

# Construtores

de Moraes, Caique Vinícius. O Guia - Programação Orientada a Objetos:  
Domine os fundamentos da POO (p. 40). Edição do Kindle.

# Construtor

- O construtor é um tipo especial de método presente nas classes.
- Ele é acionado automaticamente assim que uma instância é criada.
- Um construtor sempre será público;
- Um construtor não possui parâmetro de saída;
- O objetivo principal do construtor é inicializar as propriedades e campos do objeto, definir valores padrão para as propriedades ou executar qualquer outra operação necessária para configurar o objeto.

# Construtor

- A sintaxe para criar um construtor em C# é muito semelhante à de um método regular, mas tem algumas diferenças importantes.
- O nome do construtor deve ser **o mesmo que o nome da classe**;
- **não** pode ter um tipo de retorno;

# **Diferença entre passagem de parâmetro e construtor**

# Formulas da criação

Modificador de acesso + mesmo nome da classe (parâmetros de entrada)

{

Atributo = parâmetro de entrada;

}

# Construtores

```
public Conta_Bancaria (double psaldo, string psenha_digitada, string
pnome_cliente)
{
    saldo = psaldo;
    senha = psenha_digitada;
    nome_cliente= pnome_cliente;
}
```

# Criação do objeto com o construtor

```
Conta_Bancaria ContadaCarol = new Conta_Bancaria(100, "123456", "Carolina  
Leite Cardinale");
```