

SNOWTRICKS

Spécifications techniques

Client	Jimmy Sweat / SnowTricks	Projet	Site Web
Créé le	14/11/2017	MAJ	19/12/2017
Auteur	C. DUVAL	Version	1.1
Destinataires	Jimmy Sweat		
Fichier	SnowTricks Spec Techniques.docx		

Version	Modifié le	Par	Modifications
1	14/11/2017	C. DUVAL	Création
1.1	19/12/2017	C. DUVAL	Révision avant 1ère présentation

V 1.1

Page 2 / 31

Table des Matières

ontexte	3
escription générale	4
Arborescence	
Rubriquage	5
rofil des acteurs	16
iagrammes UML	17
Diagramme de contexte	
Diagramme de packages	17
Diagrammes des cas d'utilisation	18
Cas d'utilisation	19
Naviguer sur le site	19
S'enregistrer comme contributeur	20
Se connecter comme contributeur	21
Ajouter un trick	22
Modifier un trick	23
Supprimer un trick	24
Publier un commentaire	
<u> </u>	
<u> </u>	
Publier un commentaire	30
ontraintes	31
Fonctionnelles	31
Organisationnelles	31
Techniques	31
rchitecture technique	31
r i	Arborescence Rubriquage Tofil des acteurs Tofil d



V 1.1

Page 3 / 31

1. Contexte

M. Jimmy Sweat a pour objectif la création d'un site pour apprendre les figures (*tricks*) du snowboard et de permettre la vulgarisation du snowboard auprès du plus grand nombre. Il souhaite capitaliser sur du contenu apporté par les internautes afin d'acquérir une base de données riche et suscitant l'intérêt des internautes qui passerait par le site web.

Par la suite, M. Sweat souhaite développer un business de mise en relation avec les marques de snowboard grâce au trafic que le contenu aura généré.

Les priorités du client :

- ✓ Dresser un annuaire des figures de snowboard
- ✓ Présenter chaque figure de snowboard avec des contenus multimédias
- ✓ Disposer d'un espace de discussion



V 1.1

Page 4 / 31

2. Description générale

2.1. Arborescence

Ajouter un Trick n°1 S'inscrire trick Trick n°2 Modifier un Se connecter trick Trick n°3 Supprimer un Mot de passe Trick n°4 oublié trick Changer de Trick n°N mot de passe



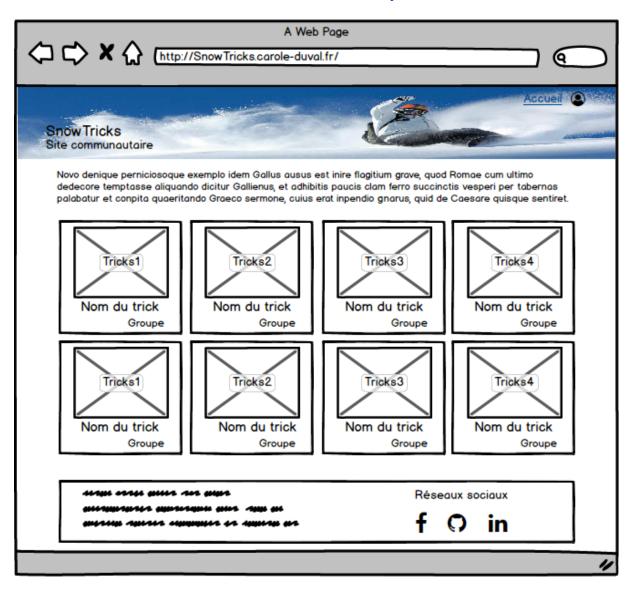
V 1.1

Page 5 / 31

2.2. Rubriquage

Pour écrans larges

Accueil du visiteur Anonyme





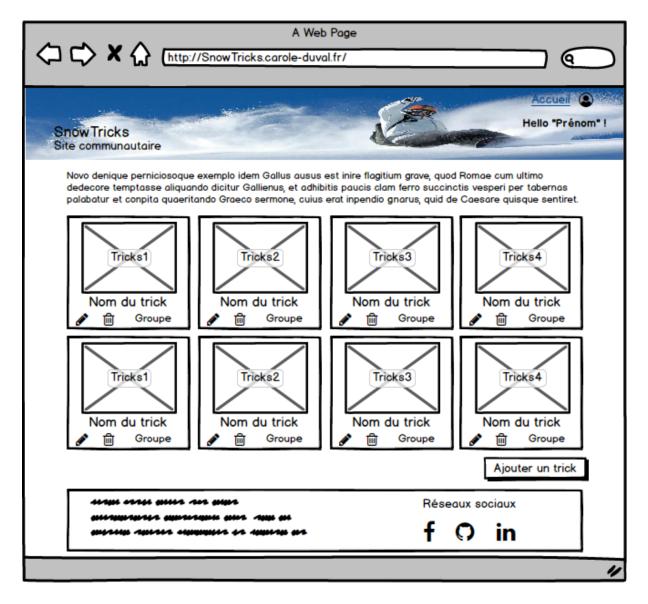
V 1.1

Page 6 / 31

2.2 Rubriquage (suite)

Pour écrans larges

Accueil du Contributeur





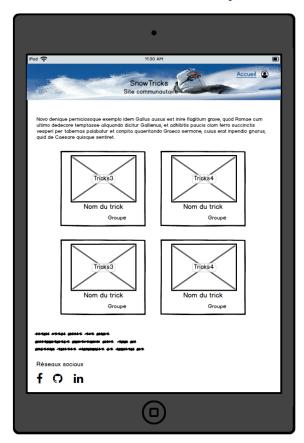
V 1.1

Page 7 / 31

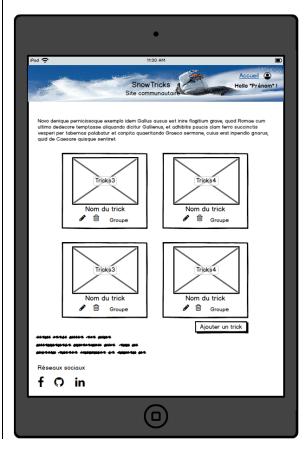
2.2 Rubriquage (suite)

Pour tablettes

Accueil du Visiteur Anonyme



Accueil du Contributeur





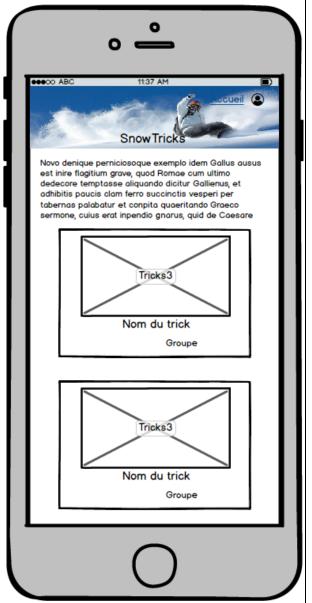
V 1.1

Page 8 / 31

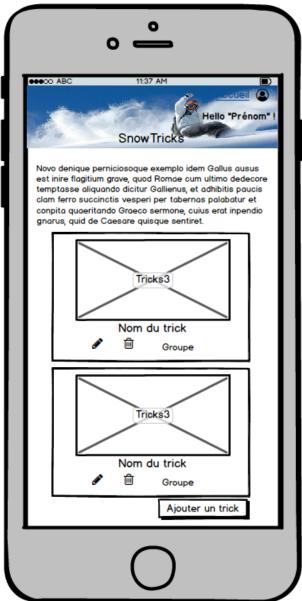
2.2 Rubriquage (suite)

Pour téléphones

Accueil du Visiteur Anonyme



Accueil du Contributeur





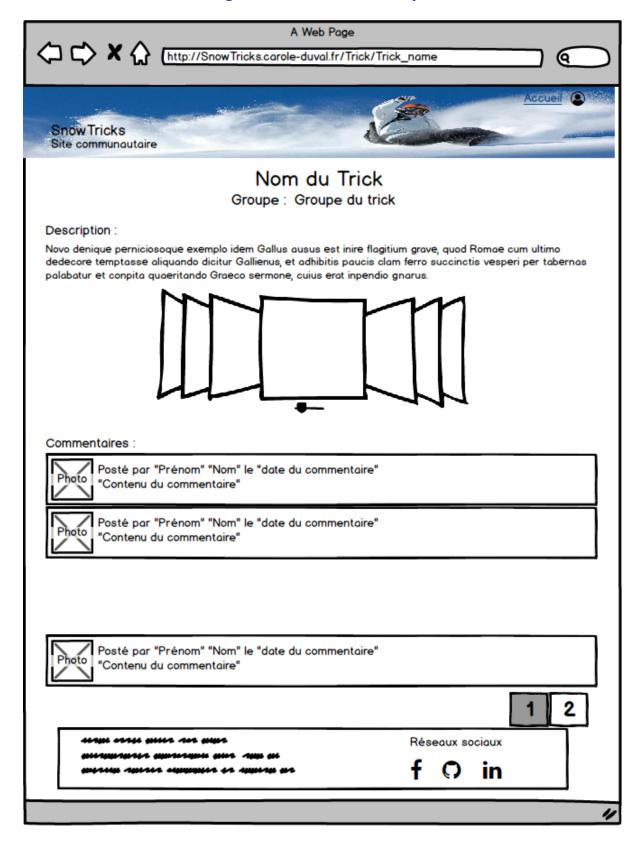
V 1.1

Page 9 / 31

2.2 Rubriquage (suite)

Pour tous écrans

Page Trick du Visiteur Anonyme





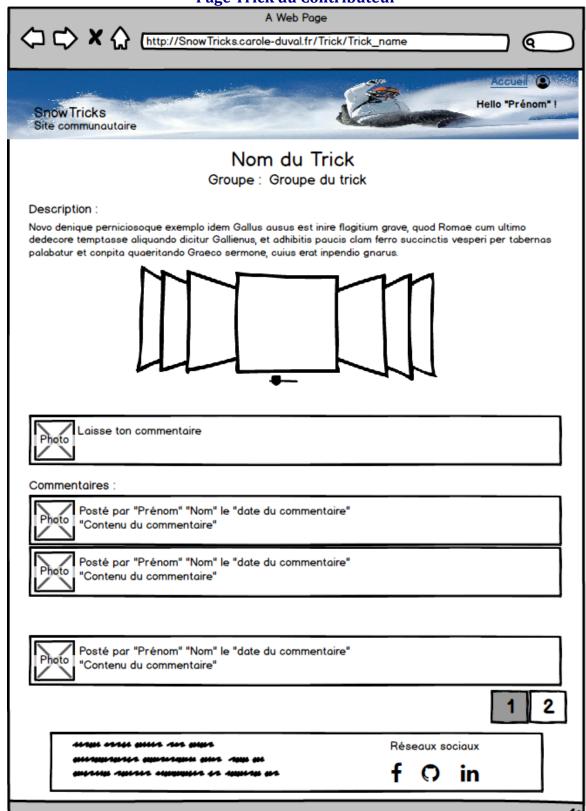
V 1.1

Page 10 / 31

2.2 Rubriquage (suite)

Pour tous écrans







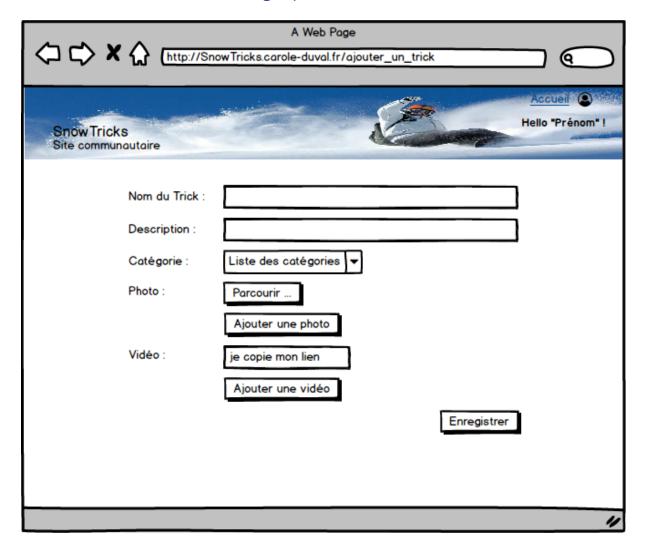
V 1.1

Page 11 / 31

2.2 Rubriquage (suite)

Pour tous écrans

Page Ajout d'un Trick





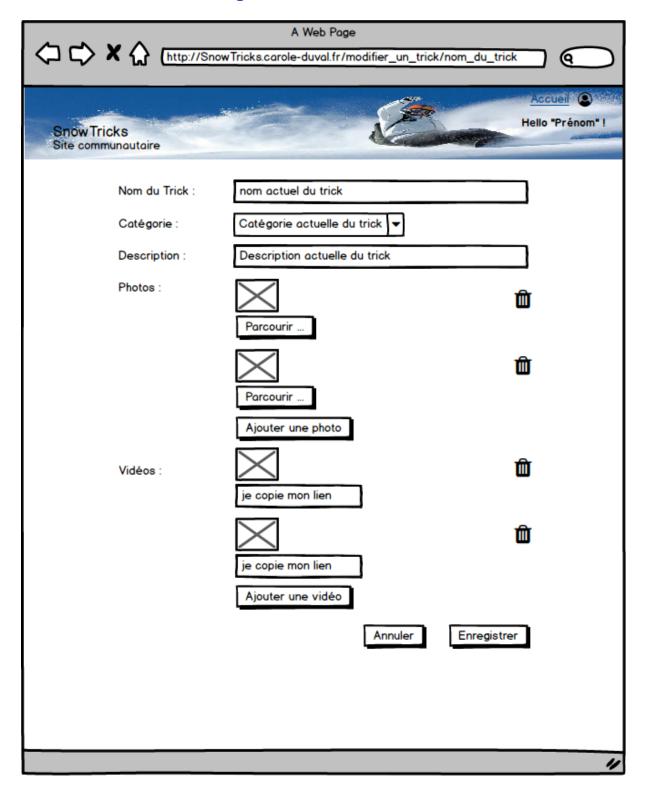
V 1.1

Page 12 / 31

2.2 Rubriquage (suite)

Pour tous écrans

Page Modification d'un Trick





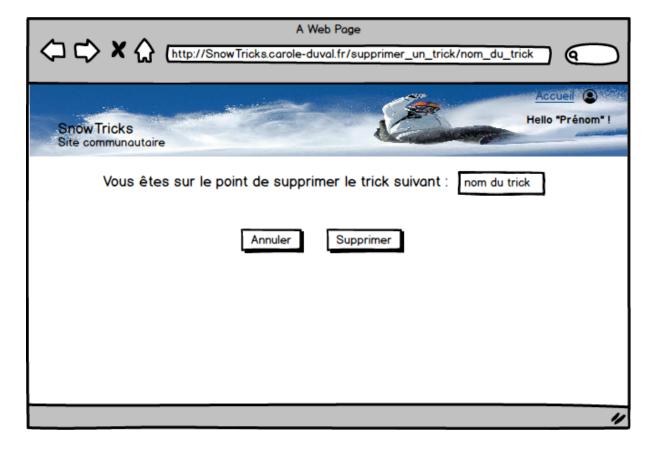
V 1.1

Page 13 / 31

2.2 Rubriquage (suite)

Pour tous écrans

Page Suppression d'un Trick





V 1.1

Page 14 / 31

2.2 Rubriquage (suite)

Pour tous écrans

Page Inscription

	A Web Page	
	owTricks.carole-duval.fr/inscription	
Snow Tricks Site communautaire		Accueil (
Prénom :		
Nom :		
E-Mail		
Mot de passe :		
Validation du mot de passe :		
Ma photo :	Parcourir	
	Je m'inscris	
		"



V 1.1

Page 15 / 31

2.2 Rubriquage (suite)

Pour tous écrans

Page Connexion

~ ~ × ~ ~	A Web Page	
http://Sr	nowTricks.carole-duval.fr/connexion	
	- C-574	Accueil (2)
Snow Tricks Site communautaire	No.	ACCURATION AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE P
E-Mail		
E-Mail		
Mot de passe :		
	Je me connecte	
	ve me odmeste	
		"



V 1.1

Page 16 / 31

3. Profil des acteurs

	Administrateur(s)	Utilisateur(s)	Visiteur(s)
Gestion des utilisateurs (hors site)	X		
Gestion des pages (hors site)	X		
Gestion des commentaires (hors site)	X		
Connexion en tant que contributeur		X	
Ajout d'un trick		X	
Modification d'un trick		X	
Suppression d'un trick		X	
Ajout d'un commentaire		X	
Inscription en tant que contributeur			X
Accès à la page Accueil			X
Accès aux pages Trick			X
Consultation des commentaires			X

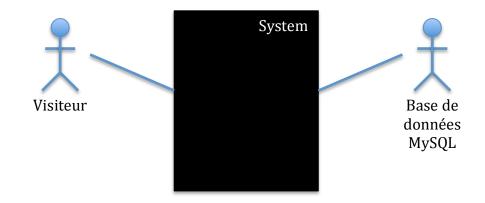
Spécifications techniques
Site Web – SnowTricks

V 1.1

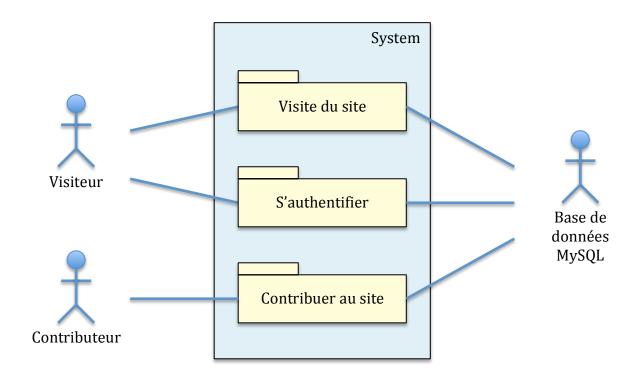
Page 17 / 31

4. <u>Diagrammes UML</u>

4.1. Diagramme de Contexte



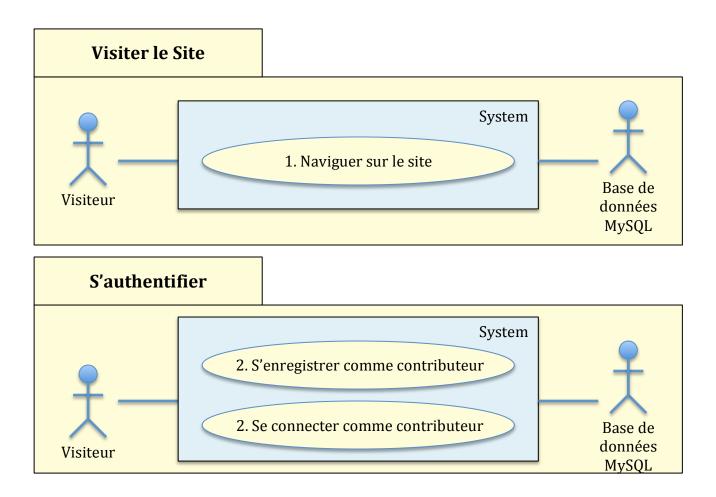
4.2. Diagramme de Packages

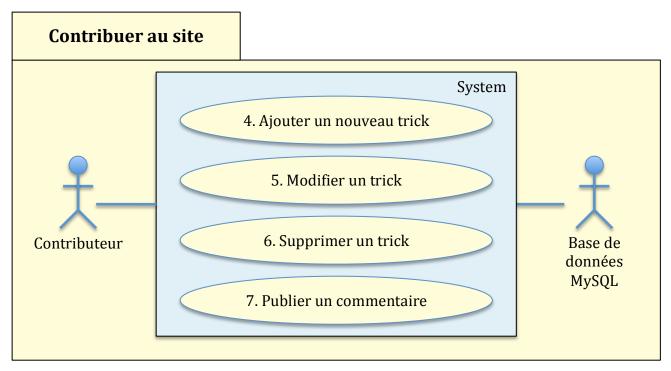


V 1.1

Page 18 / 31

4.3. Diagrammes des Cas d'Utilisation







V 1.1

Page 19 / 31

Cas d'utilisation n°1 : Naviguer sur le site

Nom:	Naviguer sur le site	
Package:	Visiter le site	
Auteur :	Carole Duval	
Date(s):	14/11/2017 (première rédaction)	
Acteur(s):	Visiteur anonyme	
Description:	Le visiteur navigue sur le site depuis son appareil connecté (ordinateur,	
	tablette, smartphone).	
Pré-conditions :	Sans	
Démarrage :	L'utilisateur a demandé à consulter le site SnowTricks	

Le scénario nominal

	Visiteur	Système
1.	Consulte le site SnowTricks	Renvoie une version du site optimisée pour l'appareil du visiteur.
		Renvoie la page demandée par le visiteur avec les données à jour de la base de données.

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1/2	Décide de quitter le site	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	2	Saisit une page inexistante dans la barre d'adresse	Renvoie une page d'erreur
В	1/2		Problème de connexion avec la base de données

Fin

Tous scénarios : Par décision du visiteur en quitta	int le site
-----------------------------------------------------	-------------

Post-conditions

Tous scénarios :	Sans
------------------	------

Compléments

Performance attendue :	le site doit être complètement responsive
------------------------	-------------------------------------------



V 1.1

Page 20 / 31

Cas d'utilisation $n^{\circ}2$: S'enregistrer comme contributeur

Nom:	S'enregistrer comme contributeur	
Package :	S'authentifier S'authentifier	
Auteur :	Carole Duval	
Date(s):	14/11/2017 (première rédaction)	
Acteur(s):	Visiteur anonyme	
Description:	Le visiteur est sur le site. Il souhaite s'enregistrer pour pouvoir contribuer.	
Pré-conditions :	Sans	
Démarrage :	Le visiteur est sur le site. Il ne possède pas de compte utilisateur.	

Le scénario nominal

	Visiteur	Système
1.	Clique sur l'icône utilisateur ి dans le menu	Renvoie la page d'inscription
2.	Saisit ses données d'identification: prénom, nom, adresse mail et mot de passe. S'il le désire, il peut ajouter une photo de profil et il valide	Vérifie la validité des données saisies
3.		Si OK: - enregistre l'utilisateur dans la base de données - renvoie un message de bienvenue sur la page d'accueil. Si KO: Retourne le formulaire avec un message d'erreur
4.		Envoie un mail de validation

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1/2	Décide de quitter le site	
В	1/2	Décide d'arrêter le cas d''utilisation	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	2		Problème de connexion avec la base de données

Fin

Tous scénarios :	Par décision du visiteur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
------------------	----------------------------------------------------------------------------------

Scénario nominal :	Le visiteur est enregistré dans la base de données.	
	Il est connecté en tant que contributeur.	



V 1.1

Page 21 / 31

Cas d'utilisation n°3 : Se connecter comme contributeur

Nom:	Se connecter comme contributeur	
Package:	S'authentifier	
Auteur :	Carole Duval	
Date(s):	14/11/2017 (première rédaction)	
Acteur(s):	Visiteur anonyme	
Description:	Le visiteur est sur le site. Il souhaite se connecter pour pouvoir contribuer.	
Pré-conditions :	Sans	
Démarrage :	Le visiteur est sur le site. Il possède un compte utilisateur.	

Le scénario nominal

	Visiteur	Système
1.	Clique sur l'icône utilisateur O dans le menu	Renvoie la page de connexion
2.	Saisit ses données d'identification : adresse mail et mot de passe, et valide	Vérifie la validité des données saisies
3.		Si OK:Renvoie un message de succès sur la page d'accueil. Si KO: Retourne le formulaire avec un message d'erreur

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1/2	Décide de quitter le site	
В	1/2	Décide d'arrêter le cas d''utilisation	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	2		Problème de connexion avec la base de données

Fin:

Tous scénarios : Par décision du visiteur en quittant le	e site ou en arrêtant le cas d'utilisation
----------------------------------------------------------	--------------------------------------------

Scénario nominal :	Le visiteur est connecté en tant que contributeur.
--------------------	----------------------------------------------------



V 1.1

Page 22 / 31

Cas d'utilisation n°4 : Ajouter un trick

Nom:	Ajouter un trick	
Package:	Contribuer au site	
Auteur :	Carole Duval	
Date(s):	14/11/2017 (première rédaction)	
Acteur(s):	Contributeur	
Description:	Le contributeur veut ajouter un trick.	
Pré-conditions :	Le visiteur est identifié en tant que contributeur	
Démarrage :	Le contributeur est sur la page « Accueil »	

Le scénario nominal

	Visiteur	Système
1.	Clique sur le bouton « Ajouter un trick » présent à la fin de la liste des tricks.	Affiche un formulaire vide avec : • Le nom • La description • Le groupe du trick • Une zone d'ajout de fichiers photo • Une zone d'ajout de liens vidéo
2.	Saisit les informations qu'il souhaite et valide les informations à l'aide du bouton « Enregistrer»	Vérifie que tous les champs sont valides Enregistre les informations dans la base de données
3.		Affiche la page du nouveau trick et un message de confirmation

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système	
A	1/2/3	Décide de quitter le site		
В	2/3	Abandonne l'ajout du trick		

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	2/3		Problème de connexion avec la base de données
В	2	Valide l'enregistrement de champs non valides	Renvoie le formulaire non validé avec les messages d'erreurs

Fin:

Scénario nominal & alternatifs :	Par décision du visiteur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
Scénario d'exception :	Le système renvoie une page d'erreur

Scénario nominal :	Le trick et les médias associés sont ajoutés dans la base de données
--------------------	----------------------------------------------------------------------



V 1.1

Page 23 / 31

Cas d'utilisation n°5 : Modifier un trick

Nom:	Modifier un trick	
Package:	Contribuer au site	
Auteur :	Carole Duval	
Date(s):	14/11/2017 (première rédaction)	
Acteur(s):	Contributeur	
Description:	Le contributeur veut modifier un trick existant.	
Pré-conditions :	Le visiteur est identifié en tant que contributeur	
Démarrage :	Le contributeur est sur la page « Accueil »	

Le scénario nominal

	Visiteur	Système
1.	Clique sur l'icône présent à côté du titre du trick ou sur « modifier » dans la page du trick concerné.	Affiche un formulaire pré-rempli avec : • Le nom • La description • Le groupe du trick • La liste des fichiers photo • La liste des liens vidéo
2.	Ajoute, modifie ou supprime les informations qu'il souhaite et valide les informations à l'aide du bouton « Enregistrer»	Vérifie que tous les champs sont valides Met à jour la base de données
3.		Affiche la page du trick modifié et un message de confirmation

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1/2/3	Décide de quitter le site	
В	2/3	Abandonne la modification du trick	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	2/3		Problème de connexion avec la base de données
В	2	Valide l'enregistrement de champs non valides	Renvoie une page d'erreur

Fin:

Scénario nominal & alternatifs:	Par décision du visiteur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
Scénario d'exception :	Le système renvoie une page d'erreur

Scénario nominal :	Le trick et les médias associés sont modifiés dans la base de données	
--------------------	-----------------------------------------------------------------------	--



V 1.1

Page 24 / 31

Cas d'utilisation n°6 : Supprimer un trick

Nom:	Supprimer un trick	
Package:	Contribuer au site	
Auteur :	Carole Duval	
Date(s):	14/11/2017 (première rédaction)	
Acteur(s):	Contributeur	
Description :	Le contributeur veut supprimer un trick.	
Pré-conditions :	Le visiteur est identifié en tant que contributeur	
Démarrage :	Le contributeur est sur la page « Accueil »	

Le scénario nominal

	Visiteur	Système
1.	Clique sur l'icône présent à côté du titre du trick ou sur « supprimer » dans la page du trick concerné.	Retourne la page du trick avec un bouton « supprimer »
2.	Valide à l'aide du bouton « Supprimer»	Supprime le trick de la base de données
3.		Affiche la page d'accueil et un message de confirmation

Les scénarios alternatifs

Ca	s Etape	Visiteur	Système
A	1/2	Décide de quitter le site	
В	2	Abandonne la suppression du trick	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	2/3		Problème de connexion avec la base de données

Fin:

Scénario nominal & alternatifs :	Par décision du visiteur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
----------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------

Scénario nominal :	Le trick, les médias et les commentaires associés sont supprimés de la base de données
--------------------	----------------------------------------------------------------------------------------



V 1.1

Page 25 / 31

Cas d'utilisation n°7 : Publier un commentaire

Nom:	Publier un commentaire	
Package :	Contribuer au site	
Auteur :	Carole Duval	
Date(s):	14/11/2017 (première rédaction)	
Acteur(s):	Contributeur	
Description:	Le contributeur veut ajouter un commentaire.	
Pré-conditions :	Le visiteur est identifié en tant que contributeur	
Démarrage :	Le contributeur est sur une page de trick	

Le scénario nominal

	Visiteur	Système
1	 Saisit du texte dans le formulaire de l'espace discussion et valide 	Vérifie que le champ est valide Enregistre le commentaire dans la base de données en ajoutant la date d'ajout
2	2.	Affiche la page du trick concerné et la liste de commentaires mise à jour

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1	Décide de quitter le site	
В	1	Abandonne l'ajout du trick	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1		Problème de connexion avec la base de données
В	1	Valide l'enregistrement de champs non valides	Renvoie une page d'erreur

Fin:

Scénario nominal & alternatifs :	Par décision du visiteur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation	
Scénario d'exception :	Le système renvoie une page d'erreur	

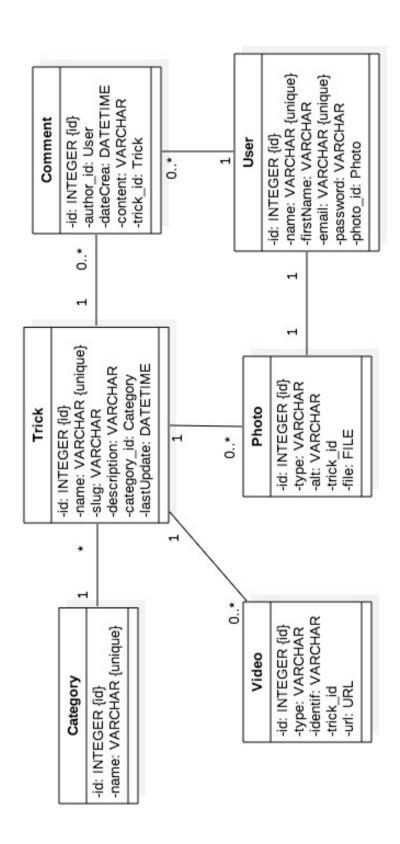
Scénario nominal :	Le commentaire est ajouté dans la base de données
--------------------	---------------------------------------------------



V 1.1

Page 26 / 31

4.4. Diagramme de Classes



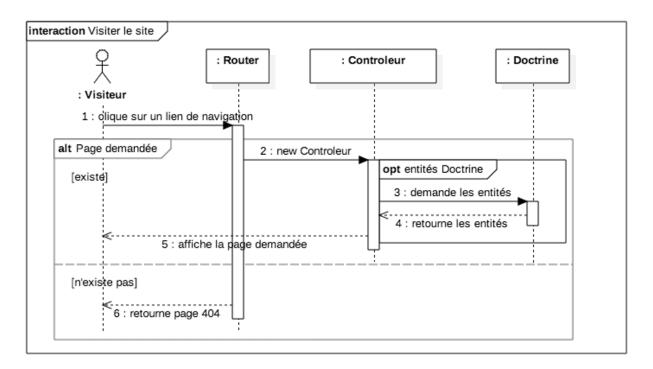


V 1.1

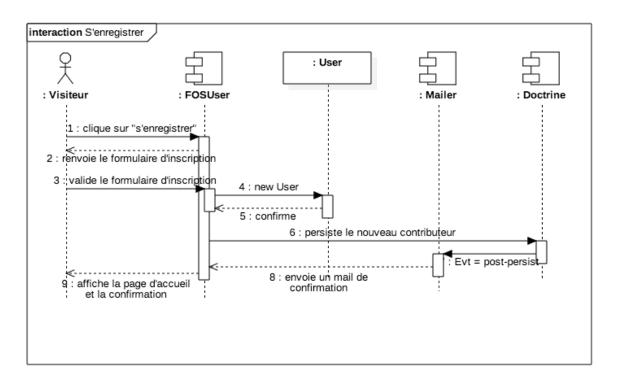
Page 27 / 31

4.5. Diagrammes de séquence

Naviguer sur le site



S'enregistrer



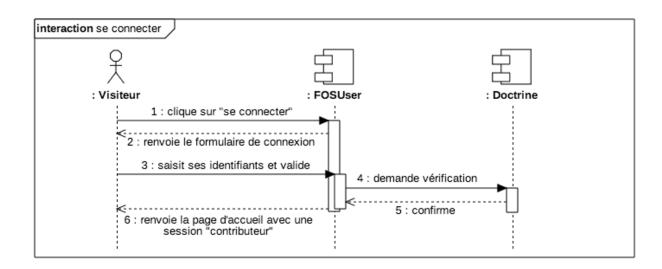


V 1.1

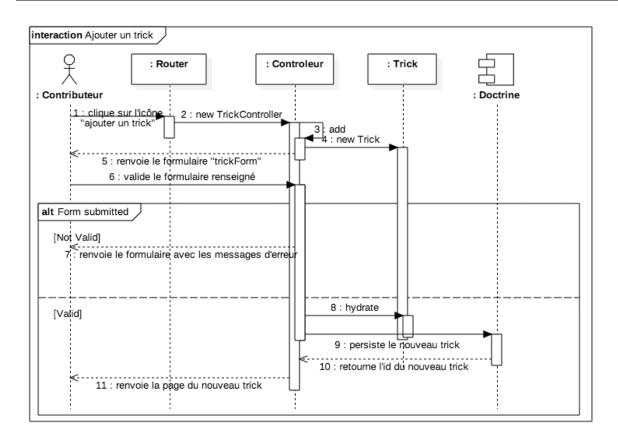
Page 28 / 31

Diagrammes de séquence (suite)

Se connecter



Ajouter un trick





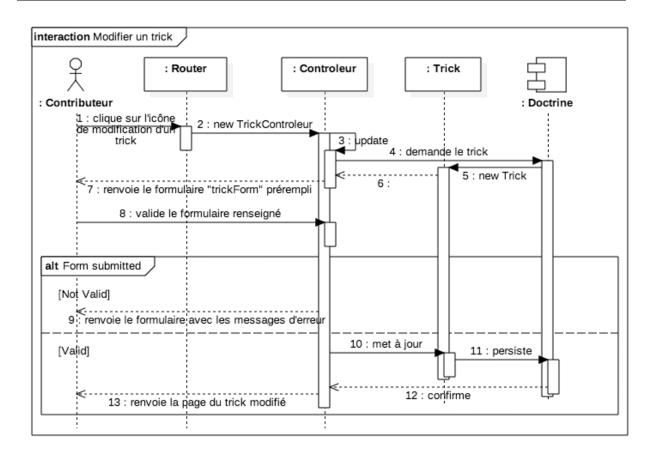
Spécifications techniqu	es
Site Web – SnowTrick	S

V 1.1

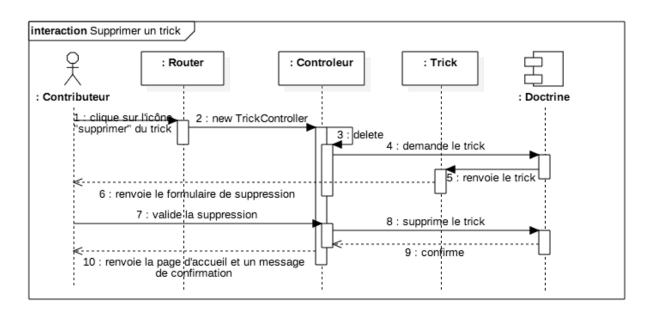
Page 29 / 31

Diagrammes de séquence

Modifier un trick



Supprimer un trick



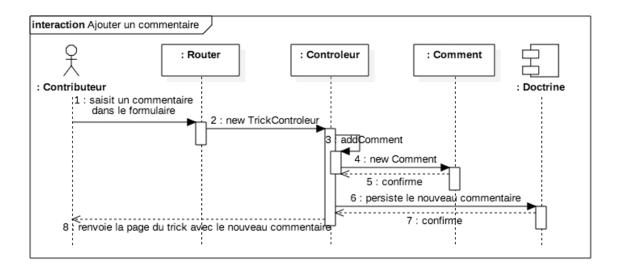


V 1.1

Page 30 / 31

Diagrammes de séquence

Publier un commentaire





V 1.1

Page 31 / 31

5. Contraintes

5.1. Fonctionnelles

Pas de contraintes fonctionnelles impactantes.

5.2. Organisationnelles

Pas de contraintes organisationnelles impactantes.

5.3. Techniques

Le projet est un site internet à destination du grand public, les contraintes techniques sont les suivantes :

- Le site doit être compatible avec la majorité des navigateurs internet usuels
- Le site doit être consultable depuis tout type de matériels et d'écrans

6. Architecture technique

Architecture logicielle

Framework	Symfony 3.4.2
php	7.1.8
Gestion des utilisateurs	FOSUser Bundle 2.0
Sluggable	StofDoctrineExtensionBundle 1.2
Certificat SSL	Fourni par le site d'hébergement
Serveur d'applications	Apache/2.2.22
Connecteurs base de données	ODBC
Bases de données	MySQL: 5.5.58-0
	phpMyAdmin : Version : 4.1.14.8
	Version du protocole : 10
	Jeu de caractères du serveur : UTF-8 Unicode (utf8)
Système d'exploitation	Linux info 3.0