

**Globotech Academy: Edição Coders****Plano de Aula**

Informações Gerais			
<b>Trilha:</b>	Específica		
<b>Aula:</b>	01 e 02 - Desenvolvimento em GO	<b>Carga Horária:</b>	8 horas
<b>Data:</b>	16/02/2022 e 21/02/2022	<b>Horário:</b>	18h30 às 22h30
<b>Pessoa Facilitadora:</b>	José Cláudio		

**Objetivo da Aula**

Apresentar a linguagem de programação GO, conceitos, estrutura, utilização e demonstrar na prática como usar cada um dos recursos e também vamos desenvolver uma aplicação para solidificar o conteúdo.

**Conteúdos**

Conceito da linguagem, variáveis, operadores, estruturas de controle, utilização de módulos, pacotes HTTP e os recursos de processamento assíncrono.

**Metodologia de Ensino**

PBL (Problem based learning). Os conteúdos serão apresentados em formato hands on, possibilitando que os alunos façam também uma implementação de uma aplicação para solidificar o conteúdo.

## Bibliografia

1. <https://go.dev/>

## Links e Materiais complementares

- Curso Golang: [https://www.youtube.com/watch?v=WiGU\\_ZB-u0w&list=PLCKpcjBB\\_VlBsxJ9IseNxFlf-UFEXOdg](https://www.youtube.com/watch?v=WiGU_ZB-u0w&list=PLCKpcjBB_VlBsxJ9IseNxFlf-UFEXOdg)

-