

Interfaces

de Moraes, Caique Vinícius. O Guia - Programação Orientada a Objetos: Domine os fundamentos da POO (p. 40). Edição do Kindle.

https://www.macoratti.net/11/11/c_intf1.htm

Introdução

- *“Resiliência é um conceito da física, utilizado pela engenharia, que se define na capacidade de um material sofrer tensão e recuperar seu estado normal, quando suspenso o "estado de risco””.*
- A resiliência também pode ser entendida como a **capacidade do sistema voltar ao nível de desempenho anterior a falhas ou comportamento imprevisto de usuários**, software ou hardware recuperar os dados afetados.
- Então, quando dizemos que uma **aplicação é resiliente** estamos querendo dizer que a aplicação **pode sofrer alterações sem comprometer suas funcionalidades ou deixar de se comportar da forma para a qual foi projetada.**

O que é?

- Contrato entre classes com o mundo externo;
- Quando uma classe implementa um interface, ela se compromete a fornecer comportamentos que a interface disponibiliza;
- As interfaces são constituídas apenas de assinaturas de métodos e atributos, não contemplam lógica de programação.
- As interfaces são as criações de tipos!

Formulas da criação

- Palavra reservada interface + nome da sua interface usando o I

```
{
```

```
    Métodos da sua classe;
```

```
}
```

Interfaces

```
interface Icarro
{
    public void Ligar();
    public void Desligar();
    public void Acelerar();
}
```

```
public class Carro:Icarro
{

}
```