

## Uso do tinyDB e listas

O TinyDB é um micro banco de dados dentro do MIT App Inventor. Os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado.

O TinyDB é usado para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

Ele é um elemento invisível, isso quer dizer que ele faz parte do nosso app, mas não aparece no design.

Usaremos esse banco de dados para guardar o cadastro de uma pessoa. Usaremos também navegação entre telas, portanto em nosso app, teremos duas telas, a que cadastra e a que exibe a informação.

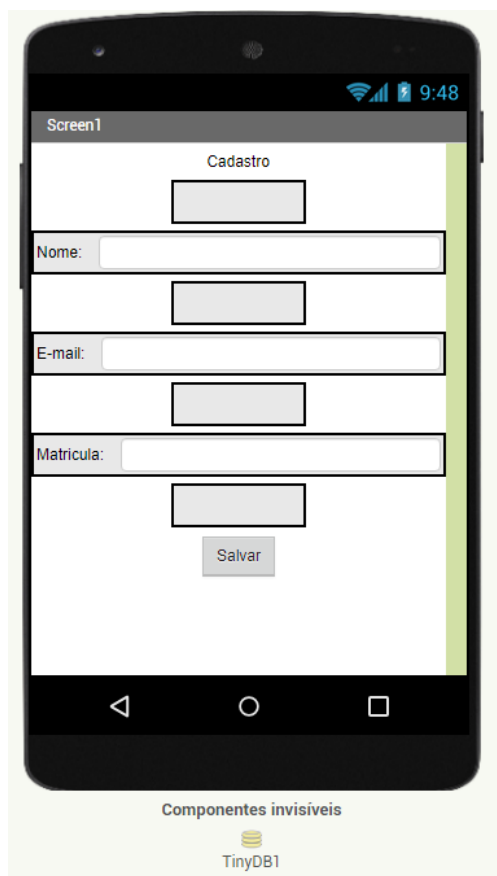
Design Tela 1:

1 legenda para o título

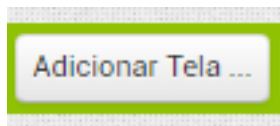
3 organizadores horizontais e dentro deles uma legenda e uma caixa de texto

1 botão

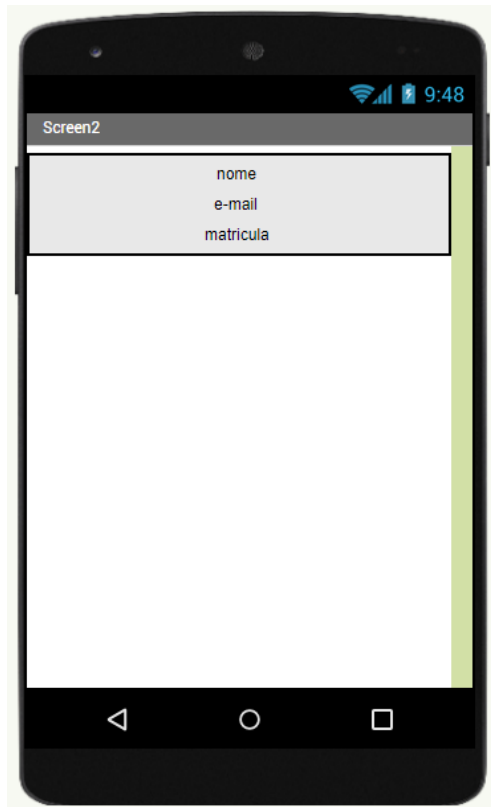
1 componente invisível de tinyDB



Para adicionarmos uma nova tela ao projeto clicamos em:



Design Tela 2:

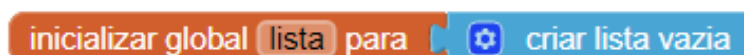


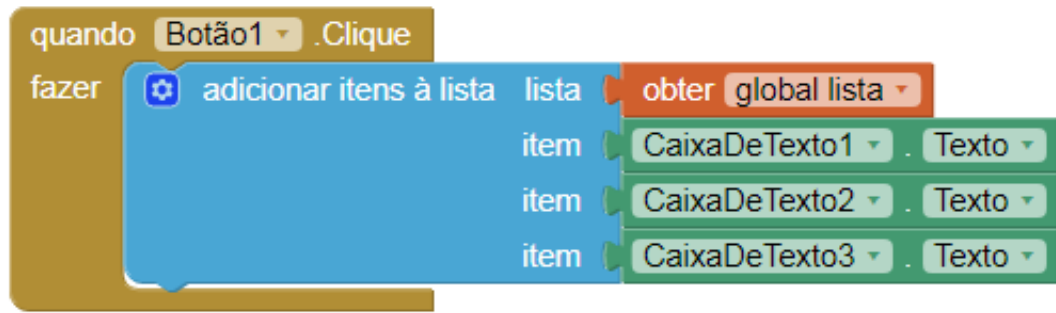
O código também será para as duas telas. A tela 1 grava a informação no BD e a tela 2 mostra as informações gravadas.

Na tela 1, o evento é o de clique no botão, que armazenará os dados no tinyDB usando listas.

Na tela 2, o evento é de inicialização da tela, quando a tela inicializar, que resgata os dados armazenados no tinyDB da tela 1.

Tela 1: criação das listas

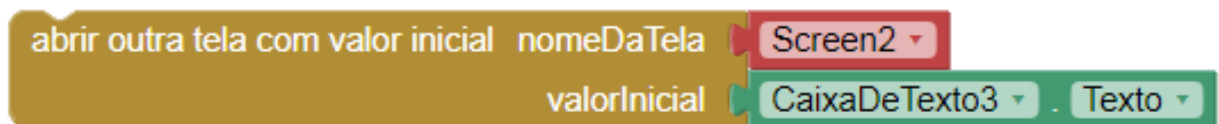




Armazenamento no tinyDB



Abrir a nova tela:



Tela 2:

Recuperar os dados da tela 1

inicializar global **rotulo** para obter valor inicial

inicializar global **lista** para criar lista vazia

