Transmilenio

Carolina cepeda

PATRONES

Patrón estado

Consulten el patrón estado para completar 2. 3. 4.

1. Nombre: Estado

2. Problema: ¿Cuál es el problema que busca resolver?

3. Solución: Definan la solución presentando la estructura propuesta

4. Ejemplo: Presenten un ejemplo de uso

Nombre:

Problema: El nombre de las rutas del sistema ordenadas alfabéticamente.

Solución:

Ejemplo:

Nombre:experto, controlador

Problema: El número de paradas para ir de una estación a otra tomando una ruta dada.

Solución: Se hace uso de patrones experto, y controlador. Para que cada clase maneje lo q debe

Ejemplo:

Nombre:

Problema: El nombre de las rutas que permiten ir de una estación a otra sin hacer transbordos

ordenadas de menor a mayor por número de paradas y alfabéticamente por nombre de la

ruta .

Solución:

Ejemplo:

Patrón del curso

Considerando sus experiencias como desarrolladores en POOB, propongan un patrón de diseño.

5. Nombre: Den un nombre al patrón propuesto

6. Problema: Describan el problema

7. Solución: Definan la solución presentando la estructura propuesta

8. Ejemplo: Presenten un ejemplo de uso