Nesse app, vamos programar um login e senha dinâmico para o usuário. Os dados de login e senha ficarão armazenados no banco de dados.

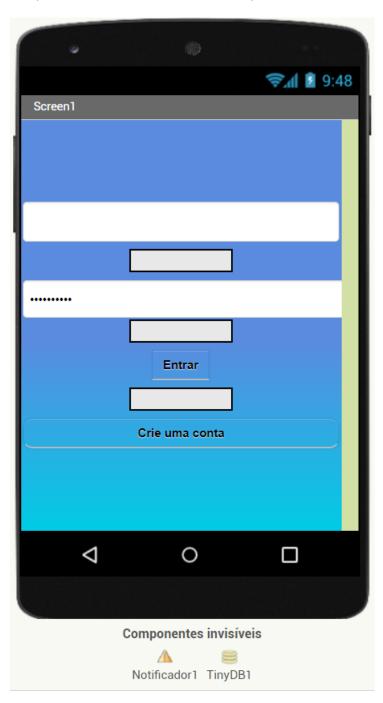
Design da tela de login:

1 caixa de texto;

1 caixa de senha;

2 botões.

Componentes invisíveis: notificador e tinyDB;



Mas, para que uma pessoa tenha um login e senha, primeiro precisamos cadastrá-la.

Design cadastro:

- 1 legenda de título;
- 4 organizadores horizontais com 4 legendas, 3 caixas de texto e 1 caixa de senha;
- 2 botões;

Componentes invisíveis: notificador e tinyDB.



Vamos começar com o código do botão criar conta, quando esse botão for clicado, o usuário será redirecionado para a tela de cadastro, onde as informações serão cadastradas.

Quando o botão cadastrar for clicado, vamos verificar se os dados de login e senha estão cadastrados, vamos aplicar aqui uma restrição: o usuário deve castrar um login e uma senha, obrigatoriamente e então os dados de nome e e-mail serão cadastrados.

```
fazer 👩 se
          Texto • e •
                                                    é vazio? CaixaDeSenha1 🔻
chamar Notificador1 - .MostrarAlerta
                                      Campo obrigatório "
 chamar TinyDB1 .ArmazenarValor
                valorParaArmazenar
                                   CaixaDeTexto3 . Texto .
 chamar TinyDB1 .ArmazenarValor
                                     senha
                                   CaixaDeSenha1 •
                valorParaArmazenar
 adicionar itens à lista lista 🌹 obter global lista 🔻
                       item CaixaDeTexto1 Texto
                       item CaixaDeTexto2 Texto
 chamar TinyDB1 .ArmazenarValor
                                     Cadastro 1
                                    obter global lista 🔻
                valorParaArmazenar
  chamar Notificador1 ▼ .MostrarAlerta
                                      cadastro efetuado com sucesso, faça login para e..
  abrir outra tela nomeDaTela 🎉 Screen1 🔻
```

Depois do código da tela 2 pronto, voltamos para a programação da tela de login.

Nessa tela precisamos garantir que o usuário não entre de jeito nenhum sem digitar o login e a senha, vamos fazer algumas verificações:

Se a caixa de texto e caixa de senha estão vazias;

Se a caixa de texto ou de senha tem textos diferentes do que está gravado no banco de dados; Se a caixa de texto e de senha estão iguais ao que está cadastrado no banco de dados;

```
quando (SCLD) (Corporar textos (ChizaDarcotal (ChizaDarc
```

Resultado: https://youtu.be/A6R5H0603-M