A NOOP (no operation) é ruma instrução que não foz mada. Nés a codificaremes como sendo ØØØØØØ. O motivo dimo é, se per acaso ocerrer algum uro no programa, acusando um lugar que mas diveria ter sido acusado, as chances de une lugar ustar zerado é grande. Caso isso ocorra, a instrução referenciada não fora mada

Principals Cercistim & tipes de LOAD: o load imediato e o load direto.

1. Elm valor i dado para ser quardado ma memória. Registiados

2. Um endurco é dado para se recuperar um dado. La Memoria

Do montador é quem verfica a existência de "#" para defi-

mir qual load surá usado.

OBS.: O número de bits da arquitetura de ruma maquino tem a Tell com o tomanho dos BARRAMENTOS.

Algoritmo para intenderidimento e execução de uma instrução. * Ao receber uma instrução LOAD RØ #N RO - N 1) O QUÉ FAZER? Carregar um docto Vinnero no Registiaclor 2) ONDE FAZE-LO? The está na linha de baixo 3) ONDE COMEÇA? (Acompanhau pelo esque mático atr o fim). 4) TERMINOU? Do Nesta na memoria : alguer. tem que ter o END dele se o PC Entat começa no PC - P.S.) FALTA INCREMENTAR 70?

1) Enderece a Memorita com o PC 2) POR Memoria en Leitura (R/W=0) 3) Selectona MZ-7 Mem 1) Load Ro = 1

* A MC seleciona es MUX e da LOAD mos sugustrodores