

Juízes Online

De DCC UFMG - Maratona de Programação

Juízes online são repositórios de problemas de competições de programação. Neles, você pode visualizar enunciados de problemas, submeter suas soluções e ver os resultados delas. Geralmente, os treinos na UFMG são compostos apenas de problemas de juizes online. Os juizes que geralmente utilizamos são:

1. SPOJ Brasil (<http://br.spoj.com/>)
2. SPOJ Internacional (<http://spoj.com/>)
3. UVa Online Judge (<http://uva.onlinejudge.org/>)
4. ACM-ICPC Live Archive (<https://icpcarchive.ecs.baylor.edu/>)
5. Codeforces (<http://www.codeforces.com/>)
6. TopCoder (<http://community.topcoder.com/tc>)
7. PKU Online Judge (<http://poj.org/>)
8. URI Online Judge (<http://www.urionlinejudge.com.br>)

Além disso, o TopCoder (<http://community.topcoder.com/tc>) e o Codeforces (<http://www.codeforces.com/>) organizam, periodicamente, competições online individuais. Duas outras competições online interessantes são o Google Code Jam e o Facebook Hacker Cup, que ocorrem anualmente.

Para organizar nossos treinos na UFMG, geralmente usamos o Virtual Online Contests (<http://ahmed-aly.com/>) (ou simplesmente VOC). Nele, é possível criar uma competição a partir de problemas dos juizes online citados acima.

É importante fazer seu cadastro em todos estes sites e, na sua conta no VOC, cadastrar seu ID ou login de todos eles. Assim, o VOC saberá quando você submeter sua solução e atualizará o placar dos treinos de que você participar.

Disponível em "http://wiki.maratona.dcc.ufmg.br/index.php?title=Juizes_Online&oldid=110"

-
- Esta página foi modificada pela última vez às 14h46min de 18 de março de 2013.
 - Esta página foi acessada 842 vezes.
 - Conteúdo disponível sob Creative Commons - Atribuição.