

Temas para repasar - Control del Flujo

Puntos Clave	<ul style="list-style-type: none">• Los organigramas son diagramas que representan un flujo de trabajo o un proceso<ul style="list-style-type: none">• Los símbolos específicos utilizados el diagrama de flujo muestran el tipo de instrucciones:<ul style="list-style-type: none">• Terminal• Línea de flujo• Proceso• Entrada/Salida• Decisión• La repetición y las decisiones con bifurcaciones pueden representarse fácilmente en un diagrama de flujo.• El flujo de control comprende las reglas que indican a un ordenador que haga cosas de forma condicional y repetitiva.• En el código, los programadores crean:<ul style="list-style-type: none">• Bifurcación mediante sentencias if• Repetición mediante bucles for y while• En Control Flow utilizamos comparaciones para tomar decisiones.
---------------------	---

Preguntas de base conocimiento:

- ¿Qué es un diagrama?
 - Respuesta: forma de representar visualmente el flujo de un programa
- ¿Cuáles son los principales símbolos que utilizamos en un organigrama?
 - Respuesta: Terminal / Línea de flujo / Entrada-Salida / Proceso / Decisión
- ¿Cuáles son los dos métodos que utilizamos en el control de flujo?
 - Respuesta: Branching (para decisiones) y Looping, bucle (para repetición)
- ¿Cuáles son los ejemplos de **if**?
 - Respuesta: Declaraciones de bifurcación
- ¿Cuáles son los ejemplos de **for** y **while**?
 - Respuesta Declaraciones en bucle
- ¿Pueden escribirse sentencias de bifurcación dentro de bucles?

Respuesta: Sí, y se utilizan con frecuencia (como en nuestro ejemplo de **FizzBuzz**)