

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

CAROLINA ALVES DA ROCHA SILVA

JUAREZ GERALDO DA SILVA JUNIOR

Trabalho Prático 5

Projeto de Bloco: Desenvolvimento Front-End

Prof. Cidcley Schimitt de Oliveira

Belo Horizonte

2022

CAROLINA ALVES DA ROCHA SILVA

juarez geraldo da silva junior

TRABALHO PRÁTICO 5

Projeto de Bloco: Desenvolvimento Front-End

Trabalho da disciplina de Projeto de Bloco: Desenvolvimento Front-End para demonstrar as competências trabalhadas na etapa 6 e 7.

Belo Horizonte

2022

Sumário

Apresentação 3

Introdução 4

Requisitos 5

Propósito do documento de requisitos 5

Escopo e concepção do produto 6

Cenários e histórias de usuários 6

Requisitos do sistema 7

Funcionais 7

Não funcionais 7

Usabilidade 7

Desempenho 8

Segurança 8

# Apresentação

Na disciplina de Projeto de Bloco, do bloco de Desenvolvimento Front-End, iremos conhecer e nos familiarizarmos com o método ágil, compreender como as melhores práticas de processo de software, Engenharia de Requisitos, Verificação e Validação de Software se relacionam com o desenvolvimento de Front-end e por fim, iremos desenvolver o “Front-End” de uma aplicação Web utilizando a metodologia ágil e a prática colaborativa Pair Programming (programação em par).

Os trabalhos práticos relativos a cada etapa da evolução das disciplinas, em especial a de Projeto de Bloco, permitirão a demonstração do conhecimento adquirido e, de modo incremental, ao final, será possível realizar a apresentação do software desenvolvido durante o semestre, bem como sua documentação.

Neste trabalho apresentaremos a documentação de um sistema, consistindo dos cenários, histórias de usuários e especificação funcional e a prototipação das telas relativas a dois cenários.

# Introdução

Com o objetivo de demonstrar na prática o aprendizado ocorrido nas etapas 6 e 7 da disciplina e evidenciar o conhecimento e as habilidades em vários conceitos e técnicas, serão apresentados os documentos gerados correspondente ao levantamento relativo a dois cenários do sistema Pannino com duas histórias de usuário para cada cenário, a especificação funcional e não funcional e a prototipação das telas.

# Requisitos

## Propósito do documento de requisitos

Os requisitos elicitados serão os insumos para o início da análise e permitirão extrair as informações necessárias para a modelagem dos diagramas que serão confeccionados, em uma cadência, e que servirão, futuramente, para a codificação e desenvolvimento do sistema propriamente dito.

Dividido em dois tipos, os requisitos poderão ser *funcionais* ou *não funcionais*. Cada um destes tipos possui uma característica que o diferencia na sua essência, conforme sua própria concepção, ou seja:

* Requisitos funcionais: são os requisitos que dizem respeito ao negócio da aplicação em si. Expressam as necessidades que o usuário tem para realizar as atividades inerentes ao negócio em que atua. São, em linhas gerais as funcionalidades que o sistema precisa ter para que o objetivo do usuário no negócio em que atua seja atingido.
* Requisitos não funcionais: são os requisitos que dizem respeito a outras questões que não envolvem o negócio em si, mas que de certa forma propicia a entrega do negócio. Tais como características técnicas do sistema a ser desenvolvido ou mesmo características que permitam indicar qual é a expectativa para sua eficiência, confiança, portabilidade, padrões, integração e outros.

Os requisitos também podem ser estabelecidos conforme sua prioridade que será expresso através da classificação que os enquadra como:

* ***Essencial*** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
* ***Importante*** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
* ***Desejável*** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

## Escopo e concepção do produto

Pão por assinatura: Pannino

O paninho deve ser um serviço digital de assinatura de pães que visa facilitar a compra e entrega periódica de pães diversos para quem quiser assinar o serviço. Deverá mostrar os tipos de pães que são feitos, e apresentar pacotes personalidades de entregas de pães, podendo ser diário, semanal ou mensal. Não possui loja física, somente online. Deve mostrar o processo de fabricação de pães, a história de seu criador e a garantia do uso de produtos frescos e saborosos.

## Cenários e histórias de usuários

Os cenários a serem abordados neste primeiro momento serão:

* Cadastramento dos usuários
  + Eu, como apreciadora de pães gostaria de registrar todas as minhas informações para que no futuro possam ser indicados novos tipos de pães para meu consumo.
  + Eu, como pessoa atarefada que não tem tempo, gostaria de registrar meu endereço a partir do meu CEP.
* Visualização dos vários tipos de pães
  + Eu, como apreciadora de pães gostaria de pesquisar os diversos tipos de pães pelos ingredientes, temperos, textura e características nutricionais.
  + Eu, como pessoa atarefada que não tem tempo de ir à padaria, gostaria de ter indicações de cestas com pães pré-definidos, agrupados por determinadas características.

# Requisitos do sistema

## Funcionais

O sistema deve permitir o cadastramento de usuários com as seguintes possibilidades:

Essencial

* 1. O cadastramento de usuário com login e senha
  2. O cadastramento de usuário integrado ao Google

O sistema deve permitir o cadastro de informações pessoais

Essencial

Permitir o cadastro do endereço a partir do CEP

Essencial

O sistema deve permitir o login do usuário

Essencial

O sistema deve permitir a visualização dos pães

Essencial

* 1. Classificados por categoria de tempero
  2. Classificados por ingredientes básicos
  3. Classificados por texturas
  4. Classificados por características nutricionais

O sistema deve permitir realizar filtros de acordo com as classificações e ingredientes

Essencial

O sistema deve permitir a visualização de cestas pré-definidas

Essencial

## Não funcionais

### Usabilidade

1. Layout intuitivo

Essencial

O layout das telas do sistema deverá receber uma atenção especial ao seu desenho, pois este deverá ser intuitivo, de modo a permitir que os usuários naveguem pelos seus campos e páginas facilmente.

1. Navegação via Web

Essencial

O sistema deverá ser publicado para ser acessado através da Web, por meio de um endereço https.

### Desempenho

1. Resultados rápidos nos filtros

Importante

Proporcionar rapidez ao filtrar os produtos.

### Segurança

1. Permitir segurança nos acessos às páginas

Desejável

Instalar navegação segura através de https, com certificados homologados