ROTEIRO 06 - PARTE 1 - 25/10/2023 CAROLINE DE OLIVEIRA CORDEIRO - 121111059

a) Adicione um comentário em cada instrução do código, de forma a explicar a operação realizada por cada instrução.

```
.text
main:
                             # adiciona 1 ao registrador a0 (x0 + 1 = 0 + 1)
    addi a0, zero, 1
    add a1, a0, a0
                             # guarda 2 no registrador a1 (a0 + a0 = 1 + 1)
    addi a2, zero, 5
                             # adiciona 5 ao registrador a2 (x0 + 5 = 0 + 5)
loop:
                             # compara os valores dos dois registradores (a0 e a2), se
    beq a0, a2, fim
                             # forem iguais, redireciona para o fim
    slli a1, a1, 1
                             # sendo os registradores diferentes, ele realiza um shift left de
                             # 1 bit em a1, mudando de 2 pra 4, 4 pra 8, e assim por
                      diante
    addi a0, a0, 1
                             # incrementa em 1 o valor de a0 (a0 + 1)
    j loop
                             # dá um salto para o loop, ou seja reinicia a verificação de
                             # igualdade de a0 e a2
fim:
                             # finaliza o código
    nop
```

b) Qual é a operação realizada pelo código acima?

O código tem um loop que desloca 4 bits, e o resultado vai ser 2^5 = 32, lembrando que 5 é o valor total almejado para a0 e definido em a2 no início do código.

c) Qual é o conteúdo (em decimal) dos registradores a0, a1 e a2 ao final da execução do programa?

```
a0 = 5

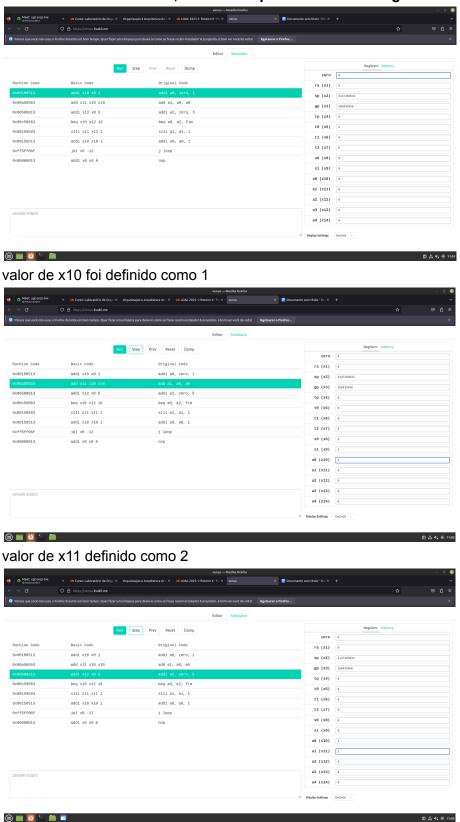
a1 = 32

a2 = 5
```

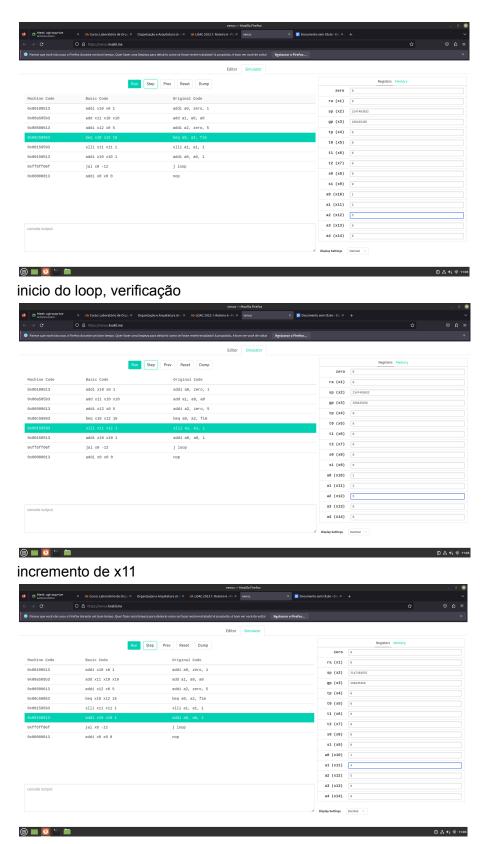
d) Quais são os valores de loop (na instrução j loop) e fim (na instrução beq a0, a2, fim)

```
loop = -12fim = 16
```

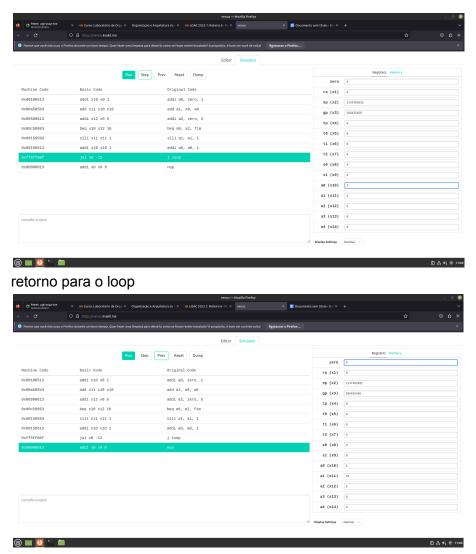
e) Adicione "prints" da tela do simulador ao arquivo PDF. Esses "prints" deverão mostrar todo o ambiente, incluindo o código em Assembly que foi executado e os valores exibidos na interface após a execução de cada instrução (código de máquina armazenado na memória, valores do pc e dos demais registradores envolvidos).



valor de x12 definido como 5



incremento de x10



finalização do código.