



ToDo & Co

Spécifications techniques

Client	ToDo & Co	Projet	Amélioration du projet
Créé le	15/02/2018	MAJ	
Auteur	C. DUVAL	Version	1.0
Destinataires	ToDo & Co		
Fichier	ToDoList SpecTechn.docx		

Version	Modifié le	Par	Modifications
1	15/02/2018	C. DUVAL	Création
1.2	15/03/2018	C. DUVAL	Ajustement des rôles utilisateur

Table des Matières

1	Le besoin client	3
2	Description générale	4
3	Profil des acteurs	5
4	Diagrammes UML	6
4.1	Diagramme de Contexte	6
4.2	Diagramme de Packages	6
4.3	Diagrammes des Cas d'Utilisation	7
	Cas d'utilisation n°1 : Se connecter au site	8
	Cas d'utilisation n°2 : Créer un utilisateur	9
	Cas d'utilisation n°3 : Consulter les données utilisateurs	10
	Cas d'utilisation n°4 : Editer un utilisateur	11
	Cas d'utilisation n°5 : Créer une tâche	12
	Cas d'utilisation n°6 : Consulter la liste des tâches	13
	Cas d'utilisation n°7 : Editer une tâche	14
	Cas d'utilisation n°8 : Supprimer une tâche	15
4.4	Diagramme de Classes	16
4.5	Diagrammes de séquence	17
5	Modèle de données	22
6	Architecture technique	22
6.1	Architecture logicielle	22
6.2	Librairies utilisées	22

Cadre du projet

ToDo & Co est une startup dont le cœur de métier est une application permettant de gérer ses tâches quotidiennes. L'entreprise vient tout juste d'être montée, et l'application a dû être développée à toute vitesse pour permettre de montrer à de potentiels investisseurs que le concept est viable.

ToDo & Co a réussi à lever des fonds pour permettre le développement de l'entreprise et de l'application.

Ce projet consiste à améliorer la qualité de l'application. La qualité est un concept qui englobe bon nombre de sujets : on parle souvent de qualité de code, mais il y a également la qualité perçue par l'utilisateur de l'application ou encore la qualité perçue par les collaborateurs de l'entreprise et enfin la qualité que vous percevez lorsqu'il vous faut travailler sur le projet.

[CDu]	Spécifications techniques ToDoList	V 1.2
		Page 3 / 22

1 **Le besoin client**

Corrections d'anomalies

- Une tâche doit automatiquement être attachée à l'utilisateur en cours;
 - L'auteur de la tâche ne peut pas être édité
- A sa création, un rôle doit être attribué à l'utilisateur.
 - Les rôles sont les suivants :
 - ROLE_USER = utilisateur
 - ROLE_ADMIN = administrateur
 - Ce rôle peut être modifié lors de l'édition de l'utilisateur.

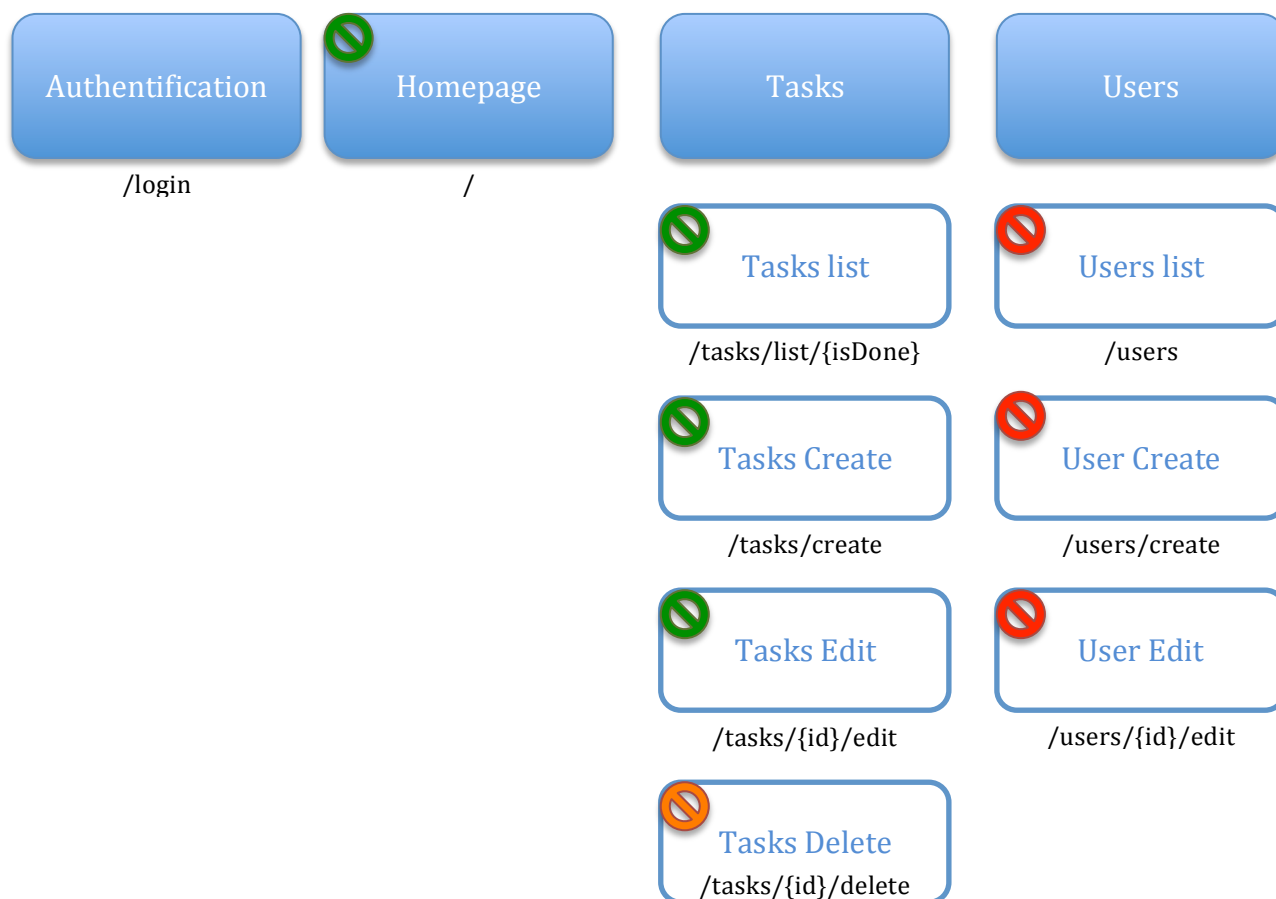
Nouvelles fonctionnalités


- Autorisation :
 - Seuls les administrateurs ont accès aux pages de gestion des utilisateurs ;
 - Une tâche ne peut être supprimée que par l'utilisateur l'ayant créée
- Implémentation de tests automatisés :
 - Tests unitaires et fonctionnels
 - Utilisation de PHPUnit ainsi que de Behat
 - Fournitures de données de tests
 - Rapport de couverture demandé : 70% minimum

Documentation technique

- Authentification permettant de comprendre
 - quel(s) fichier(s) il faut modifier et pourquoi ;
 - comment s'opère l'authentification ;
 - où sont stockés les utilisateurs
- Mise en œuvre de la collaboration
 - Marche à suivre
 - Processus Qualité
 - Règles à respecter;
- Audit de qualité du code & performance de l'application
 - Qualité de code
 - Performance

2 Description générale



 Accès autorisé aux utilisateurs ROLE_USER

 Droits particuliers requis ROLE_USER minimum + auteur de la tâche

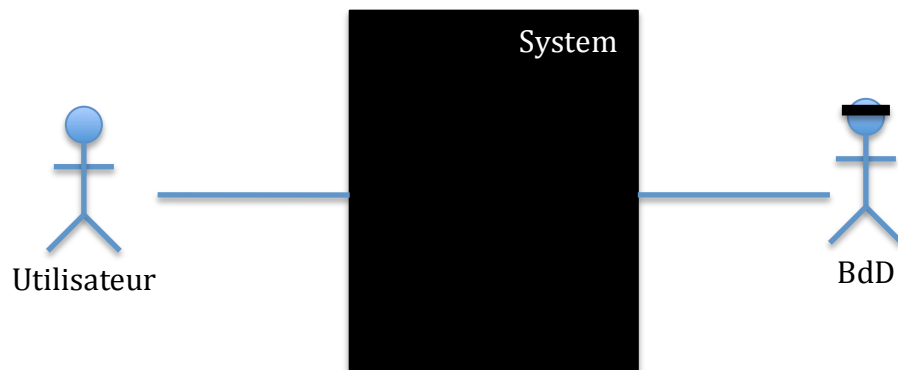
 Accès autorisé aux utilisateurs ROLE_ADMIN

3 Profil des acteurs

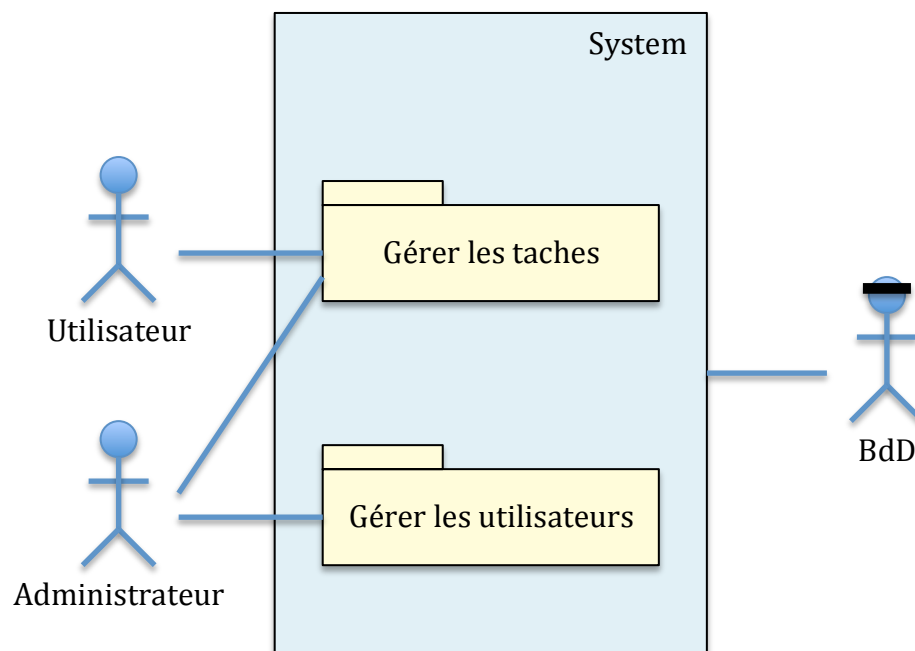
	Visiteur	Utilisateur	Administrateur
Authentification	X	X	X
Consultation de la liste des taches		X	X
Création d'une tache		X	X
Edition d'une tâche		X	X
Suppression d'une tâche		Si auteur	Si auteur
Création d'un utilisateur			X
Consultation de la liste des utilisateurs			X
Edition d'un utilisateur			X

4 Diagrammes UML

4.1 Diagramme de Contexte

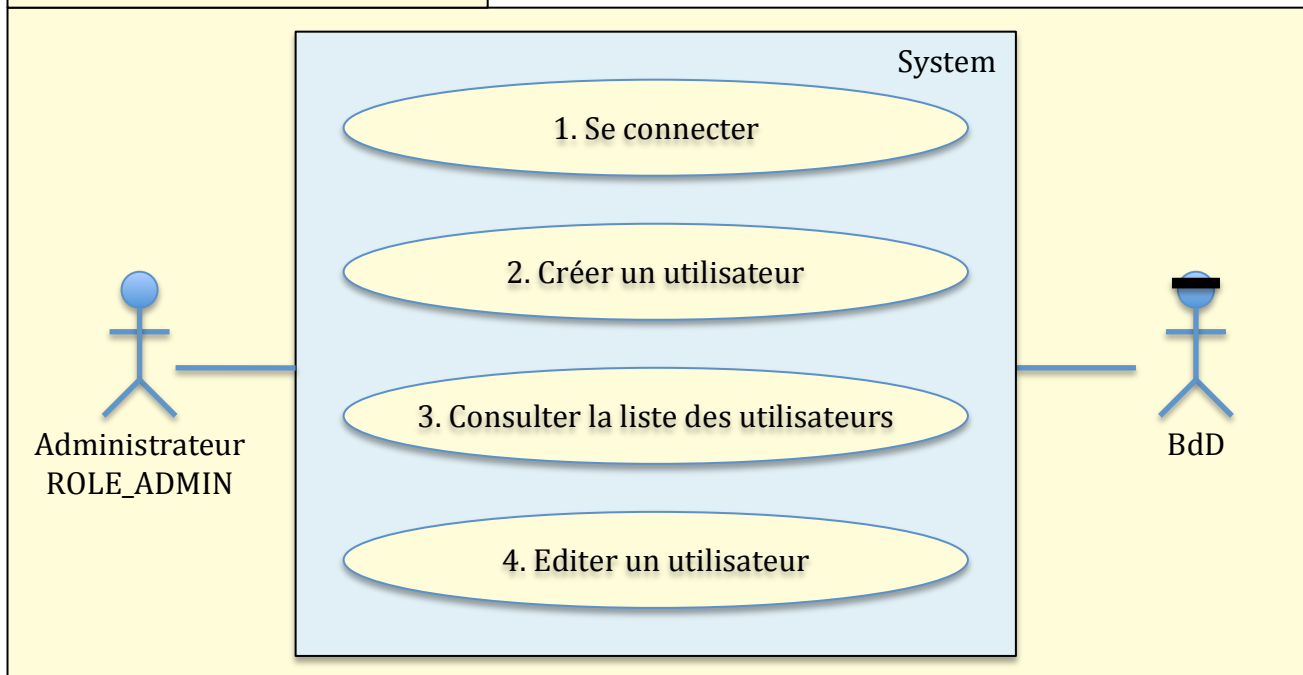


4.2 Diagramme de Packages

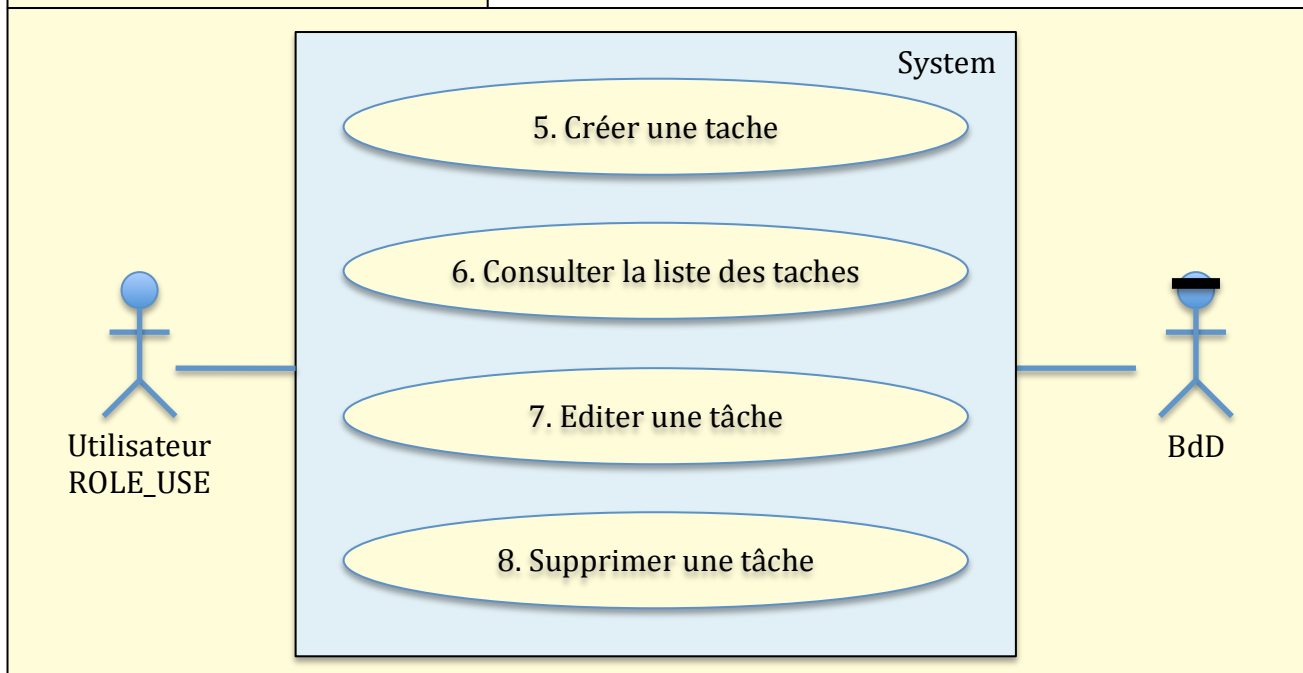


4.3 Diagrammes des Cas d'Utilisation

Gérer les utilisateurs



Gérer les taches



Cas d'utilisation n°1 : Se connecter au site

Nom :	Se connecter au site
Package :	Gérer les utilisateurs
Auteur :	Carole Duval
Date(s) :	15/02/2018
Acteur(s) :	Utilisateur inscrit
Description :	La connexion est obligatoire pour agir sur l'application.
Pré-conditions :	L'utilisateur doit posséder un compte pour utiliser l'application.
Démarrage :	Le visiteur est sur le site ToDoList.

Le scénario nominal

Visiteur	Système
1. Sur la page de connexion /login, le visiteur saisit son nom d'utilisateur et son mot de passe et valide	Vérifie les données Si OK = Retourne la page d'accueil du site Si KO = retourne le formulaire avec un message d'erreur

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1	Décide de quitter le site	
B	1	Décide d'arrêter le cas d'utilisation	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1		Problème de connexion avec la base de données

Fin :

Tous scénarios :	Par décision de l'utilisateur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
------------------	---

Post-conditions :

Scénario nominale :	Le visiteur est identifié sur le site et possède des droits d'action.
---------------------	---

Cas d'utilisation n°2 : Créer un utilisateur

Nom :	Créer un utilisateur
Package :	Gérer les utilisateurs
Auteur :	Carole Duval
Date(s) :	15/03/2018
Acteur(s) :	Administrateur
Description :	L'administrateur peut créer des comptes pour utiliser l'application.
Pré-conditions :	Utilisateur avec ROLE_ADMIN.
Démarrage :	L'utilisateur est sur le site ToDoList.

Le scénario nominal

Visiteur	Système
1. Clique sur le lien « Créer un utilisateur »	Renvoie le formulaire de création d'un utilisateur.
2. Saisit les données d'identification : nom d'utilisateur, mot de passe, email ainsi que le rôle, puis valide	Valide les données Si OK = Enregistre le nouvel utilisateur en bdd et retourne la page /users avec un message de succès. Si KO = retourne le formulaire avec un message d'erreur

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1/2	Décide de quitter le site	
B	1/2	Décide d'arrêter le cas d'utilisation	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	2		Problème de connexion avec la base de données

Fin :

Tous scénarios :	Par décision du visiteur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
------------------	--

Post-conditions :

Scénario nominale :	Le visiteur est enregistré dans la base de données.
---------------------	---

Cas d'utilisation n°3 : Consulter les données utilisateurs

Nom :	Consulter les données utilisateurs
Package :	Gérer les utilisateurs
Auteur :	Carole Duval
Date(s) :	15/03/2018
Acteur(s) :	Administrateur
Description :	L'administrateur peut visualiser la liste des comptes utilisateur.
Pré-conditions :	Utilisateur avec ROLE_ADMIN.
Démarrage :	Le visiteur est sur le site du client.

Le scénario nominal

Visiteur	Système
1. Clique sur le lien vers les données utilisateurs	Renvoie la liste de tous les utilisateurs et leurs données

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1	Décide de quitter le site	
B	1	Décide d'arrêter le cas d'utilisation	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1		Problème de connexion avec la base de données

Fin :

Tous scénarios :	Par décision de l'utilisateur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
------------------	---

Post-conditions :

Scénario nominale :	Sans
---------------------	------

Cas d'utilisation n°4 : Editer un utilisateur

Nom :	Editer un utilisateur
Package :	Gérer les utilisateurs
Auteur :	Carole Duval
Date(s) :	15/03/2018
Acteur(s) :	Administrateur
Description :	L'administrateur peut éditer les données d'un utilisateur.
Pré-conditions :	Utilisateur avec ROLE_ADMIN.
Démarrage :	Le visiteur est sur la page des utilisateurs.

Le scénario nominal

Visiteur	Système
1. Clique sur le bouton Edit de l'utilisateur à modifier	Renvoie le formulaire d'édition d'un utilisateur avec gestion des rôles.
2. Modifie les champs qu'il souhaite et valide	Valide les données Si OK = Modifie l'utilisateur en bdd et retourne la page des utilisateurs /users avec un message de succès. Si KO = retourne le formulaire avec un message d'erreur

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1/2	Décide de quitter le site	
B	1/2	Décide d'arrêter le cas d'utilisation	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1/2		Problème de connexion avec la base de données

Fin :

Tous scénarios :	Par décision du visiteur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
------------------	--

Post-conditions :

Scénario nominale :	Le visiteur est modifié dans la base de données
---------------------	---

Cas d'utilisation n°5 : Créer une tâche

Nom :	Créer une tâche
Package :	Gérer les tâches
Auteur :	Carole Duval
Date(s) :	15/02/2018 (première rédaction)
Acteur(s) :	Utilisateur
Description :	Ajouter une nouvelle tâche à la liste des tâches.
Pré-conditions :	Utilisateur avec ROLE_USER minimum.
Démarrage :	Le visiteur est sur le site du client.

Le scénario nominal

Visiteur	Système
1. Clique sur le bouton « Créer une nouvelle tâche » depuis la page d'accueil ou la liste des tâches	Renvoie le formulaire de création d'une tâche
2. Saisit le titre de la tâche et sa description puis valide	Valide les données : Si OK : complète l'objet avec la date de création, le statut « à réaliser » et l'utilisateur comme auteur puis enregistre la tâche en bdd. Affiche la liste des tâches mise à jour avec un message de succès Si KO : retourne le formulaire avec un message d'erreur

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1/2	Décide de quitter le site	
B	1/2	Décide d'arrêter le cas d'utilisation	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1/2		Problème de connexion avec la base de données
B	1/2		Problème de réponse d'un serveur

Fin :

Tous scénarios :	Par décision du visiteur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
------------------	--

Post-conditions :

Scénario nominale :	Une tâche est ajoutée dans la base de données
---------------------	---

[CDu]	Spécifications techniques ToDoList	V 1.2
		Page 13 / 22

Cas d'utilisation n°6 : Consulter la liste des tâches

Nom :	Consulter la liste des tâches
Package :	Gérer les tâches
Auteur :	Carole Duval
Date(s) :	15/02/2018 (première rédaction)
Acteur(s) :	Utilisateur
Description :	Afficher la liste des tâches en cours ou celles clôturées.
Pré-conditions :	Utilisateur avec ROLE_USER minimum.
Démarrage :	Le visiteur est sur la page d'accueil.

Le scénario nominal

Visiteur	Système
1. Clique sur le bouton « Consulter la liste des taches à faire »	Renvoie la liste des taches en cours (propriété isDone à false)

Ou

Visiteur	Système
1. Clique sur le bouton « Consulter la liste des taches terminées »	Renvoie la liste des taches en cours (propriété isDone à true)

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1	Décide de quitter le site	
B	1	Décide d'arrêter le cas d'utilisation	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1		Problème de connexion avec la base de données

Fin :

Tous scénarios :	Par décision du visiteur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
------------------	--

Post-conditions :

Scénario nominale :	Sans
---------------------	------

Cas d'utilisation n°7 : Editer une tâche

Nom :	Editer une tâche
Package :	Gérer les tâches
Auteur :	Carole Duval
Date(s) :	15/02/2018 (première rédaction)
Acteur(s) :	Utilisateur
Description :	Modifier le titre, le descriptif ou le statut de la tâche.
Pré-conditions :	Utilisateur avec ROLE_USER minimum.
Démarrage :	Le visiteur est sur la page des tâches.

Le scénario nominal

Visiteur	Système
1. Clique sur le titre de la tâche à modifier	Renvoie le formulaire d'édition d'une tâche
Modifie le titre de la tâche et/ou sa description puis valide	Valide les données : Si OK : modifie la tâche en bdd.
2.	Affiche la liste des tâches mise à jour avec un message de succès Si KO : retourne le formulaire avec un message d'erreur

Ou

Visiteur	Système
1. Clique sur le bouton de modification de statut de la tâche « Marquer comme faite » ou « Marquer non terminée »	Modifie la tâche en bdd Affiche la liste des tâches mise à jour avec un message de succès

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1	Décide de quitter le site	
B	1	Décide d'arrêter le cas d'utilisation	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1		Problème de connexion avec la base de données

Fin :

Tous scénarios :	Par décision du visiteur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
------------------	--

Post-conditions :

Scénario nominale :	La tâche est modifiée dans la base de données
---------------------	---

Cas d'utilisation n°8 : Supprimer une tâche

Nom :	Supprimer une tâche
Package :	Gérer les tâche
Auteur :	Carole Duval
Date(s) :	15/03/2018
Acteur(s) :	Utilisateur à la seule condition qu'il soit l'auteur de la tâche
Description :	Supprimer une tâche de la liste
Pré-conditions :	Utilisateur avec ROLE_USER minimum et auteur de la tâche.
Démarrage :	Le visiteur est sur la page des tâches.

Le scénario nominal

Visiteur	Système
1. Clique sur le bouton « Supprimer » de la tâche à supprimer	Vérifie les droits de l'utilisateur : Si auteur de la tâche: supprime la tâche en bdd et renvoie la liste des tâches mises à jour avec un message de succès. Si non auteur de la tâche: renvoie un message d'erreur

Les scénarios alternatifs

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1	Décide de quitter le site	
B	1	Décide d'arrêter le cas d'utilisation	

Les scénarios d'exception

Cas	Etape	Visiteur	Système
A	1		Problème de connexion avec la base de données

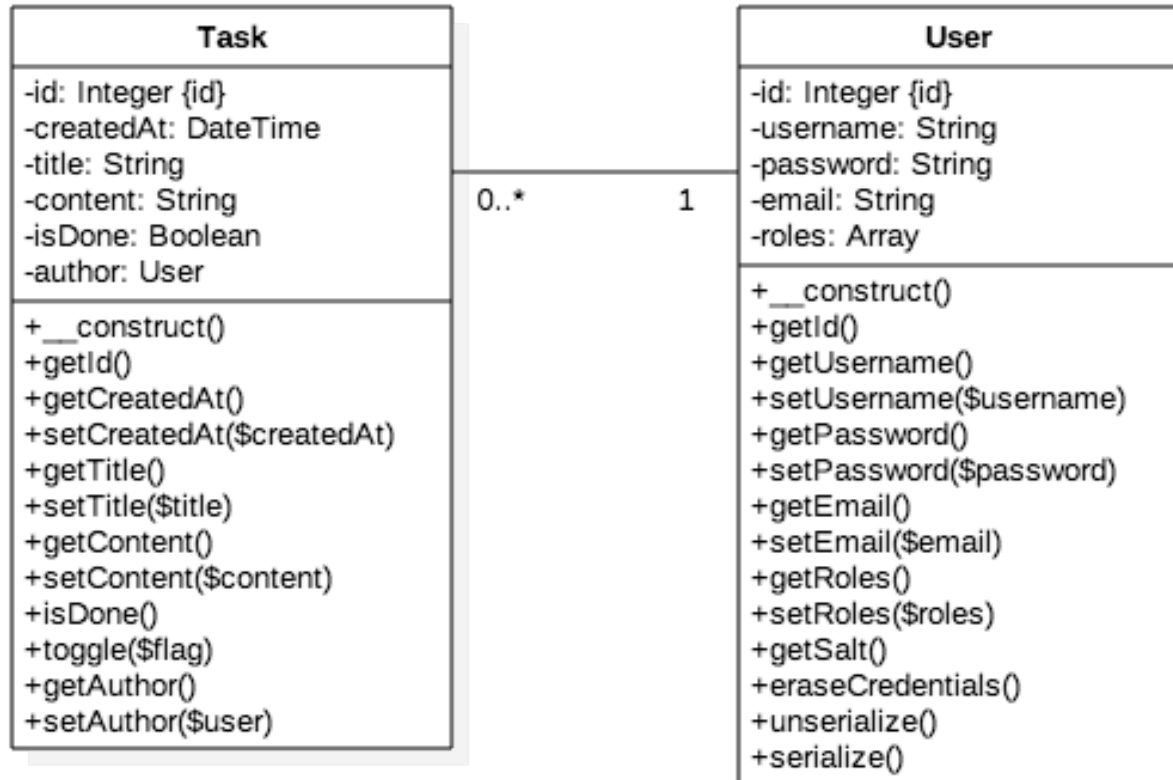
Fin :

Tous scénarios :	Par décision du visiteur en quittant le site ou en arrêtant le cas d'utilisation
------------------	--

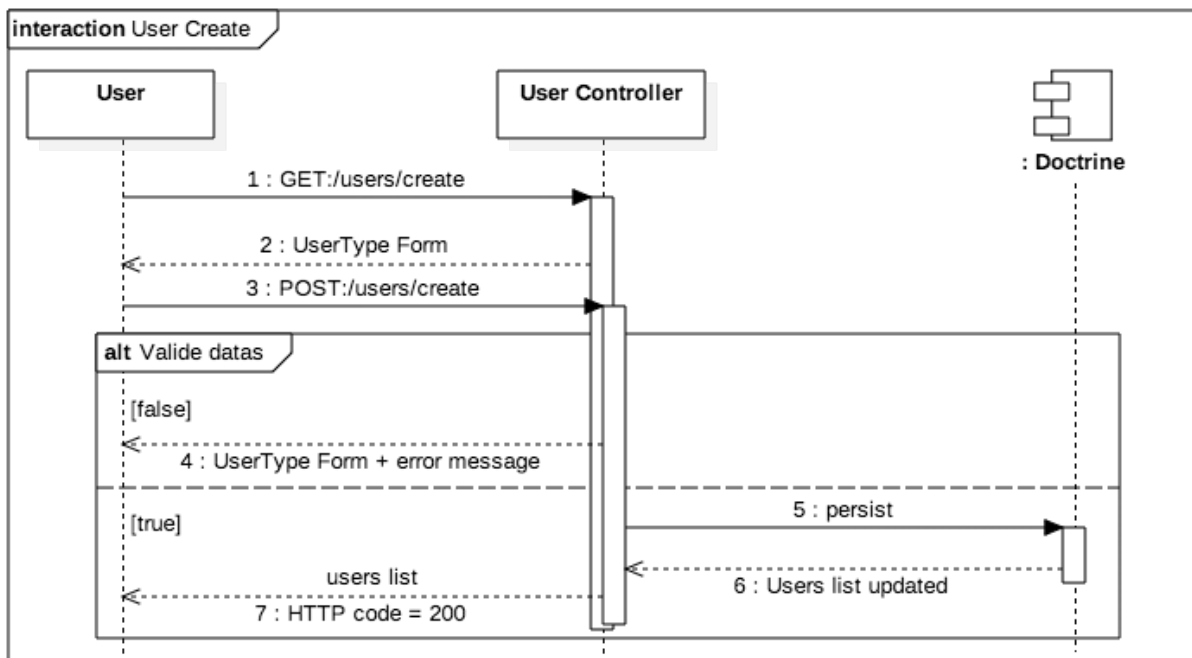
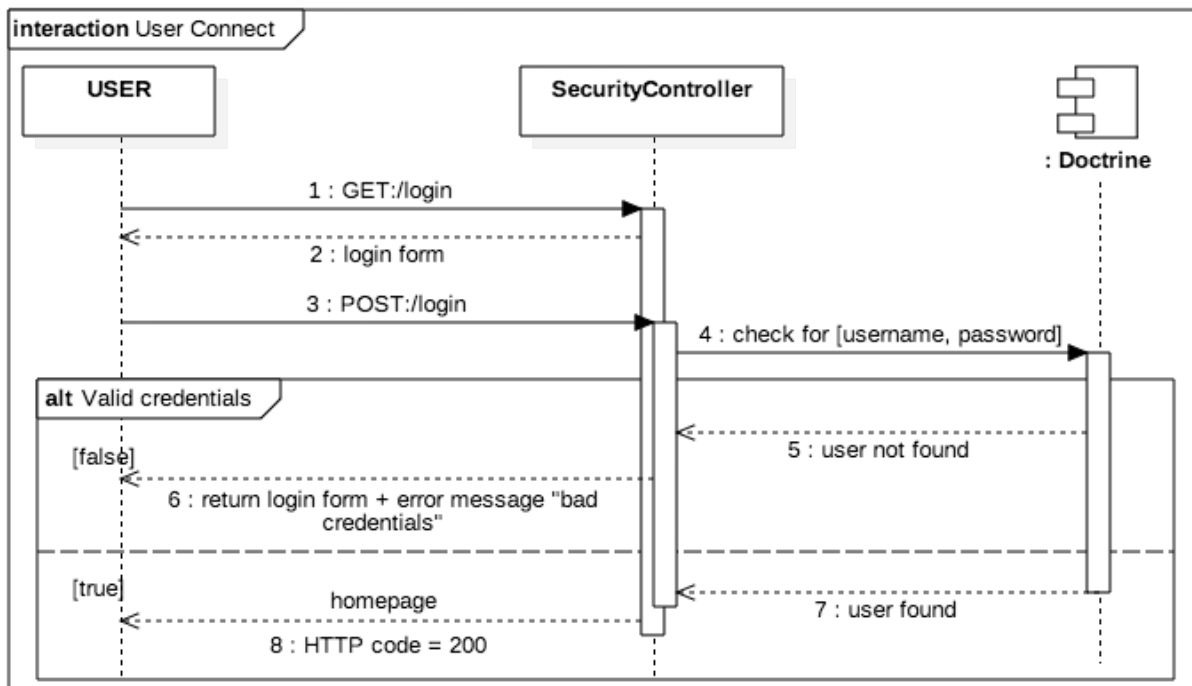
Post-conditions :

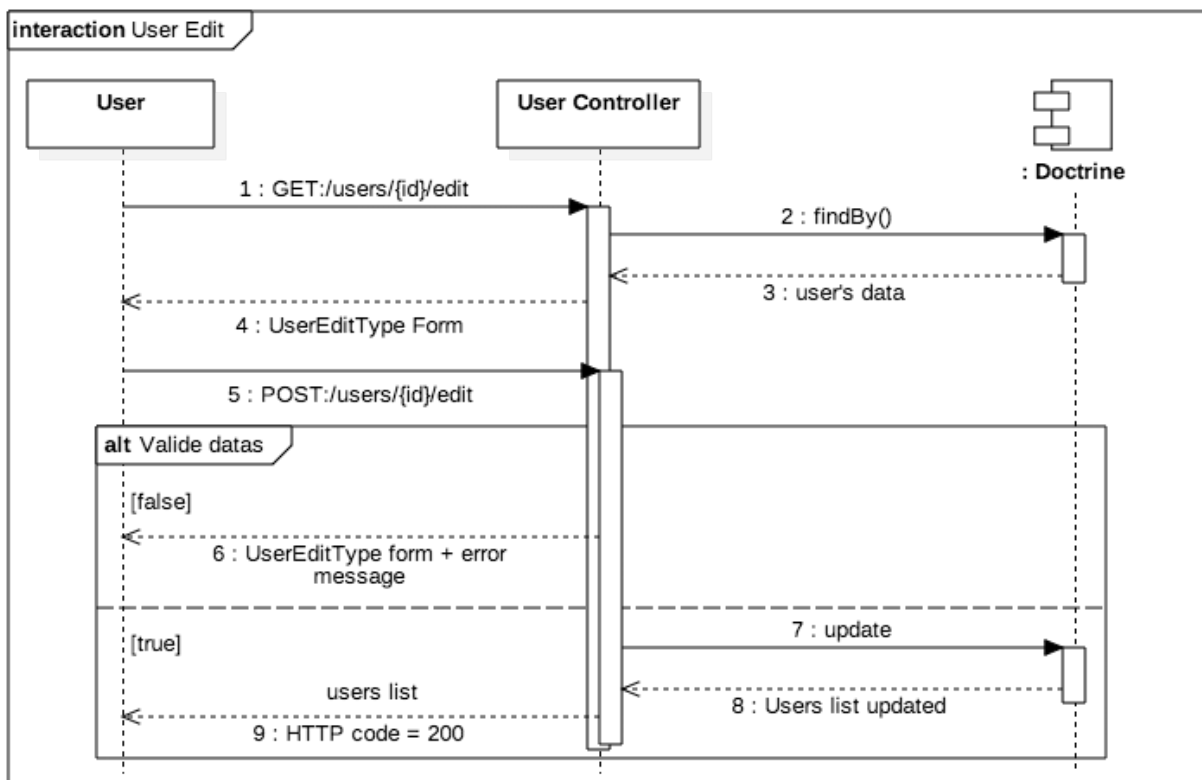
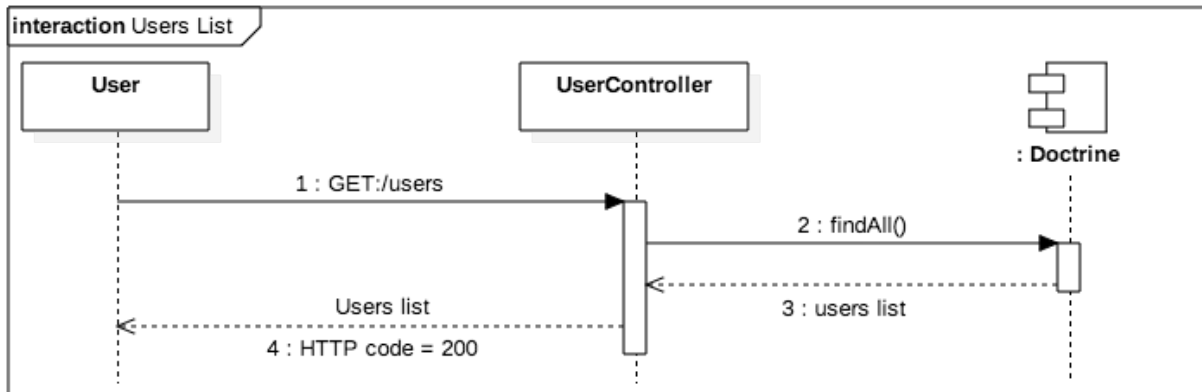
Scénario nominale :	La tâche est supprimée de la base de données
---------------------	--

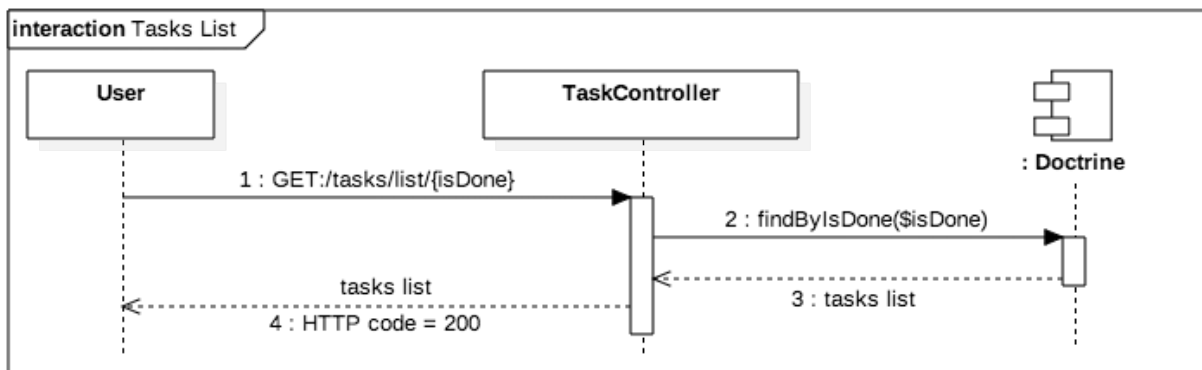
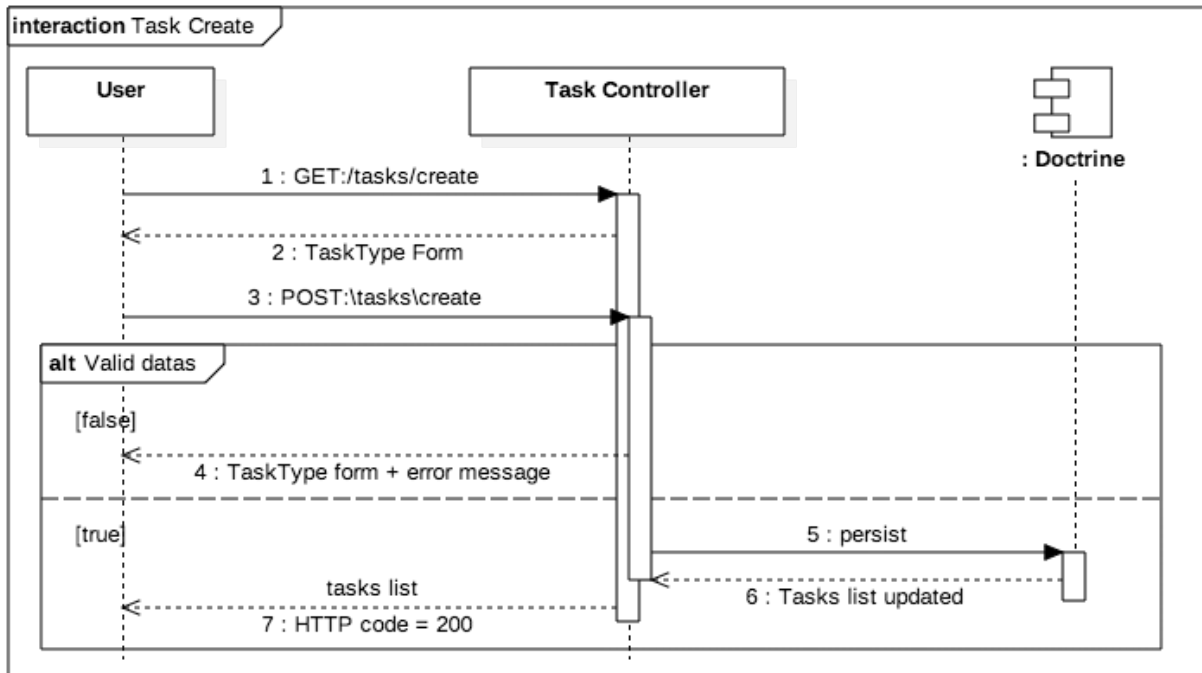
4.4 Diagramme de Classes

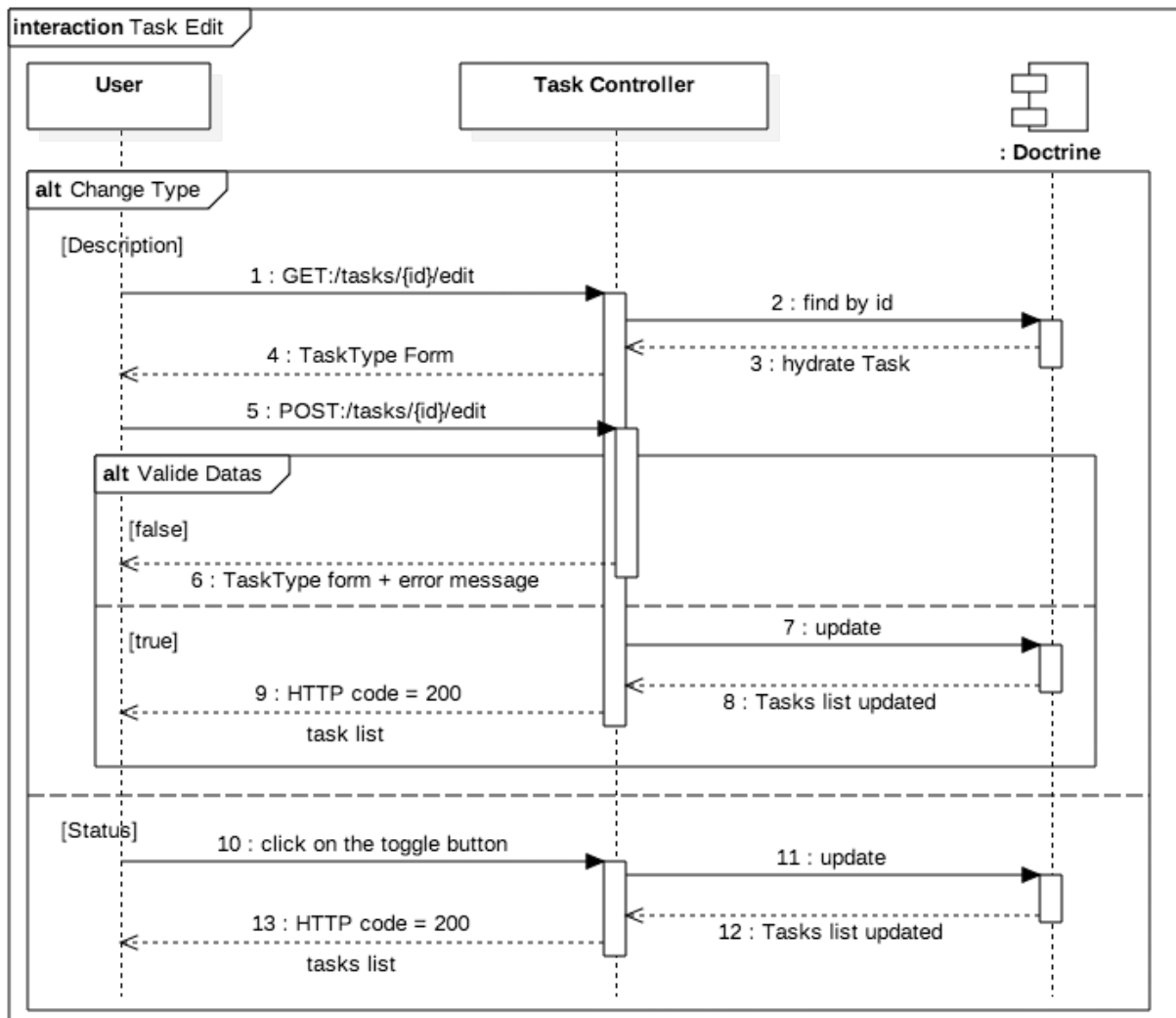


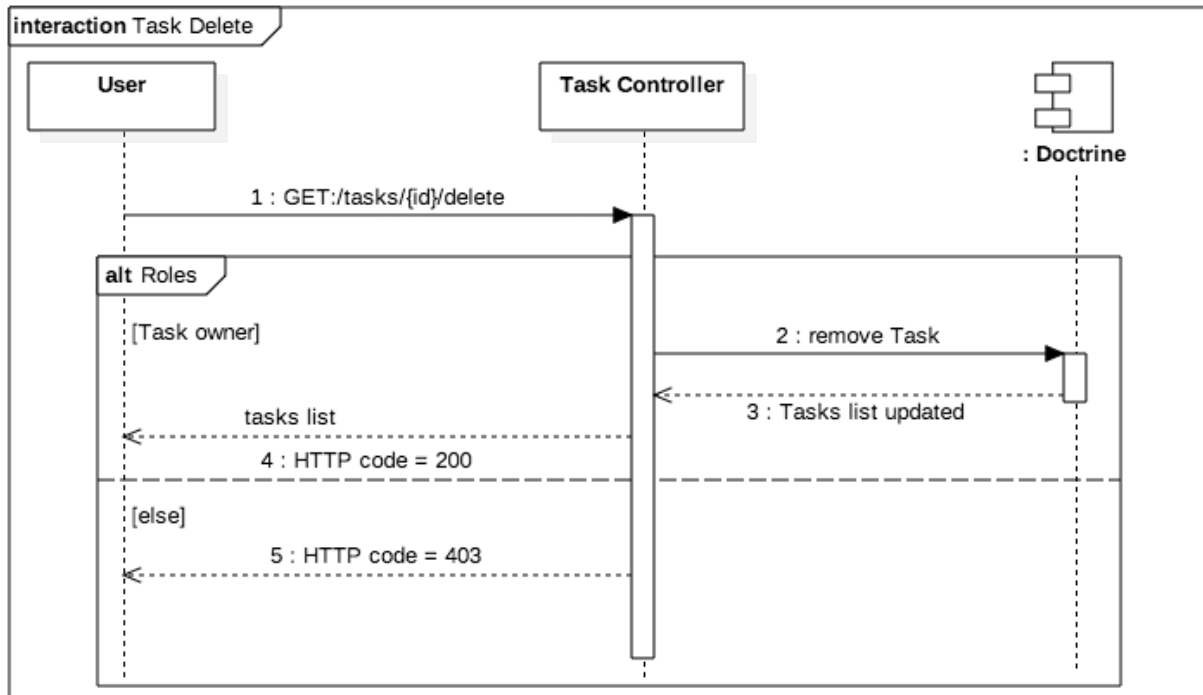
4.5 Diagrammes de séquence



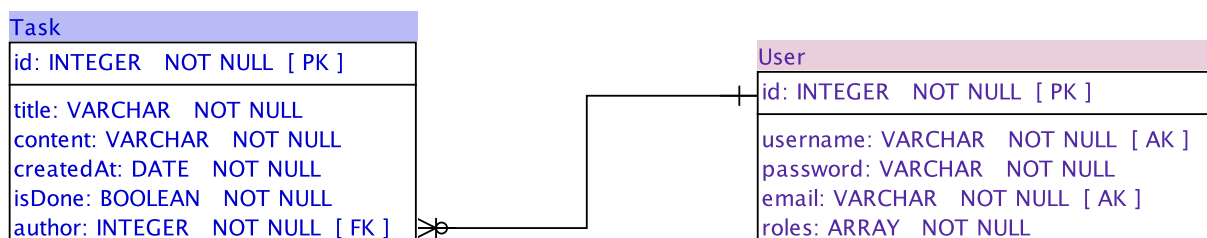








5 Modèle de données



6 Architecture technique

6.1 Architecture logicielle

Framework	Symfony 3.1.10
php	7.2.1
Serveur d'applications	Apache/2.2.34
Connecteurs base de données	ODBC
Bases de données	MySQL : 5.6.38 phpMyAdmin : Version : 4.7.5 Version du protocole : 10 Jeu de caractères du serveur : UTF-8 Unicode (utf8)

6.2 Librairies utilisées

Analyse de l'application

- PHP Unit : mise en place des tests unitaires et fonctionnels
- Behat / Mink / Selenium : mise en place des tests fonctionnels
- Blackfire : mise en place d'analyses de performance

Intégration continue

- Travis : mis en place sur Github