

**GRUPO 05**

**INTEGRANTES**

Ana Caroline Alonso

Carolina Brito Lopes

Leonardo Elias Souza Rodrigues

Lucas Machado Vieira

Paulo Ricardo dos Santos Lima

Rodrigo Pereira Alexandre

**PROJETO INTEGRADOR**

**ESCOPO DO PROJETO**

**Tema: ODS 4: Educação de Qualidade**



**GRUPO 05**

**INTEGRANTES**

Ana Caroline Alonso

Carolina Brito Lopes

Leonardo Elias Souza Rodrigues

Lucas Machado Vieira

Paulo Ricardo dos Santos Lima

Rodrigo Pereira Alexandre

**PROJETO INTEGRADOR**

**ESCOPO DO PROJETO**

**Tema: ODS 4: Educação de Qualidade**

Relatório solicitado pela Generation Brasil para compor o projeto final.O relatório refere-se ao escopo do projeto integrador.

* **O Problema Social**

ODS - 4: Educação de Qualidade.

* **Qual é o impacto e as consequências do ODS - 4 na sociedade?**

O impacto causado pela ODS - "Educação de Qualidade" na sociedade é o de assegurar a educação inclusiva e equitativa e de qualidade, promovendo assim oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todes.

* **Qual foi a solução escolhida?**

Rede Social.

* **Qual o motivo da escolha do modelo de app Rede Social?**

Foi escolhido este modelo de aplicativo pelo mesmo ter uma maior abrangência com o público alvo, no caso, estudantes do ensino médio da rede pública.

Sendo também uma oportunidade destes alunes terem contato, de forma direta e/ou indireta, com alunes e professores da rede de ensino superior.

* **Descrição do software planejado para solucionar o problema**

O software irá funcionar como uma rede social, em que alunes e intrutores dariam um "*match*" e acessariam o aplicativo com o intuito de ter um reforço em matérias específicas segundo a BNCC (Base Nacional Comum Curricular) do Ensino Médio. Além disso, o aplicativo prevê a possibilidade de se aprender algo novo através de palestras e workshops voluntários.

O software irá promover um sistema de gamificação, ou seja, o ganho de pontos para serem trocados por prêmios futuros.

* **Nome do projeto**

Informe o nome do projeto