

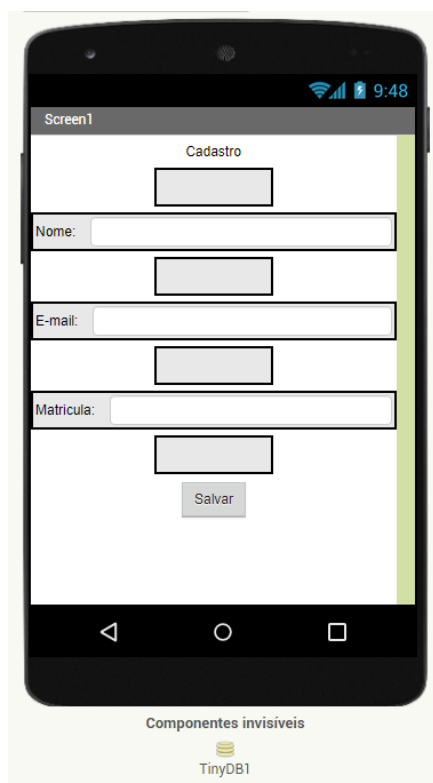
O TinyDB é um micro banco de dados dentro do MIT App Inventor. Ele é um elemento invisível, isso quer dizer que ele faz parte do nosso app, mas não aparece no design.

Os dados armazenados em um TinyDB estarão disponíveis sempre que o aplicativo for executado.

O TinyDB é usado para compartilhar dados entre as diferentes telas de um aplicativo com várias telas.

Usaremos esse banco de dados para guardar o cadastro de uma pessoa. Usaremos também navegação entre telas, portanto em nosso app, teremos duas telas, a que cadastra e a que exibe a informação.

Design Tela 1:



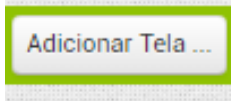
1 legenda de título;

3 organizador horizontal com 3 legendas e 3 caixas de texto;

1 botão;

Componente invisível de TinyDB em armazenamento;

Para adicionarmos uma nova tela ao projeto clicamos em:



Design Tela 2:



O código também será para as duas telas.

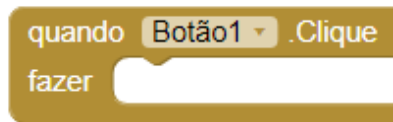
A tela 1 grava a informação no BD e a tela 2 mostra as informações gravadas.

Na tela 1, o evento é o de clique no botão, que armazenará os dados no tinyDB usando listas.

Na tela 2, o evento é de inicialização da tela, quando a tela inicializar, que resgata os dados armazenados no tinyDB da tela 1.

Tela 1:

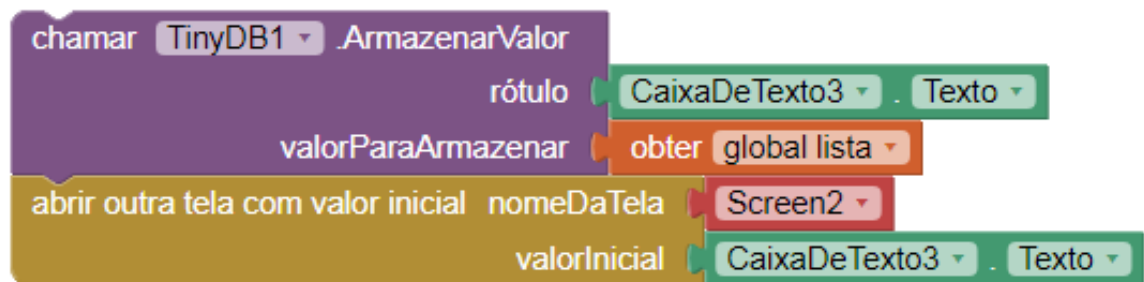
O evento principal é o de clique no botão, tudo acontecerá quando o botão for clicado;



Criação das listas:



Armazenando no TinyDB e abrindo a tela 2:



Tela 2:

O evento principal da tela 2 é a inicialização da tela, quando ela for inicializada, as informações que estão no TinyDB serão mostradas;

quando Screen2 ▾ .Inicializar
fazer

Chamar o TinyDB:

inicializar global rótulo para obter valor inicial

inicializar global lista para criar lista vazia

ajustar global lista para chamar TinyDB1 ▾ .ObterValor
rótulo obter global rótulo
valorSeRótuloNãoExistir " Não encontrado "

Mostrar nas legendas os itens que estão armazenados nas listas:

ajustar Legenda10 ▾ . Texto ▾ para selecionar item da lista lista obter global lista
índice 1
ajustar Legenda11 ▾ . Texto ▾ para selecionar item da lista lista obter global lista
índice 2
ajustar Legenda12 ▾ . Texto ▾ para selecionar item da lista lista obter global lista
índice 3