

QUIZ 3.1 - Linguagem JavaScript

Iniciado: 4 mai em 19:48

Instruções do teste

Pergunta 1

0,4 pts

Que informação será escrita no console, após a execução do seguinte trecho de código:

```
let a = 5;  
let b = a + "3";  
console.log(typeof b);
```

Obs: Escreva sua resposta usando apenas letras minúsculas e sem espaços em branco

Pergunta 2

0,4 pts

Qual é método que deve ser usado na instrução abaixo, para que acrescentemos um novo valor ao fim do vetor?

```
let cores = ['azul', 'vermelho', 'verde'];  
cores. ('amarelo');
```

Obs.: escreva o nome do método com letras minúsculas e não inclua nenhum espaço em branco na resposta.

Pergunta 3

0,4 pts

Qual é o evento que é disparado quando o formulário deve ser enviado ao *script* definido no atributo `action` do elemento `<form>`?

Pergunta 4

0,4 pts

Qual é o atributo do objeto evento, recebido pelas funções de tratamento de eventos, que identifica o elemento que disparou o evento?

Pergunta 5

0,4 pts

Preencha, no código abaixo, o nome correto dos atributos para associar eventos aos objetos:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
    <title>Olá Mundo</title>
    <meta charset="utf-8" />
    <script>
      window.  = () => {
        bt.  = () => alert( "Olá mundo!" );
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <p><button id="bt">Olá</button></p>
  </body>
</html>
```

Salvo em 20:09

Enviar teste