RETROSPECTIVA

FUENTES

GeeksforGeeks. (2021a, noviembre 14). *Java.util.Timer Class in Java*. GeeksforGeeks. <https://www.geeksforgeeks.org/java-util-timer-class-java/>

Maldonado, R. (2024, 11 diciembre). Stream.filter() en Java: ¿Qué es y cuándo usarlo? *KeepCoding Bootcamps*. <https://keepcoding.io/blog/que-hace-stream-filter-en-java/>

Caules, C. Á. (2024, 18 diciembre). *Data Transfer Object (DTO) un concepto clave*. Arquitectura Java. <https://www.arquitecturajava.com/data-transfer-object-dto-un-concepto-clave/>

OpenAI. (2025). Actualizar GUI en un juego basado en máquinas sin uso de oyentes por parte del usuario durante la batalla [Interacción con modelo de lenguaje]. ChatGPT. <https://chat.openai.com>

OpenAI. (2025). Uso de list Renderer para manejo de Pokemones [Interacción con modelo de lenguaje]. ChatGPT. <https://chat.openai.com>

Kumar, P. (2022, 3 agosto). *Logger in Java - Java Logging Example*. DigitalOcean. <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/logger-in-java-logging-example>