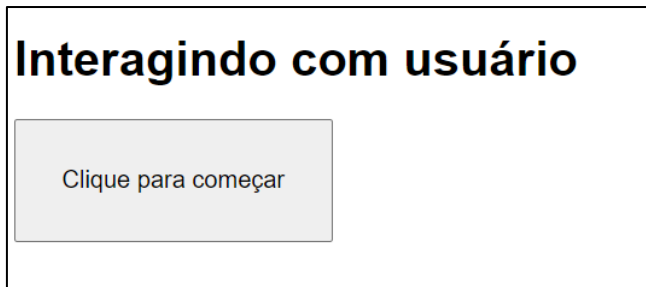


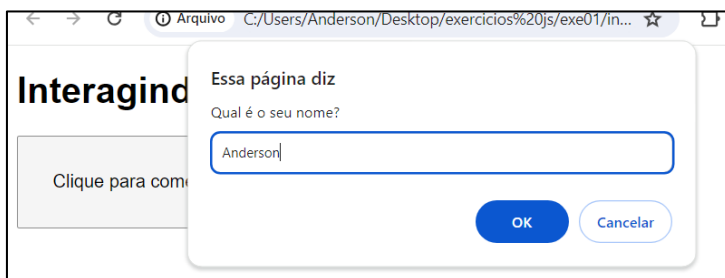
IW-I – Prof. Anderson Vanin

Exercícios Básicos em Javascript

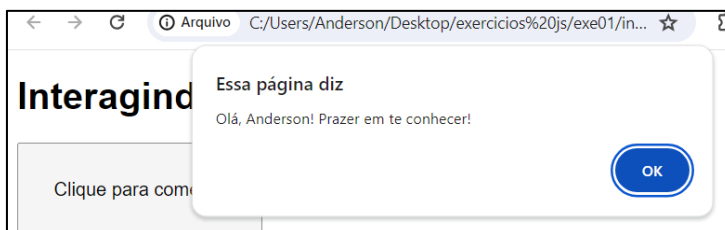
1- Elaborar a seguinte página conforme as telas abaixo:



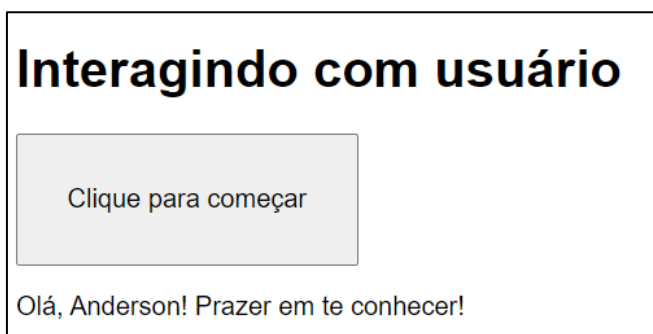
Ao clicar no botão:



Digitar um nome e:



2- Alterar o script anterior para que a mensagem seja impressa em um parágrafo na tela:



3- Crie uma interface com 3 botões

Interagindo com usuário

Botão 01

Botão 02

Botão 03

Ao clicar em cada um dos botões o texto do parágrafo deve ser alterado informando qual botão foi clicado

Interagindo com usuário

Botão 01

Botão 02

Botão 03

Você clicou no botão 01

4- Utilizando a interface do exercício 3, adicione um parágrafo abaixo do título h1 para informar uma determinada cor.

Interagindo com usuário

Texto que receberá uma cor de um botão abaixo

Vermelho

Azul

Verde

Ao clicar em cada um dos botões

Interagindo com usuário

Texto que receberá uma cor de um botão abaixo

Vermelho

Azul

Verde

Você clicou no botão 01

Interagindo com usuário

Texto que receberá uma cor de um botão abaixo

Vermelho

Azul

Verde

Você clicou no botão 02

Interagindo com usuário

Texto que receberá uma cor de um botão abaixo

Vermelho

Azul

Verde

Você clicou no botão 03

5- Crie uma calculadora de troco com a seguinte interface

Calculadora de Troco

Comprar Produto

Ao clicar no botão deve ser informado o nome do produto

Essa página diz

Informe o nome do produto:

Computador

OKCancelar

Na sequência informar o preço

Essa página diz

Informe o valor do produto R\$

1250

OKCancelar

Mostrar as informações em um parágrafo

Calculadora de Troco

Comprar Produto

Você irá comprar Computador por R\$ 1250

6- Utilizando a interface do exercício 5, solicite mais informações tais como: nome do produto, valor do produto, valor em dinheiro para o pagamento e valor do troco.

Calculadora de Troco

Comprar Produto

Essa página diz

Informe o nome do produto:

Computador

OK

Cancelar

Essa página diz

Informe o valor do produto R\$

1250

OK

Cancelar

Essa página diz

Informe o valor recebido R\$

2000

OK

Cancelar

Calculadora de Troco

Comprar Produto

Você irá comprar Computador por R\$ 1250

Você deu R\$ 2000

Você irá receber de troco R\$ 750

7- Elaborar um programa que execute as seguintes tarefas para um reajuste salarial.

Reajuste salarial

Reajustar Salário

Clique no botão acima para iniciar.

Reaju

Reajusta

Clique no botão acima para iniciar.

Essa página diz

Qual é o nome do funcionário?

Pedro Paulo

Cancelar

OK

Reaju

Reajusta

Clique no botão acima para iniciar.

Essa página diz

Qual é o salário de Pedro Paulo?

2850.25

Cancelar

OK

Reaju

Reajusta

Clique no b

Essa página diz

O salário de Pedro Paulo vai ser reajustado em qual porcentagem?

18

Cancelar

OK

Reajuste salarial

Reajustar Salário

Pedro Paulo recebeu um aumento salarial!

O salário atual era R\$ 2.850,25.

Com um aumento de 18%, o salário vai aumentar R\$ 513,05 no próximo mês.

E a partir daí, Pedro Paulo vai passar a ganhar R\$ 3.363,30.

8- Resolvendo Bhaskara

Resolvendo Bhaskara

Calcular

Considerando uma equação no formato $ax^2 + bx + c = 0$, aperte o botão acima para calcular o valor de Δ .

R Essa página diz

Qual é o valor de a?

Cancelar OK

Considerando uma equação no formato $ax^2 + bx + c = 0$, aperte

R Essa página diz

Qual é o valor de b?

Cancelar OK

Considerando uma equação no formato $ax^2 + bx + c = 0$, aperte

R

Essa página diz

Qual é o valor de c?

Cancelar OK

Considerando uma equação no formato $ax^2 + bx + c = 0$, aperte

Resolvendo Bhaskara

Calcular

Resolvendo Bhaskara

A equação atual é $3x^2 + 6x + 2 = 0$

O cálculo realizado será $\Delta = 6^2 - 4 \cdot 3 \cdot 2$

O valor calculado foi **$\Delta = 12$**