

SI201B – Estrutura de Dados I

Turmas A, Noturno

22 de setembro de 2022

Você recebeu um código que implementa uma pilha usando lista ligada e vetor. Considere o código abaixo:

```
typedef struct No{
    int valor;
    struct No * prox;
}No;

typedef struct Pilha{
    No * raiz;
}Pilha;

void push(Pilha *p, int valor){
    No * no = newNo(valor);
    no->prox = p->raiz;
    p->raiz = no;
}

int pop(Pilha *p){
    if(isEmpty(p)){
        printf("Pilha Vazia\n");
        exit(6);
    }
    No * aux = p->raiz;
    p->raiz = p->raiz->prox;
    int valor = aux->valor;
    free(aux);
    return valor;
}
```

Este código insere um elemento na pilha, na posição raiz. Faça uma alteração no método para que o push insira o novo nó na última posição da lista ligada. Veja a Figura 1

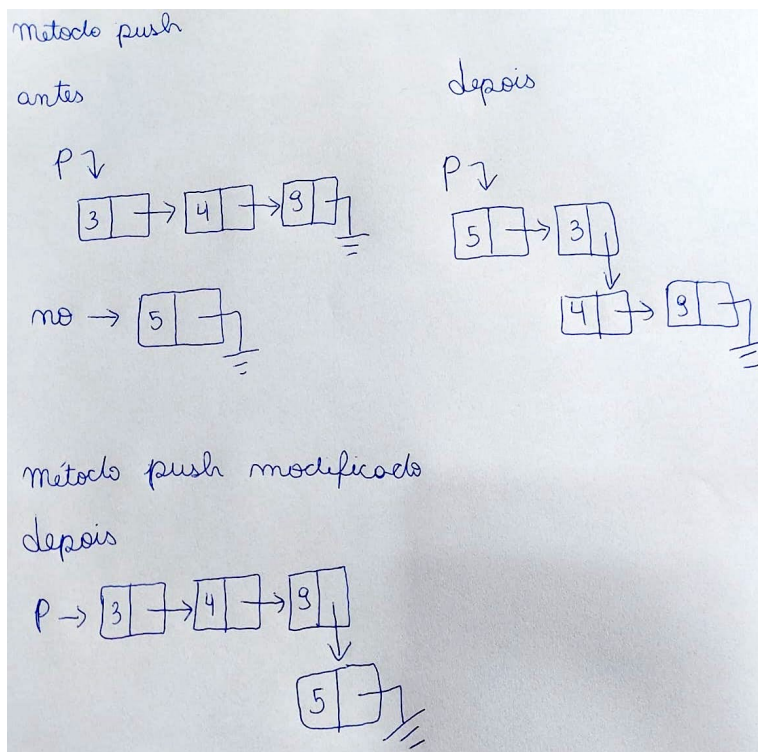


Figura 1: Push e Push modificado. No push padrão o novo nó é inserido na raiz. No push modificado, é inserido na última posição da lista ligada.