The Good, the Bad, and the Biased: Five Ways Visualizations Can Mislead (and How to Fix Them)

Autora: Danielle Albers Szafir

Felipe A. L. Reis



Informações sobre o Artigo

```
@article{
  author = {Szafir, Danielle Albers},
  title = {The Good, the Bad, and the Biased: Five Ways
    Visualizations Can Mislead (and How to Fix Them)},
  year = \{2018\},\
  issue date = {July - August 2018},
  publisher = {Association for Computing Machinery},
  address = {New York, NY, USA},
  volume = \{25\},\
  number = \{4\},
  issn = \{1072-5520\},\
  url = {https://doi.org/10.1145/3231772},
  doi = \{10.1145/3231772\},\
  iournal = {Interactions}.
  month = jun,
  pages = \{26-33\},
  numpages = \{8\}
```



Análise do Artigo

Introdução

- Imagens e gráficos nos auxiliam em tarefas de análise de dados, entendimento de conceitos e tomada de decisões
 - No entanto, caso não sejam bem feitas, essas representações podem nos levar a conclusões incorretas;
- No artigo, Szafir (2018) explora problemas comuns na representação das informações
 - O artigo contém, também, recomendações para melhoria dos problemas listados.

Introdução

- Szafir (2018) indica que parte das informações presentes nas figuras são processadas automaticamente pelos sistemas visuais e cognitivos
 - Ainda que exista uma análise criteriosa, por leitores que saibam interpretar adequadamente gráficos, a informação muitas vezes pode ser pré pré-processada, criando um viés;
 - Além disso, alguns gráficos podem ser lidos de forma superficial, sem o devido cuidado.

Nota: Em cenários em que os gráficos são exibidos em vídeos ou reportagens, a informação pode não ser assimilada adequadamente, levando a conclusões incorretas.

Introdução

- De forma geral, o artigo divide os problemas de representação nos seguintes tópicos:¹
 - Gráficos 3D;
 - Escalas e Truncamento de Eixos;
 - Animações;
 - Informações Estatísticas Incompletas;
 - Mapas de Cores.

¹A nomenclatura utilizada uma foi diferente da existente no artigo, para que as informações fiquem mais claras.

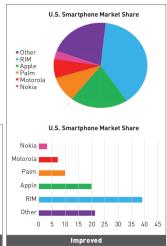
GRÁFICOS 3D

Gráficos 3D

- Gráficos 3D apresentam problemas de oclusão, projeção e ambiguidade
- A transformação de 2D em 3D frequentemente causa perda de percepção dos tamanhos efetivos dos conjuntos;
 - Em gráficos de pizza 3D, alguns grupos podem parecer menores ou maiores que realmente são, dependendo de sua localização na figura.

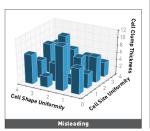
Gráficos 3D

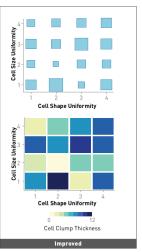




[Szafir, 2018]

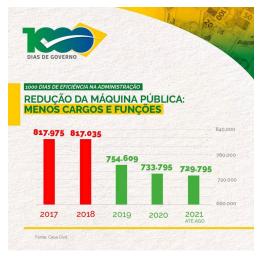
Gráficos 3D





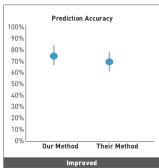
[Szafir, 2018]

- Escalas diferentes nos eixos x e y podem acrescentar um viés aos gráficos
 - Alguns itens podem parecer maiores em uma direção que em outra, levando a conclusões incorretas;
- Truncamento de eixos, utilizados para ressaltar diferenças, podem fazer com que os leitores percebam a informação com um determinado viés
 - Valores próximos podem parecer distantes devido à escala.



[Secretaria Especial de Comunicção Social da Presidência da República (SECOM), 2021]



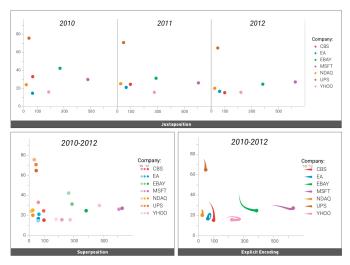


[Szafir, 2018]

- Quando combinados, escala e truncamento de eixos podem distorcer completamente a informação representada
 - Nesse caso, a possibilidade de análise clara das informações pode ficar comprometida.

- Animações podem constituir em uma ferramenta interessante de representação da informação
 - No entanto, podem fazer com que muitas informações sejam perdidas;
 - A mudança de direção e a velocidade pode distrair o espectador de pontos importantes;
 - O direcionamento da atenção pode fazer com que algumas informações passem despercebidas.

- Para substituir animações, podemos utilizar gráficos fixos, que representam alteração nos dados ao longo do tempo;
- São comuns as seguintes técnicas para representação:
 - Justaposição: escala comparações em conjuntos maiores, porém pode ser difícil comparar com precisão visualizações distantes umas das outras;
 - Superposição: possibilita a comparação entre poucos pontos, porém pode causar oclusão quando muitos dados são representados;
 - Explicit encoding: pode representar informação saliente ao longo do tempo, porém requer análise cuidadosa da informação a ser representada.



[Szafir, 2018]

Informações Estatísticas Incompletas

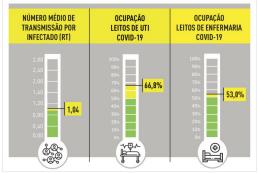
Informações Estatísticas

- Informações estatísticas básicas adicionadas às barras de um gráfico podem suprimir informações importantes
 - Essas informações ficam resumidas e podem não fornecer um panorâma real dos dados;
 - Dados divergentes podem parecer semelhantes.

Informações Estatísticas Incompletas

INDICADORES DE MONITORAMENTO - COVID-19 - 16/7

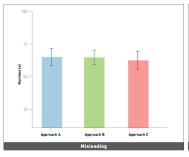
FIGURA 1 Indicadores de Monitoramento.

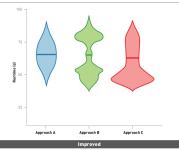


Referer-se à ocupação dos leitos destinados ao tratamento de COVID-19 da Rede SUS e da Rede Suplementar de Saúde de BH.
Fonte: PBH - atualizado em 16/7/2021.

[Prefeitura de Belo Horizonte, 2021]

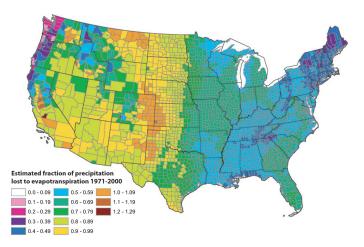
Informações Estatísticas Incompletas





[Szafir, 2018]

- Mapas de cores podem levar ao reconhecimento incorreto de padrões de cores
 - Tonalidades, distâncias e composições podem gerar uma percepção incorreta da diferença de cores;
- Em dados contínuos, divisões artificiais podem ser geradas a partir de dados cuja variação seja pequena
 - Cores semelhantes podem ser interpretadas como uma única cor.



[Sanford and Selnick, 2013]

- No exemplo anterior, o mapa parece ser dividido em dois grupos distintos - Leste e Oeste;
 - No entanto, ao analisar cuidadosamente a legenda, é possível perceber em alguns grupos não existe uma diferença tão clara entre os valores;
 - Enquanto os valores se alteram suavemente, as cores se alteram abruptamente [Kosara, 2013].

- Para exemplificar tal situação, podemos remover o matiz (hue) de cores da legenda, preservando apenas a luminância
 - A luminância entre os valores 0.5-0.59, 0.6-0.69 e 0.7-0.79 é muito parecida;
 - O mesmo ocorre para valores 0.8-0.89 e 0.9-0.99;
 - No entanto, entre 0.7-0.79 e 0.8-0.89 existe uma diferença muito grande [Kosara, 2013];

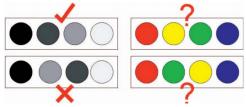


[Kosara, 2013]

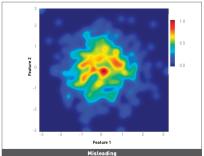
- A divergência na luminância faz com que percebamos:
 - Uma alteração suave entre o amarelo e verde-amarelado;
 - Uma alteração grande entre o verde e verde-amarelado.
 - No entanto, tal diferença não existe!
- Podemos ainda perceber que não existe uma direção de crescimento consistente da luminância.

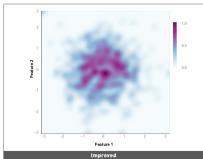
- Mapas de cores no padrão RGB (rainbow colormaps) podem levar a conclusões incorretas
 - Segundo a autora, alguns artigos indicam que o uso desses gráficos distorcem os dados, mesmo para pessoas que os utilizam diariamente;
 - [Borkin et al., 2011] apud [Szafir, 2018] indica que a alteração de colormaps em formato RGB para padrões de cores comuns levou a um aumento da identificação correta de problemas cardíacos, por especialistas, de 50% para 81%;

- Para substituição dos rainbow colormaps, sugere-se o uso de cores com crescimento monotônico da luminância
 - Apesar de menos atraentes que os mapas multicoloridos, esse recurso auxilia na percepção de ordenação da informação.



[Borland and Taylor Ii, 2007]

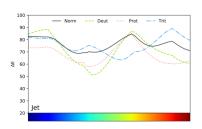


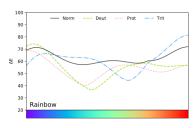


[Szafir, 2018]

Mapas de Cores - Acessibilidade

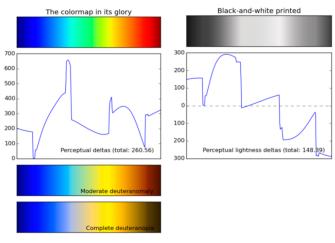
- Além dos problemas previamente listados, rainbow (jet) colormaps não atendem requisitos de acessibilidade
 - Esses mapas não são de fácil compreensão para daltônicos.





[Petroff, 2019]

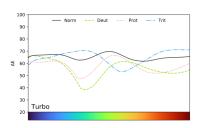
[&]quot;Norm", "Deut", "Prot" e "Trit" são abreviações para visão de cores Normal, Deuteranopia, Protanopia e Tritanopia, respectivamente. Distância de percepção mais alta, ΔE , são melhores melhor, assim como linhas de discernibilidade mais suaves e consistentes

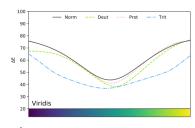


[Gorelik, 2020]

Mapas de Cores - Acessibilidade

- Como alternativa aos jet colormaps, algumas soluções foram recentemente propostas,
 - Soluções como os mapas Turbo [Mikhailov, 2019], Parula [Matlab, 2021] e Viridis podem melhorar a percepção de cores.

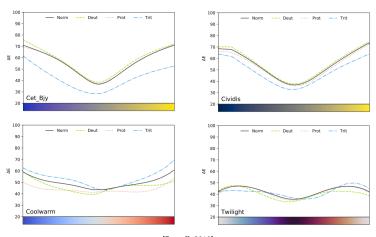




[Petroff, 2019]

Mapas de Cores - Acessibilidade

• Outras soluções também podem ser adotadas:



[Petroff, 2019]

Obrigado pela sua atenção!

References I



Borkin, M., Gajos, K., Peters, A., Mitsouras, D., Melchionna, S., Rybicki, F., Feldman, C., and Pfister, H.

(2011).

Evaluation of artery visualizations for heart disease diagnosis.

IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics, 17(12):2479-2488.



Borland, D. and Taylor Ii, R. M. (2007).

Rainbow color map (still) considered harmful.

IEEE Computer Graphics and Applications. 27:14–17.



Gorelik, B. (2020).

What is the biggest problem of the jet and rainbow color maps, and why is it not as evil as i thought?

[Online]; acessado em 01 de Outubro de 2021. Disponível em: https://gorelik.net/2020/08/17/what-is-the-biggest-problem-of-the-jet-and-rainboy-color-maps-and-why-is-it-not-as-evil-as-i-the



Kosara, R. (2013).

How the rainbow color map misleads.

[Online]; acessado em 01 de Outubro de 2021. Disponível em: https://eagereyes.org/basics/rainbow-color-map.



Matlab (2021).

Parula.

[Online]; acessado em 01 de Outubro de 2021. Disponível em: https://www.mathworks.com/help/matlab/ref/parula.html.

Felipe A. L. Reis

References II



Mikhailov, A. (2019).

Turbo, an improved rainbow colormap for visualization.

[Online]; acessado em 01 de Outubro de 2021. Disponível em: https://ai.googleblog.com/2019/08/turbo-improved-rainbow-colormap-for.html.



Petroff, M. (2019). Discernibility of (rainbow) colormaps.

[Online]; acessado em 01 de Outubro de 2021. Disponível em: https://mpetroff.net/2019/08/discernibility-of-rainbow-colormaps/.



Prefeitura de Belo Horizonte (2021).

Boletim epidemiológico e assistencial. [Online]; acessado em 03 de Outubro de 2021. Disponível em:

https://prefeitura.pbh.gov.br/sites/default/files/estrutura-de-governo/saude/2021/boletim epidemiologico assistencial 313 covid-19 16-07-2021.pdf.



Sanford, W. E. and Selnick, D. L. (2013).

Estimation of evapotranspiration across the conterminous united states using a regression with climate and land-cover data.

Journal of The American Water Resources Association, 49:217-230.



Secretaria Especial de Comunicção Social da Presidência da República (SECOM) (2021).

Redução da máquina pública: Menos cargos e funçães.

[Online]: acessado em 03 de Outubro de 2021. Disponível em:

https://www.instagram.com/p/CUdrz3mt9cB/.

References III



Szafir, D. A. (2018).

The good, the bad, and the biased: Five ways visualizations can mislead (and how to fix them). Interactions, $25(4):26\hat{a}33$.