OBJETIVO Estudante de bacharelado em Ciência da Computação na UEL. Buscando oportu-

nidades de estágio em desenvolvimento de software com possibilidade de empregar habilidades em resolução de problemas reais e adquirir novos conhecimentos relaciona-

dos à área.

EDUCAÇÃO Universidade Estadual de Londrina, Londrina

Ciência da Computação

Conclusão: 2020

Colégio Pontual, Londrina

Conclusão: 2012

IDIOMAS Inglês: Domínio de leitura e escrita; Fala intermediária.

Espanhol: Básico de leitura e escrita.

INTERESSES Pesquisa: Testes de Software, Data Science, Inteligência Artifical

Desenvolvimento: Web, Mobile, Sistemas Embarcados, IoT,

Testes, Banco de Dados, I.A., Front-end, Back-end

PROJETOS Iniciação Científica: Geração de Modelos para Teste de Sistemas Reativos

(Universidade Estadual de Londrina, 2019 - 2020)

**HABILIDADES** Linguagens: C/C++, Java, Python

Banco de Dados : MySQL, PostgreSQL

Ferramentas/Frameworks: Hibernate(Java), Qt, Ionic, Git, Maven, npm Conhecimento Superficial: JavaScript, Swing(Java), JavaFx, HTML, CSS Geral: GitFlow, Scrum, Algoritmos, Estruturas de Dados, Orientação a Objeto