



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA – GOIÁS

Programação Orientada a Objetos 2 Projeto de Software

Desenvolver um sistema utilizando linguagem orientada a objetos contendo as seguintes características:

- Utilizar o padrão de arquitetura MVC e o padrão de persistência DAO. Deverá haver um DAO genérico para promover reuso de código.
- O sistema deverá ter de 10 a 15 funcionalidades.
- Utilizar tratamento de exceções para os fluxos alternativos do sistema.
- Utilizar *generics*.
- Utilizar *threads*.
- Utilizar *socket*.
- O gerenciamento de dependências e a construção do software deverão ser realizados com Maven.
- Utilizar padrões de projetos GoF (Gang of Four).
- Utilizar JPA e o framework Hibernate.
- Desejável a utilização de Spring Framework.

Entregar dia 23/07.