# IOT INTERNET DAS COISAS

Prof. Anderson Vanin

AULA 13 – TRABALHO ESCRITO E PRÁTICO

Trabalho de Pesquisa – Redes de Computadores

**DATA DE ENTREGA: 10/06/2025** 

Tema: <u>Uso do Cisco Packet Tracer com foco em roteadores e protocolos de roteamento</u>

**Objetivo**: Compreender e aplicar os conceitos de roteamento estático e dinâmico utilizando o simulador Cisco Packet Tracer, explorando os protocolos RIP e OSPF. O trabalho tem como objetivo promover a familiarização com o uso de roteadores e a configuração de redes simuladas com diferentes protocolos de roteamento.

### Instruções Gerais:

- 1. Formato de entrega:
  - Arquivo digital (PDF) com o relatório da pesquisa.
  - Arquivo .pkt com a simulação feita no Cisco Packet Tracer.
  - Enviar ambos os arquivos pela plataforma Teams. NÃO COLOCAR NO GITHUB!

### Instruções Gerais:

### 2. Conteúdo mínimo do relatório (em PDF):

- Capa
  - Nome da escola
  - Nome do(a) aluno(a)
  - Título do trabalho
  - Disciplina e nome do professor

### Introdução

- Breve explicação sobre o simulador Cisco Packet Tracer.
- Importância da simulação de redes no processo de aprendizagem.

#### Conceitos abordados

- Explicação sobre o que é roteamento estático.
- Explicação sobre roteamento dinâmico: RIP e OSPF.
- Comparação entre os três métodos de roteamento (quando usar cada um, vantagens e desvantagens).

### Simulações realizadas

- Descrição da topologia criada no Packet Tracer.
- Quantidade de roteadores, switches, PCs, endereçamento IP utilizado.
- Capturas de tela das simulações.
- Comandos de configuração utilizados para cada cenário: Roteamento Estático, RIP, OSPF
- Testes realizados para verificar a conectividade (ex: uso do comando ping).

#### Conclusão

- O que foi aprendido com a atividade.
- Dificuldades encontradas.
- Aplicações práticas do conhecimento adquirido.

#### Referências

• Citar sites, vídeos, apostilas ou livros utilizados na pesquisa e configuração.

### • Critérios de Avaliação:

Critério	Pontuação
Entendimento teórico dos roteamentos	2,0
Qualidade da simulação no Packet Tracer	2,5
Clareza e organização do relatório	2,0
Aplicação correta dos comandos	2,0
Cumprimento das instruções e entrega	1,5
Total	10,0

# Trabalho Prático – Packet Tracer

**DATA DE ENTREGA: 24/06/2025** 

### Objetivo:

Desenvolver uma topologia de rede no Cisco Packet Tracer que envolva o uso de múltiplos recursos e conceitos fundamentais de redes de computadores.

# Trabalho Prático – Packet Tracer

### Requisitos da Atividade:

### • Quantidade de redes:

• O projeto deve conter 4 a 5 redes diferentes, devidamente separadas por roteadores.

### • Serviços de rede:

- Pelo menos um servidor DHCP ativo, fornecendo IPs automaticamente para os dispositivos da rede (exceto roteadores).
- Pelo menos um servidor DNS, com configuração básica para resolução de nomes (ex: associar www.empresaX.com a um IP de um servidor web fictício).

# Trabalho Prático – Packet Tracer

- <u>Dispositivos obrigatórios em cada rede:</u>
  - Pelo menos 2 PCs comuns por rede.
  - Pelo menos 1 roteador por rede, com interligação entre redes.
- <u>Dispositivos adicionais:</u>
  - Roteadores Wireless (Wireless Routers) devem ser usados em pelo menos uma das redes, com PCs ou laptops conectados via Wi-Fi.
- Roteamento entre redes:
  - Utilizar apenas roteamento estático ou RIP (Routing Information Protocol) para permitir a comunicação entre as redes. Não usar OSPF, EIGRP ou qualquer outro protocolo dinâmico avançado.

# Trabalho Prático – Regras e Considerações

- Todos os PCs devem conseguir acessar servidores DNS e navegar até um site interno fictício (ex: <a href="https://www.empresaX.com">www.empresaX.com</a>).
- As interfaces de rede devem estar corretamente endereçadas e configuradas, com máscaras e gateways compatíveis.
- O roteamento entre redes deve estar funcional e permitir comunicação entre todos os PCs de redes distintas.
- O trabalho pode incluir switches, impressoras, laptops, e outros dispositivos de rede, desde que cumpram os requisitos principais.

# Trabalho Prático – Entrega

- Arquivo .pkt com o projeto desenvolvido.
- Documento ou *printscreen* com:
  - Diagrama da topologia criada.
  - Tabela de endereçamento IP.
  - Configuração dos servidores (DHCP e DNS).
  - Testes de conectividade (ping entre redes e resolução de nomes via DNS).