

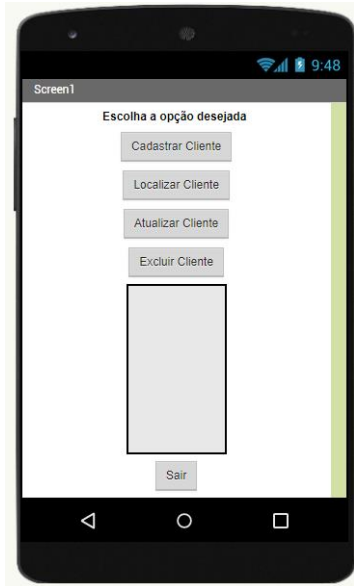
Vamos criar um aplicativo de cadastro funcional usando operações padrão de banco de dados: cadastro, localização, exclusão e atualização.

Começaremos pela tela inicial:

Design:

1 legenda de título

5 botões



Tela de Cadastro e os componentes invisíveis:

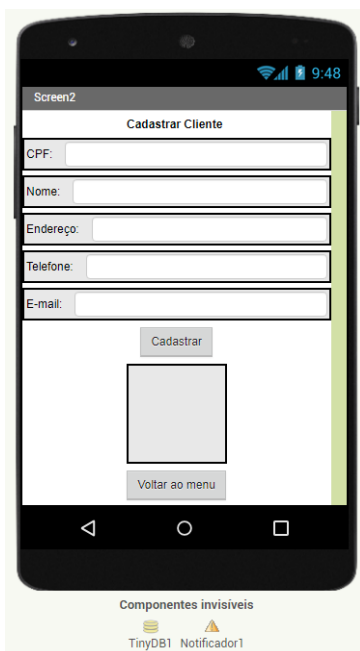
Design:

1 legenda de título

5 organizadores horizontais com legendas e caixas de texto

2 botões

Componentes invisíveis de tinyDB (armazenamento) e notificador (interface com o usuário)



O código para a tela de cadastro é o mesmo que estamos utilizando nas aulas.

O código para o notificador:



Usando o mesmo app vamos acrescentar a próxima operação do nosso banco de dados que é a consultar. No app vamos chamar de Localizar.

Nessa tela, screen 3, localizaremos o cadastro do usuário no banco de dados. Para conseguirmos localizar, vamos utilizar a chave primária.

Design:

1 legenda de título;

1 organizador horizontal com legenda e caixa de texto;

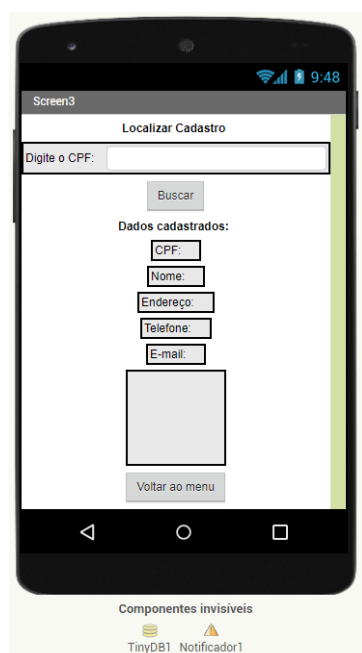
1 botão

1 legenda de título;

5 organizadores horizontais com legenda de título e legenda escondida;

1 botão de voltar;

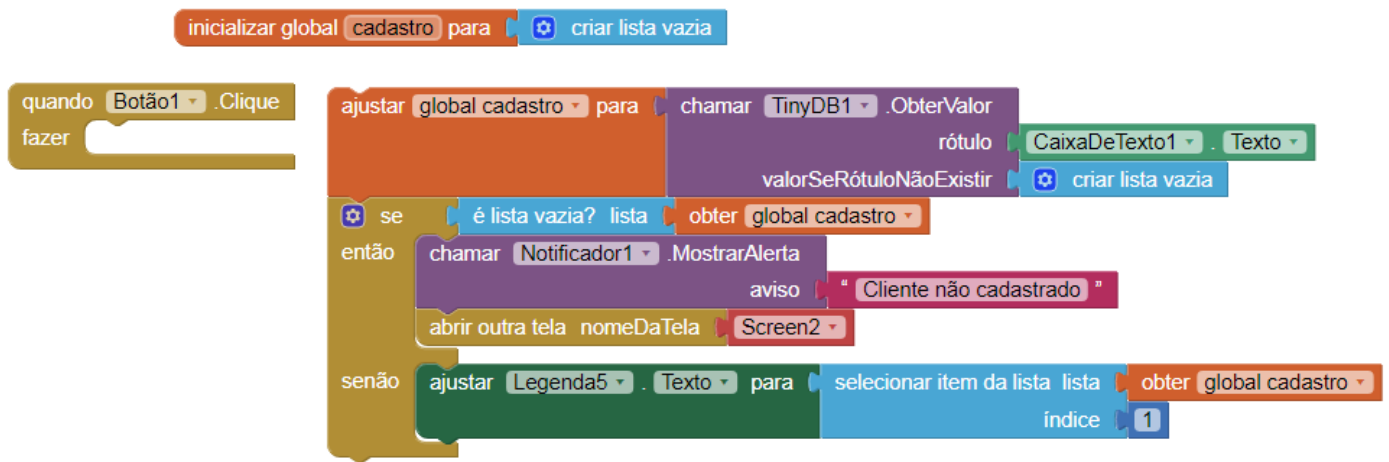
Componentes invisíveis de tinyDB (armazenamento) e notificador (interface com o usuário)



Quando o botão buscar é clicado, ele trará as informações do usuário, caso ele esteja cadastrado, se não, o notificador mostrará uma mensagem de: Cliente não cadastrado e o usuário retorna para a tela de cadastro.

Se a lista estiver vazia, quer dizer que o usuário não está cadastrado, essa é a verificação que deve ser feita quando o botão é clicado.

Se o cliente já estiver cadastrado, o app apresentará as informações cadastradas.



Usando o mesmo app, vamos acrescentar a próxima operação do banco de dados a atualizar.

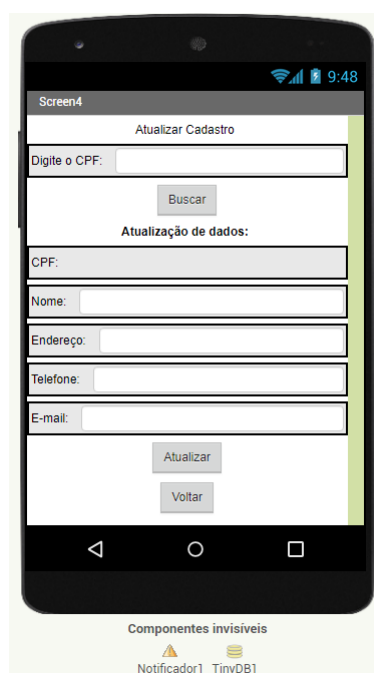
Nessa tela, atualizaremos o cadastro do usuário no banco de dados. Para atualizarmos, primeiro verificaremos se a pessoa já está cadastrada.

Todos os campos são editáveis, apenas a chave primária não é editável, para mantermos a integridade dos dados.

Design:

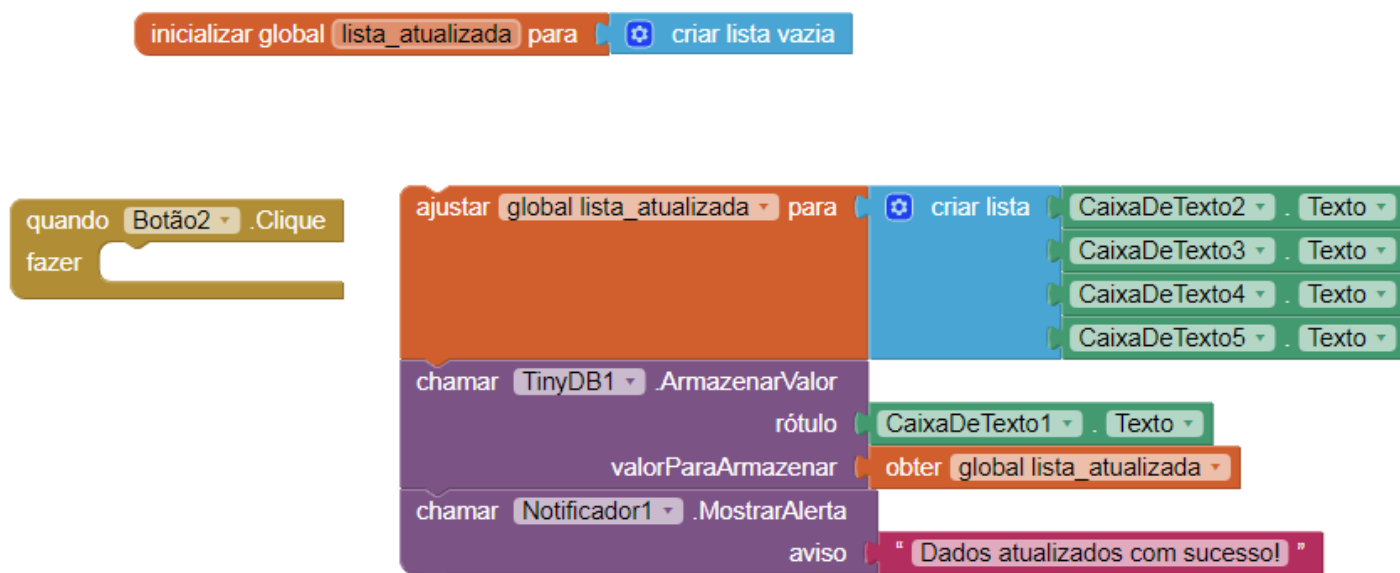
- 1 legenda de título;
- 1 organizador horizontal com legenda e caixa de texto;
- 1 botão
- 1 legenda de título;
- 1 organizador horizontal com legenda de título e legenda escondida;
- 4 organizadores horizontais com legenda de título e caixas de texto;
- 1 botão de voltar;

Componentes invisíveis de tinyDB (armazenamento) e notificador (interface com o usuário)



Código:

O código para fazer a busca do usuário é o mesmo que utilizamos na tela localizar. O botão de atualizar quando clicado gerará uma nova lista que sobreporá a lista antiga, atualizando assim os dados. Para isso vamos precisar de uma variável `lista_atualizada` para guardar os novos dados. Nela colocaremos os campos com as atualizações feitas pelo usuário e gravaremos a atualização no banco de dados.



Usando o mesmo app, vamos acrescentar a última operação do banco de dados a excluir.

A exclusão do usuário será feita apenas depois que usuário fizer a busca no banco de dados.

Design:

1 legenda de título;

1 organizador horizontal com legenda e caixa de texto;

1 botão

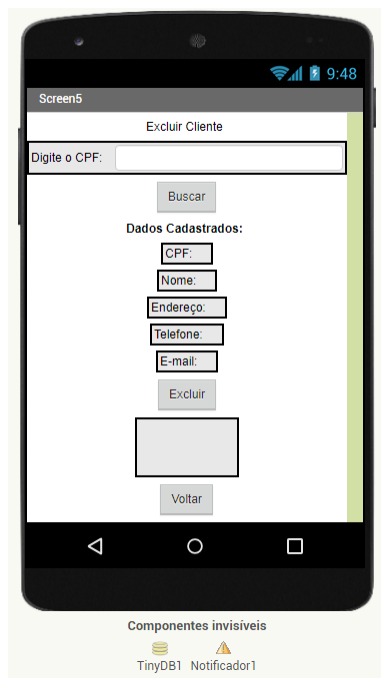
1 legenda de título;

1 organizador horizontal com legenda de título e legenda escondida;

4 organizadores horizontais com legenda de título e caixas de texto;

1 botão de voltar;

Componentes invisíveis de tinyDB (armazenamento) e notificador (interface com o usuário)



Código:

Quando o usuário clicar em excluir o dado será apagado do banco e as legendas serão limpas.

