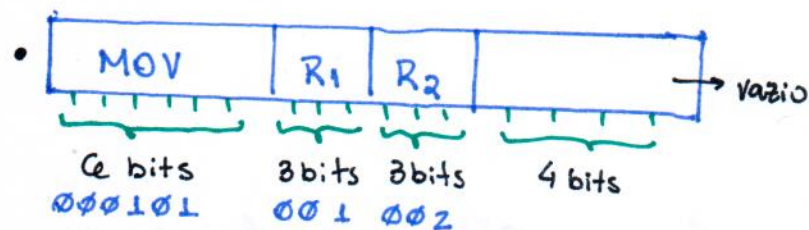
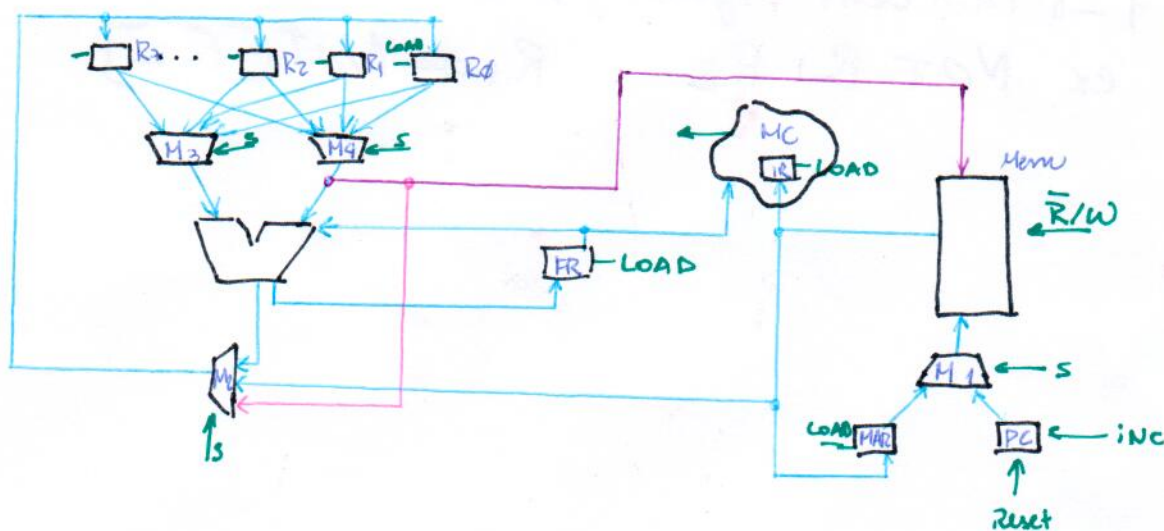


→ Continuando a codificação e compreensão das instruções



MOV: instrução 5:

- O QUÊ? $R_x \leftarrow R_y$ → Move o conteúdo de R_y para R_x
- ONDE? Como os registradores são físicos, neles mesmos
- COMEÇO? R_y



• Sinais de controle

- * O store, que guarda o conteúdo de um registrador na memória, utilizará o MUX 4 para realizar a seleção do registrador e essa ligação para enviar o dado para a memória.
- ** Essa conexão (de M_4 ao M_2) permite que o MOV move o conteúdo de um registrador para outro de forma direta. → Mas tem que passar pelo M_2



ADD: instrução 1:

- O QUÊ? $R_1 \leftarrow R_2 + R_3$

- ONDE? Nels mesmos
- COMEÇO? Na seleção dos registradores da ULA. Pelos M_3 e M_4 para a ULA