Vamos replicar um brinquedo que ficou famoso nos anos 80: a bola mágica.

Ela funciona assim: o usuário pensa em uma pergunta que ele quer muito saber uma resposta, chacoalha a bola e ela traz uma resposta.

No nosso caso, chacoalharemos o celular e ele nos mostrará uma resposta.

Nesse vídeo tem a participação da bola mágica decidindo a vida do Wood em Toy Story (segundo 0:29) - https://youtu.be/DxdFzdkOUh8

## Para o Design:



- 1 legenda para o título;
- 1 legenda para as instruções de como usar o app;
- 1 componente de imagem;
- 1 legenda que ficará invisível no texto e na propriedade;
- 1 sensor de acelerômetro;
- O restante são organizadores horizontais para separar as legendas.

## Código:

O evento será o do sensor de acelerômetro: quando sacudido;

No design desativamos a visibilidade da legenda resposta que ficará visível de novo apenas quando o evento de sacudir acontecer;

```
visível
quando SensorAcelerômetro1 .Sacudindo
fazer ajustar Legenda2 . Visível para verdadeiro
```

Ajustaremos a legenda reposta com uma lista de possíveis respostas para o nosso usuário, além disso a lista deve ser aleatória, para não trazer as respostas na ordem que foram colocadas no vetor!

```
escolher um item aleatoriamente lista ( criar lista " Talvez... " " Perspectiva incerta... " " Provavelmente sim! " " Sem chance... " " " Com certeza! " " Não é provável... " " Resposta nebulosa... " " Sem dúvida!!! "
```