

1a Prova

Entrega 8 out em 12:50**Pontos** 30**Perguntas** 30**Disponível** 8 out em 10:40 - 8 out em 12:50 aproximadamente 2 horas**Limite de tempo** 100 Minutos

Instruções

A prova estará disponível de 10h40 às 12h50.

Você terá 100 minutos para concluí-la.

Boa Sorte!

Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	Tentativa 1	44 minutos	22 de 30

⚠ As respostas corretas estarão disponíveis em 8 out em 14:00.

Pontuação deste teste: **22** de 30

Enviado 8 out em 11:24

Esta tentativa levou 44 minutos.

Incorreta

Pergunta 1

0 / 1 pts

O sistema distribuído tolerante à falha é aquele que somente deve ser utilizado da forma e para o fim que foi projetado.

☒ Verdadeiro☐ Falso**Incorreta**

Pergunta 2

0 / 1 pts

O sistema distribuído aberto garante que sua operação deve se comportar da mesma forma como se o usuário estivesse trabalhando localmente.

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Pergunta 3

1 / 1 pts

A Transparência de Acesso esconde as diferenças entre representação de dados e mecanismos de invocação.

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Pergunta 4

1 / 1 pts

A Transparência de Concorrência é aquela que permite que diversos processos operem ao mesmo tempo, utilizando recursos compartilhados, sem interferência.

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Pergunta 5

1 / 1 pts

Um sistema distribuído concorrente é aquele em que deva ser possível acesso compartilhado aos recursos.

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Pergunta 6

1 / 1 pts

A tarefa do middleware é fornecer uma abstração de programação de nível mais alto para o desenvolvimento de sistemas distribuídos e, por meio de camadas lógicas, abstrair a heterogeneidade da infraestrutura subjacente para promover a interoperabilidade e a portabilidade.

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Incorreta

Pergunta 7

0 / 1 pts

Os aspectos Abstratos, as Tarefas Computacionais e o Hardware se relacionam, respectivamente, com os modelos de sistemas:

☐ Fundamentais; Físicos e Arquitetura

☐ Fundamentais; Arquitetura e Físicos

☒ Físicos; Arquitetura e Fundamentais

☐ Arquitetura; Fundamentais e Físicos

Pergunta 8**1 / 1 pts**

São exemplos de Comunicação entre Processos, Comunicação Indireta e Invocação Remota, respectivamente:

- ☐ Publish/Subscriber; RMI; RPC
- ☐ Publish/Subscriber; Sockets; RPC
- ☒ Sockets; Publish/Subscriber; RMI
- ☐ Publish/Subscriber; Send/Recv; RPC

Pergunta 9**1 / 1 pts**

O sistema RPC subjacente explicita os aspectos importantes da distribuição, incluindo a codificação e a de- codificação de parâmetros e resultados.

- ☐ Verdadeiro
- ☒ Falso

Pergunta 10**1 / 1 pts**

Protocolos de invocação remota normalmente envolvem uma troca por pares de mensagens do cliente para o servidor e, então, do servidor de volta para o cliente, com a primeira mensagem contendo uma codificação da operação a ser executada no servidor.

☐ Verdadeiro☒ Falso**Pergunta 11****1 / 1 pts**

A invocação remota representa o paradigma de comunicação mais comum nos sistemas distribuídos, cobrindo uma variedade de técnicas baseadas na troca bilateral entre as entidades.

☒ Verdadeiro☐ Falso**Pergunta 12****1 / 1 pts**

Os protocolos de requisição-resposta são efetiva mente um padrão imposto em um serviço de passagem de mensagens para suportar computação cliente-servidor.

☒ Verdadeiro☐ Falso**Pergunta 13****1 / 1 pts**

Um modelo físico é uma representação dos elementos de hardware de um sistema distribuído, de maneira a explorar os detalhes específicos do computador.

☐ Verdadeiro☒ Falso

Incorreta

Pergunta 14

0 / 1 pts

O acesso direto à API oferecida pelos protocolos Internet é uma característica marcante do paradigma da comunicação indireta.

☒ Verdadeiro☐ Falso**Pergunta 15**

1 / 1 pts

Na RPC, procedimentos nos processos de computadores remotos podem ser chamados como se fossem procedimentos no espaço de endereçamento local.

☒ Verdadeiro☐ Falso

Incorreta

Pergunta 16

0 / 1 pts

Em termos práticos, num sistema Ponto a Ponto, todos os processos participantes executam o mesmo programa e oferecem o mesmo

conjunto de interfaces uns para os outros.

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Pergunta 17

1 / 1 pts

Em termos práticos, num sistema Cliente-Servidor, todos os processos participantes executam o mesmo programa e oferecem o mesmo conjunto de interfaces uns para os outros.

☐ Verdadeiro

☒ Falso

Pergunta 18

1 / 1 pts

Para comunicação bloqueante, deve-se empregar primitivas síncronas.

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Pergunta 19

1 / 1 pts

As informações armazenadas nos programas em execução são representadas como estruturas de dados.

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Incorreta

Pergunta 20

0 / 1 pts

Na forma síncrona de comunicação, o uso da operação send é não bloqueante, no sentido de que o processo origem pode prosseguir assim que a mensagem tenha sido copiada para um buffer local.

☒ Verdadeiro

☐ Falso

Pergunta 21

1 / 1 pts

O empacotamento consiste na transformação de itens de dados estruturados e valores primitivos em uma representação interna de dados.

☐ Verdadeiro

☒ Falso

Pergunta 22

1 / 1 pts

Integridade sugere que algumas aplicações exigem que as mensagens sejam entregues na ordem de emissão.

☐ Verdadeiro

☒ Falso

Pergunta 23

1 / 1 pts

O desempacotamento consiste na geração de valores externos a partir das estruturas de dados e sua representação interna.

☐ Verdadeiro

☒ Falso

Pergunta 24

1 / 1 pts

O desejo de evitar a implementação de protocolos que tratem de requisições e respostas em múltiplos pacotes é um dos motivos para se escolher a implementação de protocolos de requisição-resposta com UDP.

☐ Verdadeiro

☒ Falso

Pergunta 25**1 / 1 pts**

O protocolo RRA é baseado na troca de três mensagens: requisição, resposta e confirmação.

☒ Verdadeiro☐ Falso**Pergunta 26****1 / 1 pts**

No protocolo RR são exigidas mensagens de confirmação especiais, para que uma mensagem de resposta (reply) do servidor seja considerada como confirmação do recebimento da mensagem de requisição (request) do cliente.

☐ Verdadeiro☒ Falso**Pergunta 27****1 / 1 pts**

O protocolo HTTP é implementado sobre UDP.

☐ Verdadeiro☒ Falso

Incorreta

Pergunta 28

0 / 1 pts

RPC e RMI são exemplos de protocolos request-reply.

☒ Verdadeiro☐ Falso

Incorreta

Pergunta 29

0 / 1 pts

Protocolos requisição-resposta permitem que procedimentos em máquinas remotas possam ser chamados como se fossem procedimentos no espaço de endereçamento local.

☒ Verdadeiro☐ Falso**Pergunta 30**

1 / 1 pts

Se o aplicativo não exige todos os recursos oferecidos pelo TCP, um protocolo mais eficiente, especialmente personalizado, pode ser implementado sobre UDP.

☒ Verdadeiro☐ Falso

Pontuação do teste: **22** de 30