



Animação e Ambientes Virtuais

2021/2022

Mestrado em Engenharia Informática

Mestrado em Informática

Pós-graduação

Método 1

Prazo de entrega do relatório e do trabalho: 12 de junho de 2022

- **Este trabalho deve ser realizado em grupos de 2 ou de 3 alunos (inscrição de grupos na página moodle da disciplina).**
 - **O relatório e os ficheiros (ficheiros blender e de vídeo)** são entregues através da página da disciplina no moodle. Em alternativa, o relatório pode indicar um link para um repositório partilhado que contenha os ficheiros.
 - **O relatório** pode ser redigido em português ou em inglês e deve explicar claramente qual foi a contribuição de cada elemento do grupo no trabalho efectuado. Deve conter a lista completa de todas as referências consultadas (artigos, livros, páginas web e outros).
 - **A qualidade do relatório entregue será tida em consideração na nota final atribuída a cada trabalho.**
 - Os trabalhos serão discutidos durante o mês de junho, em data a anunciar e previamente agendada com os grupos.
-

Tema único- Termas das Ruínas Romanas de Tróia

São diversos os exemplos de recriação virtual de ambientes históricos antigos. No nosso país, são particularmente relevantes e numerosos os vestígios da Época Romana, sendo de destacar algumas recriações desta época como, por exemplo: Lisboa Romana e Ammaia. Neste trabalho pretendemos criar uma visita virtual a um edifício de termas romanas cujos vestígios arqueológicos se encontram nas Ruínas Romanas de Tróia.

As **Ruínas Romanas de Tróia** estão situadas na península de Tróia e são um sítio arqueológico classificado como Monumento Nacional desde 1910. Trata-se de um extenso povoado industrial dedicado à produção de salga e molho de peixe para exportação para todo o Império Romano. Na zona visitável pelo público é possível identificar duas oficinas de salga de peixe e umas termas romanas.

Neste trabalho pretende-se uma animação de cerca 1 min e 30s que nos mostre um passeio no exterior e no interior do edifício das termas tentando recriar a sua aparência na época de ocupação dos romanos.

Os detalhes relevantes devem ser consultados no documento em anexo: Termas_AAV_2022.pdf. É fornecido também um modelo base inicial das termas em Blender.