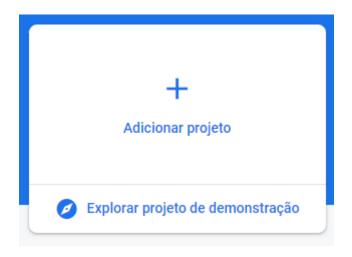
CONEXÃO DE BANCO DE DADOS NO MIT APP INVENTOR

CRIAÇÃO DE BANCO DE DADOS

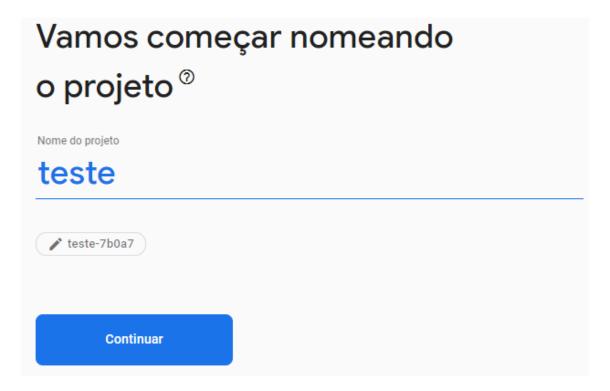
Acesse o site do firebase: https://firebase.google.com/ e faça login com sua conta google;

Clique em começar ou ir para o console;

Adicione um projeto:



Insira um nome para o seu projeto de banco de dados:



Desative o Google Analytics:

Google Analytics para seu projeto do Firebase

O Google Analytics é uma solução de análise ilimitada e sem custos financeiros. Com ele, é possível segmentar, gerar relatórios e muito mais nos seguintes produtos: Firebase Crashlytics, Cloud Messaging, Mensagens no app, Configuração remota, Teste A/B e Cloud Functions.

O Google Analytics ativa:

- X Teste A/B ②
- X Segmentação de usuários em produtos ? do Firebase
- ★ Usuários sem falhas ②

- ★ Gatilhos do Cloud Functions com base ②
 em eventos
- X Geração de relatórios ilimitada gratuita ⊙

Ativar o Google Analytics neste projeto
Recomendado

Anterior

Criar projeto

Clique em criar projeto:

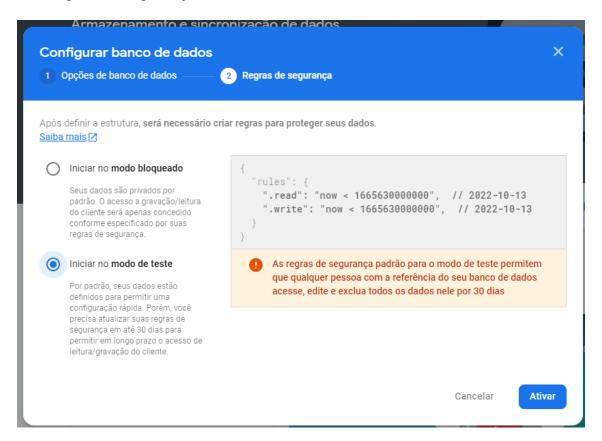


Em criação, no realtime database, clique em criar banco de dados:

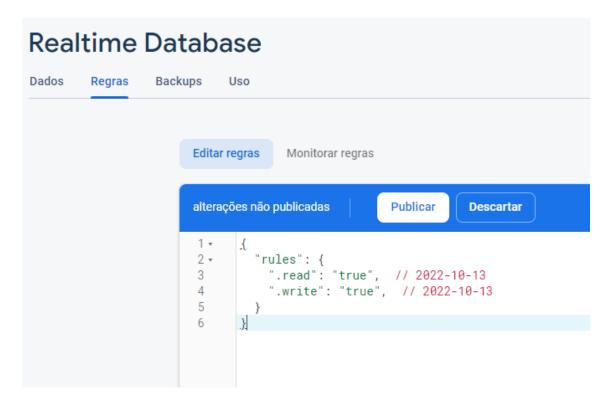


O local será sempre EUA;

Nas regras de segurança, escolha o modo teste:



Depois do banco de dados ativado, altere as regras, novamente e clique em publicar:



Lembrando que as regras do banco de dados em "*true*", mostrará o seu banco para qualquer pessoa, isso pode não ser muito seguro!

Seu banco de dados está criado!

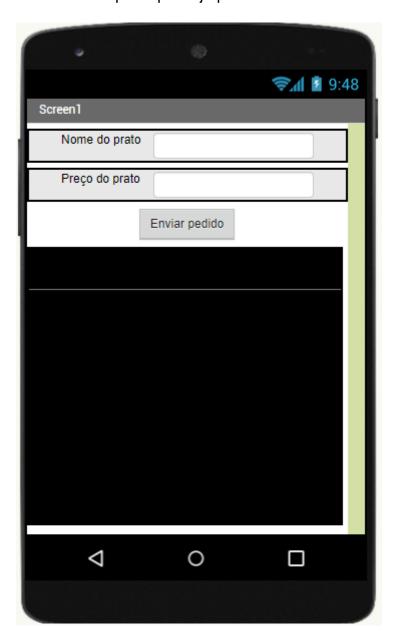
```
https://teste-7b0a7-default-rtdb.firebaseio.com

https://teste-7b0a7-default-rtdb.firebaseio.com/: null
```

O link em vermelho deve ser copiado para ser conectado ao App Inventor!

MIT APP INVENTOR

Crie o design do aplicativo utilizando legendas, caixas de texto, visualizador de listas e botão para que seja possível o cadastro:



Adicione o componente de banco de dados na guia experimental:



Cole o link do banco de dados nas propriedades do firebase para conectar o app inventor ao firebase:



CÓDIGOS

Toda vez que o aplicativo for aberto o banco de dados precisa ser inicializado junto com ela:

```
quando Screen1 · Inicializar
fazer ajustar FirebaseDB1 · ProjectBucket · para f ratos r
```

Para que os itens sejam armazenados no firebase será necessário alterar o banco de dados e criar uma variável vetor, adicionar os itens a lista e fazer o tratamento de número (caso necessário).

```
quando FirebaseDB1 · DataChanged
rótulo value
fazer adicionar itens à lista lista obter global lista_prato ·
item juntar obter rótulo ·
item juntar decimal número obter value ·
casas 2
ajustar VisualizadorDeListas1 · Elementos · para obter global lista_prato ·
```

Para adicionar as informações ao banco de dados em tempo real, será necessário clicar no botão e armazenar essas informações: