

Nesse app, vamos programar um login e senha dinâmico para o usuário. Os dados de login e senha ficarão armazenados no banco de dados.

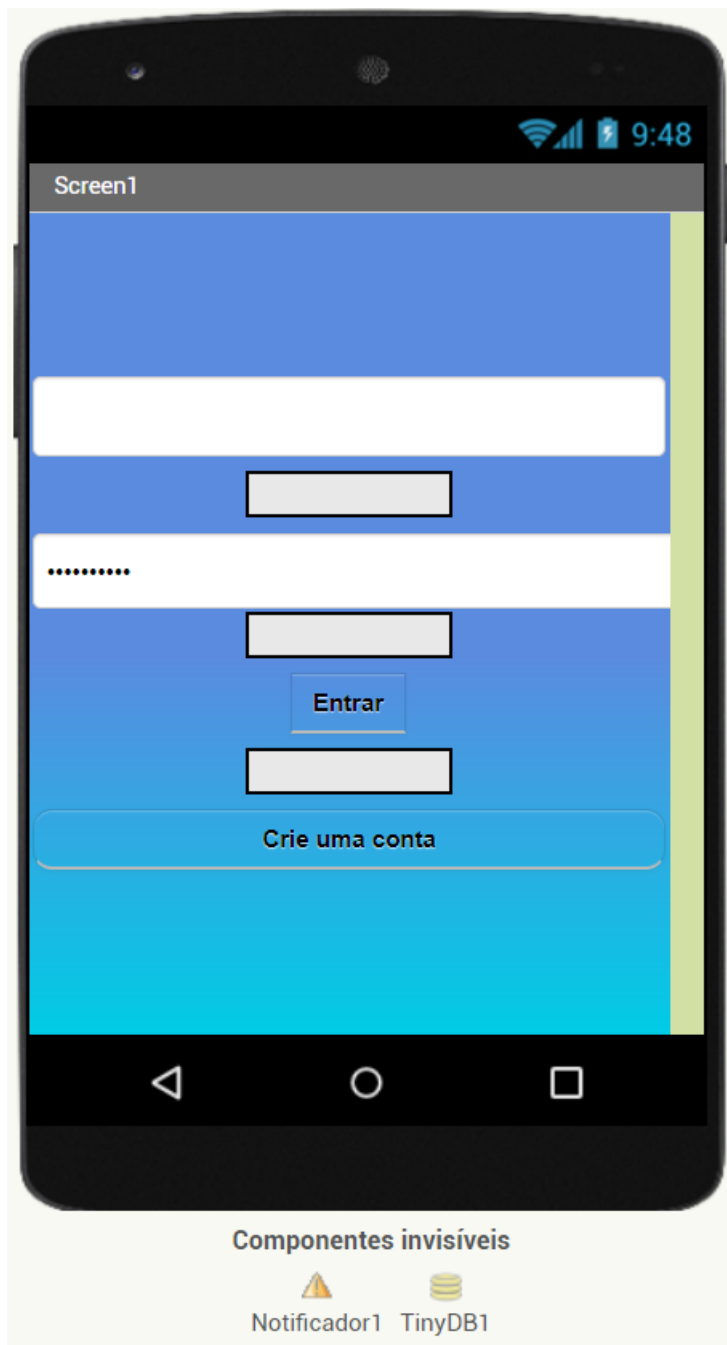
Design da tela de login:

1 caixa de texto;

1 caixa de senha;

2 botões.

Componentes invisíveis: notificador e tinyDB;



Mas, para que uma pessoa tenha um login e senha, primeiro precisamos cadastrá-la.

Design cadastro:

1 legenda de título;

4 organizadores horizontais com 4 legendas, 3 caixas de texto e 1 caixa de senha;

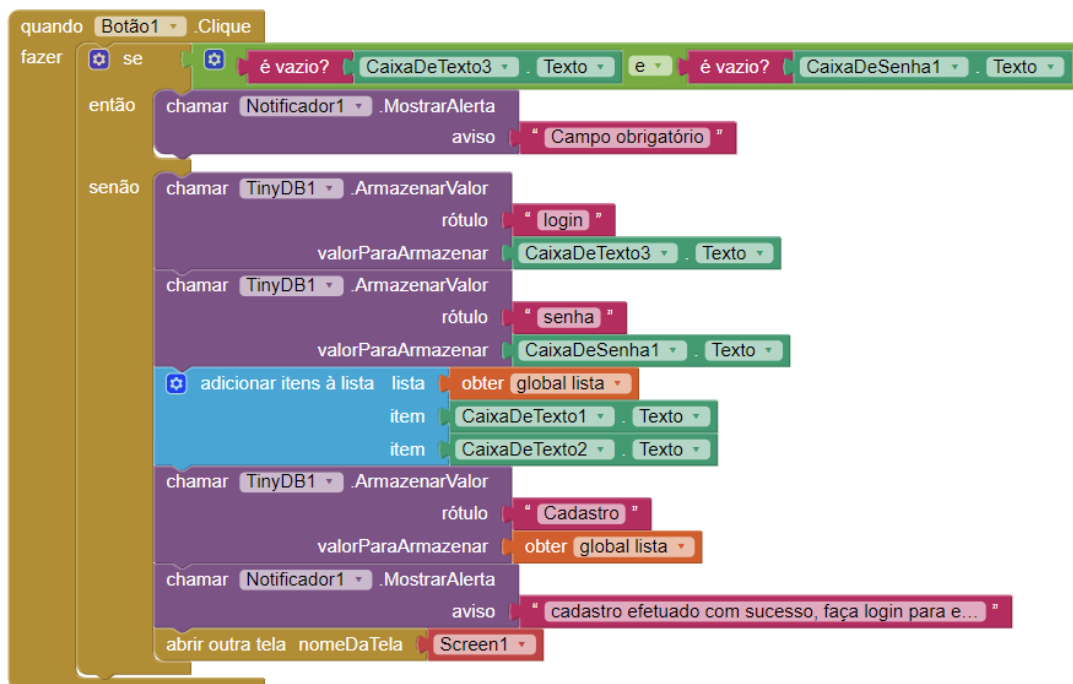
2 botões;

Componentes invisíveis: notificador e tinyDB.



Vamos começar com o código do botão criar conta, quando esse botão for clicado, o usuário será redirecionado para a tela de cadastro, onde as informações serão cadastradas.

Quando o botão cadastrar for clicado, vamos verificar se os dados de login e senha estão cadastrados, vamos aplicar aqui uma restrição: o usuário deve cadastrar um login e uma senha, obrigatoriamente e então os dados de nome e e-mail serão cadastrados.



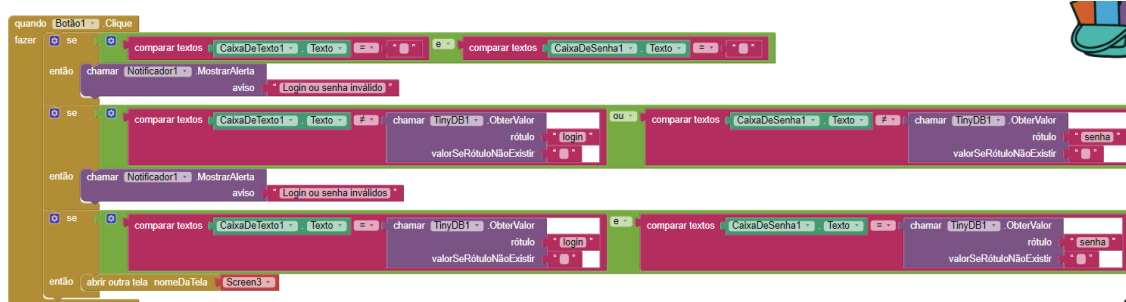
Depois do código da tela 2 pronto, voltamos para a programação da tela de login.

Nessa tela precisamos garantir que o usuário não entre de jeito nenhum sem digitar o login e a senha, vamos fazer algumas verificações:

Se a caixa de texto e caixa de senha estão vazias;

Se a caixa de texto ou de senha tem textos diferentes do que está gravado no banco de dados;

Se a caixa de texto e de senha estão iguais ao que está cadastrado no banco de dados;



Resultado: <https://youtu.be/A6R5H0603-M>