

Ambientes de Programação e Interfaces

Prof. Celso Lemos

Prof. Elcio Abrahão

Prof. Roberto Kalili

Ciências da Computação - Sistemas de Informação

Proprietário - cópia, modificação e redistribuição proibida ou limitadas pelo autor precisa autorização ou pagamento para sua utilização. Pode ser:

FREWARE	software proprietário que é disponibilizado gratuitamente, mas não pode ser copiado, modificado e redistribuído
SHAREWARE	software disponibilizado gratuitamente por um período de tempo ou com algumas funções abertas, mas que implica o posterior pagamento por licença
TRIAL	versão de teste disponibilizada com todas ou algumas funções por certo período de avaliação para que o usuário defina se atende às suas necessidades
DEMO	versão de demonstração normalmente limitada nas funcionalidades e tempo como no trial
ADWARE	é executado sem a autorização do usuário em geral em background para exibição de propagandas etc.

Livre - permite uso, cópia, modificação e redistribuição pode ser vendido ou gratuito por conta da modificação implica na abertura do código fonte licença como GNU GPL ou BSD :

GPL	Licença Pública Geral acompanha os pacotes distribuídos pelo Projeto GNU (General Public License) exige que as liberdades originais sejam mantidas e que não sejam impostas restrições que impeçam a distribuição da mesma forma como foram obtidas impede que o software seja integrado em um software proprietário e garante os direitos autorais
BSD	a licença BSD (Berkeley Software Distribution) foi inicialmente utilizada nos softwares Berkeley impõe poucas restrições sobre as formas de uso, alterações e redistribuição do software (é chamada de copyleft) a licença pode ser vendido e não precisa incluir o código fonte.

- Copyright

é direitos autorais e impede uso, cópia, modificação e redistribuição, essa licença garante ao proprietário direitos exclusivos, a expiração do *copyright* varia de acordo com a legislação do país, no Brasil os direitos de autor podem durar toda a vida do autor acrescida de um período, passado esse período a obra passa a ser de domínio público.

- Copyleft

permite a liberdade de copiar, modificar e redistribuir exige que esse direito sejam mantido em todas as versões modificadas, software é registrado usando uma licença de software livre, garantindo o direito a qualquer pessoa de copiar, usar, modificar e redistribuir o código-fonte. Assim, o código pode ser livremente acessado e modificado pelos usuários, deve mencionar os termos de licença e o nome do autor do software.

- Copycenter

é a licença BSD (Berkeley Software Distribution), foi inicialmente utilizada nos softwares Berkeley, impõe poucas restrições sobre as formas de uso, a licença pode ser vendida e não precisa incluir o código fonte;

- Open Source


OSI (Open Source Initiative), o software de código aberto disponibiliza o código fonte, não assume responsabilidade pela qualidade, pode ser livre, ou proprietário;

- Domínio público

o software de domínio público pode ser usado, copiado, alterado livremente, quando o autor abdica de todos os direitos sobre o produto, quando expira o *copyright* que varia de acordo com a legislação do país, no Brasil os direitos de autor podem durar toda a vida do autor acrescido de um período;

Sistema que oferece suporte para o desenvolvimento e a manutenção de produtos de software com gerência e controle de atividades

- Inclui conjunto de ferramentas de apoio ao longo de todo o processo de desenvolvimento do software como:
 - editor de código fonte,
 - compilador,
 - depurador (debugger),
 - gerador de modelos,
 - editor visual com gerador de código,
 - controle de versão,
 - controle de distribuição,
 - ambiente de testes,
 - refatoração
 - etc.
-



more languages

- home
- download
- news
- features
- resources
- contribute
- donate
- community
- contributors
- links

download

Current Version: 6.9.2

News

- **Notepad++ 6.9.2 released**
May 18 2016
- **Notepad++ 6.9.1 released**
Mar 28 2016
- **Notepad++ 6.9 released**
Feb 22 2016
- **v6.8.9 has been removed**
Jan 14 2016
- **A propos du tweet contre FN**
Dec 12 2015
- **Notepad++ 6.8.8 released**
Dec 10 2015
- **Kiss my App on Black Friday**
Nov 27 2015
- **Notepad++ 6.8.6 released**
Oct 29 2015
- **Notepad++ 6.8.5 released**
Oct 19 2015
- **Notepad++ 6.8.4 released**
Oct 16 2015

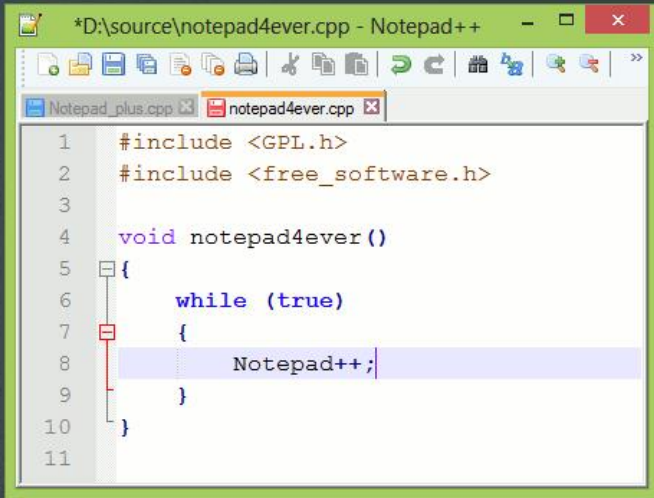
[more news »](#)

About

Pressione **F11** para sair do modo tela cheia

Notepad++ is a free (as in "free speech" and also as in "free beer") source code editor and Notepad replacement that supports several languages. Running in the MS Windows environment, its use is governed by [GPL License](#).

Based on the powerful editing component [Scintilla](#), **Notepad++** is written in C++ and uses pure Win32 API and STL which ensures a higher execution speed and smaller program size. By optimizing as many routines as possible without losing user friendliness, **Notepad++** is trying to reduce the world carbon dioxide emissions. When using less CPU power, the PC can throttle down and reduce power consumption, resulting in a greener environment.




```

1  #include <GPL.h>
2  #include <free_software.h>
3
4  void notepad4ever ()
5  {
6      while (true)
7      {
8          Notepad++;
9      }
10 }
11

```

You're encouraged to [translate Notepad++](#) into your native language if there's not already a translation present in the [Binary Translations page](#).

I hope you enjoy Notepad++ as much as I enjoy coding it.



more languages

home

download

news

features

- Document Map
- Function List
- Multi-editing
- Column Mode Editing
- Ghost Typing

resources

contribute

donate

community

contributors


links

download

Home > Features

Features

- Syntax Highlighting and Syntax Folding
- User Defined Syntax Highlighting and Folding: [screenshot 1](#), [screenshot 2](#), [screenshot 3](#) and [screenshot 4](#)
- PCRE (Perl Compatible Regular Expression) Search/Replace
- GUI entirely customizable: [minimalist](#), [tab with close button](#), [multi-line tab](#), [vertical tab](#) and [vertical document list](#)
- [Document Map](#)
- Auto-completion: Word completion, Function completion and Function parameters hint
- Multi-Document (Tab interface)
- Multi-View
- WYSIWYG (Printing)
- Zoom in and zoom out
- Multi-Language environment supported
- Bookmark
- Macro recording and playback
- Launch with different [arguments](#)



more languages

- home
- download
- news
- features
- resources
- contribute
- donate
- community
- contributors
- links

download

Current Version: 6.9.2

Home > Resources

Resources

Online Help

- [Notepad++ Community](#): Where you can get the support and find the answers of your questions.
- [Notepad++ chat room](#): Where you can get help on live (need GitHub access).
- [NppWiki++](#): Notepad++ wiki.

Source Code Repository Access

Notepad++ source code repository is available on GitHub:

<https://github.com/donho/notepad-plus-plus.git>


Your pull requests will be welcome. However, they are not always accepted for diverse reasons. Here are the guidelines for your pull requests:

1. Respect Notepad++ coding style.
2. Avoid to commit several features in one commit.
3. Make your modification compact - don't reformat source code in your request. It makes code review more difficult.

In short: The easier the code review is, the better the chance your pull request has to get accepted

Notepad++ ECCN

Notepad++ is "Made in Worldwide" and [distributed outside of USA territory](#) (both source code and binary) so there shouldn't be ECCN issue. However you may need Notepad++ ECCN number to conforme to US law, here it is: [EAR99](#)


aptana®


[PRODUCTS](#)
[SUPPORT](#)
[NEWS](#)
[CONTRIBUTE](#)

[STUDIO 3](#)
[RADRAILS](#)
[DOWNLOADS](#)
[RELEASE NOTES](#)

Aptana Studio 3

The professional, open source development tool for the open web

It's ready. It's time. Develop and test your entire web application using a single environment. With support for the latest browser technology specs such as HTML5, CSS3, JavaScript, Ruby, Rails, PHP and Python. We've got you covered!



**DOWNLOAD
APTANA STUDIO 3**

[Release Notes](#)

"The more I work, the more I use @Aptana Studio for my Rails dev. Why? Because moving from Windows (work) to Mac (home/consulting) is easy."

@JohnMetta, Hood River, Oregon


"Very cool, very responsive -- much improved! Check it out!"

@socializedbiz, Orange County, CA

"Aptana 3 and it's support for Rails is freaking awesome"


@by_season, Barcelona, Spain

Core Features



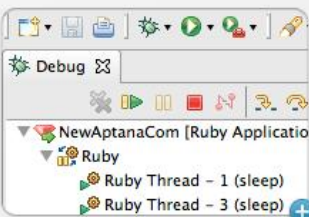
HTML, CSS, and JavaScript Code Assist

Aids in authoring of HTML, CSS, JavaScript, PHP, and Ruby. Supports the latest HTML5 specifications. Includes information about the level of support for each element in the major web browsers.




Deployment Wizard

Support for one-shot as well as keep-synchronized setups. Multiple protocols including FTP, SFTP, FTPS and Capistrano. Ability to automatically publish your Ruby & Rails applications to hosting services such as Heroku and Engine Yard.



Integrated Debugger

Set breakpoints, inspect variables, control execution. The integrated Ruby & Rails and JavaScript debuggers help you squash those bugs.



Rails in the Cloud

On-demand deployment and management of your Ruby on Rails applications with [Engine Yard](#)

Stage
Unstage
Diff...

Redmine

```
basilmac-2:/ basil$ gem list e
```

Commands Window Help

Bundle Development

The image shows the Atom IDE website and a preview of the IDE interface. The website has a dark header with navigation links: Packages, Themes, Documentation, Blog, Discuss, and a Sign in button. The main content area features the Atom logo, the text "A hackable text editor for the 21st Century", and a red button labeled "Download Windows Installer". Below the button, it says "For Windows 7 or later. Other platforms - Beta releases". A circular video player shows a group of people. The background is a light green gradient with abstract circular patterns and a red rocket launch illustration on the right. The IDE preview at the bottom shows a file explorer on the left with folders like build, docs, dot-atom, exports, keymaps, menus, node_modules, resources, script, spec, src, static, and vendor. The main editor displays the atom.coffee file with CoffeeScript code.

Packages Themes Documentation Blog Discuss Sign in

ATOM

A hackable text editor
for the 21st Century

Download Windows Installer

For Windows 7 or later. Other platforms - Beta releases

```
18
19 # Essential: Atom global for dealing with packages, themes, menus, and the win
20 #
21 # An instance of this class is always available as the `atom` global.
22 module.exports =
23   class Atom extends Model
24     @version: 1 # Increment this when the serialization format changes
25
26     # Load or create the Atom environment in the given mode.
27     #
28     # Returns an Atom instance, fully initialized.
29     @loadOrCreate: (mode) ->
30       startTime = Date.now()
31       atom = @deserialize(@loadState(mode)) ? new this({mode, @version})
32       atom.deserializeTimings.atom = Date.now() - startTime
```

Choose page language ►

 [NetBeans IDE](#) [NetBeans Platform](#) [Enterprise](#) [Plugins](#) [Docs & Support](#) [Community](#)



NetBeans IDE

Fits the Pieces Together

Quickly and easily develop desktop, mobile and web applications with Java, JavaScript, HTML5, PHP, C/C++ and more.

NetBeans IDE is FREE, open source, and has a worldwide community of users and developers.



[Learn More](#) [Download](#)

Featured News: [Announcing: Oracle JavaScript Extension Toolkit MOOC!](#) [See All News](#)

Best Support for Latest Java Technologies

[More ►](#)

Fast & Smart Code Editing

[More ►](#)

New: Darcula Look & Feel Theme


[More ►](#)

[SiteMap](#) [About Us](#) [Contact](#) [Legal & Licences](#)

By use of this website, you agree to the NetBeans Policies and Terms of Use. © 2016, Oracle Corporation and/or its affiliates. Sponsored by **ORACLE**

Choose page language ▶

 **NetBeans**

NetBeans IDE

NetBeans Platform

Enterprise

Plugins


Docs & Support

Community

HOME

NetBeans IDE Features

Download

PRINTABLE VERSION 

» Visão geral

» New in NetBeans 8.1

» Base IDE

- Gerenciamento de Projetos
- Bancos de dados
- Versioning
- Colaboração em Equipe

» Java

- Editando e Refatorando
- Ferramentas de Compilação
- Depurador
- Testando e Analisando Código

» Java no Server

- Java EE
- Web Services
- Implantação e Monitoramento da Aplicação

» Java no Cliente

- JavaFX
- Swing
- Java ME e Incorporados


Disclaimer

This page has been translated by one or more volunteer contributors from the NetBeans community and is published as received. The translated content is the sole responsibility of the translator(s); **the NetBeans team does not guarantee its accuracy.** To learn more about community translations for NetBeans and how to get involved, visit the [NetBeans Localization Project page](#).

Contact

To provide feedback about this page, please contact the translation author.

Suporte ao Desenvolvimento Web HTML5



Clique na imagem para exibição em tela inteira

A partir do NetBeans IDE 7.3, foram introduzidos novas funcionalidades para oferecer suporte e melhorar a experiência de desenvolvimento com aplicações Web no lado do cliente que utilizam a família de tecnologias HTML 5. Você pode usá-lo para criar interessantes aplicações Web de forma rápida e intuitiva, que sejam compatíveis com o paradigma de design Web direcionado a desktops e plataformas móveis ao mesmo tempo. Além disso, você pode usar as tecnologias de HTML5 nas aplicações Java EE e PHP.


[NetBeans IDE](#)
[NetBeans Platform](#)
[Enterprise](#)
[Plugins](#)
[Docs & Support](#)
[Community](#)

[Choose page language ▶](#)

HOME

NetBeans IDE Features

[Download](#)

[PRINTABLE VERSION](#)


» Visão geral

» New in NetBeans 8.1

» Base IDE

» Java

» Java no Server

» Java no Cliente

Gerenciamento de Projetos

Bancos de dados

Versioning

Colaboração em Equipe

Editando e Refatorando

Ferramentas de Compilação

Depurador

Testando e Analisando Código

Java EE

Web Services

Implantação e Monitoramento da Aplicação

JavaFX

Swing

Java ME e Incorporados

IDE Base



[Clique na imagem para exibição em tela inteira](#)

O NetBeans IDE é uma ferramenta desenvolvedora modular para uma ampla variedade de tecnologias de desenvolvimento de aplicações. O IDE base inclui um editor avançado para várias linguagens, Depurador e Criador de Perfil, assim como ferramentas para o controle de versões e colaboração com o desenvolvedor.


Modelos e Aplicações de Amostra

O NetBeans IDE oferece aplicações base na forma de modelos de projeto para todas as tecnologias e suportes. Além disso, ele oferece um conjunto de aplicações de exemplo, algumas das quais podem ser recriadas etapa por etapa por meio de um tutorial relacionado disponível em NetBeans.org.

O IDE oferece modelos de projeto e projetos de exemplo que o ajudam a criar aplicações em Java SE, Java EE, Java ME, HTML5, Plataforma NetBeans, PHP e C/C++.

Choose Project

Categories:	Projects:
Java	Java Application
JavaFX	Java Class Library
Java Web	Java Project with Existing Sources
Java EE	Java Free-Form Project
HTML/JavaScript	
Java Card	
Java ME	
Maven	
PHP	
Groovy	

 **Android Studio**

FEATURES USER GUIDE

Search

[← Back to Developers](#)

DOWNLOAD

FEATURES

USER GUIDE

Android Studio

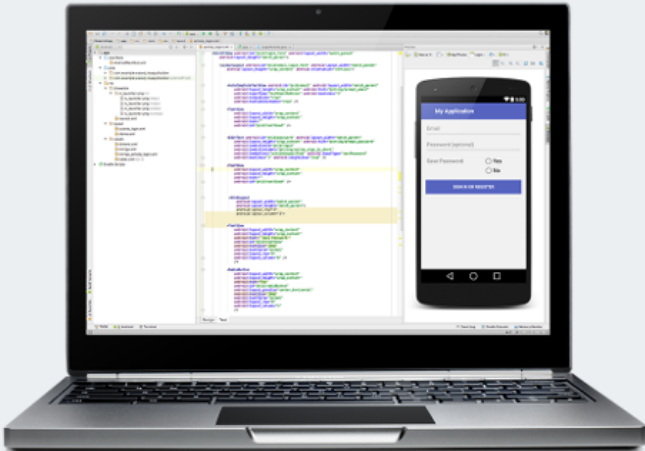
O IDE oficial do Android

O Android Studio oferece as ferramentas mais rápidas para a criação de aplicativos em todos os tipos de dispositivos Android.

Recursos como edição de código de nível global, depuração, ferramentas de desempenho, sistema flexível de compilação e criação/implantação instantâneas permitem que você se concentre na criação de aplicativos exclusivos de alta qualidade.

BAIXAR O ANDROID STUDIO
2.1.2.0 FOR WINDOWS (1187 MB)

[> Ler os documentos](#) [> Consultar as notas da versão](#)



[> Características](#) [> Mais recentes](#) [> Recursos](#) [> Vídeos](#)

This site uses cookies to store your preferences for site-specific language and display options.

OK

Android Studio

FEATURES USER GUIDE

Search

Back to Developers

DOWNLOAD

FEATURES

USER GUIDE

Tudo de que você precisa para criar aplicativos no Android

O Android Studio é o IDE oficial do Android. Criado especificamente para o Android, ele acelera o desenvolvimento e ajuda a criar aplicativos da mais alta qualidade para todos os dispositivos Android.

Ele oferece ferramentas personalizadas para desenvolvedores do Android, incluindo ferramentas avançadas para edição, depuração, testes e geração de perfis de código.



Codifique e itereja com rapidez sem precedentes

O Android Studio é baseado no IntelliJ IDEA e oferece os menores prazos possíveis para fluxos de trabalho de codificação e execução.

Instant Run

Quando você clica em Run ou Debug, o recurso Instant Run do Android Studio envia alterações de código e recursos ao aplicativo em execução. Ele compreende as alterações de forma inteligente e muitas vezes distribui-as sem reiniciar o aplicativo nem recompilar o APK, permitindo a visualização imediata dos efeitos das alterações.

Editor de código inteligente

O editor de código ajuda a escrever código melhor, trabalhar mais rápido e aumentar a produtividade oferecendo conclusão de código avançada, refatoração e análise de código. À medida que você digita, o Android Studio oferece sugestões em uma lista suspensa. Basta pressionar Tab para inserir o código.

This site uses cookies to store your preferences for site-specific language and display options.

OK

Xcode

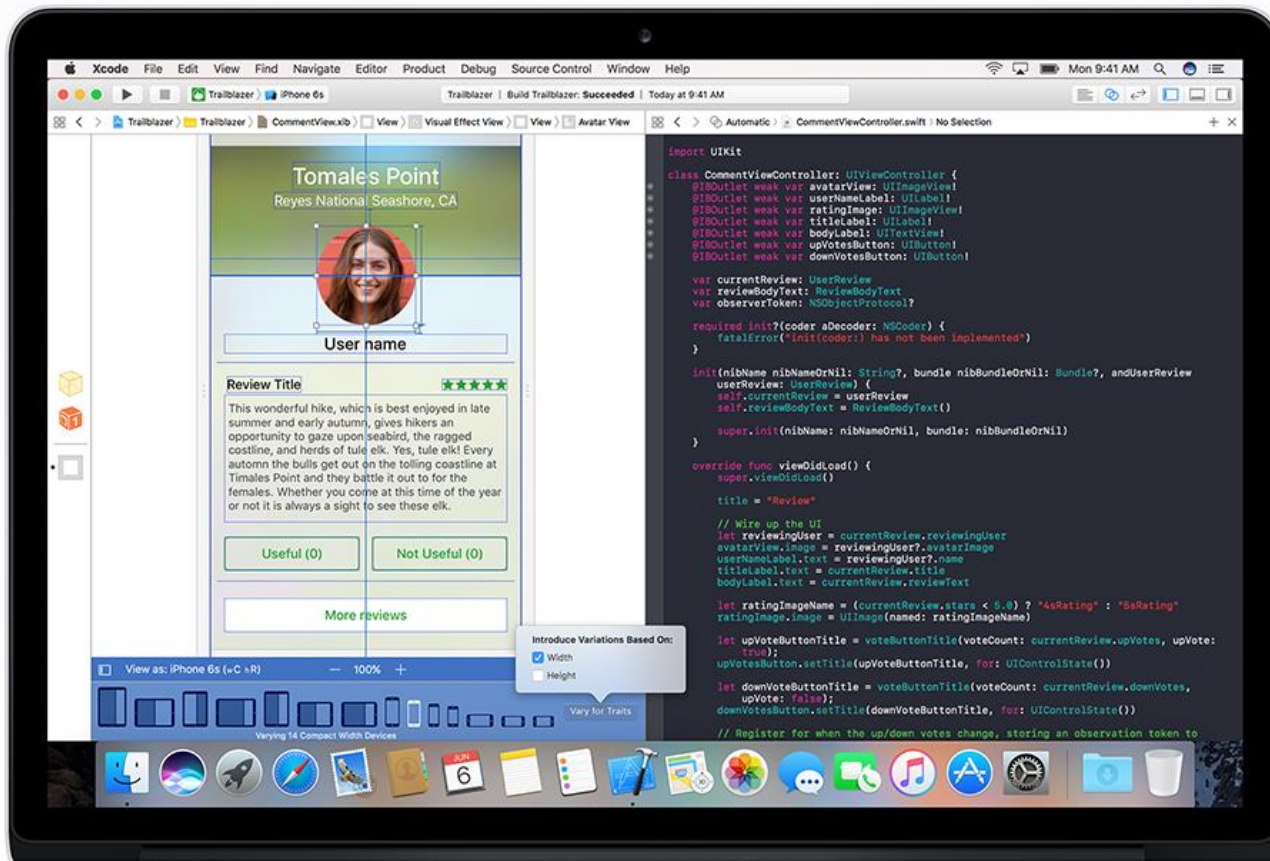
experiment with in the new Swift Playgrounds app for iPad.

Xcode IDE

Interface Builder

Features

Download



Xcode IDE

Source Editor

Write code using a professional editor with advanced code completion, code folding, syntax highlighting, and message bubbles that display warning, errors, and other context-sensitive information inline with your code.

Assistant Editor

The Assistant button splits the editor in two, creating a secondary pane that automatically displays files that are most helpful to you based on the code you are actively editing. It can show the header counterpart, the superclass, callers, callees, or other helpful files.

Version Editor

Xcode's Version editor displays a running timeline of commits, helps you determine blame, and graphically goes back in time to compare source files, with full support for Subversion and Git source control (SCM) systems.

Interface Builder Built In

Design and test your user interface without writing a line of code, prototype in minutes, then graphically connect your interface to the

Asset Catalog

The asset catalog editor in Xcode manages your app's images, grouping together various resolutions of the same asset. When building, Xcode compiles the asset catalog into the most efficient bundle for final distribution.

Open Quickly

Simply press Cmd-Shift-O to instantly open any file within your workspace using the primary editor, or hold the Option key when selecting a file to open it in the Assistant editor. Open Quickly is an essential tool in any keyboard-driven workflow.

OpenGL Frame Capture

Press a single button to capture a complete representation of the current OpenGL frame from an iOS device. Xcode displays the shader information, and can visually construct how the frame was assembled within the Xcode debugger.

Complete Documentation

Search for anything within Xcode and the documentation viewer will find it, either on your Mac or on the Apple Developer website.

Home

Download

Buy

Blog

Forum

Support

Sublime Text

Sublime Text is a sophisticated text editor for code, markup and prose.
You'll love the slick user interface, extraordinary features and amazing performance.

```

1  Demonstration - Sublime Text 2
2  File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
3  base64.cc
4
5  31 void base64_encode(const uint8_t * data, size_t length, char * dst)
6
7  32 {
8
9  33     size_t src_idx = 0;
10
11  34     size_t dst_idx = 0;
12
13  35     for (; (src_idx + 2) < length; src_idx += 3, dst_idx += 4)
14
15  36     {
16
17  37         uint8_t s0 = data[src_idx];
18
19  38         uint8_t s1 = data[src_idx + 1];
20
21  39         uint8_t s2 = data[src_idx + 2];
22
23  40
24
25  41         dst[dst_idx + 0] = charset[(s0 & 0xfc) >> 2];
26
27  42         dst[dst_idx + 1] = charset[((s0 & 0x03) << 4) | ((s1 & 0xf0) >> 4)];
28
29  43         dst[dst_idx + 2] = charset[((s1 & 0x0f) << 2) | (s2 & 0xc0) >> 6];
30
31  44         dst[dst_idx + 3] = charset[(s2 & 0x3f)];
32
33  45     }
34
35  46
36
37  47     if (src_idx < length)
38
39  48     {
40
41  49         uint8_t s0 = data[src_idx];
42
43  50         uint8_t s1 = (src_idx + 1 < length) ? data[src_idx + 1] : 0;
44
45  51
46
47  52         dst[dst_idx++] = charset[(s0 & 0xfc) >> 2];
48
49  53         dst[dst_idx++] = charset[((s0 & 0x03) << 4) | ((s1 & 0xf0) >> 4)];
50
51  54         if (src_idx + 1 < length)
52
53  55             dst[dst_idx++] = charset[((s1 & 0x0f) << 2)];
54
55  56     }
56
57
58  5 selection regions
59
60  Spaces: 4
61  C++

```

Use Multiple Selections to rename variables quickly.
Here *Ctrl+D* is used to select the next occurrence of the current word.