**¿Quién inventó el sistema de control de versión Git y por qué?**

El kernel de Linux es un proyecto de software de código abierto con un alcance bastante amplio. Durante la mayor parte del mantenimiento del kernel [[1]](#footnote-1)de Linux (1991-2002), los cambios en el software se realizaban a través de parches y archivos. En el 2002, el proyecto del kernel de Linux empezó a usar un DVCS propietario llamado BitKeeper.

En el 2005, la relación entre la comunidad que desarrollaba el kernel de Linux y la compañía que desarrollaba BitKeeper se vino abajo y la herramienta dejó de ser ofrecida de manera gratuita. Esto impulsó a la comunidad de desarrollo de Linux (y en particular a **Linus Torvalds**, el creador de Linux) a desarrollar su propia herramienta basada en algunas de las lecciones que aprendieron mientras usaban BitKeeper. Algunos de los objetivos del nuevo sistema fueron los siguientes:

* Velocidad
* Diseño sencillo
* Gran soporte para desarrollo no lineal (miles de ramas paralelas)
* Completamente distribuido
* Capaz de manejar grandes proyectos (como el kernel de Linux) eficientemente (velocidad y tamaño de los datos)

Desde su nacimiento en el 2005, Git ha evolucionado y madurado para ser fácil de usar y conservar sus características iniciales. Es tremendamente rápido, muy eficiente con grandes proyectos y tiene un increíble sistema de ramificación (branching) para desarrollo no lineal.

**¿A quién pertenece actualmente Github y por qué?**

El 4 de junio de 2018 [**Microsoft**](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) compró GitHub por la cantidad de 7500 millones de dólares​.

GitHub una de las fuentes de código abierto más relevantes del panorama, si bien más allá de Git, el software de control de versiones en el que se basa, se trata de un servicio privativo.

Sea como fuere, en GitHub se alojan incontables proyectos de software libre.

A este respecto, vale la pena atender a lo explicado por Satya Nadella, CEO de Microsoft, en el anuncio publicado en el blog oficial de la compañía:

*“Desde las corporaciones más grandes hasta las startups más pequeñas, GitHub es el destino para que los desarrolladores aprendan, compartan y trabajen juntos para crear software. También para Microsoft. Somos la organización más activa en GitHub, con más de 2 millones de «commits» o actualizaciones hechas a proyectos.*

***Microsoft va a por todas con el código abierto****. Hemos emprendido un viaje en relación al código abierto y hoy somos muy activos en el ecosistema, contribuimos con proyectos de código abierto, y algunas de nuestras herramientas y entornos de desarrollo más dinámicos son de código abierto. (…)*

*Más importante aún, reconocemos la responsabilidad que asumimos con este acuerdo. Nos comprometemos a ser administradores de la comunidad de GitHub, que mantendrá su espíritu de priorizar al desarrollador, operará de manera independiente y seguirá siendo una plataforma abierta. Siempre escucharemos los comentarios de los desarrolladores e invertiremos tanto en fundamentos como en nuevas capacidades.*

Cabe recordar que Microsoft ya lo intentó con su propia plataforma de desarrollo, CodePlex, que terminó cerrando el año pasado dado el relativamente poco impacto que tuvo en comparación con alternativas como la propia GitHub.

**¿Hay otra forma que no sea la terminal para trabajar con GitHub?**

Existen muchas formas de usar Git. Por un lado tenemos las herramientas originales de **línea de comandos**, y por otro lado tenemos una gran variedad de **interfaces de usuario** con distintas capacidades (como por ejemplo VSCode).

1. Un núcleo o **kernel** (de la raíz germánica núcleo, hueso) es un software que constituye una parte fundamental del sistema operativo, y se define como la parte que se ejecuta en modo privilegiado (conocido también como modo núcleo). [↑](#footnote-ref-1)