

Os quatro pilares da POO: Herança, Polimorfismo, Encapsulamento e Abstração

de Moraes, Caique Vinícius. O Guia - Programação Orientada a Objetos:
Domine os fundamentos da POO (p. 68). Edição do Kindle.

Relembrando...

- A **abstração** é um modelo do mundo real que representa detalhes relevantes, limitado a um contexto específico, neste caso, no domínio do software;
- **Encapsular** significa torná-la privada, limitar seu acesso apenas dentro de métodos da própria classe. Podemos atingir o encapsulamento por meio dos modificadores de acesso: public, private, protected e internal.

Herança

- A herança é a habilidade de reutilizar comportamentos e estados de classes existentes, na construção de novas classes.
- A classe **original** é chamada de **superclasse**, **classe mãe**, **classe pai** ou **classe base**.
- A classe **criada a partir de outra** é chamada de **subclasse**, **classe derivada**, ou **classe filha**.

Herança

- Ao herdar de uma classe, a subclasse recebe **automaticamente** todos os **atributos e métodos** públicos e protegidos da superclasse, incluindo também os construtores, podendo utilizá-los ou sobrescrevê-los conforme necessário.
- Isso permite que o programador reutilize o código e evite repetições desnecessárias.

Protected

- Somente poderá ser acessado pela classe filha e pela própria classe, externamente não!

Como herdar?

- Classe Filha : Classe mãe