

Estruturas de repetição

Introdução

- São estruturas de controle que permitem que um determinado trecho de código seja executado várias vezes, de acordo com uma condição definida;
- São usados quando é necessário executar uma tarefa várias vezes ou quando não se sabe exatamente quantas vezes a tarefa precisará ser executada.

Introdução

- Em C# temos três loops importantes:
- For;
- While; e
- Do...while.

For

- Executa um bloco de código um número específico de vezes.

```
for (inicialização da variável; condição; expressão (alteração da variável))  
{  
    //bloco de código a ser repetido enquanto a condição for verdadeira  
}
```

While

- Repete um bloco de código enquanto uma condição especificada é verdadeira.

```
while (condição)
{
    //bloco de código a ser repetido enquanto a condição for
    verdadeira
}
```

Do...while

- A condição é verificada depois da execução do bloco de código, o que garante que o bloco seja executado pelo menos uma vez.

```
do
{
    //bloco de código a ser repetido pelo menos uma vez
} while (condição);
```