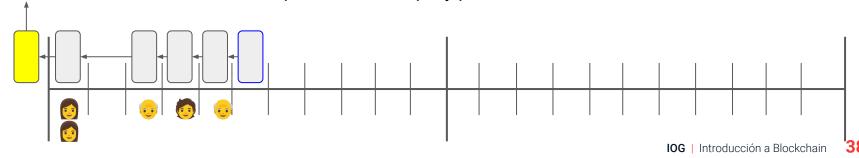
Adoptar una nueva cadena si:

aleatoria

- a. ...es **más larga** pero no difiere más de *k* **bloques** de la local o...
- b. ...difiere **más de** *k* **bloques** pero tiene **mayor densidad** cerca del punto de bifurcación. De lo contrario, seguir con local.
- Determinar líder de slot con loteria privada usando VRF



3. Lider de slot: Empacar Tx en bloque y publicarlo



#### Protocolo de consenso - Consenso mediante Proof of Stake - Ronda Epoch

