# Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática - Curso de Engenharia de Computação Disciplina: Linguagens de Programação Trabalho de Pesquisa 1 (TP1)

Prof: Marco Rodrigo Costa – e-mail: mrcosta@pucminas.br

#### Observações Gerais:

- Data da especificação: 24/02/2022 Data da entrega: 12/05/2022
- Comece a fazer o TP1 agora, pois sua data de entrega está tão longe quanto jamais poderá estar
- O TP1 deve ser feito pelos mesmos grupos do TTP
- Valor da atividade: 15 pontos

# Especificação da atividade:

Após leitura do artigo da referência abaixo, apresente:

- a) sua síntese (resumo);
- b) sua interpretação crítica, comentando os principais pontos do mesmo.

### Especificação do artigo:

\* Cardelli, Luca; Wegner, Peter. *On understanding types, data abstraction, and polymorphism*. Computing Surveys. Vol. 17. No 4. December 1985. Pgs. 471-489.

#### Orientações:

Cada aluno(a) deve ler o artigo e fazer um resumo e comentários (análise "crítica") do mesmo (Seções 1 e 2, de acordo com as páginas indicadas). Imagino que serão "rascunhos", podendo ser manuscritos ou digitados. Em seguida, deve haver uma consolidação do grupo em um único documento (este deve ser um "documento acabado", podendo estar digitado). O documento do grupo e as anotações individuais devem ser entregues ao professor → em função da COVID-19, deverá ser postado, no SGA ou Canvas, um arquivo compactado (.ZIP, .7z ou outro) com os resumos individuais (manuscritos ou digitados) e a consolidação do grupo (digitado).

Além disso, realizaremos uma dinâmica alternativa para que cada um (ou o grupo), apresente os resultados. Podemos recorrer a uma apresentação à turma, em modelo tradicional (exposição no quadro, etc), ou aplicar GVGO (Grupo de Verbalização-Grupo de Observação), discussões livres, arguições pelo professor, etc. Em suma, cada um deve ter lido o artigo e estar preparado para debater o assunto, mesmo que de forma não aprofundada  $\rightarrow$  pode ser redefinido em função da COVID-19.