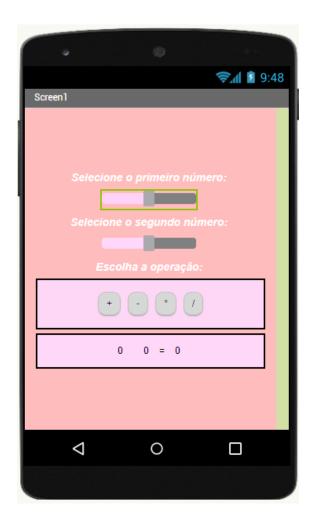
Nesse projeto vamos criar uma calculadora com quatro operações básica.

- 1 Acessar o site: https://appinventor.mit.edu/
- 2 Clicar em create apps;
- 3 Fazer login com a sua conta do google
- 4 Mudar o idioma para português do Brasil;
- 5 Iniciar projeto;
- 6 Renomear o projeto (o nome deve conter letras e números e ser escrito tudo junto);

Design:

- 1 legenda;
- 1 deslizador (valor mínimo 2 valor máximo 99)
- 1 legenda;
- 1 deslizador (valor mínimo 2 valor máximo 99)
- 1 organizador horizontal e dentro dele 4 botões;
- 1 organizador horizontal e dentro dele 5 legendas;



Faça as alterações de propriedade ajustando o design do seu aplicativo.

Código:

Vamos precisar de 2 variáveis globais para armazenar os números selecionados pelos usuários nos deslizadores;

```
inicializar global número_1 para 🚺 0
```

Dos componentes do projeto apenas os botões e sliders receberão códigos!

Quando o deslizador tiver a oposição alterada, queremos mostrar nas legendas os números escolhidos;

```
quando Deslizador1 · .PosiçãoAlterada

posiçãoDoIndicador

fazer ajustar global número_1 · para arredondar · obter posiçãoDoIndicador ·

ajustar Legenda4 · . Texto · para obter global número_1 ·
```

Também vamos atribuir aqui a posição do indicador para as variáveis!

Faremos isso com os dois deslizadores!

Agora os botões:

Quando os botões forem clicados queremos que a operação escolhida pelo usuário seja mostrada na legenda;