Sistemas Operacionais

TP1: Getcnt syscall on xv6

Alunos:

- Daniel Andrade Carmo 2021031491
- Carolina Brandão Farinha Baeta 2021031556
- lago Gabino Gonçalves 2021067526

1. Implementação e modificações

Neste projeto, implementamos a chamada de sistema *getcnt*, que retorna o número de vezes que uma chamada de sistema foi chamada durante a execução do xv6. O código fonte do xv6 foi modificado para armazenar em memória o número de chamadas realizadas em cada caso, como descreveremos a seguir.

Para começar, definimos um array como estrutura de dados necessária para armazenamento do número de chamadas. O array de inteiros syscall_counts é definido, e inicializado com zero, em proc.c e possui como tamanho o número de chamadas de sistema implementadas no xv6, mais um, pois as syscalls são definidas a partir do índice 1. A variável NUM_SYSCALLS foi definida em param.h.

Após a criação do vetor de memória syscall_counts, o arquivo syscall.c foi modificado tanto para comportar a chamada de sistema nova, a getcnt, e também para adicionar a lógica para a contagem de chamadas, que incrementa o valor guardado no vetor de memória. Dessa forma, a cada chamada de sistema, incrementamos uma das posições do vetor e o resultado de getcnt deve refletir a contabilização desta chamada, como mostrado abaixo.

A chamada de sistema *getcnt* foi declarada em *syscall.h*, como a chamada de sistema número 22.

Em *sysproc.c*, definimos a lógica da chamada de *getcnt*, que, após verificar a existência da chamada de sistema requerida com um *if*, retorna o número de vezes que aquela chamada de sistema desejada pelo usuário foi chamada durante o tempo de vida do xv6, como mostrado no git diff abaixo.

```
∨ 💠 14 ■■■■ kernel/sysproc.c 🖵
      #include "spinlock.h"
#include "proc.h"
                                                                                                                                #include "spinlock.h"
#include "proc.h"
                                                                                                                          9 + extern int syscall_counts[NUM_SYSCALLS];
     uint64
                                                                                                                                 uint64
     sys_exit(void)
{
                                                                                                                                 sys_exit(void)
        release(&tickslock);
                                                                                                                                   release(&tickslock);
                                                                                                                         94 +
95 +
                                                                                                                         96 + uint64
                                                                                                                        99 + int syscall_number;
100 + argint(0, &syscall_number);
101 + if (syscall_number < 1 || syscall_number >= NUM_SYSCALLS){
                                                                                                                        102 +
                                                                                                                                  return syscall_counts[syscall_number];
                                                                                                                        104 +
                                                                                                                        105 + }
```

Para que o usuário possa fazer a chamada de sistema implementada, a *getcnt*, implementamos, na pasta user, as referências para esta nova funcionalidade nos arquivos *user.h* e *usys.pl*, como demonstrado abaixo.

```
∨ ÷ 2 user/user.h [□
     struct stat:
                                                                                                            struct stat;
                                                                                                    2 + #include "../kernel/types.h"
    int fork(void):
                                                                                                            int fork(void):
    void *memcpy(void *, const void *, uint);
                                                                                                    42  void *memcpy(void *, const void *, uint);
43  + int getcnt(int syscall_num);
∨ 💠 1 ■■■■ user/usys.pl 📮
     entry("sbrk");
                                                                                                            entry("sbrk");
     entry("sleep");
                                                                                                            entry("sleep");
     entry("uptime");
                                                                                                            entry("uptime");
                                                                                                           + entry("getcnt");
```

Depois, implementamos o arquivo *getcnt.c* em user, como a forma que o usuário terá para chamar a chamada de sistema criada previamente no kernel xv6. Dessa forma, para chamar a função, basta executar o comando ./getcnt X, em que X deve ser substituído pelo número referente à chamada de sistema em que desejamos saber o número de vezes que ela foi chamada. Se o número escolhido pelo usuário não existir no kernel, um erro é retornado, como mostrado abaixo.

2. Testes Realizados

Testamos a funcionalidade da chamada *getcnt* no kernel xv6 para verificar o número de vezes que determinadas syscalls foram acionadas. Quando executamos ./getcnt 1, verificamos o contador para a syscall de número 1 (*fork*), que foi chamada 3 vezes. Ao executar ./getcnt 2, a syscall 2 (*exit*) foi chamada 2 vezes. A syscall *getcnt* (22) foi usada para contar suas próprias chamadas. Executando ./getcnt 22 pela primeira vez, a syscall 22 foi chamada 1 vez, e em chamadas subsequentes, os contadores foram incrementados corretamente.

```
$ ./getcnt 22
syscall 22 has been called 1 times
$ ./getcnt 1
syscall 1 has been called 3 times
$ ./getcnt 2
syscall 2 has been called 2 times
$ ./getcnt 22
syscall 22 has been called 4 times
```

A diferença entre o número de chamadas de *fork* e *exit* ocorre porque o *fork* inicial (relativo ao início da execução do kernel) ainda não teve um *exit* correspondente, já que a execução ainda não terminou. Assim, sempre haverá uma chamada de *fork* a mais do que chamadas de exit até que a execução do kernel tenha terminado.

A contagem incremental na syscall *getcnt* (22) ao chamar ./getcnt 22 demonstra que o mecanismo de contagem está funcionando conforme esperado, com cada chamada a *getcnt* registrando e incrementando seu próprio contador.